平成２年５月11日発行（隔週金曜日発行）第６巻第９号（通巻102号）　昭和62年９月７日第３種郵便物認可　

ファミリーコンピュータ Magazine

490 YEN

F.F.III 発売直前 超特大号

1990 NO. 9
5月11日号

別冊付録 ゲームボーイFAN
レッドアリーマー大特集/ボクシング

●あざやか！6大新作
イースII/水滸伝
影狼伝説/キャッスルクエスト
迷宮島/ゲートイン

SDバトル紙相撲大会結果発表

コナミ＆ファミマが芸夢工房

●2大特報すっぱ抜き！
キャプテン翼II
ルーンマスター



とじこみ付録 ファイヤーエムブレム 攻略データ集 上巻

●徹底攻略総集編
ドラゴンクエストIV

100ページ超別冊付録
ファイナルファンタジーIII 攻略の書

ウルトラマン倶楽部(くらぶ)

対戦型
1人でも遊べます

敵怪獣(てきかいじゅう)ヲ発見(はっけん)セヨ！

GAME BOY
ゲームボーイ専用カートリッジ

¥3,300(予)
(税込み)

●自軍(じぐん)、敵軍(てきぐん)と二重構造(にじゅうこうぞう)のマップ。
宇宙(うちゅう)・都市(とし)・田舎(いなか)と3種類(しゅるい)。
●敵(てき)のマップに自分(じぶん)のコマを送(おく)り込(こ)み、
地形情報(ちけいじょうほう)をキャッチ！
基地(きち)を発見(はっけん)したら、最終決戦(さいしゅうけっせん)にのぞめ！
●移動中敵(いどうちゅうてき)に出会(であ)ったら、
必殺(ひっさつ)カードバトルで対決(たいけつ)！
●パワーアップアイテムやイベントもいっぱい！



待(ま)たせてごめんね♡

絶賛売切中(ぜっさんうりきれちゅう)の人気(にんき)ソフトが、
もうすぐ店頭(てんとう)に登場(とうじょう)します。

(4月28日(がつにち))
●ドラゴンボール2大魔王復活(だいまおうふっかつ)／¥5,800
●ドラゴンボール3悟空伝(ごくうでん)／¥6,800
●ゲームボーイ・ハイパーロードランナー／¥2,800
(5月12日(がつにち))
●SDガンダムガチャポン戦士(せんし)2カプセル戦記(せんき)／¥6,800

株式会社バンダイ
玩具第2事業部
東京都台東区駒形2-5-4 〒111-81
BANDAI


Nintendo GAME BOY™
怪獣さんを見かけたら、
きちんと挨拶をしましょう！
ウルトラ一家総勢14名（ユリアンも出ます）と怪獣軍団の一大レーダー・シミュレーションバトルの日も近づいてまいりました。興奮する気持ちもわかりますが、怪獣さまあっての正義の味方、くれぐれも無礼のないように。まず、マップ移動中怪獣に出会ったら、カードバトルで必殺技をお見舞いしましょう。そして、基地を見つけたら、もじもじしないで一気に攻め込みましょう。以上のことに気をつけて清く正しく戦ってください。
© TSUBURAYA PROD.
© BANDAI 1990
5月下旬発売予定
只今、FCソフト「ウルトラマン倶楽部」でも活躍中！応援してね！
ゲームボーイ™は任天堂の商標です。©円谷プロ ©BANDAI 1990
●表示価格はメーカー希望小売価格です。
●表示価格は、税込みになっております。
●写真・イラストと商品は多少異なることがあります。
●全国の有名デパート、玩具店、スーパーでお求めください。
「バンダイのおもちゃは、おもちゃ券で買えます」
◀このマークのお店でお求め下さい！
バンダイファミコンクラブ
テレホンサービス
東京☎03-847-0026・0061
電話番号はよく確かめてネ！

<発売>株式会社徳間書店 <編集・発行>徳間書店インターメディア株式会社 ●発行人／栃窪宏男 ●編集人／山森尚 ●副編集長／山本直人・渡辺雅人 ●編集委員／村田憲生 ●スタッフ／相沢浩仁・荒田茂樹・稲田正義・黒井敏典・佐藤善一・島田政幸・千葉隆司・福永寿・三浦昭彦・守屋貴章・市川雅文・岡部功子・風間尚仁・曽根丈詞・西牧真・根岸学・平山譲 ●アシスタント／石塚宏治・市原和幸・糸井賢一・太田貴之・大野勝久・神野真奈美・北村光広・鬼頭弥生・櫛谷和也・見目勝美・佐藤水絵・澤田剛・菅間紀夫・菅原史和・杉沢英樹・鈴木浩一・高木伸明・高田雄介・谷岡推・成田圭・広井伸也・福嶋章和・福田康宏・福留晴寿・寶山浩史・松本智春・三浦友子・宮嶋良政・村田学・山崎裕・山本浩司・湯上岳文・吉岡悟 <協力>●校閲／笠原紀彦 ●編集協力／ゲームフリーク・K-IDEA・東邦出版㈱ ●写真／浜野忠夫・河行勝美 <制作総務>●部長／佐瀬伸治 ●スタッフ／湊博道・五嶋美智子 ●アシスタント／兼久直樹・佐藤晴美・北沢真由美・及川美幸・島地純子 <仙台クリエイティブセンター>●室長／小沢誠昭 ●スタッフ／飯塚宝・千田誠行 ●アシスタント／熊谷英明・佐藤佳人・大庭邦裕・佐藤和浩・津川道利・富田崇・水戸治・茂木修 ●総務／大山ユカ <デザイン>●AD／片野厚子 ●スタッフ／柳沼健 ●アシスタント／小松雅彦・奥川奈津子・福田克徳・荒井智広・佐藤基樹 ●協力／大塚友美子・松尾泰男・㈱デザイラ・ラッキームーン・クリエイティブレイ・マッシュアイランド ●フィニッシュデザイン／㈱創文新社・キンダイ・アクセス ●印刷／凸版印刷株式会社 <表紙>●イラスト／佐々木けい子 ●デザイン／保坂一彦

☎03-459-1700

読者のみなさまからのお問い合わせは休日をのぞく月曜から金曜の午後4時から6時の間、上の番号で受けつけています。質問内容は雑誌に書いてあることについてのみで、ゲームの解答やヒントについてはいっさいお答えしておりません。

発売直前 100ページ 超別冊付録

●書きこみノートも充実！ コレ1冊で全てOKのスペシャル付録

ファイナルファンタジーIII 攻略の書

大好評 別冊付録

●レッドアリーマーの攻略特集はじめ最新情報めじろ押し！

GAME BOY FAN

とじこみ付録 32ページ

●1～12面のMAPと攻略データを完全収録

ファイアーエムブレム 攻略&データブック 上巻

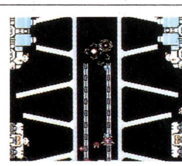
月イチ連載

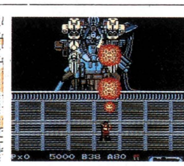
5月カレンダー

●くにおたちの熱血カレンダーだい

熱血高校ドッジボール部サッカー編





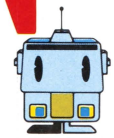




ゲーム別さくいん

※なお編集部が休みのため4月27日から5月6日まで質問電話の受付はお休みさせていただきます。

CONTENTS もくじ



1990 5月11日号 **9**

ファミリーコンピュータ Magazine

いよいよ南米、ブラジルチームでの翼の活躍ぶりを目のあたりにできる時がきた。空中戦に必殺技と、ハデにリアルに繰り広げられるサッカー小僧たちの熱き戦い!!









7月中旬発売予定

テクモ　6900円 消費税別

カセット 3M
パスワードコンティニュー
サッカーシミュレーション



やっぱり キャプテン

⇦やっぱりキャプテンはこの人。チームの要として活躍するぞ

サッカーの天才 翼は現在南米で修業中だ

今回の特報は、実際のプレイ場面を大特集。ブラジルへ渡った翼は、サンパウロFCに入団。そして今、チームのキャプテンとして技を磨いている。さあ、力も技も成長した翼と一緒に世界へ飛ぼう!

ニューキャラも続々登場予定



⇧日本サッカー協会から派遣された片桐陽子



⇨ロベルトの話がキッカケとなる

初陣はリオカップ

翼の師、ロベルトからある日、リオカップ出場の話が持ちあがった。ブラジルNo.1を決定する大会だ。そして優勝することが翼たちの当面の目的なのだ。新しい仲間と共に翼の長い戦いが始まるんだ。

特報

サッカーの頂点を目指せ！

キャプテン翼II

スーパーストライカー

初公開 "翼II"のプレイ画面を見てくれ！



グラフィック

このゲームの見モノでもある、各選手のプレイ情景を見ることができる。いつまでも見とれているとプレイミスするぞ。

ガッツ指数

ガッツ、つまり闘志指数だ。プレイするたびに消費され、大技を使うほど減りが激しい。0になるとプレイはできない。

Iの画面





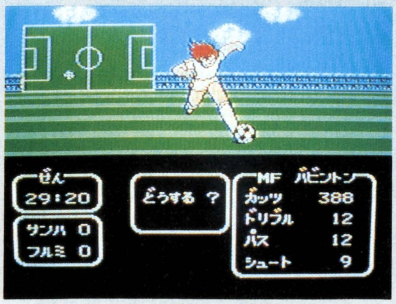
⇧コマンド選択時には、現在の自分の位置が表示される。パスやシュートは位置を確認してから決定するといい

ポジション

両チームのキーパーを除く全選手の位置が画面下のフィールドレーダーに数字で表されている。これを見れば、ほとんどの選手の動きを完全に読みとることができる。これでパスのミスを防いだり、要注意選手のチェックもできるわけだ。これはとっても便利だね！

「リアルになったプレイ、ラフプレイもあるぞ」

IIでは、プレイをより楽しめるようにするために、選手のポジション表示や、コマンドの追加など、前作よりずっと戦略的な要素が増えている。それに、思わず怒ってしまうような危険なプレイもあるんだ。まるで本当に自分がサッカーをプレイしているような気分になれるぞ。もちろん、サッカーのルールを知らなくても十分遊べるシステムだ。



⇧キミの手腕の見せどころだ

「グレードアップしたアクションで見どころいっぱい」

お待ちかね、優秀なプレイヤーたちの放つ、迫力のアクションをお届けしよう。なんといっても必殺技が多いのなんの。ドライブシュートどころか、翼は試合を重ねるごとに強くなり、凄まじいシュートを生み出していく。また方向転換してのパスなど、細かいアニメも見逃せない。



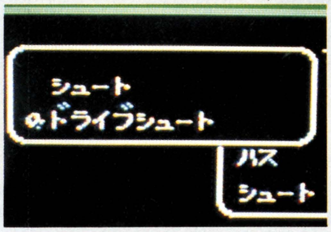
解説者はⅠでもⅡでも叫び続ける

新しい能力値

アクションが増えたということは、それだけ選手の能力値の設定が細かくなったということだ。前作にあった能力値の他に、新たに空中戦での強さを示す、上への攻撃力や、逆にタックルなどの強さを示す下への攻撃力のステータスが加わったんだ。

レベルアップせよ

試合を重ねていくと、選手たちは少しずつレベルアップし、強くなっていく。必殺技も増えていくんだ。惜しくもゲームに敗れ、前の試合に戻されても、レベルアップはするので誰でもクリアが可能だ。



今回は最初からドライブシュートが使えるんだ。新必殺技に期待せよ！

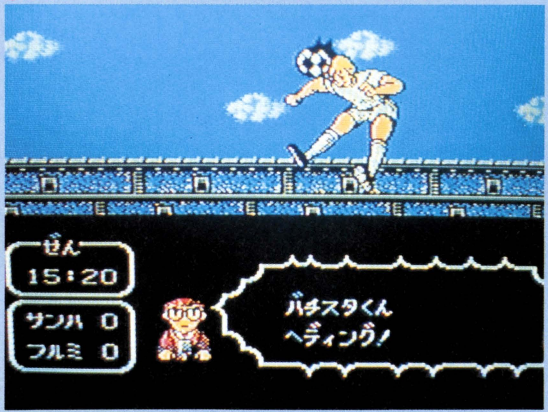
空中戦も見逃せないぞ

グングンと画面がせり上がるところが見逃せない空中戦だ。見てのとおり、観客席が遠くに映る。パスする方向によって選手が動くのもリアルでいいぞ。



うーん空が大きく見えるんだなあ…

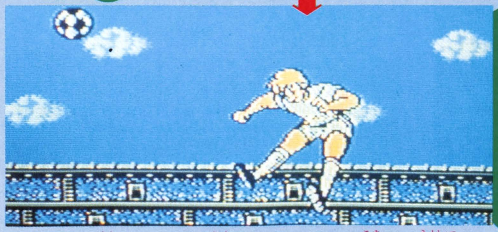
浮きダマをヘディングでゴールさせることもできそうだ



パスキャッチ。そして左側の味方にパスを送ると…

方向を転換して…





パスが成功！

ぐるんと回ってパスを送る。いろいろと細かい演出だ

必殺技はシュートだけじゃない

必殺技は、シュートの他に、ドリブル、タックル、パスにも加わったぞ！もちろん、優秀な選手はいくつもの必殺技を持っているに違いない。オドロキだね。



翼の南米じこみのドリブルだ!!



日向はタックルが得意だぞ

タイガータックルが炸裂!!



強烈なタックルにかかれば敵のボールなんて楽に奪えるってもんさ

キャプテン翼II スーパーストライカー

激戦！守るも攻めるも

パワーアップしたのは攻撃だけではない。守備も手強くなっているのは当然。必殺技をいくつ持っていても、キーパーが強ければ、そうそうシュートを決めさせてはくれないぞ。決闘なんかもあるかもね!!



これはI。IIはどうなる!?

攻めまくる攻撃側!!



走れ走れ、ゴールは目の前だ。これは絶対優勢だ

しかしキーパーも手強い



…と思いきや、あっさりクリア。試合はそんなに甘くない

シューティングシーンだ

サッカーファンでなくても手に汗にぎるシューティングシーンだ。ゴールすればうれしいけど失敗すればキーパーをなじりたくなるぞ。

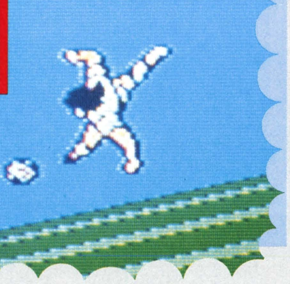


ふつうのシュート場面はこれ



ペナルティーエリアの外はゴールを決めづらい。しかし…





翼のシュート。試合中、ビジュアルシーンが入ることもあるぞ。いつかこんなシーンも見られるかもしれないね

試合が終わると翼たちのドラマが見られるのだ

試合前後には、ストーリーの進展がアニメーションによって展開する。また、試合の途中にも突然こういったアニメが入ることがあるんだ。映画みたいな雰囲気があるね。



3年前の思い出もよみがえる…

彼らに会える日は刻々と近づいている！









特報!!超大作RPG

6つの魔法石を探し出すRPG!!

RUNE MASTER
ルーンマスター



ドラクエストを開発した堀井雄二、宮岡寛にバンダイ橋本名人がジョイント!!

超豪華スタッフが作るRPG ルーンマスターの最新情報を公開 こいつはスゴイぜ!!

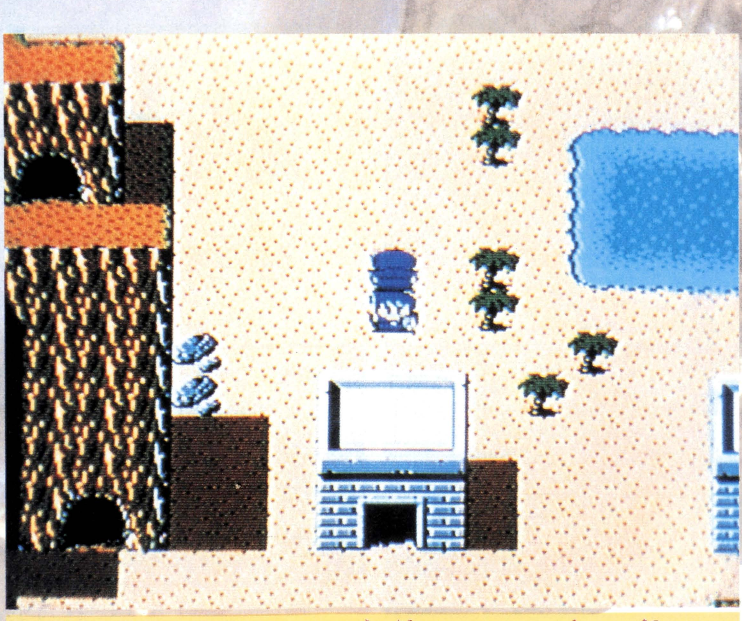
発売日未定 バンダイ 価格未定

カセット 4M+64KRAM
ロールプレイング
バッテリーバックアップ

バンダイ初のオリジナルRPG・ルーンマスター

「SDガンダム」シリーズなどでおなじみのバンダイが初のオリジナルRPGを開発中だ。メインとなるチップはファイナルファンタジーⅢやMOTHERなどで使用されているMMC3を使い、容量は4M+バッテリーバックアップ。それでは、期待のRPG・ルーンマスターの最新情報を紹介しよう。

ゲームの舞台となるのは、エルダーランドの小さな国。国王が病に倒れたため王位継承問題で揺れている。主人公は、あるきっかけから伝説の6つのルーン（魔法石）を探す冒険の旅に出ることになる。



○砂漠の中にある町。向こうにヤシの木に囲まれたオアシスが見える。暑い！



○ルーンを求めて旅立つ主人公。旅のゆくえには…



あの堀井雄二を始め、超豪華スタッフが結集!!

バンダイ初のオリジナルRPGということで、開発スタッフも超豪華なのだ! 監督・脚本は宮岡寛。監修には「ドラゴンクエスト」の作者として、あまりにも有名な堀井雄二が担当。プロデューサーは「ファミコンジャンプ」やTVにも出ている橋本名人こと橋本真司。主人公などのキャラやモンスターのグラフィックデザインは、これまでに「ドラゴンボール3」などを担当し、橋本名人とのコンビが長い荻野目洋。この他にも、強力なスタッフが結集。ルーンマスターの完成に向けて一大プロジェクトが始動中だ。

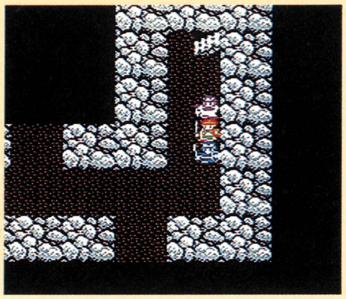
どんなゲームが完成するのか…。RPG好きのキミなら、ちょっと気になるところだ。

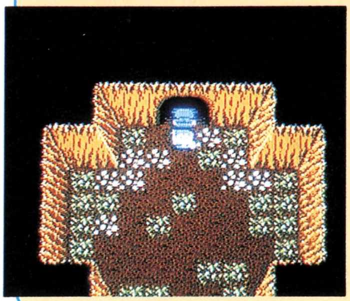
●脚本・監督 宮岡寛

これまで「ドラゴンクエストI・II・III」に参加。シナリオアシストを務めた。また「週刊少年ジャンプ」で「ファミコン神拳」などの記事を担当。「みや王」の名前でも知られている。ゲームの監督は今回が初めてとなる。



○「ドラゴンクエスト」にも参加


○「ドラゴンクエスト」シリーズでは洞くつなどのMAPを作成


○ルーンマスターのダンジョン。どんなイベントが隠されている?

●監修 堀井雄二

「ドラゴンクエスト」シリーズの作者として知られる。この他にも、「ポートピア連続殺人事件」や「オホーツクに消ゆ」などのアドベンチャーゲームでも、優れた作品を発表。今回は監修として参加。



○「ポートピア連続殺人事件」では、初の本格推理物に挑戦



○最近作は「ドラゴンクエストIV」



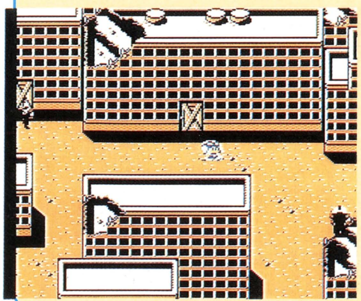
○「オホーツクに消ゆ」ではコマンド選択を導入した

●プロデューサー 橋本真司

「ポケットザウルス十王剣の謎」や「ファミコンジャンプ」の開発プロデューサー。バンダイに勤務。ゲーム制作の他、橋本名人としてTVなどでも活躍中。赤いメガネがトレードマーク?

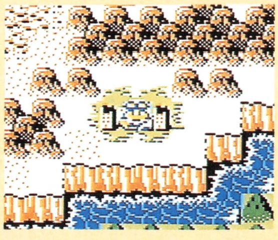

○橋本名人 Jr.が活躍する「ポケットザウルス十王剣の謎」


○TVでおなじみの橋本名人としても活躍中だ


○「週刊少年ジャンプ」歴代ヒーローが登場「ファミコンジャンプ」

●デザイナー 荻野目洋

「ファミコンジャンプ」や「ドラゴンボール」シリーズのグラフィックデザインを担当。温かみのあるかわいいキャラには定評がある。最近作は「ドラゴンボール3」。


○「ファミコンジャンプ」では100人以上のキャラをデザイン



○最近作は「ドラゴンボール3」





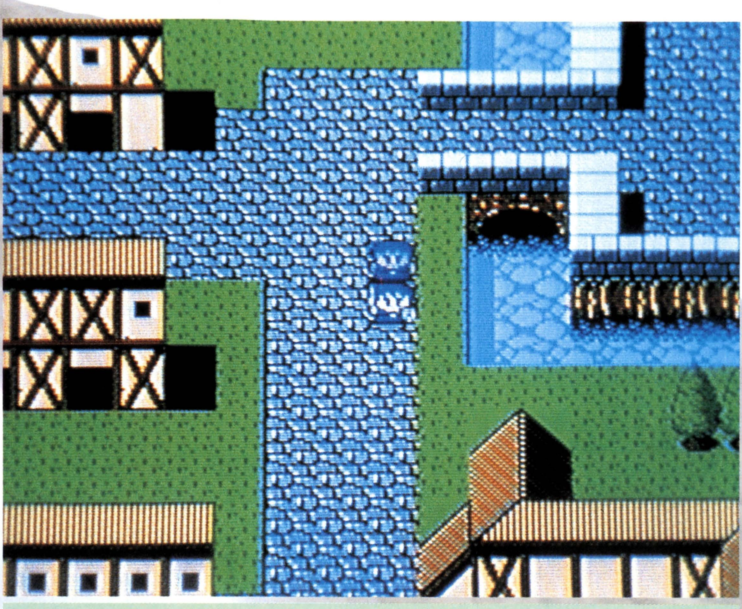
プロデューサー橋本名人に突撃インタビュー

バンダイ初のオリジナルRPG・ルーンマスターの情報を聞き出すべく、プロデューサーの橋本名人こと橋本真司さんに突撃インタビュー！

なんと、ルーンマスターのプロジェクトが開始したのが88年の春というから、現在でまる2年が経過。ゲームの完成度など、ちょっと気になるところ。それでは、超大作RPG・ルーンマスターの全貌に迫ってみよう！



ファミコンジャンプの開発を担当。今回は、どんなイベントが…



エルダーランドの町並み。クエストが終わるごとに立ち寄る冒険のベースだ

バンダイ初のオリジナルRPG

ファミマガ 初めてのオリジナルRPGの狙いは？ また堀井さんを起用された理由を。

橋本 まず、ウチの場合、99%キャラ物のソフトということですが、今回はそれとは別にオリジナルにもチャレンジしてみたい。ゲーム評論家の先生方など、バンダイのソフトに定着したイメージを持っているので、イメージを打ち破るような冒険がしてみたいというのが最初です。また、堀井さんを起用したのは、集英社さんを通じてドラクエが出る以前から、堀井さんとはお会いしていますし、知らないスタッフよりはよく知っている方のほうがゲームを作る上で都合がいい。それに、やっぱり堀井さんというのはスゴイ人ですからね。



「男、橋本はやります！」とガッツポーズで気合いの入る橋本名人

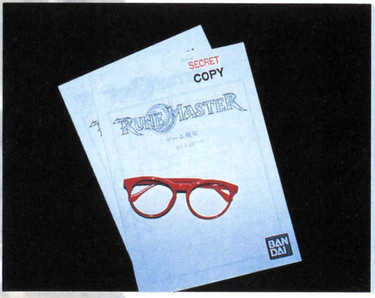
気になるゲームシステムは？

ファミマガ 移動や戦闘など、いままでのRPGとの違いをお聞きしたいのですが？

橋本 まだ、それについては詳しく教えてはあげられないんですが1ついえることは、いままでのRPGはレベル上げとか面倒な部分が多かったので、そのへんをどうバンダイらしく誰でもとっつきやすい形にできるかを考えています。あと、パーティプレイは必ずしもワクにとらわれないような物を考えています。

ファミマガ それは例えば、誰でも仲間にできるとか？ それとも、舞台が中世ということで職業別のギルド（組合）が出てくるとか…。

橋本 けっこういい線をついてますが、ちょっと違いますね。これ以上は危ないかな？



これがルーンマスターの極秘資料。中身はまだ秘密なのだ

2Mから3M、そして4Mに…

ファミマガ では、最後に開発の状況はどうでしょうか？

橋本 最初は2Mからスタートしたんですが、イベントなどで容量が足りず、叙事詩的な小説のような感じをもたせるために結局、4Mになりました。ひょっとすると、容量の関係でムチャクチャ簡素なオープニングになる可能性もあります。もし、そうなったら他が凝っているものと思ってカンベンして下さい（笑）。

ファミマガ ルーンマスターの完成に期待しています。



この主人公がどういう戦いを？



フィールド型RPGの元祖といえる「ウルティマ」。戦闘も斬新

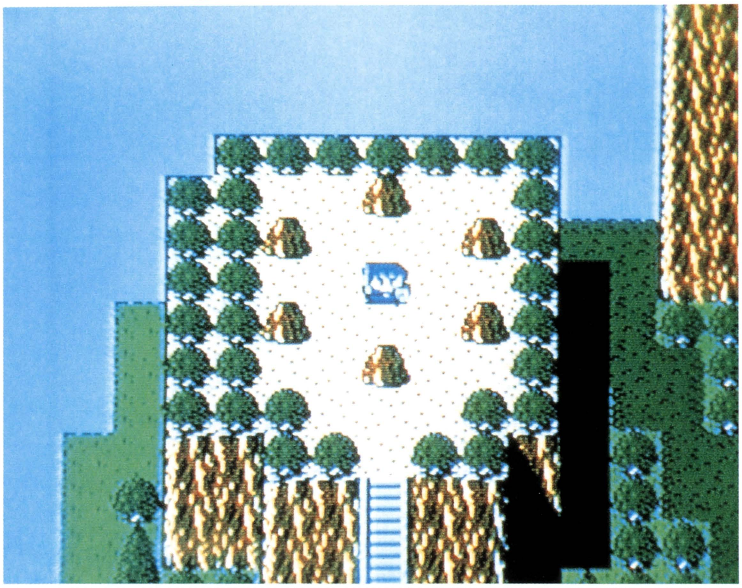
ルーン マスター
RUNE MASTER

魔法石の存在する世界 エルダーランドとは…？

ゲームの舞台となるのは、エルダーランドという剣と魔法の世界。その中の王位継承問題で揺れる小さな国から物語が始まる。王国に残されたルーンにまつわる伝説がストーリーのカギを握る？

長距離の移動はルーンゲートで

各地にはルーンゲートと呼ばれる不思議なワープトンネルが点在している。このルーンゲートの近くの場所に主人公のめざすルーンが隠されている。全部で6つ存在するというルーンにはそれぞれ、秘密が隠されているのだ。



ルーンゲートを使って山の中にワープ。この先、どんな試練が…

ルーンゲート



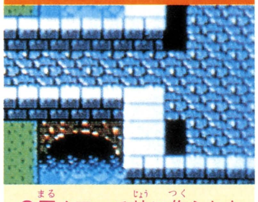
6芒星の中央から他のゲートにワープするのだ

町並は中世のヨーロッパ風…

主人公の旅の拠点となる国は中世ヨーロッパ風のイメージで作られており、家や建造物のディティールや町並みなどが見事に再現されている。エルダーランドの中に、6つの町があるという設定だが、「町」が少ない分、1つの町自体のイベントは凝縮して濃いものになっているのだ！

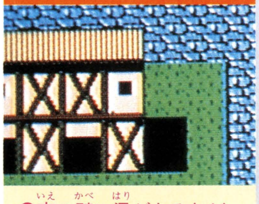


橋



円くアーチ状に作られた石橋。頑丈そうな橋だ

家



家の壁に梁があるなど、細かいところも凝っている

音楽面でも期待度大!!

ゲームを構成する要素として、かかせないのが音楽だ。最近では著名な作曲家の起用や音源チップの搭載などで、ここ1年の間にかなり進歩した。ルーンマスターでは、音楽スタッフに、桑田佳祐のソロアルバムなどをプロデュースした藤井丈司。WINK、工藤静香の曲をアレンジした門倉聡と超一流の作曲スタッフを結集。音楽面でも期待！



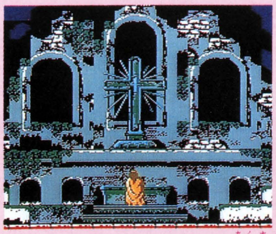
音源チップ搭載の「女神転生II」戦闘。魔界の音楽がスゴイ



MOTHER。音楽に鈴木慶一郎を起用した異色作

ドラゴンクエストIV。キャラごとに音楽が変わった





コナミのドラキュラIII・悪魔城伝説。音源チップを搭載

制作スタッフ一覧

ルーンマスターの主な制作スタッフは以下の通り。なお、モンスター原案も監督の宮岡寛が担当している。

プロデューサー	橋本真司
監修	堀井雄二
脚本・監督	宮岡 寛
助監督	正木範和
音楽監督	藤井丈司
音楽作家	門倉 聡
デザイナー	荻野目洋
プログラム	プロジェクトチーム



水滸伝 天命の誓い

梁山泊に集いし強者たちは
救国の想いを胸に今立つ

今を去ること八百年余、中国は宋の時代。かつては栄華を誇った王朝も奸臣・高俅の暴政と北方の金の脅威により末期的状態に陥っていた。時の皇帝・徽宗の国を憂れう声に応える者はいないのか…。

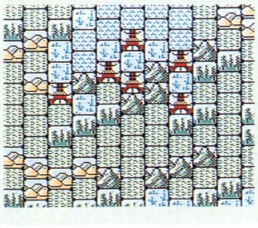
6月29日発売予定

光栄　1万1800円 消費税別
（CD付き1万4200円）

カセット　3M+64KRAM
バッテリーバックアップ
シミュレーション

「梁山泊」とは何か？

梁山泊とは、本来その天険の要塞ともいえる地形を利用し、その要塞に潜伏した山賊の集団を指していた。「山は巨浪を排し、水は揺天に接す。乱葦は万隊の刀槍を集め、怪樹は千層の剣戟を列ぬ」と『水滸伝』に記された地形は、山賊どもにはもってこいだったのだろう。やがて天の導きによってここに集まり、天命の誓いによって結束した強者ども全体を指して、梁山泊と呼ぶようになった。



⬇そしてこれが20の済州。この2つに梁山泊はあったのだ



⬆これは10の鄆州。山と湖に守られ城も6つと堅い守りだ



⬆これがオープニング画面。なかなか美しいグラフィック



⬆にっくき高俅は初めは23の開封府という所にいるのだ

三国志と並ぶ歴史物語

『水滸伝』は、三国志、西遊記、金瓶梅と並ぶ中国四大奇書の1つといわれる歴史小説で、日本でも良く知られている物語である。主人公というべき人物は1人ではなく108の魔王の生まれ代わりといわれる108人もの強者たちが主人公であるといえるだろう。彼らは、俗にいう英雄、例えば、三国志の劉備や西遊記の三蔵法師のような聖人君子ではなく、盗賊や人殺しなどおよそ英雄という言葉のあてはまりにくい人間ばかりである。しかし、彼らの人間臭さとでもいうべき点が、逆に私達が引き付けられずにいられないものになっている。天然の要塞、梁山泊に集結した好漢、無頼漢達の活躍は読む人に大きな影響を与えた。滝沢馬琴の『南総里見八犬伝』も『水滸伝』をヒントにしたといわれる。

目的は奸臣・高俅を切ること

普通は国を統一することが目的であることが多いが、このゲームは奸臣・高俅を切るのが目的。つまり全ての国を盗る必要はないのだ。

スタートは2通り

プレイヤーの操る主人公は「好漢」と呼ばれる。その好漢は初めから本拠地を持っている者と逃亡中で本拠地を持たない者がある。



逃亡中はつらい。早く本拠地を定めたいものだ



その点、最初から本拠地が定まっているとコマンド数も多い

やることもいろいろとあるわけだ



力をつけるために

国を統一するのが目的ではないが高俅を倒すためにはやはり力が必要だ。

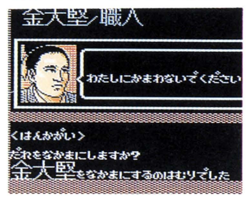
仲間を増やす

最大の力はなんといっても仲間の力だ。仲間になりそうな人物を誘ってみよう。



まず仲間を増やすのがいいだろう。そのためには出向のコマンドを選んで

繁華街へ行き、声をかけてみるのだ。だが人気度が低いとダメなときもある



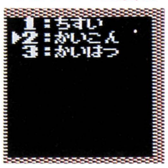
国力を増強

戦力を充実させるにはやはり金が必要。金を入手するには府州(国)の力が高くないと。



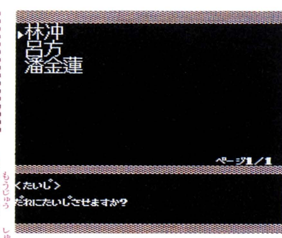
まずは「奉仕」のコマンドを選んで、次に何をするかを決定

奉仕は国力を上げるだけでなく、体を鍛えることにもなるので重要だ

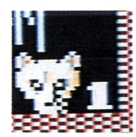


人気を上げる

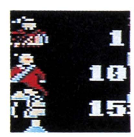
クリアの条件の一つに人気度がある。この人気度が250にならないと皇帝からの勅令が下らず高俅を討てない。



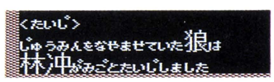
人気を上げるには猛獣退治をするのが早いのだ



猛獣が出現するとこのようなシンボルマークが表示される



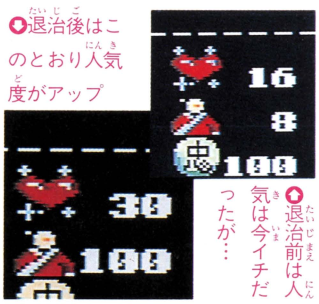
小者が10人ほどいればすぐに退治しに行こう。小者がいないと…



やったぜ! 見事に退治した。これで人気がアップする



げっ…、大けがをしてしまった。当分立ち直れない…



退治後はこのとおり人気度がアップ

退治前は人気は今イチだったが…

領土の拡張

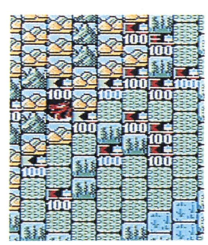
最初に本拠地とした府州の国力が安定したら領土を広げていこう。そこには新たな人物が好漢の仲間になるべく待っているかも知れないのだ。



国力が安定して仲間も増えたら領土を広げよう。これも人気が上がるのだ



空白地に部下を移動させるのもいいし…



他に攻め込んで豊かな国を奪うのも手だ

ゲームはこうして進む

ゲームはだいたい左図のように進めていく。最初から本拠地を持っている好漢ならば本拠地を定める必要はないのだが…。

1. 本拠地を定める
2. 仲間を増やす
3. 人気を上げる
4. 領土を拡大
5. 勅令をもらう
6. 高俅を倒す

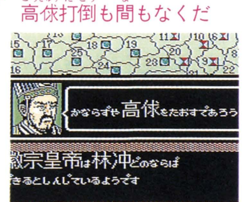
勅令が下る

領土を広げ民衆の人気を得て、人気度が250を越えるとついに徽宗皇帝からの勅令が下だり高俅を倒すおぜん立てができることになる。



皇帝のメッセージも初めは高俅のことを嘆いているばかりだが…

勅令が下るころには明るさを持ってくるようになる。高俅打倒も間もなくだ

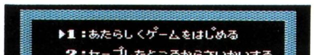


そして高俅打倒に立ちあがる

シナリオは全部で4つ

シナリオは4つあり、それぞれ年代が違うのはもちろん選べる好漢も4人から7人と幅がある。そして前でも触れたようにスタート時の条件も好漢によって異なっているのだ。これらの違いは多少難易度の差にもなっているのだ。もちろんゲームのレベルも別に設定が可能だ。

シナリオには全てタイトルがついていて1が「林冲、高俅の手先をきり逃亡するのこと」2が「宋江、誤って閻婆惜を殺害するのこと」3が「宋江、反詩を吟じ捕えられるのこと」4が「晁蓋、史文恭の毒矢に当たり戦死するのこと」となっている。



これで初めからかどうかを決定



初めは好漢も選ばなくては



これは好漢の能力値を決定する画面だ

シナリオ



1 シナリオ1のマップ画面。各好漢は逃亡中の身なのだ



2 これはシナリオ2のマップ画面。史進は本拠地を持っている



3 シナリオ3では史進のほか晁蓋や魯智深、李俊が本拠地を持つ



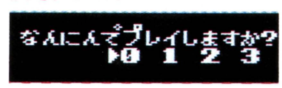
4 シナリオ4になると全ての好漢が本拠地を持っている

プレイヤーは最大7人まで

上でも触れたようにシナリオごとに選択できる好漢の数は最大が7人までプレイヤーも7人まで参加できる。シナリオごとの選択できる好漢の数は1が5人、2が7人、3が5人、4が4人、となっている。マルチプレイは盛り上がるが潰しあいに終わらないように気をつけよう。



これで参加プレイヤーの数を決定するのだ



0人モードでコンピュータの戦いを見るのもおもしろい

ゲームオーバーは一ひねりある

プレイヤーの好漢が死ぬか捕虜、罪人になると当然ゲームオーバー。それ以外に他の好漢が高俅を倒したり、北方の金国が侵入してきても終わってしまう。



金国の侵入により宋国は滅亡してしまうか？

わかりやすい国のデータ

通常の画面は「信長の野望・戦国群雄伝」を踏襲して各パラメータは文字ではなくグラフィックで示されている。シミュレーションゲームは、とかく文字が多くなりがちなので画面を見るのが少々うんざりすることもあったので、ありがたいことだ。だが、そのグラフィックの意味を理解しておかないと話にならないので注意が必要だ。

画面説明

通常の画面はプレイヤーの好漢の置かれている立場・状況を示す重要なもの。異変がないか常に気を配っておきたいところだ。季節ごとのメッセージにも注意が必要。

府州データ

①金 ②食糧 ③鉄の量 ④毛皮の量 ⑤物価指数 ⑥強者の数 ⑦小者の数 ⑧武装度 ⑨訓練度 ⑩人物の数 ⑪城の数 ⑫共鳴度 ⑬治水度 ⑭土の豊かさ ⑮経済繁栄度

ここには府州の状態の全てや部下（強者と呼ばれる）や兵（小者と呼ばれる）の数、武装度・訓練度など重要なデータが示される。基本的な部分といえるだろう。

支配者・統治者名&顔

好漢以外に義兄弟を作ると別々に命令を出せる。義兄弟は統治者に。

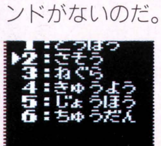
年月・季節・府州名

ここには年月・季節・そして府州名が表示される。注意したいのは季節だろう。なぜなら戦争をする際に影響するからだ。



コマンド

逃亡中は約1/3しかコマンドがないのだ。



メッセージ

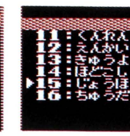
イベントや好漢・部下たちのセリフがここに表示される。

コマンド	説明
戦争	サブコマンドとして遠征・退治がある。遠征は通常の戦争。退治は好漢のいる府州の猛獣を撃退するのに使う。
奉仕	府州の住民の共鳴度（民の忠誠度）を上げ収穫・収入を増加させる。治水・開墾・開発の3種のサブコマンドがある。
製造	船・武器を作る。ただし船は金が、武器は鉄が必要で、なおかつ一定の能力を持つ者がいなければならないのだ。
移動	好漢や部下、金品の移動や事情により領土を捨てるハメになり逃亡するときに使用する。
外交	同盟と他の好漢を迎える2種のサブコマンドがある。他の好漢を迎えると部下も共に配下になるのでお徳ではある。
出向	仲間を加えたり食糧・毛皮の売買、武器・船の購入に使用。かなり使用頻度が高く重要なコマンドである。
調達	金の臨時徴集や武器製造用の鉄を集めるためのコマンド。金の臨時徴集は当然人気度を下げるので使用には注意。
狩猟	食糧や毛皮を入手するコマンド。最初のうちは特にお世話になるはず。冬には実行ができない。
人事	部下と義兄弟になると好漢と別の国でコマンドが実行できる。他に部下の追放や統治者の交替や府州統治内容の命令が。
軍備	兵である小者の雇い入れや再編成、そして船の持ち主の変更をするときに使う。小者を雇えば武装度・訓練度は低下する。
訓練	小者の訓練をするときに使用。統治者の忠義、実行者の腕力・技量のパラメータが高いとより高い効果がある。
宴会	実行すると府州内にいる部下たちの体力と忠誠心が回復する。統治者の忠義のパラメータが高いと効果が低いのだ。
休養	各種のコマンドを実行すると体力のパラメータを消費する。休養すると何もしないかわりに体力が10回復するのだ。
施し	民には食糧を与え共鳴度を上げ、部下の強者には金で忠誠心を上げる。今も昔も金・食物・酒で人をつるのは不変だ。
情報	各府州の強者やどこにも属さない人物や逃亡者、府州の状態などの情報を得られる。また同盟の有無もこれで確認。
中断	セーブ、メッセージの表示速度の変更、ゲームの終了はこのコマンドを使用。セーブは1つしかできないのが残念。

16のコマンドを使いこなせ

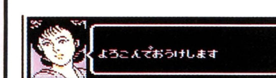
コマンドは全部で16種。戦争、施しなどのおなじみのものや出向、宴会などのめずらしい(?)ものもある。



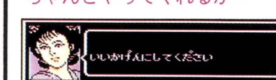


⬆ほとんどのコマンドを実行しようとするとサブコマンドが出るので

⬆どのコマンドに何のサブコマンドがあるのか憶えておこう



⬆体力がバッチリ残っていればちゃんとやってくれるが…



⬆つかれて体力がないとコマンドが実行できないこともある

人物データも一目瞭然

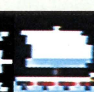
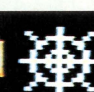
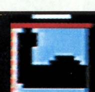
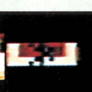
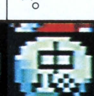
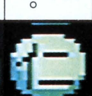
通常の画面表示と同じく人物データもグラフィックによりより見やすくなっている。だから、他と同様にグラフィックの意味を理解しておかなければ話にならないわけだ。特にこちらは戦争や外交、人事に直接かかわってくるだけに間違えると痛いめにあうのだ。つまりこのゲームも人物のデータを把握しておくことが重要といえるだろう。

人物データも多彩

登場人物に個性を持たせて、いるのがこのゲームの特徴の一つ。忠義・仁愛・勇気の3つのパラメータで決定される。つまり忠義の値が高いと忠義の人になる。また腕力・技量・知力には経験値が獲得できる。



⬆人物データもしっかりチェックしておこう

表示	意味
	船を持っているときに表示される。
	操舵能力があれば表示される。
	現在の残りの体力を表示。要注意だ。
	腕力の表示。経験値によりUPする。
	技量を表す数値。飛び道具等に関係。
	知力の表示。知力も高いほうがいい。
	その強者の最大体力の表示。
	腕力の経験値。100で腕力が1UP。
	技量の経験値。100で技量が1UP。
	知力の経験値。100で知力が1UP。
	その強者の忠誠心。100が最高値。
	部下にしている小者の数。100が最大。
	忠義の心の数値。数値は変化なし。
	仁愛を重んじる度合い。やさしさ。
	勇気を重んじる度合。勇敢さを表す。

コマンド	サブコマンド	意味
移動	通常移動	文字どおり単純に移動のみ。体力を1消費する。
	攻撃移動	通常移動より距離が短いが同時に攻撃が可能。
攻撃	白兵戦	通常の攻撃がこれ。体力を2消費するが腕力経験を1獲得。
	飛び道具	1HEX先の敵を攻撃。体力を1消費。技量経験を1獲得。
	妖術	知力80以上の者が曇りのときに使える。体力20を消費する。
	一騎討ち	敵の強者と一対一で勝負する。回避することもできる。
休息	――	何もしないので体力は消費しない。体力が40以下は2回復。
工作	火計	知力が60以上の者が実行できる。天候などで成否が決まる。
	消火	隣接しているHEXの火を消す。技量が40以上の者が可能。
	援軍	守備側に限り参戦していない強者を呼ぶことができる。
退却	――	隣りの府州に退く。体力が少ないとつかまる恐れがある。
情報	――	その府州にいる全て強者のデータを見るときに使用。

戦争するのも一味違う

このゲームの戦争は一連のシリーズからさらに進化したと言える。例えば季節や天候の要素が取り入れられ、それにより戦い方を考えなければならない点や、攻撃移動により移動と攻撃が同時にできるようになった点があげられる。また、火計に対する消火もできるようになった。

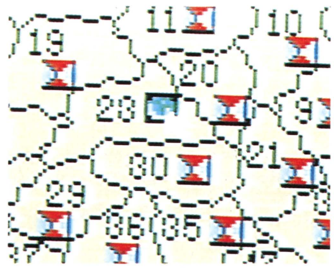
他には地形効果もより強く差が出ているようだ。



今度のは猛獣退治ではない。人間相手の戦争だ。気きを引きしめろ



いよいよ領土の拡大と人材を得るために他国に遠征するときがきた



どの国をめざして遠征するか？

攻撃は多彩・多様

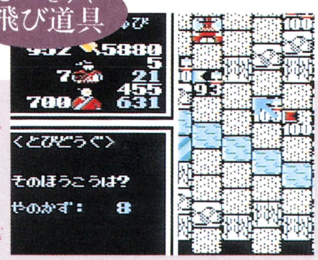
今までも間接攻撃や火計はおなじみだったが、今回の目玉はなんといっても妖術。これは一定範囲内の全ての敵に大ダメージを与える。これはクセになることうけあいだ。

そして妖術攻撃



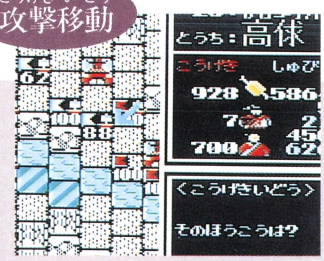
曇りのときに限って使用可能。決まると数ターン敵は何もできない

飛び道具



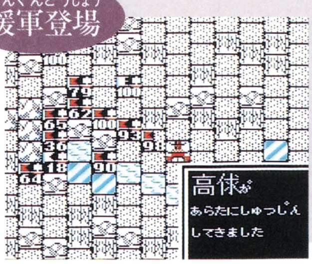
いわゆる間接攻撃というやつだ

攻撃移動



一度に移動と攻撃が可能になった

援軍登場



心強い援軍の登場。守備側のみ

消火



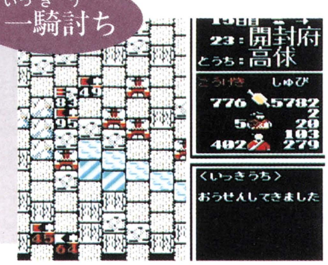
火がついたら急いで消火しろ

火計



火をかけ敵の小者を減らす

一騎討ち

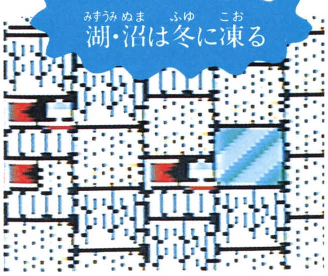


敵の強者と一対一で戦うのだ

川はやっかい

各種の地形の中で要注意なのが川と湖だ。この2つは船を持っていない限り進入できない。特に川はタチが悪く流れがあるために船を操舵する能力を持っていない者が進入すると流されてしまい、最悪の場合画面外に流され戦闘に参加できなくなるのだ。

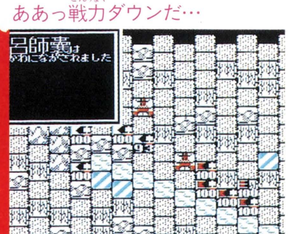
湖・沼は冬に凍る

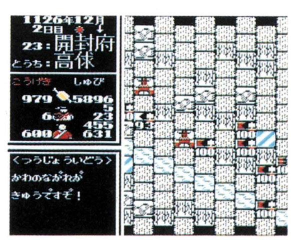


船はなくても進入できるように

さようなら

おいおい、どこへ行くんだ! ああっ戦力ダウンだ…





あらっ、船が流れに乗って流されてしまった…

一喜一憂のイベント群

季節ごとのイベントも、もちろん用意されている。領土内に猛獣が出現したり、住民の暴動などが起きるのだ。



⬆季節が変わるごとにイベントが発生する



⬆おお、民衆が何やらうかれて祭りを始めた。何の効果があるのか不明

⬇猛獣の登場もイベントの１つになっている。一季節の間居座るのだ





⬆うっ、恐怖の民衆の暴動だ。これだけは何としてもさけなければ

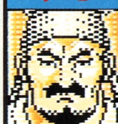
⬇悲しいことに部下が去っていくこともあるのだ…



108の魔王の生まれ変わりの人間、そしてライバルたち

108の魔王は36の天罡星と72の地煞星とに分けられる。その上位である天罡星の者たちが好漢になっているが晁蓋だけはなぜかこの108の魔王の星に含まれない。

赤色の人物…選択可能
黒色の人物…選択不可

名前	顔	解説
魯智深		選択可能な好漢の1人。本来は僧侶だがなんと酒が原因で破門される。あだ名は花和尚。勇気の人である。
史進		九紋竜のあだ名を持つ。庄屋の息子だったが山賊の頭目と親しくなり関係を密告され逃亡者に。全シナリオで選べる。
林冲		バランスの取れた好漢。もとは官軍である八十万禁軍の教頭だった。高俅の息子のワナで追われる身に。忠義の人。
武松		あだ名は行者。虎を退治したことから打虎将の異名をとるが私怨が原因でワナにハメられ人を斬り逃亡、梁山泊入りする。
楊志		あだ名は青面獣でその名の通り顔に青いアザがある。もともとは八十万禁軍の武官だった。シナリオ1、2で選べる。
宋江		シナリオ2、4で選べる。仁愛が極めて高い。晁蓋なきあと梁山泊の総頭領となる。知力も高い。
晁蓋		単なる山賊の集団から高俅打倒のための義軍に梁山泊を変えた人物。史文恭の毒矢を受け倒れる。忠義の人である。
李逵		勇気のパラメータは最高値。黒旋風のあだ名を持つ。酒ぐせの悪い無法者であったが梁山泊では歩兵軍の頭領。
李俊		シナリオ3で選択可能。もとは船頭だった。混江竜があだ名。梁山泊では水軍の頭領で仁愛の人。技量も高い。
李応		シナリオ4で選ぶことができる。もともとは長者であったが呉用の知略により梁山泊へ。技量が高い。

名前	顔	解説
朱武		山賊の頭であったが知謀に優れたため梁山泊では軍師役。それ故、知力は高く91もある。シナリオ1で選択不可の好漢。
崔道成		山賊だが寺を乗っとり坊主を装う。が、魯智深に見破られる。シナリオ1で選択できない好漢として登場。
王倫		最初の梁山泊の頭領である。だが晁蓋たちの梁山泊入りを拒否、部下となっていた林冲に殺される。
燕順		あだ名は錦毛虎。シナリオ2では選択できない好漢として登場する。もとは旅商人。技量の高い勇気の人。
裴宣		もと賊の頭領だが計略により島流しになるところを部下に救い出される。知力が高い。仁愛の人。
鄒淵		賊の頭で遊び人。梁山泊では歩兵軍の将校であった。ゲームでは選択できない好漢としてシナリオ3に登場。
祝龍		祝家の三兄弟の長男。この3人は祝家の三傑と呼ばれる。梁山泊軍と戦い殺されている。シナリオ3では選択不可の好漢。
曽塗		曽家5人兄弟の長男。この五人兄弟は曽家の五虎の異名を持つ。シナリオ3、4で選択不可の好漢として登場する。
李忠		代々槍術で世渡りしてきた家柄で史進の師匠である。シナリオ4では選択できない好漢として登場している。
樊瑞		混世魔王のあだ名を持つ道士。そのあだ名通り知力が高く妖術が使用できる。シナリオ4で選択不可の好漢。

名前	顔	解説
高俅		蹴毬が得意で、そのことにより徽宗皇帝に認められた。ゲームでは彼を倒すことが最終目的である。



2年の沈黙を破り、ついに登場!!

イースII

期待のアクションRPG発売迫る!! 今回は魔坑下層までのアドルの冒険を追ってみることにした。マップはもちろんのこと、出現するモンスターや手に入るアイテム、さらにはイベントまで徹底紹介してしまうぞ!!

5月25日発売予定
ビクター音楽産業
7500円 消費税別
カセット 3M+64KRAM
バッテリーバックアップ
アクションRPG

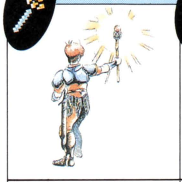
前作をはるかにしのぐ 数々の迷宮と冒険

イースIIの世界は前作よりかなり変化に富んでいて、マップ自体の広さも数倍という壮大なものだ。スクロールや会話の表示などもかなりスピードアップされ、ゲームバランスも前作とは比較にならないほど良く仕上がっている。

イースIIでは 魔法が使える!!

新たに加わった魔法は『神界の杖』を手に入れ、魔力を授かり、各魔法のアイテムを装備することによって使用が可能となる。MPがなくなって魔法が使用できなくなった場合は、アイテムを使って回復させよう。

ライト



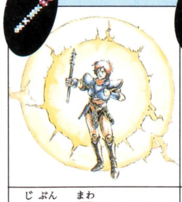
見えなかったものが見えてくる魔法

ファイアー



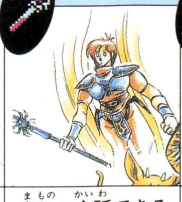
鋭い炎を敵にぶつける、攻撃の魔法

シールド



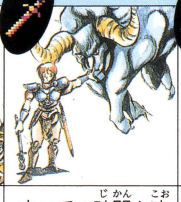
自分の周りにバリアを張り身を守る

テレパシー



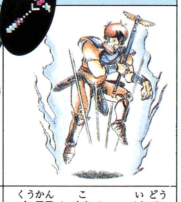
魔物と会話できるようになるという

タイムストップ

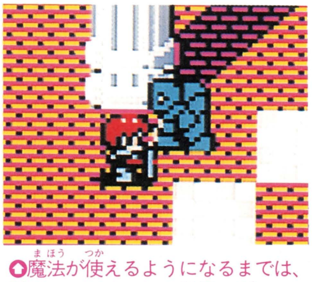


すべての時間を凍りつかせてしまう

リターン



空間を越え、移動することができる



⬆魔法が使えるようになるまでは、半キャラずらしでの戦闘が続く

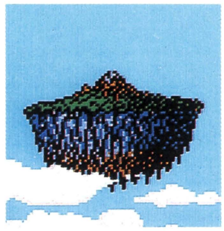
システムは前作同様

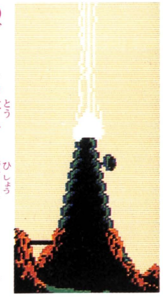
基本的なシステムは前作同様だが、IIでは6種類の魔法が新たに加わり、敵との戦闘バリエーションが豊富になっている。魔法が使えないうちは半キャラずらしで頑張ろう。

冒険の舞台は天空の国イース

前作でアドルはエステリアに平和をもたらした。しかし、天と地に別れたイースの国の片方を平和にしただけだった。
そして舞台は天空の国イースへ。リリアに助けられランスの村から冒険は再開される。





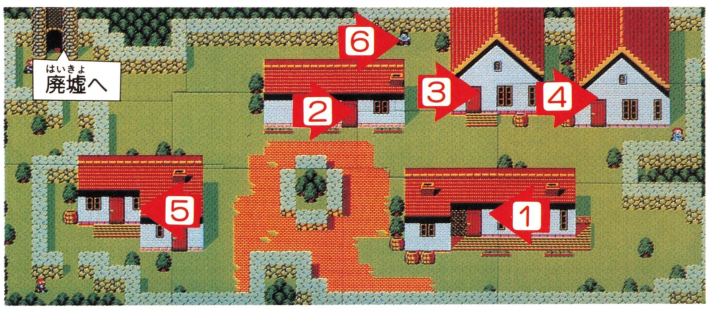


◆アドルを助けてくれたのはリリアだ

◆天空の国、イースへ飛ばされるアドル

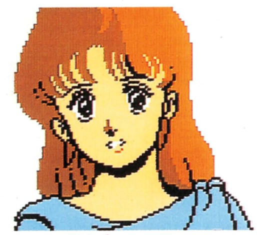
◆ダームの塔から飛翔するアドル

『ランスの村』マップ



ランスの村

美しい少女リリアに案内されてやって来たのがここ、ランスの村だ。ここではフレア＝ラルの弟とリリアの母バノアが悩みを抱えているので、必ず話を聞いてあげよう。それから、ジラの家の地下室にも、一度は入っておこう。

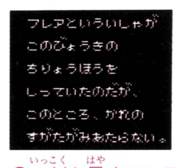


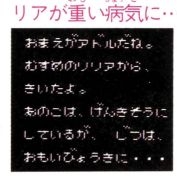
◆やさしい言葉をかけてくれるリリア。なんで病気なんかに…

1 バノアの家



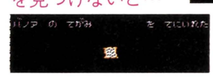
バノアはリリアのお母さんだ。バノアによるとリリアは重い病気にかかっているのだが、治療法を知っている医者のフレアが行方不明になっているという。いったいどこに。





◆なんだって!! リリアが重い病気に…

◆一刻も早くフレアを見つけないと…

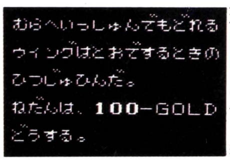


◆バノアがフレアにあてた手紙

4 ジェイドの店



冒険に必要なアイテムを売っている。廃坑などではじっとしていても体力が回復しないので、やくそうを買っておくと便利だ。ほかのアイテムも持っていれば便利だが、無理をして買う必要はない。



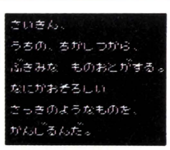
◆ウイングといのちの薬は無理をして買う必要はない

アイテム		
	やくそう	30G
	ウイング	100G
	いのちの薬	60000G

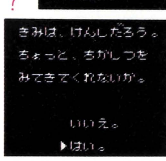
5 ジラの家



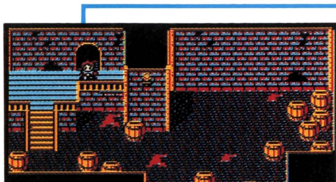
最近、地下室から不気味な物音がするというジラ。頼まれて地下室に行ってみると…。



◆物音だって？



◆まかせなさい

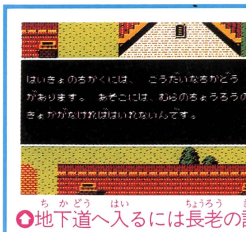


◆おそるおそる地下室に入ってみたが、何も起こらないぞ。ジラの空耳なのだろうか？

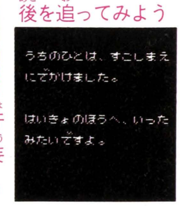
2 長老の家



長老の許可がないと入れない場所があると聞いてさっそく会いに来たのだが、廃墟の方へ行ってしまったという。



◆地下道へ入るには長老の許可が必要らしい。とにかく装備を整えてから廃墟へ行こう

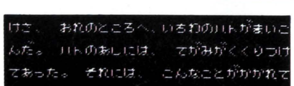


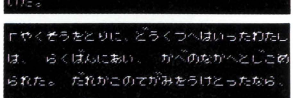
◆廃墟に向かったらしい。とにかく、後を追ってみよう

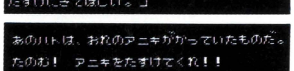
6 フレアの弟



薬草を取りに行った医者の兄が、落盤に遭って閉じ込められたという。リリアの病気の治療法を知っている医者は彼だけだ。一刻も早く助け出さないとリリアの命が危ない。







◆◆◆そうか!! フレア＝ラルは洞窟に閉じ込められていたのか

3 ギドの店

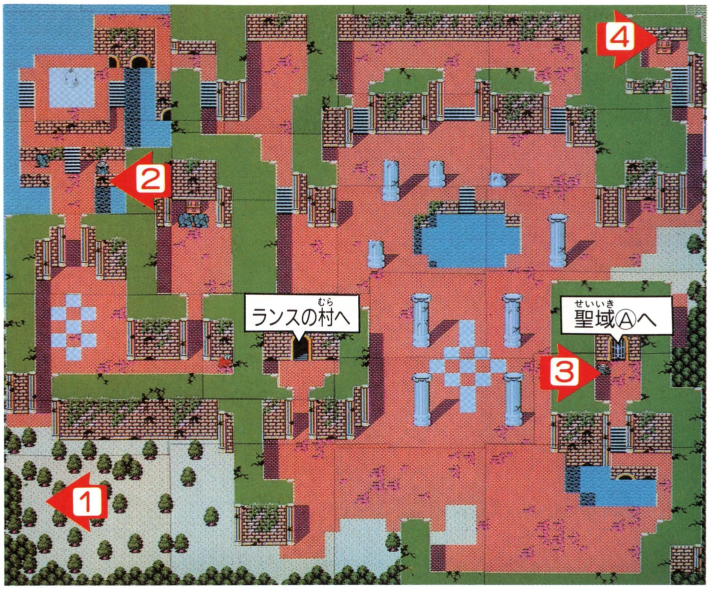


武器、防具、盾を売っている。最初はショートソードと、ウッドシールドかチェインメイルのどちらかを買おう。また、店の主人は鉄鉱石が欲しいそうだ。覚えておこう。

SWORD	SHORT-SWORD	100G
	LONG-SWORD	1000G
	TAILWARL	5000G
ARMOR	CHAIN-MAIL	200G
	売り切れ	
	売り切れ	
SHIELD	WOOD-SHIELD	100G
	SMALL-SHIELD	1500G
	LARGE-SHIELD	8500G

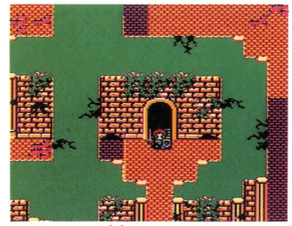
※マップ上の番号は下のカコミ記事の番号に対応しています

『廃墟ムーンドリア』マップ



ムーンドリアの廃墟

ランスの村で一通り会話を済ませたら、いよいよ廃墟に突入だ。少し装備に不安はあるけど、敵を倒さなければ強い装備を買うことはできない。戦闘では半キャラずらしを必ず使おう。正面からぶつかると必ずダメージを受けるぞ。


⬆ランスの村のほこらを抜けると廃墟だ。装備は整えたかな？

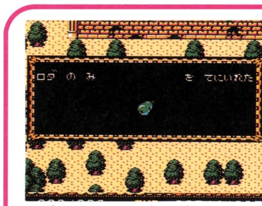
ムーンドリアの廃墟に出現するモンスター

ゴドアーゴ	カークシャーン	クレイス
		
岩の塊がモンスターと化したもの	常に獲物を求めてさまよい歩く、醜い小鬼	体中がしびれ、徐々に生気を吸いとられる

1 ロダの実

廃墟の森にはロダの実が落ちている。ランスの村の情報では、この実を食べると頭がすっきりするというのだが…。

⬇小さい点のようなものがあるけどいったい何かな？



⬆実はロダの実が落ちていたのだ。何回拾ってもロダの実はなくならないよ



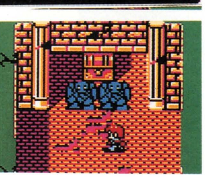
2 賢者レグス



賢者レグスに魔物が守っている宝箱の中身を取ってきてほしいと頼まれるが、ゴドアーゴはかなり強いので、比較的弱いクレイスやカークシャーンでレベルアップしてから戦おう。宝箱の中身をレグスに見せると…。

⬇魔物が守っている宝箱の中身だって

わたしのなは、 レグス。 けんしであるおまえに、 たのみがある。 そこにまものがみはっているたからばこがあったじゃろう。 あのなかのものを、 とってきてくれぬか。


➡ゴドアーゴは強い。レベルアップしてから戦おう

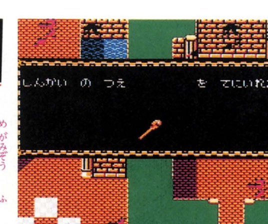
➡女神像に触れればいいんだな

つえをもつものは、 しどうしゃであることのあかし。 そのつえをもって、 うしろのぞうにふれたとき、 そなたにも、まほうをあつかうしかくがあたえられることじゃろう。


⬅女神像に触れたとたん、画面がフラッシュしてアドルの体に異変が…

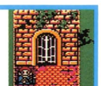
➡女神像は魔力を授けてくれる

しんかいのつえがせきぞうにふれたしゅんかん、アドルのからだになにかがおこったようだ。



⬆宝箱の中には『神界の杖』というアイテムが入っている

3 門番アスタル



アスタルによると、長老はここに立ち寄ったあと、また村へ帰ってしまったという。村に戻ってみると、長老が家の前でひなたぼっこをしているぞ。

おれは、 ランスのむらのアスタル。 さっき、むらのちょうろうがきて、 こんなことをいうんだ。 「ふたりずれのしょうじょが、 ここへこなかったか。」 おれが「いいえ」 とこたえると、 ちょうろうはさびしそうにむらのほうへともどっていってしまった。

➡長老は村に帰ったらしい。村に戻ってみよう


⬅いたぞ、いたぞ。まったくどこに行ってたんだよ、もうっ!!

⬇これでやっと聖域に入ることができる。しかし、神官をかたどった石像とはいったい？　6人の神官のことを言っているのだろうか…

はいきょのちかには、 せいいきとよばれる、ばしょがある。 そこには、 しんかんを、 かたどったせきぞうがたっているのだ。 イースのほんをもって、 せいいきをおとずれてみてくれないか。 ちかへのとびらは、アスタルにあけてもらえばいい。

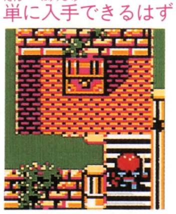
わたしをさがしていたそうだね。 すまなかった。さっき、 そこで、 みなれぬふたりずれのしょうじょをみかけた。 そのよこがおは、 でんせつのめがみそっくりだったのだ。 びっくりしてあとをおったんだが、 みうしなってしまった。たんなる、 わたしのみまちがいかもしれない。きにしないでくれ。

⬆長老はいったい何を見たのだろうか？　女神とはイースの伝説に登場する美しい少女のことなのか？

4 いにしえの石板

廃墟の中で唯一の宝箱の中身は、いにしえの石板だった。石板の文字を解読してみると…。

⬇宝箱を守っている魔物がいないので簡単に入手できるはず



せきばんには きえかかったもじでこうかかれている。

⬆刻み込まれているのはイース文字。アドルは読めるのかな？

しんかんによってきされた6つのしょがある。それにひめられたちからとは、 ゆうしゃがこのちへみちびかれることだ。

⬆どうやら、勇者というのはアドルのことらしい

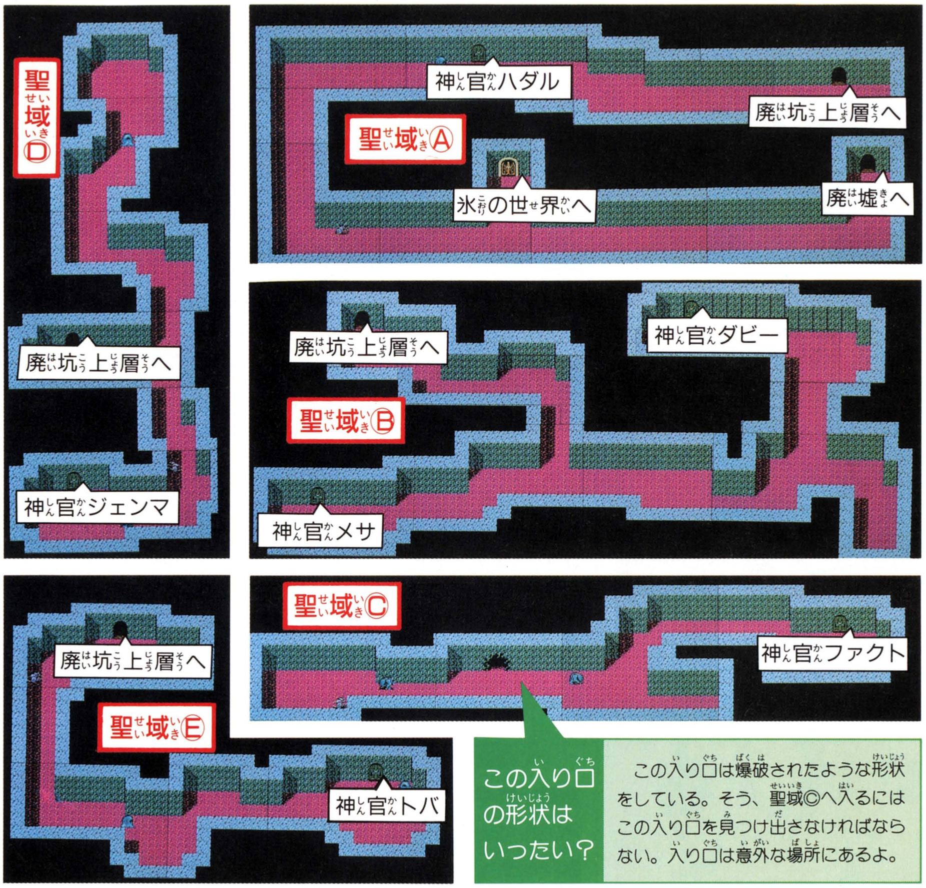
※マップ上の番号は下のカコミ記事の番号に対応しています

聖域トール

この聖域は、各神官の部屋へつながっている重要な通路だ。聖域Ⓐへは廃墟から入れるが、ほかの聖域へは廃坑上層の入り口から入らなければならない。だが、聖域Ⓒへは廃坑上層からも入れないのだ。

また、ここからはマップに宝箱などの位置を載せていないので、自分で見つけ出そう。

『聖域トール』マップ



この入り口の形状はいったい？

この入り口は爆破されたような形状をしている。そう、聖域Ⓒへ入るには この入り口を見つけ出さなければならない。入り口は意外な場所にあるよ。

聖域トールに出現するモンスター

ウォリゾール



触手でからみつき、鋭い尾の毒針でとどめをさす

ゾルゲル



熱に弱いので、ファイアーの魔法はかなり有効

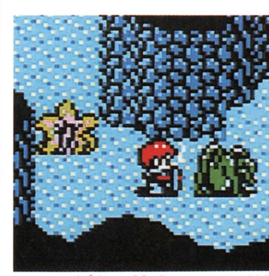
ノメス



光を嫌うため、地下などに隠れ住んでいる

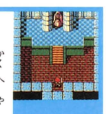
クレリアの指輪

聖域ではクレリアの指輪が手に入る。この指輪には不思議な力が秘められており、身につける者を守るという。しかし、この指輪を装備しているからといって油断していてはだめだぞ。



⬆この指輪を装備すれば、戦闘がかなり楽になるはずだ

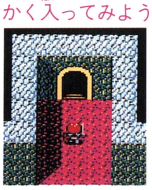
神官達の部屋



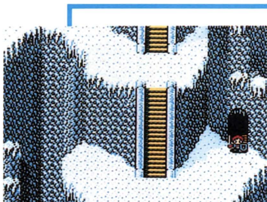
各部屋には神官達をかたどった石像が建っている。石像に触れるとイースの本が像の中に吸い込まれ、神官達からのメッセージを聞くことができる。メッセージの中には、重要な情報が含まれている場合があるので聞き逃しのないように。そして、すべての神官に本を返還すると、氷の世界への道が開かれるのだ。



⬆神官ファクトはイースの本を返還するとサルモンの神殿への道を開いてくれる



⬇どうしても開けることのできなかった扉が…。とにかく入ってみよう



⬆扉を抜けるとそこは氷の世界。アドルの冒険はまだまだ続くのだ

神官達のメッセージ

力を司る神官 トバ

我々、6人の神官は、それぞれ魔法をひとつずつ持っていた。『力』を司る神官は炎の魔法。『知恵』を司る神官は、テレパシーの魔法といった具合だ。魔の拠点にたどりつくには、6つの魔法が必要となろう。

光を司る神官 ダビー

かつて、イースを天空に上げるほどの巨大な力があった。魔物がこの世に生まれた原因もそこにあるのだ。魔物とは結局、魔法が作り出したもの。魔の存在を抹消するには、女神の力が必要となろう。勇者よ、2人の女神を探せ!!

大地を司る神官 ハダル

イースに再び災いがよみがえろうとしている。地上での魔物の出現に反応し、天空の地に眠っていた魔物も再び活動を始めたのだ。魔の元凶はサルモンの神殿に存在する。6冊の本を、すべて返還したとき、そこへの道が開かれよう。

時を司る神官 メサ

7百年前、イースは魔物の追撃を逃れるため、天空をさまよう巨大な箱舟となった。サルモンの神殿はその最高峰にそびえ建つ。神殿へは、氷に覆われた外壁を上り、内壁である溶岩を渡ることで、たどりつけよう。

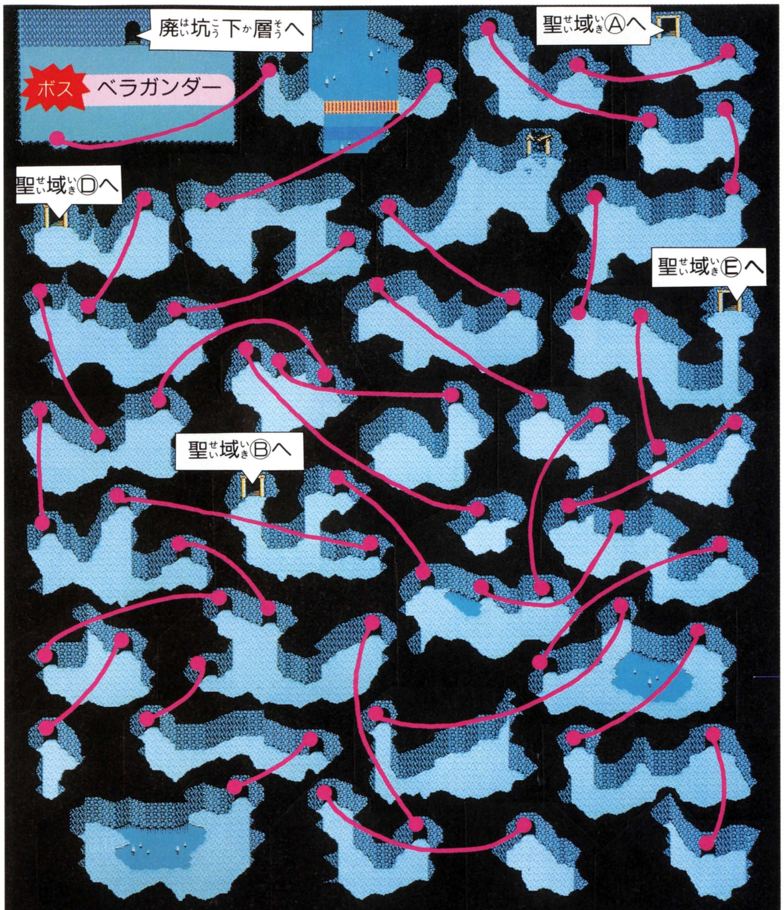
知恵を司る神官 ジェンマ

魔物とは魔法によって作り出された生き物。戦い、死んでゆくために生まれてきた悲しい生き物なのだ。彼らは、彼らなりに、生活というものをもっている。もし、魔物と語り合うことができれば、なにかわかるはずだ。

心を司る神官 ファクト

君には、サルモンの神殿にたどりつき、魔の元凶を封じて貰わねばならない。やつらによってこのイースがコントロールされたら、世界は破滅する。さあ、この国を救おうとしているおまえのために、サルモンの神殿への道を開こう。

『ラスティーニ廃坑上層』マップ



※マップ上の線はそれぞれが互いにつながっていることを示しています

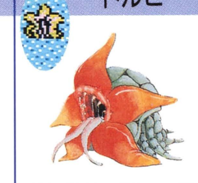
ラスティーニ廃坑上層

廃坑上層はスクロールせずに、空間から空間へ画面が切り換わるので、かなり迷いやすい。空間の形も似たものが多いので、左のマップを参考にするといいだろう。



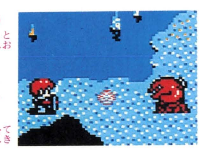
⬆いよいよ廃坑に突入だ。敵もかなり強くなってきているはず

ラスティーニ廃坑上層に出現するモンスター

ピュロイド	トルピ	リプレート
		
背中についた2本の針で突き刺してくる	胃液を吐きかけて、丸飲みにするという	侵入者にのしかかり、攻撃をしかけてくる

ファイアーの魔法

廃坑上層ではファイアーの魔法が手に入る。この魔法は炎の弾を敵にぶつけることができる。もちろんMPがなくなると使えなくなってしまうので、ロダの実を食べてMPを回復させよう。



⬆遠くにいる敵も倒せるぞ!!

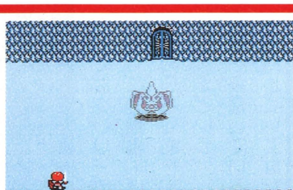


⬆ロダの実を食べてMP回復!!

ベラガンダー

第1のボス

第1のボス、ベラガンダーは、ファイアーの魔法がなければ倒すことができないぞ。



⬆ボスの部屋に入るとベラガンダーがゆっくりと姿を現す。ファイアーの魔法がないと倒せないぞ



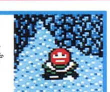
⬆ベラガンダーが停止したときがチャンス!! 撃ちまくれっ!!

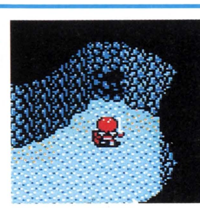


⬆ベラガンダーは3方向に炎の弾を放ってくる。弾と弾の間をすり抜けろ

フレア=ラル

崩れた入り口の中には医者のフレア=ラルがいる。さっそくバノアの手紙を渡すと、リリアの病気の治療にはロダの実とセルセタの花が必要だという。

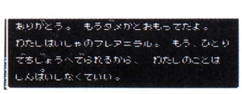


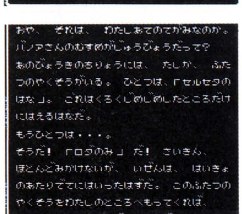


⬆入り口が崩れてるぞ。どうやらこの入り口の先にフレア=ラルが…



⬆入り口を開けて中に入ってみるとやっぱりフレアが

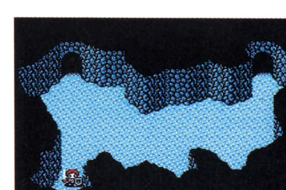




⬆リリアの病気を治すには、セルセタの花とロダの実が必要らしい

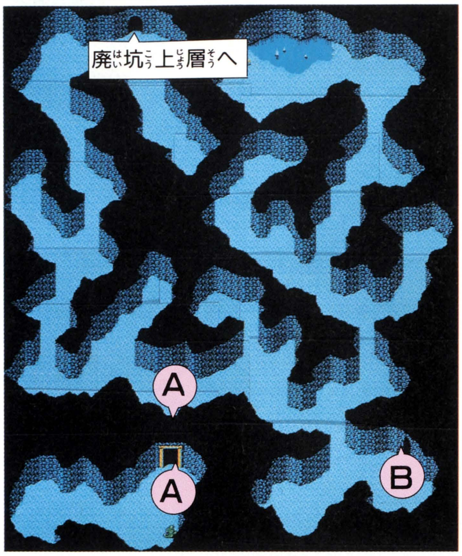
マトック

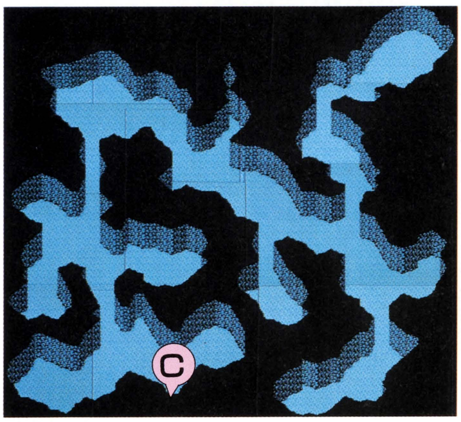
廃坑上層ではマトックも手に入る。そういえばランスの村のギドが鉄鉱石を欲しがっていたはず。こいつを使えば掘り出せるかもしれないけど、いったいどこに埋まっているのだろう?

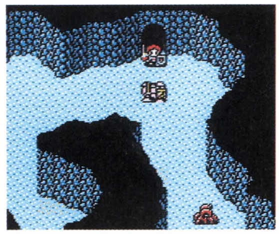


⬆マトックを手に入れたのはいいがいったいどこで使うのだろうか。鉄鉱石を掘るために使うのかな?

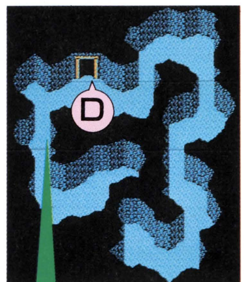
『ラスティーニ廃坑下層』マップ

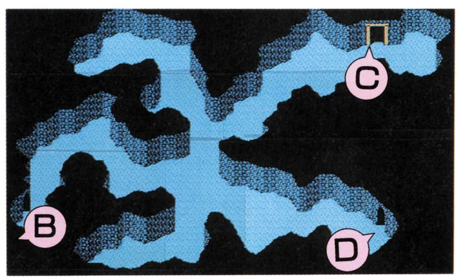






IIでは画面全体にマップが表示される。まず迷わないだろう



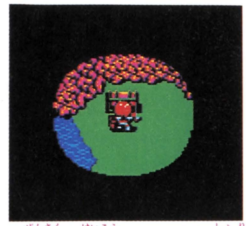


狭い通路に注意せよ！

ここだけではないが、廃坑下層には、半キャラずらしのできない場所がたくさんある。注意しながら進んで行こう。

ラスティーニ廃坑下層

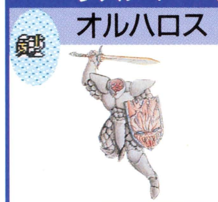
ボスを倒して坑道を進んで行くと、廃坑下層に突入する。廃坑下層では画面切り換えはせず、スクロールするようになっている。前作ではスポット処理を使っていたので自分の周りしか見えなかったが、今回は全部見えるので安心だ。



前作の廃坑はスポット処理だったので、迷いやすかった

ラスティーニ廃坑下層に出現するモンスター

オルハロス



醜悪な姿にすくんでいると斬りかかってくる

カルリィ



人間を押しつぶしたあと、丸飲みにする

クノックス



長い胴体で巻きつき、窒息死させてしまう

邪悪な鈴

ランスの村の情報にもあった邪悪な鈴が廃坑下層で手に入る。魔物をおびき寄せるというが…。

ランスの村でのうわさ

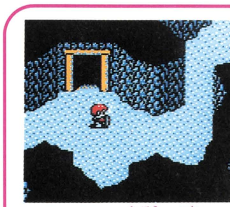
ときどき、 ちかからぶきみなすずのおとがきこえる。 あれは、 まものをよびよせるときに、つかうすずのおとらしい。



どこで使うのだろう

ライトの魔法

ライトの魔法もここで手に入る。今まで人間の目では見えなかったものが見えてくるという。



ライトの魔法を使ってみても、何も起こらない。ここには何もないのかな

鉄鉱石

マトックで掘るのかと思っていた鉄鉱石が、いとも簡単に手に入る。ギドに売って見ると…。

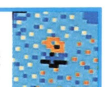
てっこうせきをうってくれないか。
さいきんこのあたりがぶっそうになったので、
ざいりょうがふそくしてこまっているんだ。

ギドに鉄鉱石を売ってみると

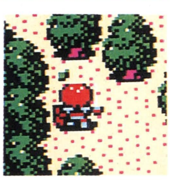
どれにしますか。
▶やめる。
CHAIN-MAIL
BREAST-PLATE
PLATE-MAIL

売り切れだった品物が復活!!

セルセタの花



廃坑下層唯一の水辺にはセルセタの花が自生している。この花とロダの実があれば、リリアの病気が治るはず。いそいでランスの村に戻ってみると、フレア＝ラルとその弟が一緒にいるので、特効薬を調合してもらおう。そしてバノアに薬を渡すとお礼にリターンの魔法をくれる。やっぱりいいことはするものだね。意気揚揚と外に出てみると、リリアがいるではないか…。



小さくてわかりづらいが、これがセルセタの花だ



セルセタの花とこのロダの実があればバッチリだ!!



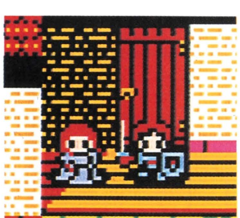
フレアに頼んで薬を調合してもらおう

よく、 やくそうをみつけてきたね。 たいへんだったろう。 さあ、 くすりをちょうごうしてあげよう。

これでリリアが助かるぞ!!



感激するバノア。このあとバノアは、リターンの魔法をくれるんだ。やっぱり、いいことはするものだね



外に出てみるとリリアが立ち聞きしているのだった

わたしのために、 いのちがけでくすりをとってきてくれたんでしょう。 あなたには、 なんておれいをいっていいのか。 ほんとうにありがとうございました。

あの薬を飲めばもう大丈夫!!

※マップ中の記号は、同じ記号同士がつながっていることを表しています

ボードゲームのようなシミュレーション

キャッスルクエスト



ボードゲームやカードゲームがミックスされてできた?シミュレーションゲームの登場だ。君は一国をひきいて敵の城をせめ落とそう

5月18日発売予定　ハドソン

5800円 消費税別

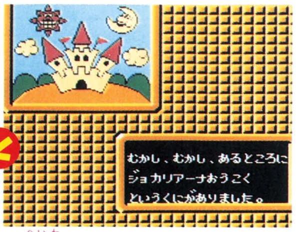
カセット	2M＋64KRAM
パスワードコンティニュー	
シミュレーション	

ファンタジーなシミュレーション

チェスや将棋などのボードゲームをベースにしたシミュレーションゲームの登場だ。ルールは交互に駒を動かしていき、相手のキングを倒せば勝利。敵の駒とぶつかったら戦闘に入る。戦闘はトランプのカードで勝負を決めるので運に左右されるのだ。



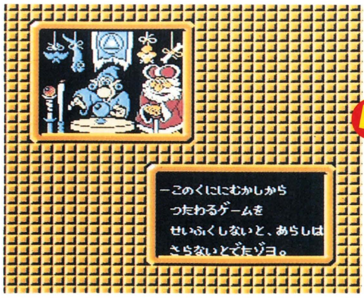
⬆これがキング。倒されたら負け



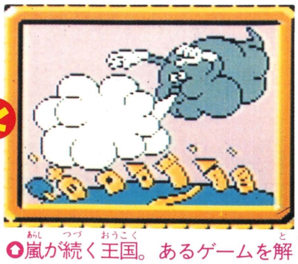
⬆平和でのどかなジョカリアーナ王国。君が指揮する国なのだ



⬇これがこの国の王、キングジョカラだ。見守る兵士もいるぞ



⬆はたして王様はクリアできるか



⬆嵐が続く王国。あるゲームを解かないと嵐は止まないという…

ルールの説明

ルールは交互に駒を動かして敵の王様を倒せば勝利だ。しかし、駒にはいろいろ個性があり、将棋の駒のようにそれぞれ動きが決められている。また敵陣の★マークに入ると駒が出世する。

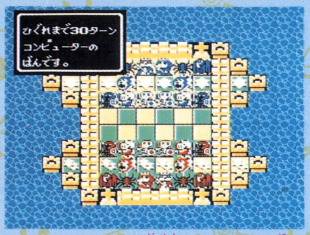


⬆ゲームの先攻か後攻かをトランプのカードの大小によって決める

交互に



⬆相手が動かしたら次は自分の番。こうやって1手ずつ動かしていく



⬆これがゲーム画面。チェスに似た感じの画面構成だ

成る



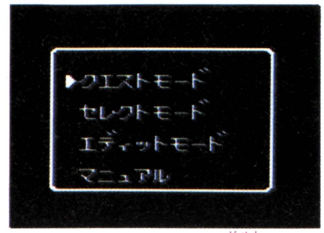
⬆将棋でいう所の歩がひっくり返ってと金となるといった感じだ



⬆この★印に入ると、1ランク出世することができる。早く出世しよう

4種類のモードがある

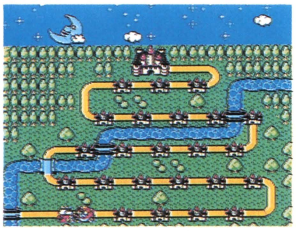
このゲームでは1人でクリアを目指していくクエストモードの他に面を選べるセレクトモード、駒などの配置を変えるエディットモード。そして、プレイ方法を教えてくれるマニュアルモードもあるぞ。



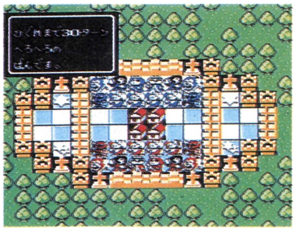
これがモードセレクト画面。クエストとマニュアル以外は対戦できる

クエストモード

全25面を勝ち進んで行くモードだ。面が先に行けば行くほど、敵は強力になる。



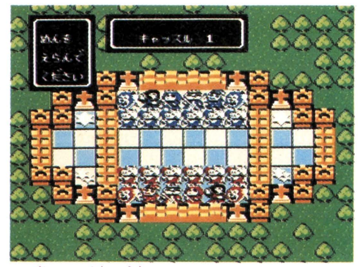
全部で25の城が待ち構えている。頭を使わないと解けない面も…



いよいよゲームスタートだ。初めは簡単、簡単

セレクトモード

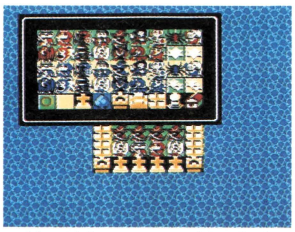
一面対戦のセレクトモード。このモードではコンピュータとの対戦はもちろん、友達との対戦プレイもできるよ。



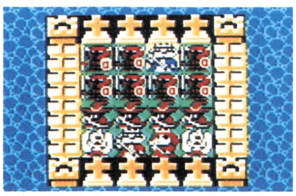
好きな面を選んでスタートしよう

エディットモード

自分の思い通りに駒や盤面も配置できるのがコレだ。これも対戦できるぞ。



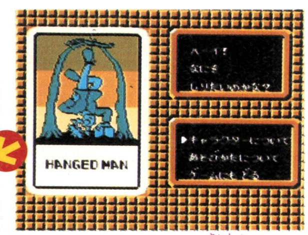
上に表示されている駒を自分の好きな位置に配置できるのだ



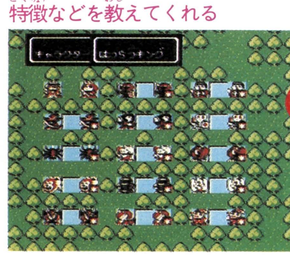
このように配置してみたが、結果はやる前に出ている。ズルはやめよう!!

マニュアルモード

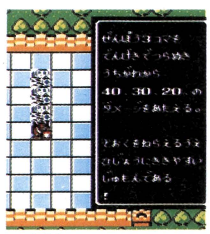
これはとっても便利なモードだ。ルールの説明の他、駒の特徴、攻撃方法などを親切に教えてくれるのだ。



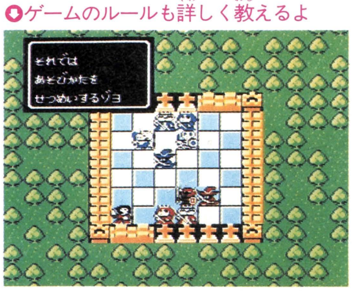
マニュアルモードの最初にはタロットカードがでてくる



これが全てのキャラだ。選ぶと特徴などを教えてくれる



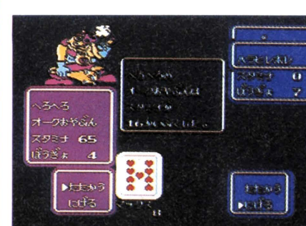
魔法などもこんなに詳しく教えてくれるぞ



ゲームのルールも詳しく教えるよ

自軍の主なコマを紹介

ここでは自軍の一部の駒を紹介しよう。しかし、敵軍の駒も自軍の駒と同じなので、敵軍攻略のときの参考にもなるぞ。それから出世するとキャラの名前の他に形状も変わるのもなかなかいいぞ。なお、戦闘では相手によりそれぞれ苦手なキャラがあるぞ。



これはしたっぱオークが出世したオークおやぶん。姿も変化する

したっぱオーク



名前の通りのしたっぱだが、攻撃力、守備力もまあまあだ。魔法が使えないのが難点。

しんまい剣士



コイツも剣士なので魔法は使えない。しかし、攻撃力が高いのでかなり使えるぞ。

ずっこけカラテカ



肉弾戦のみのキャラなのだ。体力は少ないのだが守備力がかなり高いのが特徴だ。

はらぺこキメラ



コイツは攻撃力もあり、攻撃形の魔法も使えるというかなりお得なキャラだぞ。

ほらふきジョー



これは恐怖の遊び人キャラ。しかし、一撃必殺のジョーカーカードを持っているぞ。

ピンボケきょじん



防御力はすごく低いが攻撃力と体力がものすごく高いのでコイツでキングをせめたい。

戦闘画面のみかた

これが戦闘画面。一番下にあるトランプが勝負を左右する。カードは自分の狙った所で止めるのは難しいぞ。

メッセージ
ここにダメージなどが表示されるので注意して見よう。そして、プラス1、マイナス1も表示されるので見落とすな。

キャラ
ここに自分のキャラが表示されるのだ。

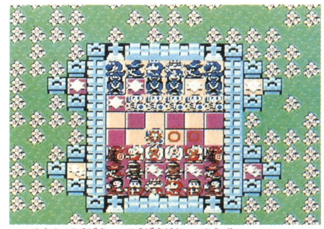
ステータス
スタミナがなくなると死ぬ。防御は高いと有利。

コマンド
RPG風のコマンド。戦うと逃げるの2つのみ。



戦闘はカードでの対決

駒と駒とが重なったらいよいよ戦闘シーンに突入。戦闘はトランプのカードがシンクロするのをボタンで止め、その数字が防御力以上だと敵にダメージをあたえられるのだ。



先制攻撃は攻撃側が有利になるので、バシバシ攻撃をしかけよう



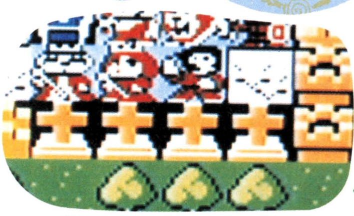
まずは両者ともにセリフをはく。戦闘に勝つとスタミナも増えるぞ



これから戦闘の始まり

攻撃

戦闘は先にしかけた方が有利なのは世の常。このゲームではその要素が大きく出る。ナント先にしかけた方のトランプにプラス1されるぞ。

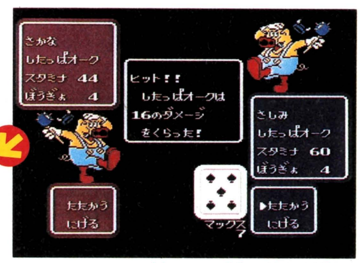


戦闘で負けた方はボード上の端に墓となり表示される。そして一列に並ぶと画面中央に向かってせり上る

プラス1

プラス1のおかげで戦闘が有利になる

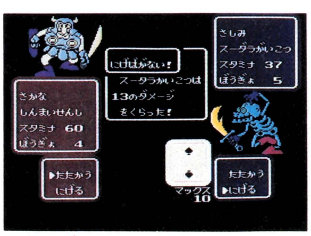




ステータスの上にいる方が先制攻撃

逃げる

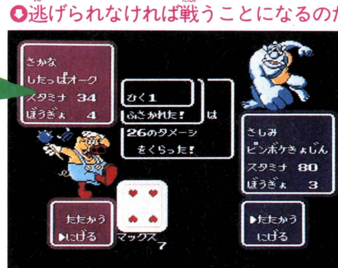
このコマンドを選択するときに注意して欲しいのは逃げ場があるかどうかということ。そして、逃げるのに失敗するとその回は攻撃になるのだ。



逃げ場がないと表示されたら、もう戦うしか方法はないのだ

マイナス1

逃げられなければ戦うことになるのだ





逃げれば逃げるほど、逃げやすくなる

会話が変わる

戦闘が始まる前にでるセリフがいろいろ変わっていてなかなかおもしろいぞ。同じキャラの対決でも違うのだ。



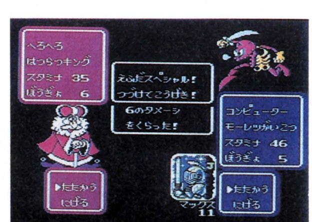
同じキャラ同士の戦闘なのにセリフがまったく変わるのだ

クイーン同士の戦い。このように普通の会話でもなかなか楽しい



絵ふだスペシャル

トランプのカードでJ、Q、Kが出るともう1度攻撃ができる。そしてジョーカーは敵を消し去ることができるぞ。



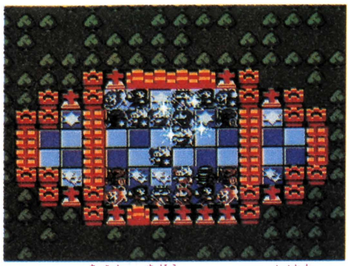
絵ふだのカードは決められた駒しか持っていないので注意しよう

魔法はとってもお得

なかなか強力なのがこの魔法。なんと、魔法で倒した敵はカンオケになり、自軍の駒として使えるのだ。

回復系

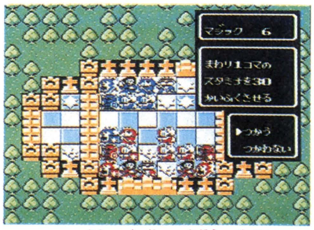
戦闘や敵の魔法で傷ついたキャラは魔法でしか治療はできない。なお、魔法は使えるキャラが決まっている。



⬆これが治療の魔法をとなえた瞬間



⬆回復の治療が得意なクイーン。殺しちゃだめだぞ

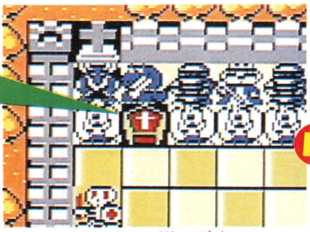


⬆ゲーム中も文字で魔法の説明をしてくれてかなり親切なのだ

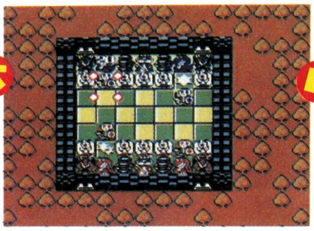
攻撃系

魔法で敵を倒したときだけ敵の駒を自軍の駒として使えるので攻撃の魔法は便利。なお、魔法は駒を動かした後でしか使えないので注意しよう。

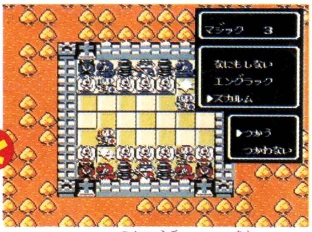
カンオケ



⬆カンオケがある所は通過はできるがとまることはできない



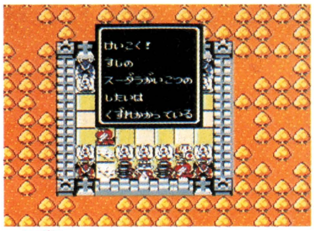
⬆画面が一時暗くなってから魔法を発射させる。ガンガン魔法を使おう



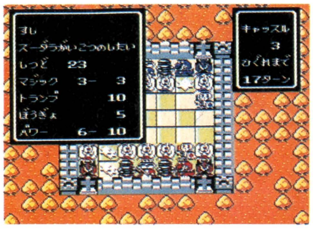
⬆このように駒を動かした後でしか魔法をとなえられないのがミソだ

召喚

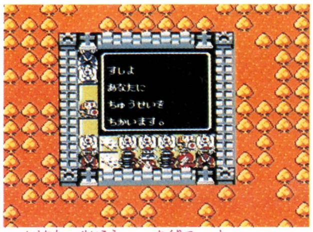
魔法で倒した駒は自軍の駒となるが召喚（生きかえらせること）に失敗するとアウト。



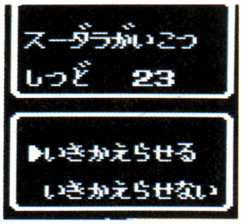
⬆一定のターン、カンオケをほったらかしにしておくと死んじゃうよ



⬆ちゃんと死体のステータスが出るのもなかなかいい味出している



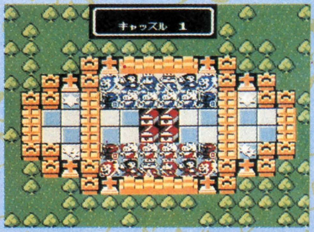
⬆召喚が成功する確率は死んでから時間が過ぎると低くなるので注意!!



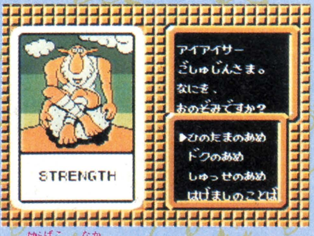
⬆生き返るか死んでしまうか…これも運しだい

ゲームをプレイしてみよう

1面のキャッスル1では、宝箱があるので取ってみよう。凶とでるか吉と出るかは運しだい。運がいたる所で左右するぞ。

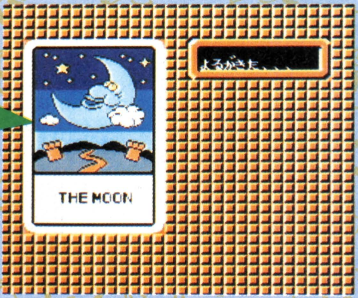


⬆キャッスル1をプレイしてみよう。中央にある宝箱がとても気になる…

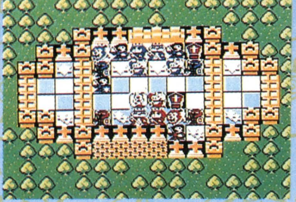


⬆宝箱の中からでてきたのはタロットカード。他にも種類はあるぞ

日は沈む…



⬆プレイヤーの一方の行動が終るとターン終了。30ターンで夜に



⬆翌朝になると全ての駒の能力は完全回復する。今日もがんばるぞ

王手



⬆いよいよ敵のキングとの対決。1面目は楽勝 楽勝…



⬆敵のキングは自軍のキングとは全然違う。魔法を使う奴もいるぞ



⬆ボスを倒すと捨てゼリフをはいて行く。次のステージへ進もう！



影狼伝説

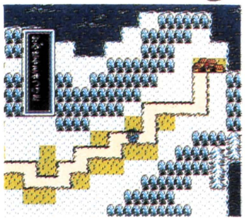
かげろうでんせつ

5月11日発売予定　ピクセル　6200円　消費税別

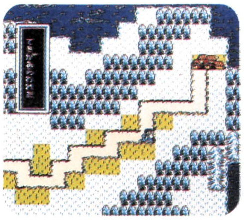
カセット　2M＋64KRAM　バッテリーバックアップ　ロールプレイング

忍者の魅力たっぷりのアクションRPG

プレイヤーは影狼3兄弟となって父の仇である幻魔を倒す、和風アクションRPG。フィールドマップ上を歩いていると、敵が現れ、横スクロールのアクションバトルへと移っていく。戦った本人しかレベルが上がらないので注意してほしい。

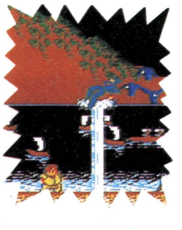

⬆敵を倒すとたまにカプセルや手裏剣を落としていく


⬇横スクロールのアクション性の強い戦闘シーンとなる

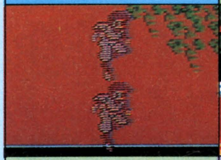

⬆フィールド上を歩いていると、敵が襲ってきて…

忍の極意"術"

Ⓐ＋Ⓑと十字ボタンの上、右、左で術を使うことができる。最初は1つも術を覚えていないので使うことはできない。術を覚えるにはマップ上のあっちこっちで巻物を探してくるしかない。術は1人3つまで覚えられ、誰がどの術を使うのかも決まっている。


⬆術を使って戦うと戦闘が楽になる

1人目

分身	闘気	ふぶき
		
分身して敵の攻撃をうけにくくする	気をためて一撃必殺の闘気をぶつける	ふぶきをおこして敵を凍らせる術

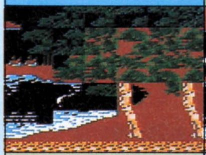


2人目

どとん	時を止める	からす
		
突然、回転して戦闘から脱出する	しばらくの間、敵の動きを停止させる	3羽のからすが敵を追いかけて攻撃



3人目

みじんがくれ	すいとん	からす
		
姿を隠して攻撃する。刀のみ見える	水柱を起こして身動きできなくする	2人目と同じ術。敵も結構使ってくる



ファイト画面の説明

これが、ファイト画面。ここで敵と戦うが、敵は必ずしも1人とはきまっていない。配下の忍びや、獣を操ったりする奴もいるので、体力に注意して戦おう。カプセルや手裏剣は数に限りがあるので有効に使おう。

❶カプセル
カプセルの残量を示す。最大で9つ持てる

❷手裏剣
手裏剣の残量を示す。最大で30発まで持てる

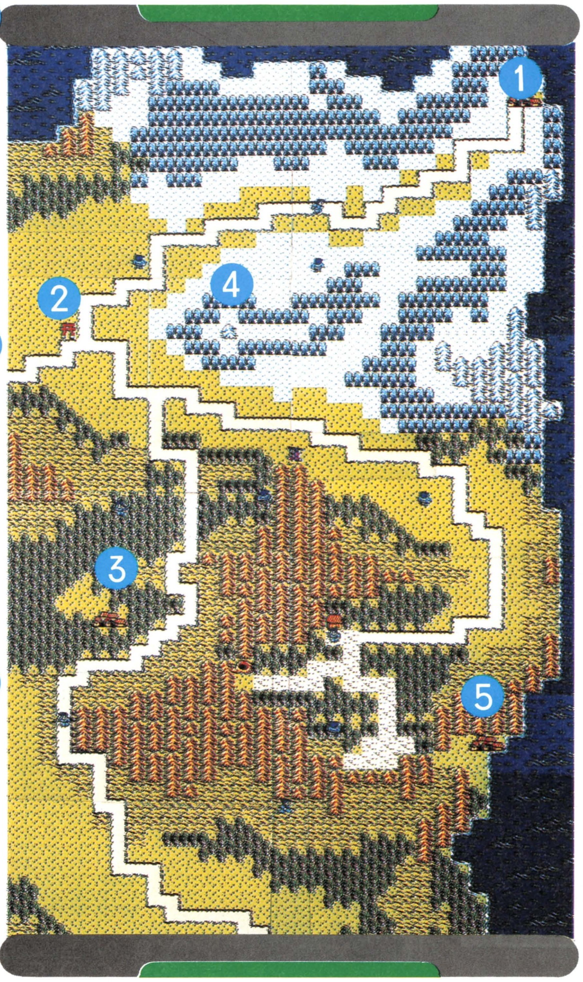


❸忍力(MP)
忍力の残量を示す。戦闘中に何もしないと回復

❹体力(HP)
これが0になると死ぬ。戦闘中カプセルで回復可能

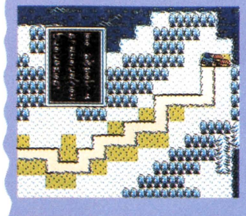
影狼3兄弟よ 幻魔を倒して 平和を取り戻せ

これが、スタート周辺のマップ。スタート付近のほら穴を探すと手裏剣が手に入る。



① あおづつの里

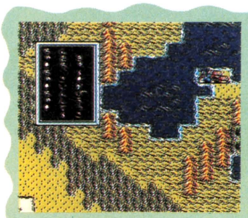
はじめて訪れるお里がここ。カプセルをもらえる。



ラッキー!! カプセルは常にフルに持つように

⑤ ？の里

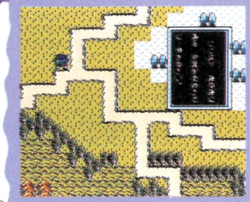
謎のお里。影狼のファンが多く、体力を回復してくれる。



いつの間に、こんなにファンができたのだろう

② 北の鳥居

あちらこちらで見かける鳥居。何か秘密がありそう。



鳥居は重要な情報源。必ず立ち寄ろう

③ やまかたの里

ここの里では、巻物のありかを教えてくれるのだぁ～。



そんな所に巻物が埋められているとは…

④ 山のふもと

やまかたの里が指している山がこれ。探してみると…

巻き物みつ～け!!



戦闘シーンはバラエティ豊富だ

影狼伝説の最大の魅力はこの戦闘シーンだ。敵の種類も豊富で何度見ても飽きないぞ。

美しく豊富な背景

戦闘シーンの背景は、美しくなかなか良い仕上がり。ゲームを一層引き立てている。

北の雪山付近ではこのような背景。なんか、とっても寒そう～





里の中でも敵の忍びはお構いなしに攻撃してくる

妖術師みたいな奴だ

富士は～日本一の山～



様々な攻撃をしかけてくる

敵の忍者にはそれぞれ名前がついており、その数もたいへんなものだ。しかも、それぞれが違った攻撃をしてくるのでプレイヤーを飽きさせないのだ。また、敵のなかには術を使う者がいるので注意が必要。敵を倒すとカプセルや手裏剣が手に入る。



これは、もしかして忍法ムササビの術では…

手裏剣の激しい撃ち合い

ふぶきの術を使われたぁ～



手裏剣が飛びかうのだぁ～



固定画面の正統派アクションパズル

迷宮島

めいきゅうじま



6月29日発売予定

アイレム 5800円 消費税別

カセット 2M

パスワード・コンティニュー

パズルアクション

コミカルなアクションパズルゲーム

ロードランナー・シリーズでおなじみのアイレムから、敵キャラと障害物を避けながら、アイテムを集めていく、固定画面の正統派パズルゲームが登場する。このゲームは業務用からの移植ものでゲームセンターでも人気が高かった。

僕がキックル

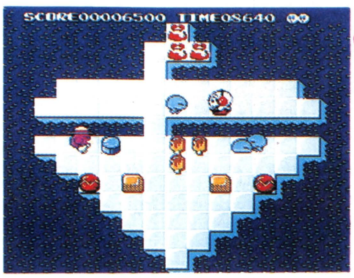


得意技はキックとフリーザだ!!

これを集める!!



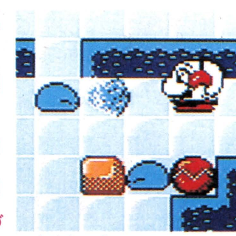
3つの夢袋を集めて面クリア



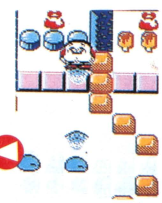
画面は固定式といまどきめずらしいが、内容はシンプルで面白い

フリーザ

フリーザを使うと敵を凍らせることができる。また特定の敵キャラ（ウォット）をキューブにすることができる。



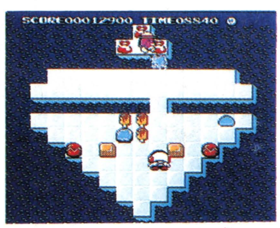
写真に出ているウォットは凍らせるとキューブに



ウォットが近づいてきたら、すかさずフリーザ攻撃

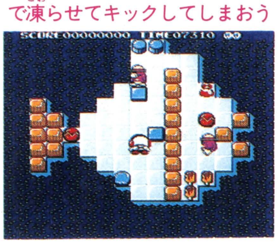
キューブを作りたい所があったらまちぶせしよう





ウォットをキューブに変える理由は道をつくるためだ

画面にいるペンコをフリーザで凍らせてキックしてしまおう



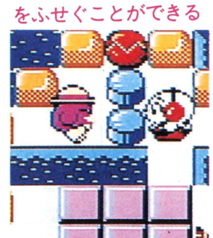
氷柱をつくる

キックルのもう一つの操作方法に氷柱をつくるというのがある。この技の利点はキューブや敵の弾を防ぐことができることだ。また敵を閉じ込めることも可能である。



氷柱をうまく使いこなせるかどうかがこのゲームのポイント

このように使えば敵をふせぐことができる





このような面に来たら4方向に氷柱を立てて作戦をねろう

下の写真のとおりに氷柱を立てて置かないとクリアは無理だ



ゆかいな敵キャラ

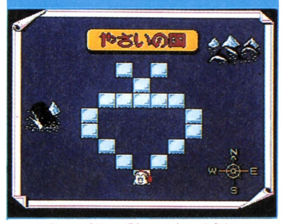
このゲームにはいかにもパズルゲームと思わせてくれる敵キャラがたくさんでてくる。どいつもひとくせある奴ばかりだ。最初の方にでてくるのを紹介する。

ギアス	バケタン	コケッコ	ポン	ペンコ	ウォット
					
右手の法則で壁を伝わって移動する	キューブになるがふれるとアウトだ	キューブを見つけると勝手にける	赤くなったと同時に爆発する	油断は禁物だと思われる	唯一フリーザでキューブにできる

迷宮島に平和をとりもどせ

操作方法をマスターしたら、いよいよゲーム開始だ。目的は「夢の世界」に平和を取り戻すこと。夢の世界を救うには「迷宮島」の夢袋をすべて集めなければならない。簡単にはクリアできないぞ。

やさいの国



野菜の国は全17面で構成

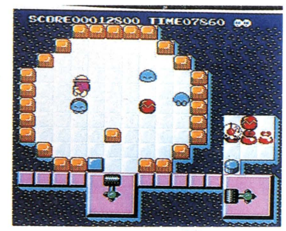


バネが設置されている面はバネを有効に使いこなそう

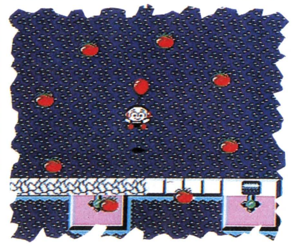


特定の面をクリアするとノースに関する情報を教えてくれる

さあ神殿へ



ハンマーをうまく使わないとこの場所に来れないぞ



苦労の末にキックルはやさいの国をクリアすることができた



やさいの国を支配するボスの居場所がわかったぞ



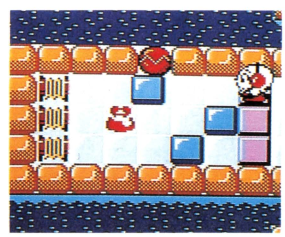
ジャックと豆の木をほうふつさせる画面だ



まるでカボチャみたいな宮殿

はねかえるバネ

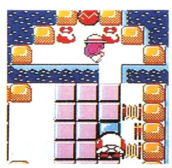
バネにキューブをぶつけるとそのまま逆方向にはね返ってくる。うまく使おう。



キューブをぶつけるとそのまま逆方向にはねるのだ



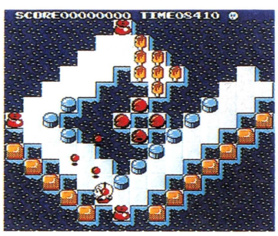
はねかえったキューブに当たると死んでしまうぞ!!



だがキューブがバネに当たった瞬間は横からキック可能

砲台がたくさん

動けないくせになかなか手強い砲台。キックルめがけてたくさん弾を撃ってくる。



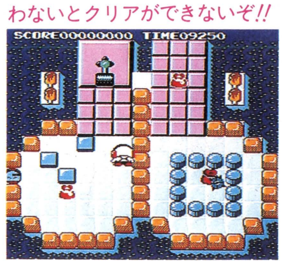
上の写真のようにうまく氷柱を立ててくと砲台などを防げる

回転ハンマー

キューブをぶつけるとその勢いでハンマーが回転してキューブを打ち出してくれる。キューブが90°転換される。



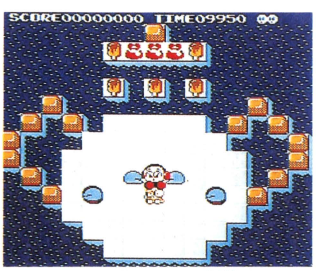
ハンマーにキューブを当てると運動方向90°転換してくれるので考えて利用しよう



この面はうまくハンマーを使わないとクリアができないぞ!!

困ったらお地蔵さま

ピンチになった時、お地蔵さまを見つけたらキックしてあげよう。すると画面上の敵がすべて凍ってしまうのだ。



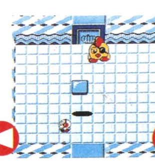
ピンチになったらお地蔵さん

ボス コケラ

やさいの国をすべてクリアしたらボスとの対決だ。こいつの投げてくるキューブを逆にぶつけてやれ。



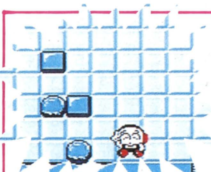
やさいの国のボス、コケラが登場。こいつは顔が弱点なのだ





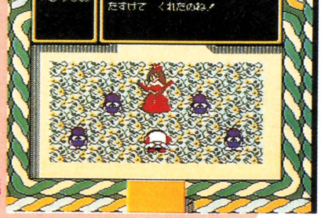
コケラはキューブを自分に向けて投げてくるので…

逆に利用して顔にキューブをぶつけてやれ!!



何発かキューブを当てれば倒せる

ありがとうキックル!!



やったー!! コケラを倒しやさいの国のお姫さまを救出



馬券必勝学 ゲートイン

ばけんひっしょうがく

GATE IN

玄人好みの本格的競馬ソフト登場!

5月25日発売予定　ケイ・アミューズメントリース　9800円（消費税別）

ゲーム性を排除した競馬シミュレーション

このソフトは、ただ単にデータを打ち込み、予想結果をみるのみ!! 実際に競馬をやっている人には、データの整理や分析などが簡単に出来て、とても便利なソフトだ。もう赤エンピツはいらない!?





ゲーム性を一切排除したシブイ出来となっている

レース検討の質問開始
答えは、馬番で入力して下さい。
各紙を、参照して出来る限り正確に答えて下さい。
不適合の時、又はわからない時は次に、移行して下さい。
充分に検討して正しく答える事に依り、一層の効果が有ります。

競馬新聞のデータを打ちこんでリアルな予想をしよう

レース方式を決めよう

各馬のデータの入力をする前に、レースの方式などを決めなければならない。次に挙げる5つの項目がそれだ。

開催競馬場

選べる競馬場は、中央競馬場が10カ所、地方競馬場が26カ所が網羅されている。

開催競馬場は　？
・東京競馬場　・京都競馬場
・中山競馬場　・阪神競馬場
・福島競馬場　・中京競馬場
・新潟競馬場　・小倉競馬場
・札幌競馬場　・地方競馬場
・函館競馬場

開催競馬場は中央、地方合わせて36ヵ所用意されている

地方競馬場

1 北見	10 高崎	20 姫路
2 岩見沢	11 浦和	21 益田
3 帯広	12 船橋	22 福山
4 旭川	13 大井	23 高知
5 盛岡	14 川崎	24 佐賀
6 水沢	15 金沢	25 荒尾
7 上山	16 中京(公)	26 中津
8 三条	17 名古屋	
9 足利	18 笠松	
10 宇都宮	19 園田	

北は北海道、南は九州までの競馬場が網羅されている

予想するレース

予想したいレースを平地、障害、新馬の3つの各レースの中から選ぼう。

中山競馬場
予想するレースは?
1　平地レース
2　障害レース
3　新馬レース

3つの中から予想するレースを選ぼう

コース・距離

コースを芝かダートかを選び、次に距離を短、中、長距離の中から選択しよう。

中山競馬場
コースは?
1　芝コース
・　内 廻り
・　外 廻り
2　ダートコース

芝コースには内廻りと外廻りとがある

中山競馬場
距離は?

		中央競馬	地方競馬
1	短距離	1600M以下	1400M
2	中距離	2100M以下	1800M以下
3	長距離	2200M以上	1900M以上

中央と地方では距離が多少違っている

馬場状態

馬場状態を4つから選択。状態によってレースが、がらっと変わってしまう。

中山競馬場
馬場状態は?
1　良　馬場
2　やや重
3　重　馬場
4　不良馬場

馬場によってレースは大きく左右される

出走データ

出走頭数や、単枠指定があれば入力する。以上でレース方式のデータ入力は終わりだ。

中山競馬場
出走頭数は?　18頭
単枠指定は?　有　無
消　1枠　1番
OK　5枠　11番
　　8枠　18番

出走頭数は5頭から28頭まで選ぶことができる

入力の仕方は?

基本的な操作は、カーソルを、十字キーで移動して、Ⓐボタンで場所を決める。そして、上下で数値を変えて、もう一回Ⓐボタンで決定。その繰り返しだ。

各馬の脚質は?（レースでの各馬の位置どりです。各紙の展開等を参考にする事。8頭以上の場合は、3番手以下は印の多い馬を、優先して下さい）
逃げ　先行　先行　好位
1-　2-　3-　4-
好位　差し　差し　追込
5-　6-　7-　8-

十字キーで移動、Ⓐボタンで場所を決めて…

各馬の脚質は?（レースでの各馬の位置どりです。各紙の展開等を参考にする事。8頭以上の場合は、3番手以下は印の多い馬を、優先して下さい）
逃げ　先行　先行　好位
1- 7　2- 1　3- 15　4- 3
好位　差し　差し　追込
5- 2　6- 8　7- 5　8- 12

上下で数値を入れてⒶボタンで決定。この繰り返し

過去の実績は?（デビューからの総合実績の検討。条件レースでは降級馬等に注意する）
1-　2-　3-　4-
最近の成績は?（ここ2、3走の着順の検討。いわゆる昇り馬等に注意する）
1-　2-　3-　4-

打ち終わったら、Ⓑボタンを押しながら右で次の頁

目次（平地）
・はじめから　・コース実績
・操作方法　　タイム
・説明　・適正
・開催地　・展開
・レース　・斤量
・コース　・調教、騎手
・距離　・休養、馬体重
・馬場、枠、頭数　・重馬場
・脚質　・人気、狙い
・成績　・出走

セレクトボタンで目次を出せる

いよいよ各馬のデータ入力だ!!

競馬新聞などを参考にしながら、1番目は何番、2番目は何番…といったように馬を馬番で入力していこう。なるべく詳しく打ち込もう。

質問に対する答え方

有利(プラス)
1－ 一番良い
2－ 次に良い
3－ 三番目だ
4－ 四番目だ

不利(マイナス)
1－ 全く不利だ
2－ 不利だ

※上記の方法で、答えて下さい

⬆上の様に、当てはまる馬を馬番で入力していこう

質問データ

先に選んだレースによって必要なデータが変わってくる。特に、そのレース特有の項目に気を付けよう。

重馬場の巧拙は?(各馬の血統等に依り、重、不良馬場の、得手、不得手が、レース結果に影響する。馬場状態を、充分に考慮する事)
有利(+)と思われる馬
1－ 二　2－　3－　4－
不利(－)と思われる馬
1－　2－

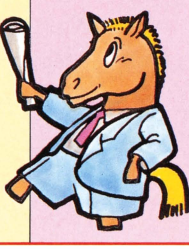
⬆そのレース特有の質問がある。上は、平地レースを選んだ時に出てくる項目だ

⬇新馬戦では血統が大事だ。親や兄弟の過去の実績などに基づいて入力しよう

血統は?(各馬の、祖先両親の実績を主にして、兄妹近親の実績を比較する)
1－ 二　2－　3－　4－
距離の適正は?(新馬は、短距離レースが多い、評判馬でも長距離血統は、多少不利となる)
1－　2－　3－

★レース検討に必要な質問データ★

●平地レース	●障害レース	●新馬レース
1.脚質	1.脚質	1.脚質
2.過去の実績	2.過去の実績	2.血統
3.最近の成績	3.最近の成績	3.距離の適性
4.開催コース実績	4.コース実績	4.調教状態
5.持ちタイム	5.持ちタイム	5.騎手の実績
6.距離の適性	6.飛越の巧拙	6.人気
7.レース展開	7.平地での脚力	7.狙い
8.各馬の斤量	8.各馬の斤量	
9.調教状態	9.調教状態	
10.騎手の実績	10.休養	
11.休養	11.馬体重	
12.馬体重	12.人気	
13.重馬場の巧拙	13.狙い	
14.人気		
15.狙い		



実際に打ち込んでみよう!

実際に各馬のデータを打ち込んでいきながら、全体の流れをみていこう。次の例は、予想するレースで障害レースを選んでみた例だ。

脚質

⬇すべてのレースに必要なデータだ

各馬の脚質は?(レースでの各馬の位置どりです。各紙の展開等を参考にする事。8頭以上の場合は、3番手以下は印の多い馬を、優先して下さい)
逃げ 1－ 5　先行 2－ 2　先行 3－ 1　好位 4－ 11
好位 5－ 3　差し 6－ 6　差し 7－ 7　追込 8－ 14

実績・成績

過去の実績は?(デビューからの総合実績の検討。条件レースでは降級馬等に注意する)
1－ 1　2－ 10　3－ 3　4－ 5
最近の成績は?(ここ2、3走の着順の検討。いわゆる昇り馬等に注意する)
1－ 11　2－ 14　3－ 6　4－ 3

⬆過去の実績や成績を打ち込む

コース実績・持ちタイム

⬇レースに有利な馬を打ち込もう

開催コースの実績は?(各馬の脚質等に依り、馬場の得手、不得手がある。左、右廻り等に注意)
1－ 4　2－ 1　3－ 10　4－ 7
持ちタイムは?(出走レースでの最高タイムの比較。特に短距離はスピードが、大切だ)
1－ 5　2－ 6　3－ 11　4－ 2

飛越・平地の実績

飛越の巧拙は?(障害レースは、飛越の巧拙が、大切だ。落馬回数等、今までの実績を、充分に検討)
1－ 7　2－ 5　3－ 3
平地での実績は?(各馬の平地力だけの、比較をする。特に初障害の時に、注意する)
1－ 5　2－ 10　3－ 14

⬆障害レース独自の項目だ。飛越の他に平地のデータもある

調教状態・騎手実績

調教状態は?(各紙の調教の評価を参考にする。3、4才のダート戦は、調教で左、右される事が多い)
1－ 6　2－ 11　3－ 1　4－ 5
騎手の実績は?(騎手の腕の、上手、下手がレースに、影響する事も多い)
1－ 6　2－ 5　3－ 1

⬆調教や騎手に関する質問だ

休養・馬体重

⬆マイナス要因の1つだ

休養は?(競走馬として、長いブランクは、多少レースに影響する事がある)
6ヶ月以上 1－(15 6)　1年以上 2－(9)
馬体重は?(大きな増減は 多少マイナス材料となる)
10K以上 1－(2)　20K以上 2－(1)

人気・狙い

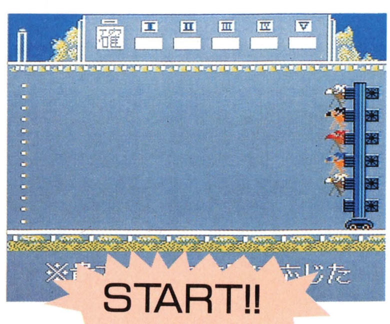
準備完了!!

人気は?(各馬を人気の順に、は各紙の印を参考にして入力して下さい)
◎1 ○2 ▲3 △4 ×5
1－ 1　2－ 5　3－ 7
4－ 6　5－ 10
貴方の狙いは?(個人的情報、又は狙いの馬があれば、入力する)
1－ 10　2－ 1　3－ 6　終了

⬆人気の他に自分の狙いも入力出来る

いざ、出走!!

レース方式、各馬のデータなどのすべてのデータを打ち込み終わったら、終了を選ぼう。さあ、いよいよ出走だ。果たして、結果はいかに…!!



⬅データに基づいてレースが展開。各馬一斉にスタートだ!!

果たして予想は?



⬅ゴ～ル!! 果たして貴方の予想とはどうだったかな!?

確
5　1　6　11　10

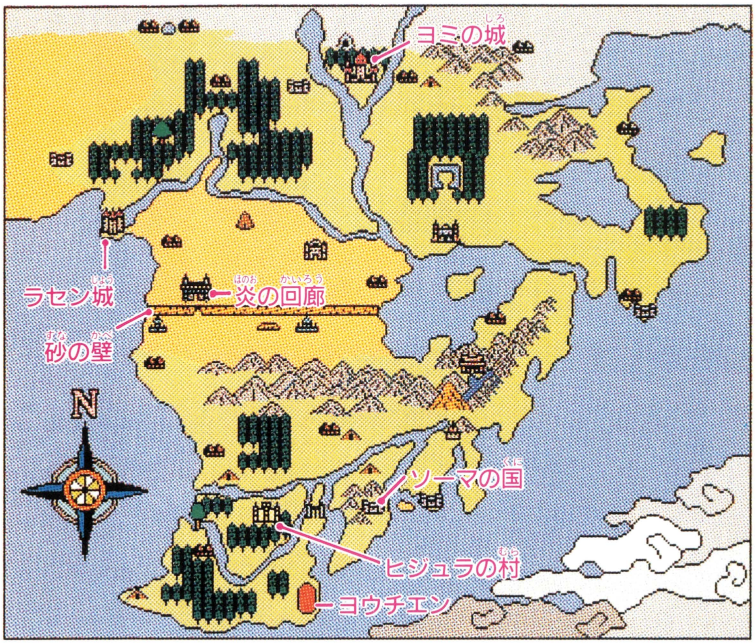
－連勝式予想－
1－3　3－3　1－3
3－5　1－6
－寸評－
本命戦！手がたく

⬆連勝式予想の他にワンポイント的な寸評もしてくれる


ウワサの摩陀羅の謎が
今、解き明かされるっ!!
話題の次世代RPG「摩陀羅」は、練りに練られた、てごたえたっぷりのRPG。リアルタイムで動くセミ・オートバトルや、壮大なシナリオ、キャラクター、広大な陸地マップなど、魅力はつきないのだ。
魍魎戦記
MADARA
摩陀羅
発売中 コナミ 8500円 消費税別
カセット
4M + VRC6
バッテリーバックアップ
ロールプレイング

伝説の勇者VSミロク帝!!

マダラの身体のパーツを取り返し、真王として覚醒するのが君の使命だ。



新感覚RPGだ

魔陀羅は、コミックをベースにゲーム化されたコナミの本格派RPG。

主人公になるのは、マダラという、霊力とギミック（人工ボディパーツ）の身体を持つ少年。暗黒帝国を築き上げようとしているミロク帝から、幼いころ奪われた本物の身体のパーツを取り返していくんだけど、もちろんそう簡単にはいかない。



これがフィールド上の戦闘画面

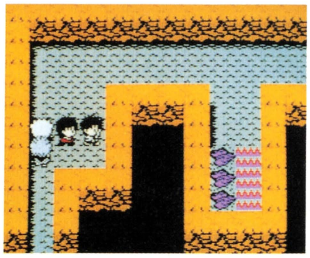
というのも、マダラは、全てのパーツを取り戻し、霊力を鍛えると、真王として覚醒し、ミロク帝を滅ぼす力を持つことができる、という運命の持ち主。つまり世界征服を企むミロク帝にとって、マダラは目の上のタンコブ、というわけなのだ。



戦闘シーンはこうなる！

遊び方は簡単

進行は、普通のRPGと同じで、コマンド選択方式。ただし、戦闘シーンのみ、セミ・オートバトルなので、ある程度の指示を与えると、かってに戦ってくれる。通常画面は見下ろし型で、戦闘はアクション画面に切りかわるのだ。



ヒジュラの村の地下には？

もう鬼どもだ!





マダラは真王として覚醒するか？





ソーマの国はソーマが一杯？

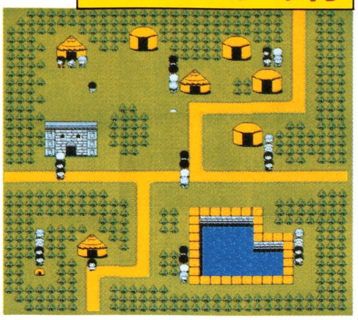
物語

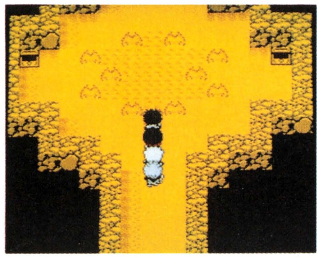
かつて神の国アガルタによって文明を築き、ウガヤ朝によって統一されたこの世界は、3500年を経て、暗黒の時代を迎えた。ミロク帝と呼ばれる悪の支配者によって、ウガヤ朝は滅ぼされ、金剛国が建国されたのだ。世界はモウキに支配され、平和だった町や村が闇に閉ざされていく。人々は神の血を引くヒジュラびとの言い伝えに残る、伝説の真王の出現を祈り、平和が再び訪れる日を待ち続けているのだった……。

謎解き開始だ！

まず始めにざっと導入部分のおさらいをしてみよう。スタートはヒジュラの村。ここからヨウチエン、ロウガの砦、西南のほこら、レインツリー、そしてカジューラの城で、最初の八大将軍との対決。
　ポイントは、シャモンを仲間に加えることと、クサナギの神剣を手に入れること。タタラがセーブと占いのレインツリーの封印を解いてくれるまでは、セーブはタタラの部屋の鉢植えで、復活はタタラにお願いする。タタラが死んじゃったら、復活はヒジュラにできるお医者さんに頼む。が、これは時間がかかる上に、持ち物が初期状態になるので、死なないように注意。
　次にコウショウバンパがとうせんぼしている雨の河、北の洞窟、敵にあやつられている村フウゲンキュウ、セイリンの村と進む。
　ここでは、ハクタクを助けて仲間に加えるのがポイント。ハクタクの霊術を駆使して、風姫に化けている八大将軍の二番目、オンカイギョーマと戦うのだ。
　セイリンの村では、カオスという謎の男がパーティーに加わる。そのあと、ロキという少年を助けるため、ジャミラの砦へ向かうんだけど、この砦ではちょっとしたハプニングが……！　これは行ってのお楽しみ。

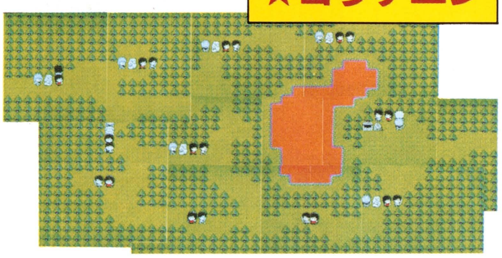
★ヒジュラの村

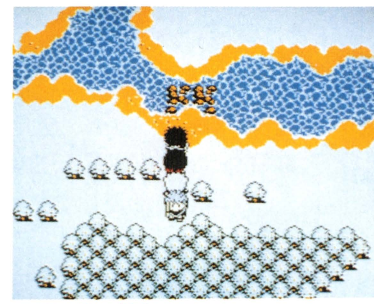




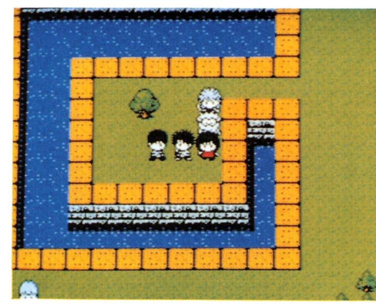
カジューラの城は、不気味な雰囲気

★ヨウチエン

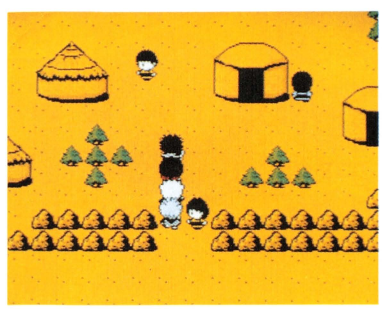




雨の河の浅瀬



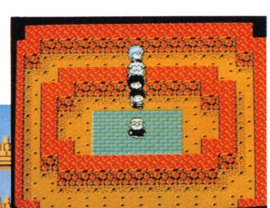
セイリンの村



フウゲンキュウにようこそ

ロウガの砦に挑戦





シャロンのほこら

仲間は8人

摩陀羅のシナリオのなかでパーティーに加わる仲間は8人。ファイターのマダラ、シャモン、ロキ、カオスは、攻撃・防御力があって、シャオロンが使えるようになる者もいる。イニシエのタタラ、ハクタク、ナユタは、防御補助や復活、脱出の霊術が使え、しかもシャオロンも使えるので有難い。シャーマンのキリンは、攻撃補助の魔法と回復を使うので絶対必要。どのキャラクターでも、シナリオ上の必要があったり、死んだりして一時パーティーから離れると、持ち物が初期状態になるのではずせるときは、持ち物をはずしてから別れよう。

対応職業
☆ファイター
★シャーマン
♪イニシエ

武器ファイル

アシュラの剣 29000☆
あずさの弓 32500★♪
石オノ 400☆★♪
大弓 1200☆★♪
カスミの剣 5000☆★♪
カマイタチのオノ 3500☆★
カルマの剣 10☆★♪
キモンのヤリ 6500☆♪

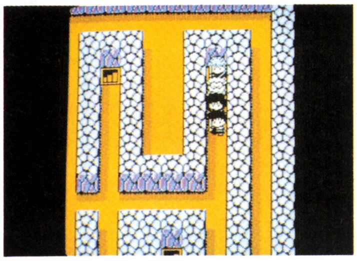


クサナギのほこらで、アイテム探し

クサナギの剣 ☆★
サラマンダの剣 58000☆
シオンの剣 12000☆★♪
シデンカイのヤリ 19500☆
シバの弓 10☆★♪
スサノオの剣 36000☆
聖剣クサナギ ☆
つるぎ 1000☆
トマホーク 2000☆★♪
ナイフ 100☆★♪
ながヤリ 3000☆★♪
光のクサナギ ☆
フウジンのオノ 14500☆
フロナの弓 2500★♪
ホウオウの剣 10000☆★♪
ミズミタマのヤリ 44000☆
ミョウオウの剣 25500☆★
モアイの弓 8000★♪
ヤシャの剣 22500☆★
ヤリ 600☆★♪
弓 200☆★♪
ライジンのオノ 40000☆

防具ファイル

アガルタのローブ 3000♪
アモグのかぶと 600☆
インダラのよろい 10000☆★
えいごうのたて 3500☆
エゼキエルのかぶと 900☆
王者の服 10000☆★♪
おおよろい 1200☆★
カイオウのスーツ 15000☆
かぶと 50☆★
貴族の服 5000☆★♪
カリダのたて 400☆★♪
クビラのよろい 3500☆★♪
コウオウのスーツ 26000☆
さばきのたて 900☆★
サハスのかぶと 400☆
さらさのころも 3000★
シャトラのよろい 6500☆★♪
シンオウのスーツ 60000☆
スキュラのたて 1500☆
旅人の服 200☆★♪
たて 100☆★♪
テンオウのスーツ 45000☆
ビシャモンのよろい 14000☆
フダラクのよろい 16☆★♪
まいこの服 500☆★♪
メイオウのスーツ 33000☆
ムジャクのかぶと 200☆★
闇のマント 16☆★♪
よろい 400☆★♪
ライオウのスーツ 20000☆
リキオウのスーツ 10000☆
リュウのうろこ 2500☆
ルビコンのかぶと 100☆★


ソーマの国の洞窟

ソーマの国へ！

というわけで、このあたりからいよいよゲームは中盤に。舞台はホウライの寺院からイカルガの村、ソーマへの洞窟、ソーマの町、ソーマの洞窟へと移っていく。

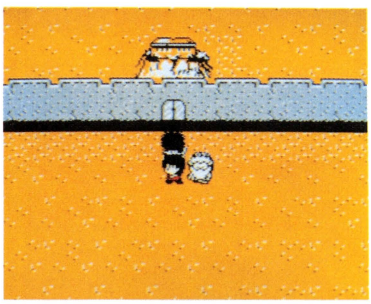
イカルガの町では巡回市へよってポイント上げの道場に通ったり、買物をしたり。ソーマの国では、妙に親切な王女さまを助けるハメになる。が、その結果、炎の回廊への必須アイテムが手に入るのだ。

炎の回廊を抜けられれば、マダラの世界を二分している砂の壁の北側の世界へと進んで行けるわけだが、ちょっと待って。

回廊の入り口の東側に、変な建物があるのだ。これは、ノアの箱舟といって、ゲーム進行には影響してこないけど、マダラの過去の世界がかいま見られる、不思議なところ。仲間の欲しい人にはいい事があるし、ぜひとも立ち寄る。

それから、シャオロンを教えてくれるほこらもあるので、ここにも行くように。

さて、炎の回廊では、セイザンパ・ナロ・ナエという二身一体のモウキペアを倒し、カオスをもう一度仲間に。このあたりのイベントは、とっても感動的で、ジーンとするのだ。

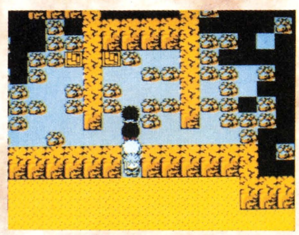

炎の回廊にいざ進め！

ソーマファイル

青のソーマ	50	MP回復
赤のソーマ	50	HPの回復
黄色のソーマ	100	毒消し
白のソーマ	10000	全回復　全回復
水色のソーマ	500	HP、MP回復
緑のソーマ	200	マヒ解消
紫のソーマ	300	魅惑解消
灰色のソーマ	1000	視力回復

アイテムファイル

カバラのまきもの	100	しずけさ
風の封印	500	戦闘回避
金のカブトムシ	200	素早さ半減
コブラのきば	100	どくのやいば
じおのコイン	300	ダンジョン脱出
水晶の玉	2500	HP回復
たつまきのたね	200	たつまき
たましずめの笛	1000	しずけさ
バラモンのうでわ	2500	HP、MP回復
ぶどう酒	250	催眠
ブラフマーのまなこ	1500	わな発見
マニの炎	1500	呪いを解く
見えないくさり	1000	かなしばり
めくらまし	300	暗黒のきり
やまびこのかね	1000	まぼろし


ノアの方舟は過去の世界への旅

シャーマンファイル

あんこくのきり	敵一匹を盲目
いかづち	敵一匹に雷
かえんじごく	敵全員に炎攻撃
かなしばり	敵一匹をマヒ
こおりのつぶて	敵一匹に氷攻撃
どくのやいば	敵一匹に毒
さいみん	敵一匹を眠らせる
しずけさ	敵一匹呪文封じ込め
ソーマのひじゅつ	HP回復
たつまき	敵一匹に竜巻き
のろいのひほう	敵一匹のHPを半減
ひょうが	敵全員に氷攻撃
ほのおのかべ	敵一匹に炎攻撃
まぼろし	敵一匹を魅惑
らいじんのきば	敵全員に雷
りゅうせい	敵全員に流星攻撃

霊術ファイル

アシュラふ	敵へのダメージを増大
エンカイふ	ダメージを半減
カンライふ	直前にセーブした所へワープ
ケダツふ	戦闘回避
ゴウリキふ	ダメージを一定量防ぐ
ショウメイふ	せいじょうにもどす
ジョウカふ	どく、まひ予防
セイカンふ	ダンジョン脱出
センリふ	素早さをます
ヨウリキふ	全員のダメージを一定量防ぐ
リンネふ	復活

掌妙ケイ ファイル

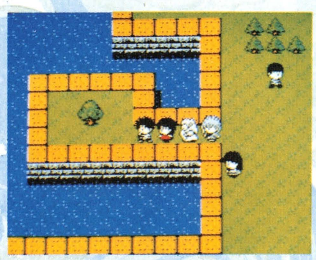
シャオロン	たて横直線上の敵に、光攻撃
シャンロン	シャオロンの強力版
エンロン	シャンロンの強力版
フイロン	敵全員に光攻撃

前半早解きルート

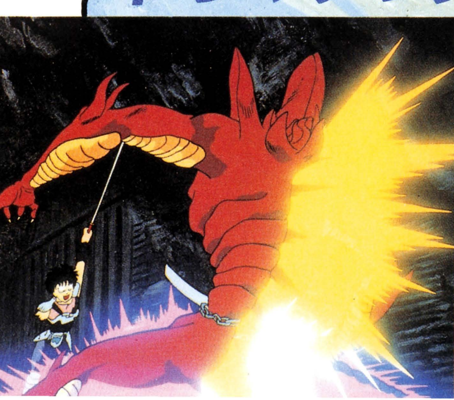
●ヒジュラの村→シャモンを仲間にする→●ヨウチエン→石の声を聞く→●ロウガの砦→オオカミの鍵を取る→ボウショウロウブを倒す→●ヨウチエン→白のソーマ→●ヒジュラの村→タタラを治す→シャモンと別れる→●西南のほこら→クサナギの剣→●ヒジュラの村→タタラの家の地下へ→神殿でロウガを倒す→タタラがレインツリーの封印を解く→タタラが殺される→●カジューラの城へ→みみの鍵、サハスのかぶと、コウモリの鍵→こおりつぶての術→カジューラを倒す→耳を取り戻す→浅瀬の決壊が解ける→守り番を倒す→●フウゲンキュウへ→モウケンを倒す●リュウライの洞窟→ハクタクを助ける→●フウゲンキュウ→ハクタク仲間に→オンカイギョーマを倒す→目を取り戻す→奥の部屋の宝箱→光のクサナギ→●セイリンの村→酒場で話す→シュミイングンを倒す→カオスを仲間に→●ジャミラの砦→3階に鍵→ロキを助ける→カオスとジャミラが消える→●ホウライの寺院→クオンと話す→●イカルガの村→秋には巡回市→●ソーマへの洞窟→●ソーマの町→ロミと話す→●ソーマの洞窟→ロミを助ける→オロチ族のローブ→ノアの箱舟→●シャオロンのほこら→●炎の回廊→ナエ●ナロを倒す→カオスを仲間に→砂の壁の向こう側へ∞






イカルガの村にもあった

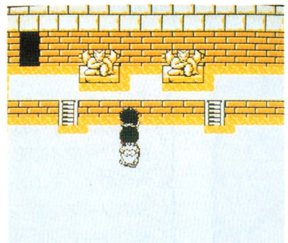
後半はますますドラマチックに！



砂の壁の向こうは

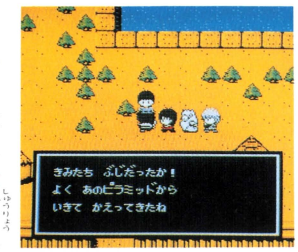
炎の回廊を抜けたら、まずは東のミタマの村へ。西のクグツの村の方が近いので、そっちで一休みするのもいいかもしれない。結局はミタマの村に行くことになるんだけどね。

ミタマの村の人達はピラミッドにいるモウキのせいで、レインツリーが枯れて困っている。で、ピラミッドに行くことになるんだけど、その前に町の人と話して、アビスの地図をもらうこと。



ピラミッドの入り口

ピラミッドは、村の北西。ここでの最終目的は、ハマラリュウキを倒すことだけど、あちこち回ってまめに宝箱を開けよう。このあとミタマにもどると、村の人がカインのしるしをくれる。



ミタマの村の人を助けるのだ。

このイベントを終了したら、ふたたびクグツの村へ。ここでカインのしるしをもってると、反乱軍のアジトに入れるわけなのだ。

反乱軍の話を聞いたあと、チョウリョウバッコの城へ、捕虜を助けに向かう。ここはむちゃくちゃ広い上に強いので、入る前に準備を整えて。

もちろん、大変なだけのことはあって、実りの多いお城なんだけどね。

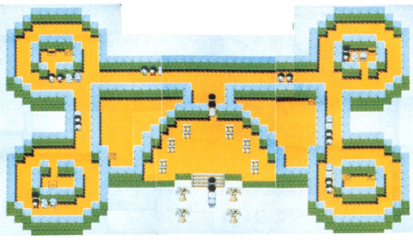
ここをクリアーしたら、再びクグツへ。様子が変わっているので、いろいろチェックすること。チェックし終わったらラセン城。ここで3人パーティーだとけっこううれしいイベントがあるので、お楽しみに。

さて、ラセン城を出たら、ソウエン、グラフの体の中に入る。左はハズレ。右の頭に入っていこう。ここで両足を取り戻すことが出来たら、ジヨフクのところへ。城の北に橋がかかる。

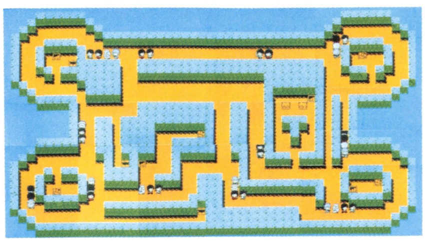
この辺まで来ると、あの伝説の真王は、マダラのことなのだ、ってことがわかってくるのだ。

★チョウリョウバッコの城

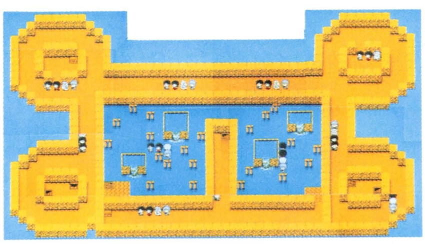
1階



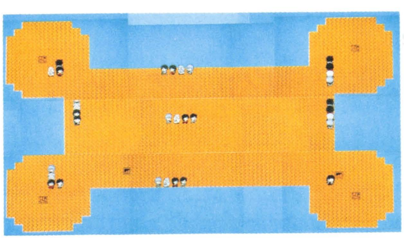
2階



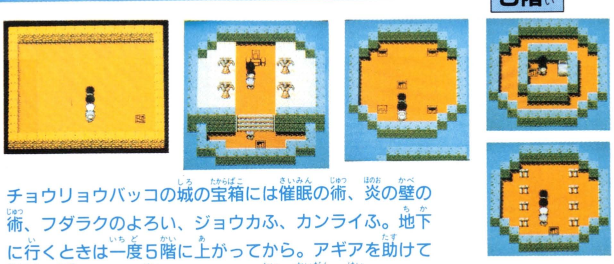
3階



4階



5階



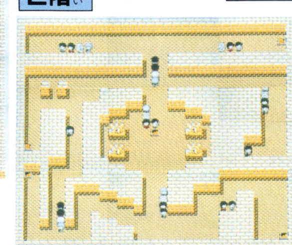
チョウリョウバッコの城の宝箱には催眠の術、炎の壁の術、フダラクのよろい、ジョウカふ、カンライふ。地下に行くときは一度5階に上がってから。アギアを助けて呪文を覚えると、入れなかった5階の階段に入れる。

★ピラミッド

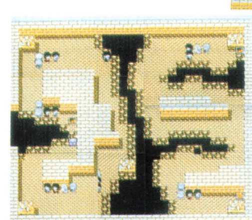
1階



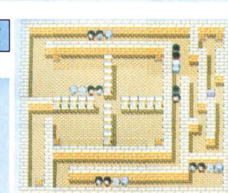
2階



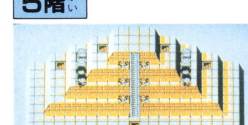
3階



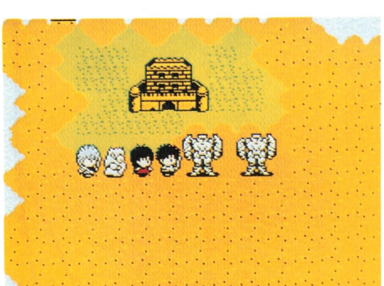
4階



5階



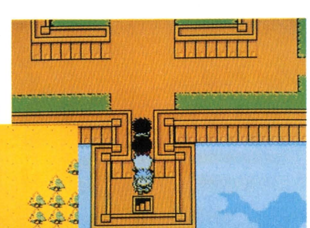
ピラミッドの宝箱には、センリふ、暗黒のきり、いかづちの術が入っている。ハマラリュウキは頂上にいるので、倒したらそこから飛び降りてミタマの村へ。



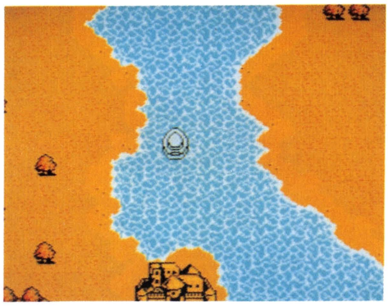
こいつらの体の中に入るんだ



クグツの村で情報集め



天空の城塞



ボダイからリョサンへ

というわけで、次に行くのはシーファンの町。この町では、情報収集と、町の北にあるシャンロンのほこらに行くことがポイント。

シーファンの北東にある天の巨木では、大イベントが君を待っている。なんと、巨木

マダラが消える?

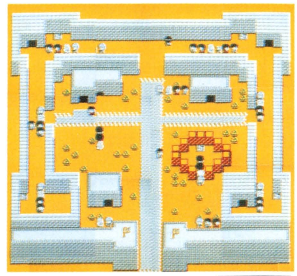
が枯れ、マダラがパーティーから抜けてしまうのだ!

ちょっと大変だけど、ここからは3人。樹海のヒジュラ村でショウセキのこなを、湖岸の村でめぐみの塩を取って、巨木に戻り、天空の城塞へ。4つの宝箱は空っぽだけど、これは開けなくちゃダメな理由がある。秘密の階段の上にある部屋の宝箱は必ず取る。

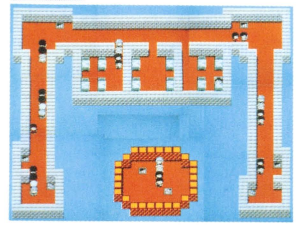
天の巨木関係は、事件につぐ事件で、息をつくヒマもない感じだけど、これでこそRPG。時間を忘れてはまりこんじゃうのだ。

城塞でタオのともづなを手に入れたら、ボダイの町へ進む。ここでは、必ずワダツミのところへいって船に乗せてもらうこと。船乗りは他にもいるけど、ハズレだよ。

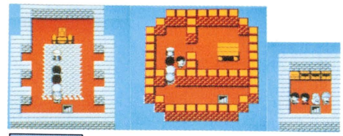
★ラセン城



1階



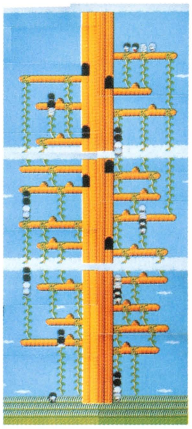
2階



3階

ラセン城、3階の宝箱にはシュンテンふ。ジョフクに会った後、カオスのところへ。

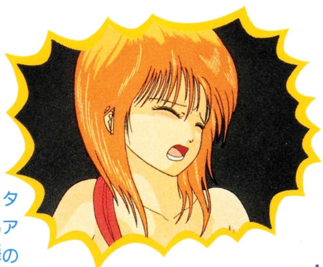
★天の巨木

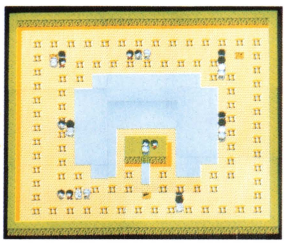


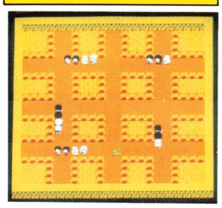
天の巨木の宝箱は、ゲダツふ、タオのともづな。木を復活させるアイテムは、めぐみのしお(湖岸の村)、しょうせきのこな(樹海のヒジュラ村)。

★ヨミの城

船でリョサンの村に着くと、マダラがいる! 話しかけてはみるけど……。最終的にはこの村でまたマダラがパーティーに戻るんだけど、今度はキリンちゃんがいなくなってしまう。このへんの詳しいお話は遊んでのお楽しみ。



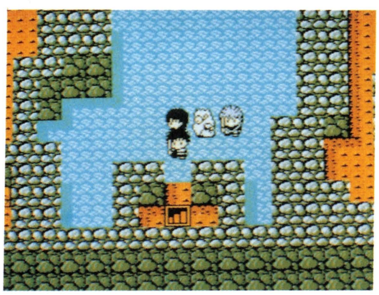




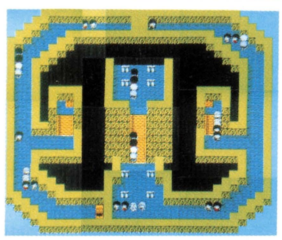
キリンを救え!

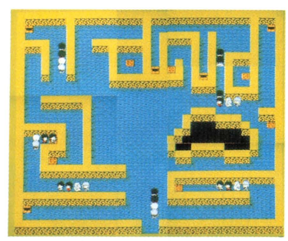
次に行くヨミの城は、たぶん今まで通って来た中では一番手ごわい迷路。心の準備をしてから出かけよう。

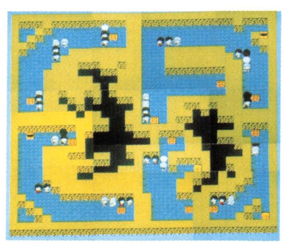
いなくなったキリンは、実はこの城にいるんだけど、見つけるのはちょっと大変。ポイントは、たて穴を飛び降りること。下りた先に、キリンが待っているのだ。

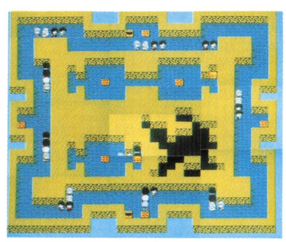


リョサンの村は滝のそばなんだね









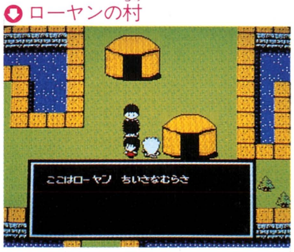


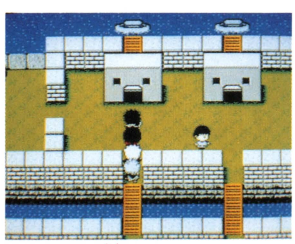
ヨミの城の宝箱には、まぼろしの術、エンカイふ、ひょうがの術。たて穴を下りるとキリンがいる。

このフロアからもとのフィールドへ戻りたいときは、左上の階段を、次の大陸へ進みたいときは右上の階段を選ぶ。

ゲームはここから、ローヤンの村へと続いていくのだ。

ローヤンの村





ボダイの村だよ

※この記事に関するお問い合わせは、コナミ株式会社(代表・TEL:03-264-5678)まで。

SUNSOFT

Nintendo GAME BOY™

バットマンが再び君達に挑戦！







バットマン

TM & © 1989 DC Comics Inc.

あのバットマンが、ファミコンにひきつづいて、ゲームボーイに登場！迫力のアクション&シューティングゲームだ！

好評発売中3,400円(税込)





サン電子株式会社
〒483 愛知県江南市古知野町朝日250
TEL (0587) 55−3500

テレホンサービス
☎0587(55)1120

対戦型
1人でも遊べます
DMG-DHA

DEAD HEAT SCRAMBLE™
デッドヒートスクランブル

これはもうカーレースではない! バトルレースだ!!
デッドヒートゾーンで君もカーバトルを体験する。



★コースは新感覚U型ロード採用
★カスタムカーは3種類からセレクト
★行く手をはばむ数々のトラップ
★クラッシュによるアイテム獲得

4月20日いよいよ発売!!

3,300円(税込)

▶㊙情報もりだくさん
コピアテレフォン情報局 (0423)34-4800

製造元 有限会社コピアシステム 東京都府中市清水が丘1-1-17駒崎ビル
発売元 東映動画株式会社 東京都新宿区新宿5-17-11

Nintendo GAME BOY™
ゲームボーイは任天堂の商標です。

登場!

い!

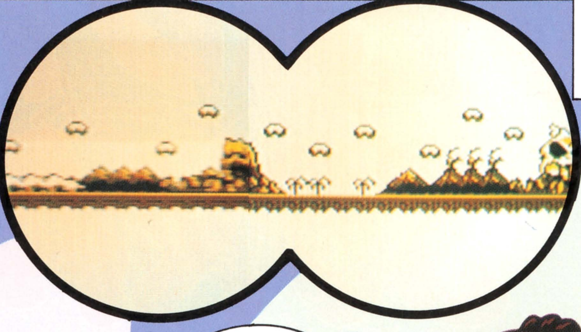
夢之助は今スーチャイランドに夢中だ!

祝

スーチャイシリーズ100万個突破記念!!

スーチャイランド特製Tシャツを先着100名様にプレゼント/ゲームボーイカートリッジ・スーパーチャイニーズランドに入っているアンケートハガキの裏面右上に"プレゼント希望"と明記の上、カルチャーブレーンに送って下さい。

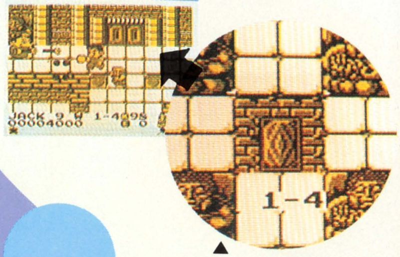






次々明かされるチャイニーズランドの謎

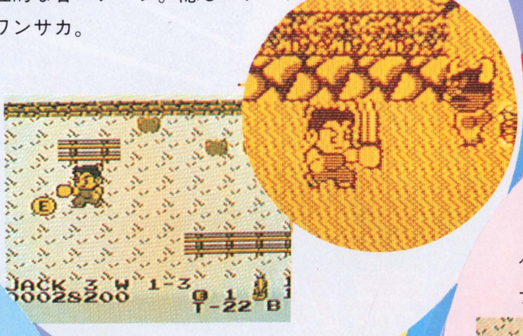
まだまだ奥が深いチャイニーズランドの大冒険あとは君の目で確認してくれ。



▲謎の扉発見!
果たしてこの奥には?

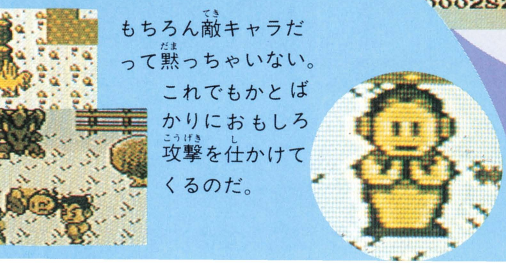
おもしろ大冒険の舞台、チャイニーズランドには秘密がいっぱい

個性的な各ステージ。隠しステージもワンサカ。



続々登場する新妖魔軍団の面々。

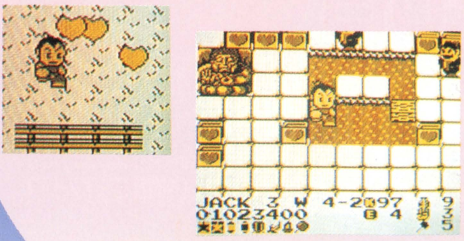
もちろん敵キャラだって黙っちゃいない。これでもかとばかりにおもしろ攻撃を仕かけてくるのだ。





これはやみつき! 幻の超高得点ワザだっ!!

ゲームのいたるところに隠された高得点ボーナスの数々。君はいくつ見つけ出せるか!?



Nintendo®

GAME BOY™

ゲームボーイは任天堂の商標です

スーパーチャイニーズがゲームボーイに

みのがせないおもしろさ！ 何から何までおもしろーい

4月20日発売
3,300円





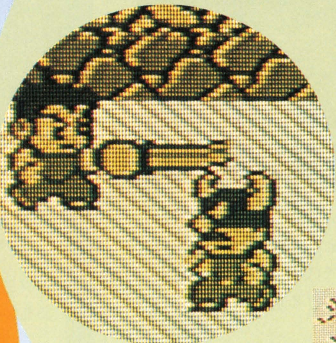
堂々発売



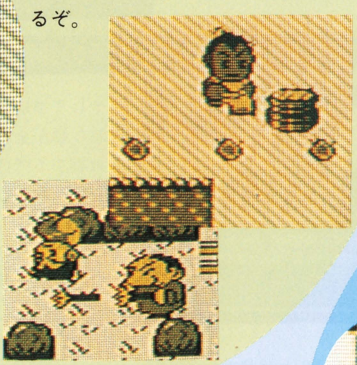
スーパーチャイニー

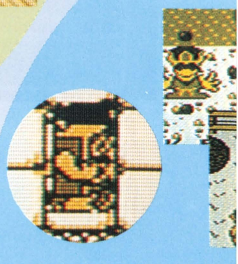
伝説の宝を見つけ出すことが勝利へのカギだ。
アイテムだって超パワーアップ

いろいろなところに隠されている不思議な宝物たちに秘められた超パワーが君のカンフー技をより強力にするぞ。



▲最強の破壊力を宿す玉帝剣だ。

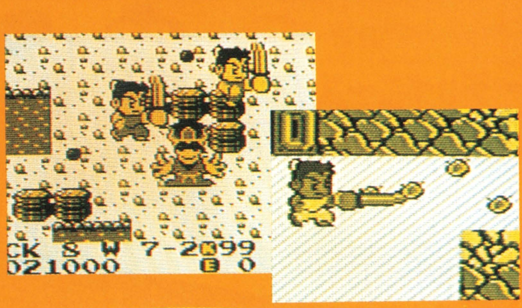




ニューアイティアギッシリのおもしろパワーアップだ。
見たこともない大技炸裂！

5種類ものガンボールや究極奥義、分裂二身拳などなど

▶出たぁーっ！これが分裂二身拳だ！



◀剣とガンボールの合体攻撃だ!!

CULTURE BRAIN™

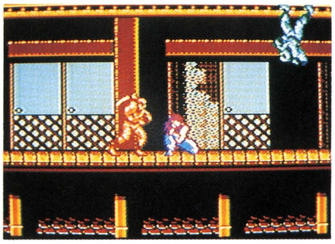
第一章　激闘再び



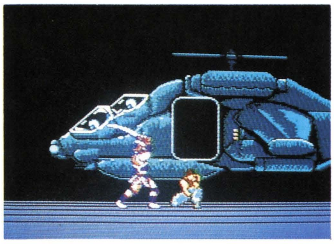
闇の象徴、赤い凶星の突如の出現は、平和の終焉を意味していた！悪の格闘技ジム・黒竜会の裏で、よみがえった龍の牙の影がうごめく。龍飛の新たなる戦いの幕は切っておとされた！

第二章　聖剣伝説・超法力の謎

龍戦士の真の力を呼びさますという伝説の宝剣、日輪剣。黒い罠の招きと知りつつも日輪剣を求め、ハヤトは単身、不知火忍者一族の屋敷へと向かう。



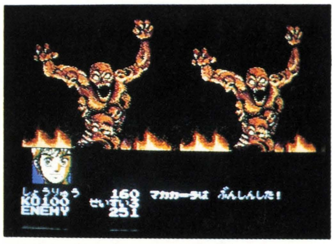
第三章　格闘要塞を叩け！



世界中で頻発する若者失跡事件。謎の組織、"獅子の穴"では、何が起こっているのか？龍の牙の身も凍る計画を阻止するため、怒りに燃えたワイラーの鉄拳がうなる！

第四章　死闘！迫り来る赤き凶星

消息を絶ったミンミンを追い、ロンドンの邪教の館へとひた走る昇龍。龍の牙の真の目的とは？ミンミンの運命は？天空の凶星は刻々と輝きを増す。はたして昇龍は間に合うのか



第五章　決戦！異次元の悪魔たち。



そしてついに、世界を覆う邪悪な影が全貌を現わした。激震する時代の覇王たらんと名乗りをあげる魔将明王フドウ。風雲急を告げ、今５人の龍戦士が戦いへ疾る！

6月
発売予定

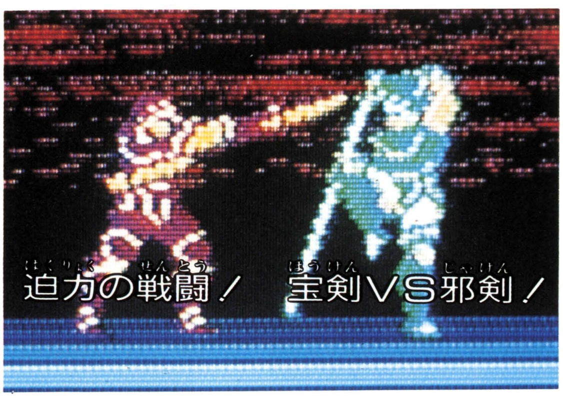


2MROM・MMC3仕様
希望小売価格 6,300円
カルチャーブレーン

SUPER ACTION SYSTEM

格闘技を追求し、進化を続ける「飛龍の拳」がひとつの解答にいきついた。腕に合わせて好みの操作法が選べるスーパーアクションシステムがそれだ。
より高度なテクニックを駆使して数々の技を使いこなしたい人には、マスターコントロールモードを、シンプルな操作が好みの初心者には、ビギナーコントロールモードを用意。
さらにＡＩが一瞬一瞬の状況を判断しながら君をサポート。君は数十種に及ぶカンフー技を思いのままに使いこなせる快感に驚くだろう。
だれもがスムーズにエキサイティングな戦いを堪能できる飛龍の拳III。格闘アクションゲームの歴史に新たな1ページが刻まれました。

AI 搭載。



全国の飛龍の拳ファンの御要望に応え、5人の龍戦士それぞれの活躍が、ついに実現。



CULTURE BRAIN™



カウント10を聞かせてやるぜ!
tonkin house
tonkin house
君のファイティングスピリットを一発点火!!
✹リアルなパンチ打ち合いシーンとリング全体シーン2画面切り替え方式を採用。通信ケーブル使用の対戦ゲームでは究極の興奮が君たちのものに! 世界の5大ハードパンチャーを倒し,めざせリアルワールドチャンピオン。
ゲームボーイ初のボクシングゲーム
5月18日発売!!
定価3,000円(税込)
対戦型
1人でも遊べます
BOXING
ボクシング
MAI TAISON
WORLD CHAMP
31WIN 31KO
183 W 98 RIGHT
You
Ene.
Nintendo
GAME BOY™
TONKIN HOUSE 東京都文京区本駒込6-14-9 〒113
ゲームボーイ は任天堂の商標です。

AD&D®

日本語版・コンピュータ

全米No.1の「AD&D®」がついにファミコン版で登場！
語り継がれてきた伝説とドラゴンと魔法の世界！
待ちに待った壮大な旅が始まる.!!

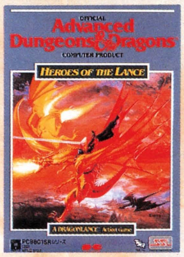
OFFICIAL Advanced Dungeons & Dragons®
COMPUTER PRODUCT



HEROES OF THE LANCE
ヒーロー・オブ・ランス

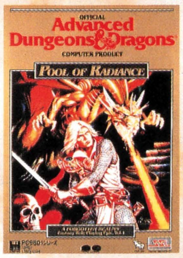
夏・発売予定 ¥6,800
R68V5929（税抜）

日本語版・パソコン —— 絶賛発売中



▶アクションRPGタイプ◀
ヒーロー・オブ・ランス
- PC-9801シリーズ 5"〈2HD〉 F75F5122
- 3.5"〈2HD〉 L75F5122
- PC-8801 SRシリーズ 5"〈2D〉(3枚組) M75R5122
- PC-88VA 5"〈2HD〉 F75A5122
- X1turboシリーズ 5"〈2D〉(4枚組) M75J5122

〈各〉¥7,500
- FMタウンズ——6月発売予定
- MSX2———'90年発売予定



▶ファンタジーRPGタイプ◀
プール・オブ・レイディアンス
- PC-9801シリーズ 5"〈2HD〉 F98F5124
- PC-9801シリーズ 3.5"〈2HD〉 L98F5124
- PC-88VA 5"〈2HD〉 F98A5124

〈各〉¥9,800

Pool of Radiance developed by Strategic Simulations, Inc.
このゲームはSSI社によって開発されました。

Heroes of the Lance developed by U.S. Gold Ltd. and Strategic Simulations, Inc.
このゲームはU.S.ゴールド社およびSSI社によって開発されました。

Presented by PONY CANYON Inc.
ADVANCED DUNGEONS & DRAGONS, AD&D, DRAGONLANCE, FORGOTTEN REALMS, and the TSR logo are trademarks owned by TSR, Inc., Lake Geneva, WI, USA and used under license from Strategic Simulations, Inc., Sunnyvale, CA, USA.
（アドバンスト ダンジョンズ アンド ドラゴンズ、AD&D、ドラゴンランス、フォーゴトン・レルムおよびTSRロゴはTSR社のトレードマークで、SSI社の許諾のもとで使用しています。）

STRATEGIC SIMULATIONS, INC.
TSR, Inc.

ポニーキャニオン 新作ニュース **03-236-2000**

ゲームボーイ は任天堂の商標です。
ファミリーコンピュータ、ファミコン は任天堂の商標です。
FAMICOM FAMILY

PONY CANYON INC.

プロとも対戦、4人麻雀の決定版!!

ファミリーコンピュータ®用
カセットシリーズ

田村光昭
麻雀ゼミナール

9月発売予定
¥5,800 R59V5931 (税抜)



臨兵闘者皆陳烈在前

孔雀王Ⅱ

ファミリーコンピュータ®用
カセットシリーズ



創映新社

8月発売予定 ¥6,800(税抜)



孔雀、第2の冒険へ!!

©荻野 真・集英社
YOUNG JUMP

PONY CANYON INC.



伝染性パズルゲーム
再び登場!!
GAME BOY™用
カセットシリーズ
パズルゲームの
元祖
倉庫番2
7月発売予定
¥3,090
(税込)
恋人のみきちゃんを助けるため
今日もせっせとアルバイト!!
▶倉庫番・エディットモードコンテスト当選者◀
優秀者10名 〈パナソニックCDラジカセ〉〈倉庫番2〉プレゼント
●河野孝治●山口和宏●渡辺武実●赤山健太●尾関基行
●吉田 崇●宮本章弘●蜂谷 亮●和田みどり●古谷昌昭
準優秀者5名 〈倉庫番2〉プレゼント
●佐久間良直●池永道郎●大澤陽一●蔡義雄●丸田 竜
優秀者、準優秀者のパズル面は、倉庫番2に採用されています。
©シンキングラビット
PONY CANYON INC.
〒102 東京都千代田区九段北4-3-31
㈱ポニーキャニオン映像制作本部ポニカ制作部 ☎03-221-3161
販売元／株式会社ポニーキャニオン販売
〒102 東京都千代田区九段北3-3-5 ニューポニービル
☎03-221-3131
札幌支店／011-232-5151
東京支店／03-464-9201
大阪支店／06-541-1971
福岡支店／092-751-9635
仙台支店／022-261-1741
名古屋支店／052-602-0111
広島支店／082-243-2916
ニッパンポニー／03-667-3741


任天堂 ファミリーコンピュータ用カセット
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
魔都への挑戦。
快感!! 超高速スクロール感覚
TITAN
タイタン
アメリカで大人気のアクションゲーム"タイタン"がついにこの夏ファミコンカセットで新登場。驚異の超高速8方向スクロール型ブロックくずしが君を一気にタイタンワールドへ。オリジナルモードは10面単位でボーナスステージのある80面、チャレンジモードはオリジナルモードの人気2面+ソフエルオリジナル8面をタイムトライヤルでこなす。君はこのスーパー困難な画面をすべてクリアできるかな。
今夏発売予定
■SFL-NL 標準小売価格¥5,900(税別)
TITUS
Published under license from Infogrames™.
©1988, 1989, 1990 Titus Software Corporation.
©SOFEL CO., LTD. Infogrames™ is a trademark of Infogrames S.A.
All rights reserved.
Licensed in conjunction with JP International.
制作・販売
株式会社 ソフエル
〒101 東京都千代田区外神田3-11-2ロックビル
ソフエルファミコン情報 東京TEL.03-250-1800
大阪TEL.06-310-1810

SOFEL

MONSTER MAKER

カードゲームでおなじみの、
あのモンスターゲームの
ヒーローたちが
カードR・P・Gに
生まれ変わって、
ゲームボーイへ遂に登場！

迷宮神話への挑戦。

ゲームボーイ用カード・ロールプレイングゲーム

Nintendo GAME BOY™
ゲームボーイ™は任天堂の商標です。

モンスターメーカー

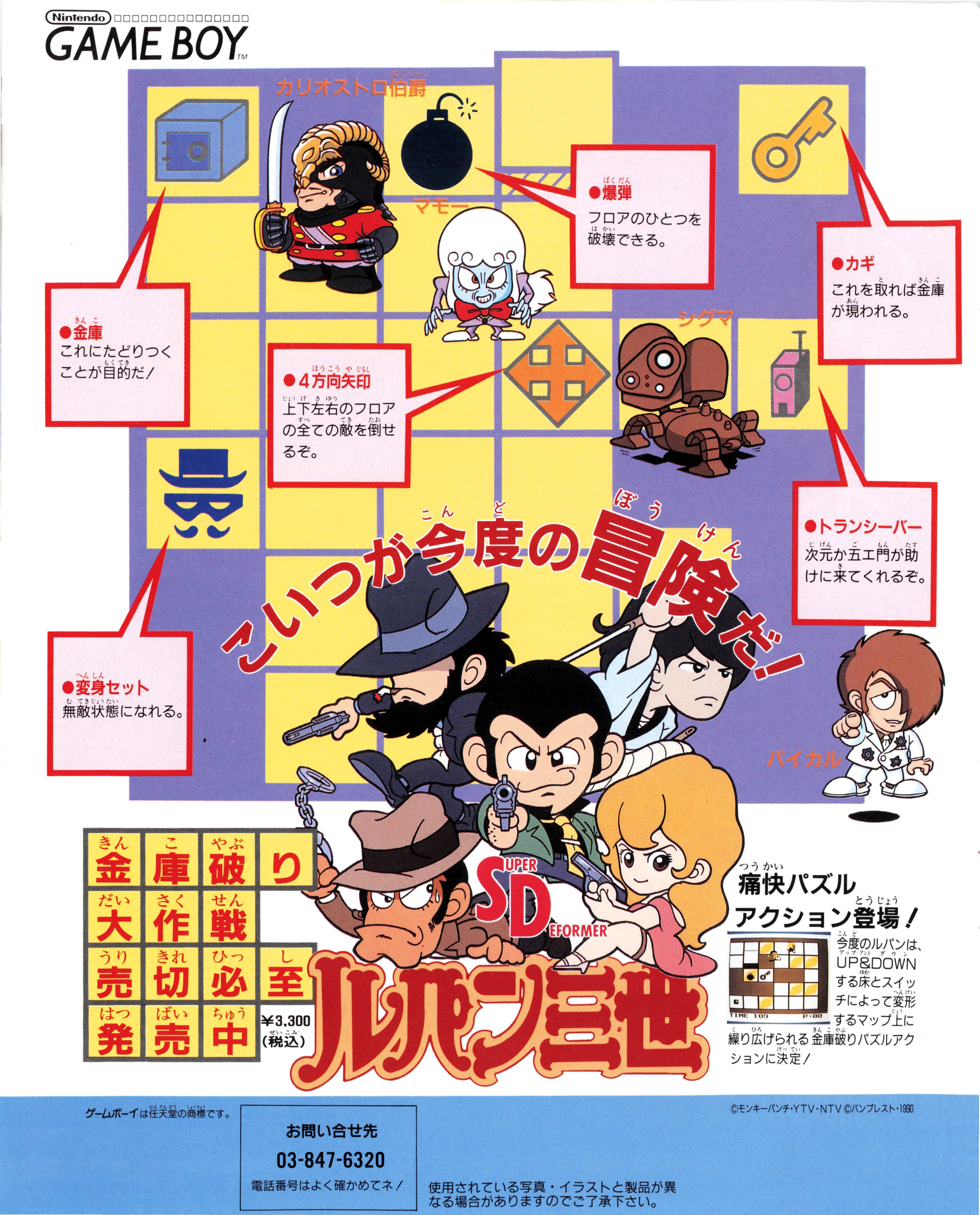


待ちに待った感動の冒険神話の始まりだ。ゲームボーイ用カードゲーム「モンスターメーカー」この秋に完成！1枚1枚のカードは時間と空間が封じ込められた謎のワンダーランド。城で情報を集め、装備を整え、仲間を募ると、いよいよ伝説への旅立ちだ。ダンジョンに待ち受けるのはモンスターか、それとも卑劣な罠か。そして大冒険の最後に待ち受けてるものはカード王との終わりなき壮絶な戦いだ…。はたして君の戦いに勝利はあるのか。

今秋発売予定！！

予価 3,500円（税込）


FAMICOM FAMILY
勝負!!
これが決まり手
スーパーヒーロー夢の対決！MS部屋、M78部屋、ライダー部屋、戦隊部屋の今をときめく超力士たちがいろんな土俵で激突だ！どんな必殺技が飛び出すか!?前代未聞の名勝負！
4月20日新発売
SD バトル大相撲
平成ヒーロー場所
ファミリーコンピュータ用ROMカセットゲーム
本体容量1M+1M、パスワードコンティニュー
¥6,300(税別)
©ANB・東映・石森プロ・MBS・円谷プロ・創通エージェンシー・サンライズ ©BANPRESTO 1990
●価格はメーカー希望小売価格です。●写真・イラストと商品は多少異なることがあります。
バンプレストは、バンダイグループの1社として、楽しいファミコン・ゲームボーイソフトの開発をしています。
ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です
BANPRESTO
株式会社バンプレスト
東京都台東区駒形1-4-14バンダイ第3ビル 〒111


Nintendo GAME BOY
カリオストロ伯爵
マモー
シグマ
パイカル
●爆弾
フロアのひとつを破壊できる。
●カギ
これを取れば金庫が現われる。
●金庫
これにたどりつくことが目的だ!
●4方向矢印
上下左右のフロアの全ての敵を倒せるぞ。
●トランシーバー
次元か五エ門が助けに来てくれるぞ。
●変身セット
無敵状態になれる。
こいつが今度の冒険だ!
金庫破り
大作戦
売切必至
発売中
¥3,300
(税込)
SUPER DEFORMER
SD
ルパン三世
痛快パズル
アクション登場!
今度のルパンは、UP&DOWNする床とスイッチによって変形するマップ上に繰り広げられる金庫破りパズルアクションに決定!
TIME 109
ゲームボーイは任天堂の商標です。
お問い合せ先
03-847-6320
電話番号はよく確かめてネ!
©モンキーパンチ・YTV・NTV ©バンプレスト・1990
使用されている写真・イラストと製品が異なる場合がありますのでご了承下さい。

魔剣の音楽。

龍剣に秘められた神秘の力が、新たな音を生みだした。

「忍者龍剣伝II」は、ストーリー、ビジュアルシーン、演出どれをとっても前作よりさらにパワーアップし、ファンの期待に応えた人気アクションゲーム。
その素晴らしいゲームを盛り上げたBGMが、今、実力派ミュージシャン達の手によって新たなゲームミュージックとして生まれ変わった。

メルダックの M's LABO シリーズ第2弾「忍者龍剣伝II ―暗黒の邪神剣―」

'90.4.21 ON SALE

CD・カセット共　¥2800（税抜価格 ¥2718）

CD：MECG-28004／MT：METG-28004

［初回特典］
- ▶オリジナルイラスト・ステッカー付。
- ▶ピクチャーディスク（CDのみ）







龍剣の熾烈な戦いが、ドラマチックに甦る。

初回特典付 CGV（CG オリジナル・アニメ）'90.5.21 ON SALE
VHSのみ　¥4500（税抜価格¥4365）

初回特典付 オリジナル・アニメ 今秋発売予定！
VHS・LD　価格未定

死闘の画像。

株式会社メルダック　〒107 東京都港区南青山1-1-1 新青山ビル東館　meldac　TEL.03(423)2525 FAX.03(423)3356

通信販売開始のお知らせ

M's LABOシリーズを購入希望の皆様に朗報！

CD／CGV（VHSのみ）／オリジナル・アニメ（VHS・LD）を確実で便利な通信販売でもお求めいただけます。お申し込みは郵便振替で（振替用紙は郵便局にあります。）用紙オモテ面に下記の加入者名と口座番号、金額（希望商品の税込価格×本数＋発送手数料600円）、あなたの住所・氏名を。ウラ面（通信欄）には、希望の商品（CD／CGV（VHSのみ）／オリジナル・アニメ（VHSかLDも明記））、タイトルと本数、そしてあなたの電話番号を書いてお申し込みください。尚、発送手数料は何本の場合でも600円です。商品のお届けは、通常、払込通知票が到着後2・3週間。お申し込みが多い場合は、約1ヵ月かかります。

加入者名 株式会社 SMS　口座番号 東京 6-538720

通販特典
抽選でオリジナル・アニメのイラスト画・セル画等をプレゼント！

詳しくは、右記へお問い合わせください。　TEL・03-225-2068　株式会社SMS内 M's LABO通販係宛　〒160 東京都新宿区愛住町3-3



『サイオブレード』発進!! 人類最大の危機を阻止せよ!

宇宙船「セプテミウス2」に異変発生!!
救助に向かう主人公・キースに、陰謀の魔の手が迫る。
沈黙を守るコンピュータ「ラクーン」に秘められた謎とは……?
太陽系消滅の危機を、キミは阻止することができるか?!
パソコンアドベンチャー・ベスト1にランキングされた
SF大作「サイオブレード」が、メガドライブからついに登場!

MOVING ADVENTURE［サイオブレード］

PSY O BLADE

MEGA DRIVE

'90年4月27日発売
標準小売価格8,500円(外税)5M＋バックアップ機能付き

- ★全シーンアニメーションの躍動感あふれる映像。
- ★美しく奥行きのある多彩なグラフィック。
- ★スクロール機能搭載。
- ★豊かな音域を駆使した、迫力あるサウンド。
- ★アイポイントカーソルによるコマンド選択とマルチウインドウ。
- ★5Mのキャパシティーを十分活かした壮大なストーリー。
- ★バッテリーバックアップ機能付。

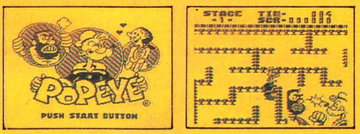


サイオブレードがテレビCFに登場!!「水曜スーパーテレビ」(テレビ朝日系)と、「まじかるハット」(フジテレビ系)で放映中。

GAME BOY
ゲームボーイは任天堂の商標です。

ゲームボーイファンにコミカルパンチ!!

好評発売中!!





POPEYE

標準小売価格3,500円(税込) 1M対戦型(1人でも遊べます)

sigma
遊びごころで、ソフト&ハード

都市の感性を活かした、本物のエンターテイメント。
私たちは、人間らしさあふれるアミューズメントを提供しています。

シグマテレフォンサービス ☎03(400)1061
〒150 東京都渋谷区神宮前6-19-18 シグマ商事株式会社


影の戦い、ここにはじまる。
影狼…それは対特殊忍術戦のために組織されている特殊部隊の名称である。
希望小売価格6,200円
＊希望小売価格には消費税は含まれていません。
5月11日発売
PixEL
発売元 株式会社ピクセル
〒150 東京都渋谷区道玄坂1-18-4 和田ビル3F 303号
販売元 アイ・シーソフト販売株式会社
〒162 東京都新宿区新小川町6-29朝倉ビル6F TEL.03-5261-3910 FAX.03-5261-3904

かげろうでんせつ

影狼伝説



遠くでカラスの鳴き声がする。風が木の葉をちらす。世界には、あやしい幻魔の影がのびて・・・・・。誰ひとりその魔力に戦いをいどむものもなく、いま、また、夕闇がせまろうとしている。だが、人よ、あきらめることなかれ。影の里に生まれ、勇気を育て、やがて、影狼としてめざめ果てのない旅にでる、３人の兄弟がいる。幻魔を倒すために生まれてきたのか。悲しみを剣に、勇気を忍術に、涙を手裏剣にかえて。いざ、大いなる伝説の戦いが、はじまる。

この「影狼伝説」は３兄弟が、マルチプレーヤー。性格も武器も忍術もちがう３人を、チェンジしながら戦うのだ。いろんな武器や、最大８種類の忍術で、敵にむかえ。なにがおこるかわからない、アクション＆ＲＰＧが、影の世界できみを持っている。




ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
よし!
II
Ys
国民的アクションパズルゲーム
発売中!
FLAPPY
SPECIAL
フラッピー・スペシャル
シンプルさがさらに熱中度を加熱。
全160面の難関に挑め!
Nintendo
GAME BOY
ゲームボーイは任天堂の商標です。
希望小売価格 ¥3,300(税込)ⓒデービーソフト株式会社 ⓒVICTOR MUSICAL INDUSTRIES, INC.
発売元: Victor ビクター音楽産業株式会社
〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷2-8-16



凄いゲームを、連れて帰ろう。

ゲームセンター・マシンとまったく同一のゲームが、あなたの部屋で楽しめる。

最先端のゲームセンター・マシンをプレイしたなら、あなたは、きっと感じるだろう。家庭用ゲーム・マシンとは次元の異なる迫力の世界を。これからは、その興奮が家庭でも楽しめるのだ。「ネオ・ジオ」は、当社の最新ゲームセンター・マシン「MVS(マルチビデオシステム)」と、まったく同一のゲームがレンタルで手にできる新時代のエンターテインメント・ギア。コンパクトなボディに、最大330メガものの大容量データ・メモリーを始め、最新の技術と表現力を凝縮。立体感溢れるグラフィック、卓越したスピード感、そして人の絶叫や歌声をもリアルに再現するサウンドをベースに、ストーリー性豊かなゲームが、超ド級の迫力で展開される。そのハイグレードな臨場感に、プレイヤーは、きっと震撼するはず。さあ、凄いゲームを連れて帰ろう。あなたの部屋は、かつてない劇的なゲーム・ワールドに包まれる!

超ド級のソフトを次々とリリース。乞うご期待。





センターで、レンタル開始。

劇的体験 MAX330MEGA


SNK
NEO GEO



FAMICOM FAMILY
発売中
身も心も、決して
物語から抜け出す
ことはできない。
超リアル
アクション
RPG大巨編
超リアルなアクションゲームと、
超本格派RPGが一度に体験できる!
ドラマティック大巨編▶4人の賢者、少女メーシアとの感動の出会い。悪の四天王との死闘。行く手には想像を絶するドラマが待っている。
迫力戦闘シーンの連続▶迫り来る巨大モンスターに、様々なパワーを持った剣が炸裂する!
はるか天空のソナタ
GOD SLAYER
ファミコン用3メガ・バッテリーバックアップ付カセット
ゴッド・スレイヤー
標準価格7,600円(税別)
©1990 SNK CORP.
対戦型
1人でも遊べます
Nintendo GAME BOY™
6月発売
やり始めたらやめられない、スリルのるつぼ
オセロタイプ パズル
アクションゲーム
Funny Field
標準価格3,090円
(税込)
©1990 SNK CORP.
ゲームボーイ専用カートリッジ
ファニーフィールド
このスリル!興奮!快感!もう、やめられない。
続々出現するモンスターと戦いながら、オセロの要領で次々パネルをめくれ! 1度やったらハラハラドキドキが病みつき!
SNK
SNKテレホンサービス 東京:03(865)4791 大阪:06(338)2570
株式会社エス・エヌ・ケイ 大阪本社 〒564 大阪府吹田市豊津町18-8号/東京支店 〒101 東京都千代田区神田和泉町1-3-4青木ビル2F
ファミリー コンピュータ・ファミコン ゲームボーイ は任天堂の商標です。



FAMICOM FAMILY
A Fantasy Role-Playing Simulation
Might マイト
and アンド
Magic マジック
TM
Book One −Secret of the Inner Sanctum−
任天堂 ファミリー コンピュータ 用カセット(4M+64K、B.B.付)
Map of the Land of Varn
The Dark Forest
The Ancient Glacier
Blackridge North
Middle
Blackridge South
Hollow Hills
The Invading Desert
Valley of Fire
New Glacier
Dragon Pass
White Wolf
Eastern Barrier
Gutie Grove
Kings Orchard
Mt. Crestridge
Castle Alamar
Brisbane Bay
Wyvern Peaks
Portsmith
Luck Island
The Cross Islands
Dead Marsh
Harpers Woods
Haunted
Swamp of the Dead
Algary
Sea of Varn
30を超えるクエスト
200のモンスター
対するは250のアイテム
94の呪文!!
オ グ
モンスター セイレーン
モンスター X!XX!X!
ふくろう
いよいよ7月下旬発売予定
8,500円(消費税別)
GAKKEN
学研レジャー・トイ事業部 〒141 東京都品川区西五反田4-28-5 ☎03(493)3303
ファミリー コンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です。
Original copyright © 1987 Jon Van Caneghen. Source code for the Nintendo Family Computer system designed by Gakken Co., Ltd. under license from Activision, Inc. © 1989 Gakken Co., Ltd.

制作期間2年、ファミコン界最強のスタッフが贈る
ドラゴンクエストIV 導(みちび)かれし者(もの)たち

全5章からなる壮大なストーリー、8人パーティー・最大10人を可能にした馬車システム、AI(人工知能)+作戦、などなど、数々の話題を集めて、再びあの最強RPGが、ここによみがえる!!

第三章は、武器屋トルネコのちょっと変った物語。さあ〜て、どんなお金もうけが待っているのか!!

レイクナバのトルネコは、今はまだ人に使われる身ながら、世界一の武器屋を夢みておった……



まずは商売に精を出せ!

レイクナバでは、地道に商売をして、旅立つ準備金を貯めるのじゃ。夢を実現させるための道のりは、甘くはないぞ!



妻や子供に見送られ、主人のもとへ。



立場が逆だと、ちょっと不思議な気分が味わえる…。



さっそく、お客さんがやってきたのだ。



店の主人が、今日の賃金をくれる。

町中をくまなく歩くのだ。

装備が整う程度になったら、買い物がてら町中で情報集めじゃ。どこに耳よりな話があるか、わからんからの…。



町の人には、親切に接するのが商人のこころえ。



武器を扱うには、戦闘能力もかかせない。



なるべく良い防具を装備させたい。

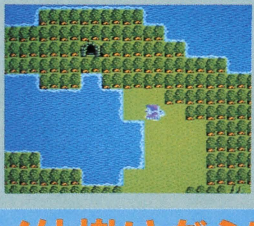


鉄の金庫とは、いったいどこに…。

第三章　武器屋トルネコ



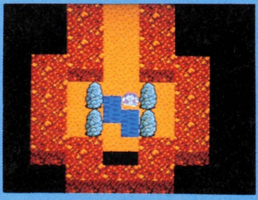
北のダンジョンをめざして旅立ちだ!!



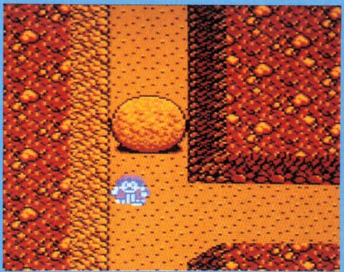
旅立つ商人の必須アイテム、鉄の金庫を求めて、北のダンジョンへ…。



どひゃ〜!仕掛けだらけだ!?



あの水の先の落とし穴があやしい…。



どひゃ〜!岩が追いかけてくるぞ!

見習い商人から、晴れて世界一の武器屋になれるまで…がんばれ!トルネコ!

第四章は、ジプシー姉妹の物語だ。世界に名高い錬金術師だった父を殺したのは……

仲の良い姉・マーニャ、妹・ミネアは、父の仇(かたき)を求めて、住み慣れた町をあとにするのじゃった……。





旅立ちの日が来た！

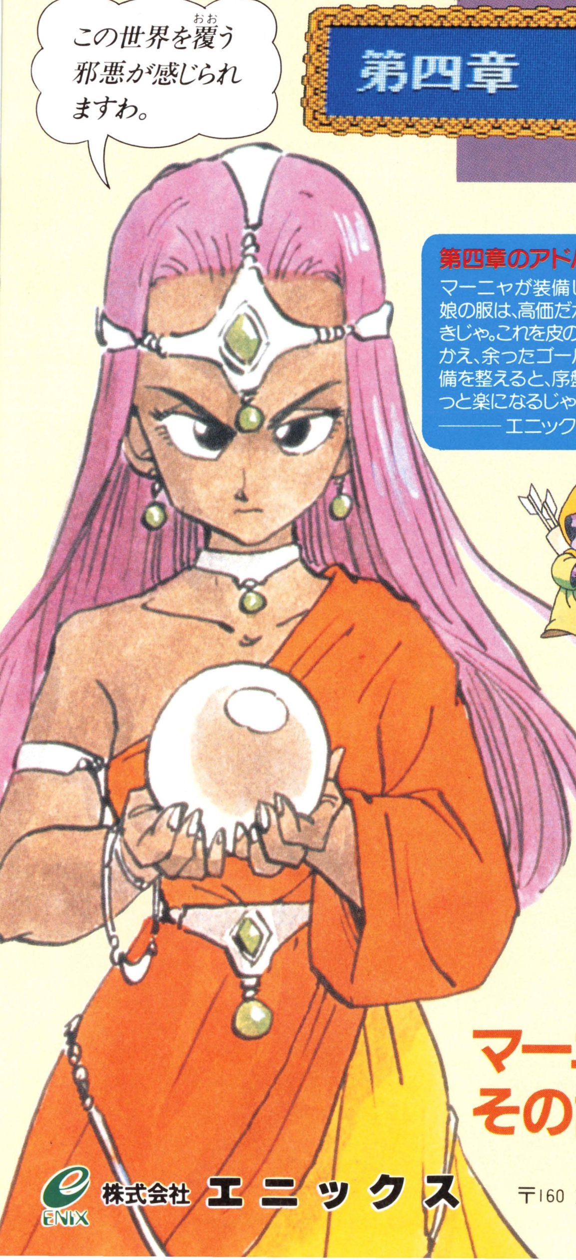

座長さんとの別れの日が来た。


町の人々も、ミネアたちを応援してくれている。


か弱い身だから防具は重要だ。


ミネアには、より強い武器を装備！

第四章　モンバーバラの姉妹

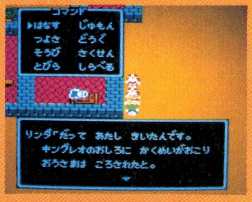


モンバーバラ中を探険すると…

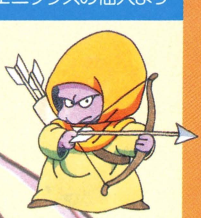
大陸の各地から、人々の集まる町モンバーバラ。夜のにぎわいの中にも、重要な手がかりがある。

第四章のアドバイス

マーニャが装備している踊り娘の服は、高価だが旅には不向きじゃ。これを皮のドレスに買いかえ、余ったゴールドで旅の装備を整えると、序盤の展開がぐっと楽になるじゃろう…。
——— エニックスの仙人より


いろいろな話が聞ける。


酒場は夜でないと人が集まらない。




どこかに洞くつがあるらしい。


まずは北にあるコーミズ村へむかおう。


そしてダンジョンへ…。少しずつ、核心へむかえるはず。


自然に囲まれた小さな山あいの村・コーミズ。いったい何が待っているのか？



第三章のアドバイス

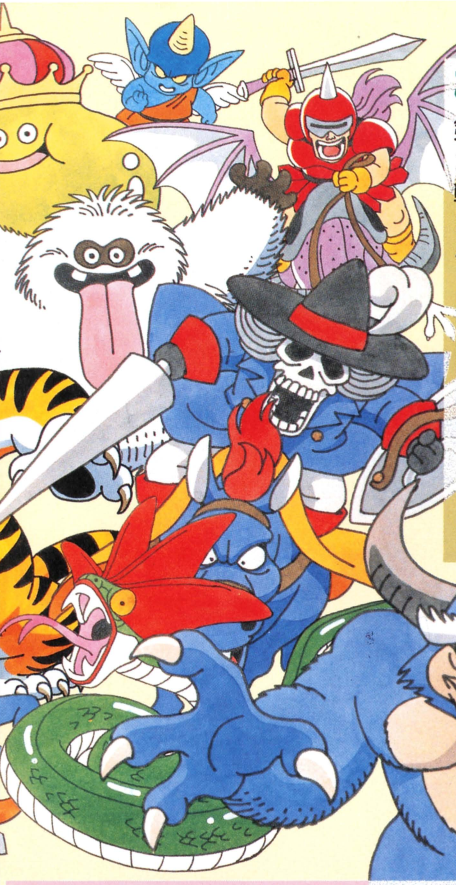
最初に行く洞くつの最終目的には、ちょっとした仕掛けが用意されているが、リセットする前によ〜く考えてみることじゃ。気になるところは調べてみるとかのう…。
——— エニックスの仙人より

マーニャとミネアが求める仇(かたき)！その謎めいた正体とは…!?

株式会社 エニックス　〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25西新宿木村屋ビル5F　お問い合わせ 03〔371〕5581

ドラゴンクエストⅣ 導かれし者たち

はるかいにしえの頃、強大な悪が地上を支配していたという……
今まさに、その伝説の悪が甦ろうとしていた……



これがウワサのAI(人工知能)バトルだ！

第5章で、いよいよ登場するAIバトル。プレイヤーが操作するのは、勇者のコマンドと作戦。すると勇者以外の7人はその作戦に従った最良の方法で戦ってくれるのじゃ。しかも、各キャラクターがモンスターと戦うたびに少しずつ、そのモンスターについて学習していくから、同じモンスターと戦うほど、相手の弱点を見抜いて的確に、より効率よく戦うことじゃろう！



誰かのHPが少なくなると、役目に従って回復してくれる。



現在の作戦は、フィールドでも確認できる。



戦闘中にも変えられる作戦は、全部で6つ！指揮官となって的確な作戦を与えるのじゃ！



数々の新システムのひとつ、馬車が登場！ ファミコンRPG史上初の8人パーティー、最大10人バトルのはじまりじゃ！

最大10人パーティーを可能にした馬車システム。戦闘に参加するのは、とりあえず馬車の外に出ている4人！しかし、入れ替えコマンドを併用することにより、とっかえひっかえ、10人対敵モンスターが入り乱れての迫熱バトルが展開じゃ。これに、AIと作戦が加わったからもう大変、手に汗を握るのお……。



馬車外の4人が全滅すると、中から仲間が飛び出してくるのじゃ。これは心強い!!

便利



町で買い物するとき、馬車の人の分は、店の人が運んでくれる。



馬車ごと入れるダンジョンもあるのだ！

ドラゴンクエストⅣ
導かれし者たち

DRAGON QUEST IV

8人が、導(みちび)かれし運命(さだめ)とは……そしてまた、彼らを待つものは……

ドラゴンクエストⅣ　導かれし者たち・スタッフ

モンスターデザイン・鳥山明／シナリオ・堀井雄二
プログラム・㈱チュンソフト／音楽・すぎやまこういち／企画制作・㈱エニックス





これがスライムの合体後の姿、キングスライムじゃ！





戦闘モードにパーティーキャラの姿が……、モシャスを使う強敵マネマネ！

さらに強力になったモンスター！ パーティーは強力になったが、敵モンスターもパワーアップ！

8匹が力をあわせる合体スライムや、モシャスでこちらと同じ姿・能力になるマネマネなどのほか、強力モンスターが、導かれし者たちを迎え撃つ！ フーム、あなどることはできん……。

勇者と7人の心強い仲間を紹介しよう!!

第一章　王宮の戦士たち

最近、バトランドに怪事件が続発している！ この事件の究明を命じられて、王宮戦士ライアンは旅立ったのじゃが…？



ライアン

第二章　おてんば姫の冒険

サントハイムの王女アリーナが、クリフト、ブライのお供をひき連れての大冒険！ 果して彼女は、世界一の武闘家になれるかのお？



ブライ　アリーナ　クリフト

第三章　武器屋トルネコ

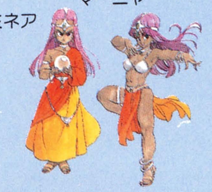
レイクナバのトルネコは、今はまだ人に使われる身ながら、世界一の武器屋を夢みておった。そんなトルネコの、ちょっと変った金儲けの物語じゃ。



トルネコ

第四章　モンバーバラの姉妹

しっかり屋の妹・ミネアと、陽気な姉・マーニャは、父の仇を求めて旅をしていたのじゃ。世界でも名高い錬金術師だった父を殺したのは！ いったい何のために!? フーム…。



ミネア　マーニャ

第五章　導かれし者たち

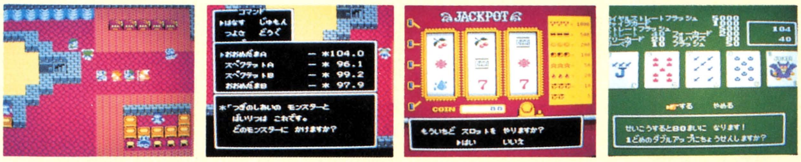
キミが登場する勇者の章。未知なる敵を求めて、冒険の旅！ 運命の導かれし者たちを指揮して、強大な悪に立ちむかうのじゃ。



勇者(女)　勇者(男)

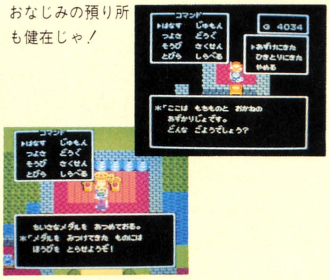


その他、まだまだお楽しみがいっぱいじゃ!!

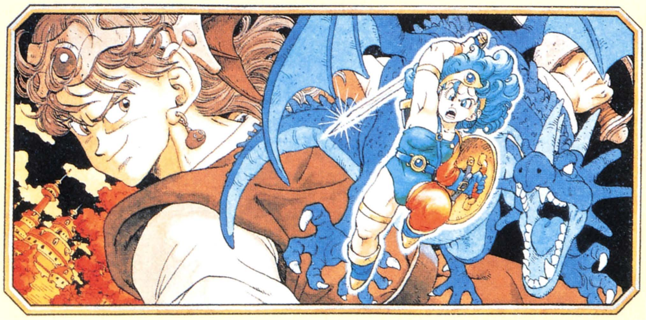


Ⅳの世界にある本格的カジノは、スロットマシン・ポーカーゲーム・格闘場と、よりどりみどり。プレイするには、ゴールドでコインを買わなければならない。また、このコインは換金することができんのじゃ。しかし、増やせばカジノにしかないアイテムと交換することが出来る。ムムム、これはもう、運を試すしかないのう……。

おなじみの預り所も健在じゃ！



世界のいたるところにあるという「小さなメダル」。この王様のところに持ってくると、貴重なアイテムと交換してくれるのじゃ。



4メガ・バッテリーバックアップ
EFC-D4　ROMカセット
価格8500円（税抜）

絶賛発売中!!

5・6月分、追加生産中

ゴールドテレカ プレゼント中!!

ドラクエのアンケートに答えてくれた人に、ゴールドテレカが大当り！ 毎月、抽選でドラクエⅣオリジナルテレカ大プレゼント中!!

ドラクエⅣパッケージイラストの勇者をデザイン処理した光り輝くゴールドテレカだ!!

＊ゴールドテレカは非売品です。

お詫びと訂正――取扱説明書、パンフレットの各呪文に関する表記に誤りがありました。トヘロスの消費MP4、とピオリムの効果範囲・味1は、それぞれMP8と味全が正しいデータとなります。ここにお詫びの上、訂正させていただきます。

完結!! ロト伝説

3作そろって好評発売中！

●価格は消費税別です（Ⅰ・Ⅱ・Ⅲとも）

ドラゴンクエスト



ROMカセット　EFC-DQ　定価5500円

悪霊の神々 ドラゴンクエストⅡ



ROMカセット　EFC-D2　定価5500円

そして伝説へ… ドラゴンクエストⅢ



ROMカセット2メガ＋バッテリーバックアップシステム　EFC-D3　定価5900円

株式会社 エニックス
〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25西新宿木村屋ビル5F　（お問い合わせ）03〔371〕5581

ドラゴンクエストブックシリーズに

新シリーズ

笑撃のデビュー

DRAGON QUEST ドラゴンクエスト

爆笑！爆笑!! 大爆笑!!!

オール書き下ろし 262本収録！

4コマ マンガ劇場

―4月20日発売、最新刊！―

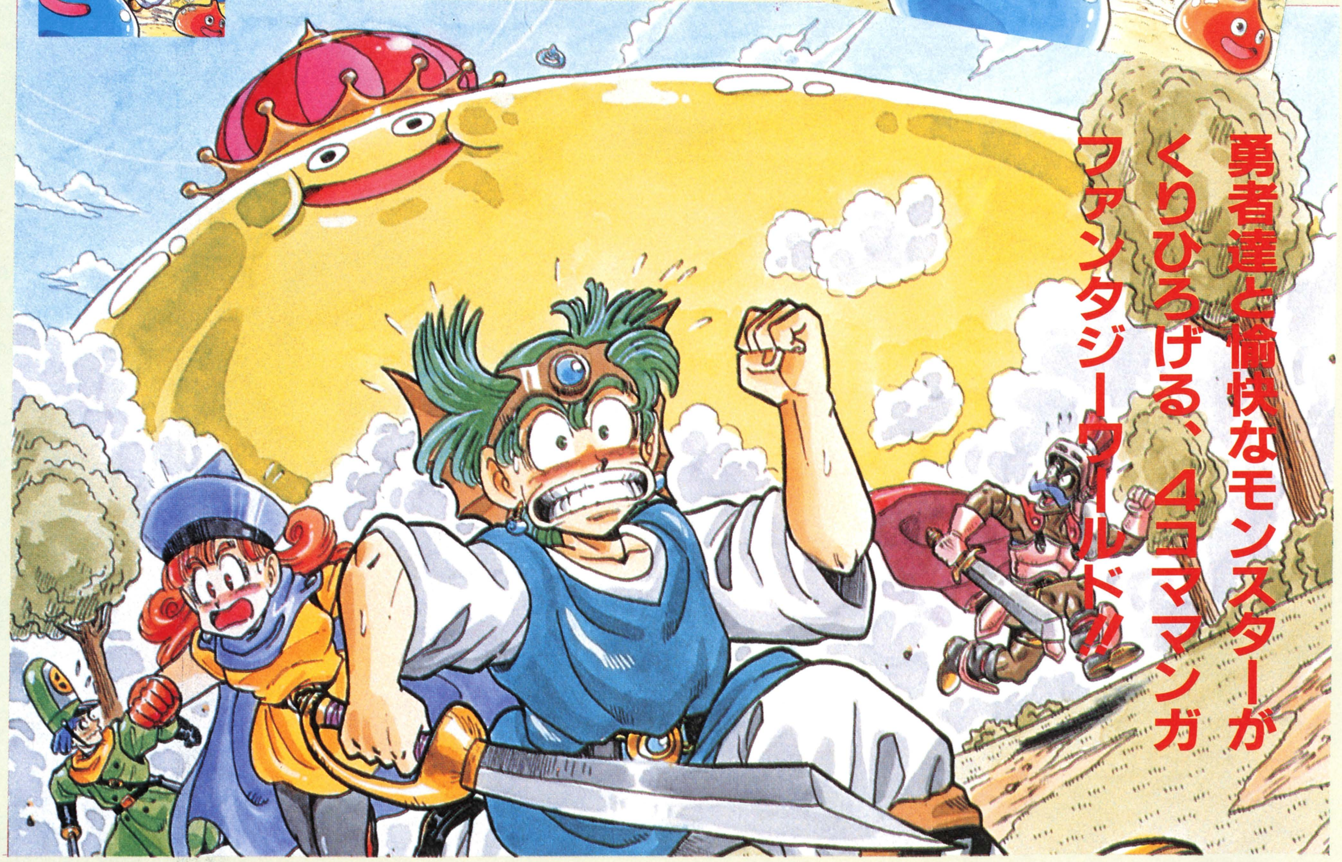
痛快ギャグの連発で、キミのおなかはよじれっぱなし！



A5判 144ページ
定価580円

「モンスター物語」「アイテム物語」で大好評の『アレフガルド小劇場』の4コママンガが、さらにパワーアップ、「ドラゴンクエスト4コママンガ劇場」として新登場！オール新作262本の笑撃に、はたしてキミは耐えられるか!?





●お求めはお近くの本屋さんで。品切れの場合は本屋さんに御注文して下さい。必ず取り寄せてもらえます。●価格はすべて税込みです。


ドラゴンクエストワールドグッズ
DRAGON QUEST
初夏の風に乗って、やってきた!!
アニメ「ドラゴンクエスト」グッズ
4月27日(金)新発売!!
©エニックス/集英社、フジテレビ、NAS
◀勇者タオル(男) NEW
EP0086 800円
Ⅱ、Ⅲ、Ⅳの勇者(男)が一致団結。みんなで、ドラゴンをやっつけろ/スポーツサイズのカラフルタオルだ。
73cm
34cm
84cm
160cm
▲ドラクエⅣキングタオル
EP0067 3,800円
NEW 勇者タオル(女)▶
EP0087 800円
Ⅳの女勇者、アリーナ姫、ムーンブルク王女、ローラ姫が、キメラの翼でひとっ飛び/
NEW
アニメ ドラゴンクエスト カンペン
EP0091 600円
アベルの額に青き珠、ティアラの胸に赤き珠。竜を呼び覚ます者、グロウ族とボーン族の紋章が光輝く。その他、メインキャラが総登場。
NEW
アニメドラゴンクエスト ノート(横ケイ)
EP0089 250円
オモテの善と、ウラの悪。竜伝説を解き放ちし今、アベルとバラモスの戦いを邪魔するものは、もはやない。最終決戦の開始だ/
NEW
アニメ ドラゴンクエスト 下敷
EP0090 200円
ティアラが逃げる。バラモスが追う。アベルが立ちはだかった/今まで旅した所と、これから行く所が、ひと目でわかる世界全図初公開/
スライム レターセット(カラフル)
EP0081 380円
便せん×6、封筒×3、キメラの翼シール×4
とっておきの伝言も、一瞬にして届く/金に輝くキメラの翼シール入り。
スライム レターセット(ブルー)
EP0080 380円
スライム マグカップ(ブルー)
EP0078 880円
スライム マグカップ(オレンジ)
EP0079 880円
スライム音符がDANCING(ダンシング)/ぷるぷるふるえて、きみにあいさつ/ペアでそろえよう。
NEW ゴールドマン(メタルフィギア)
EP0088 2,400円
歩く金塊ゴールドマンが、まばゆいばかりのメタルフィギアに。体長10cm、重さ360gのスーパーヘビー級だ/机に飾れば福来たる。
鳥山先生の原画を忠実に再現!
陶器人形カンダタ
EP0084 1,200円
身長7cm×肩幅7cm
陶器人形キメラ
EP0085 980円
体長5cm×幅4cm
スライムラッピングセット
EP0082 680円
スライムペーパー(よこ30cm×たて40cm)×3
スライムリボン(幅1.2cm×長さ1m50cm)×1
ミニセロファンバッグ×1
スライム切手型ゴールドシール×4
リボン・シールにもスライム総出演/おどるマグカップをラッピングすれば、ナイスコーディネイト。
ドラゴンクエストⅣ カンペンセット
EP0072 1,480円
(銀色カンペン・ゴールド、小さなメダル、カジノのコインの消しゴム・勇者と仲間たちの鉛筆入り)
ドラゴンクエストⅣ 導かれし者たちのカンペン
EP0071 600円
ドラゴンクエストⅣ 導きの書 EP0068 1,000円
Ⅳ攻略に最も役立つ/
1. Ⅳワールドガイド(オールカラー32P)
2. Ⅳ宝の地図(たて51×よこ72cm)
3. Ⅳ冒険の記録帳(48P)
4. Ⅳ呪文下敷(オールカラー特色印刷)
5. Ⅳファミコンカセット収納トレイ
以上、5大グッズがパッケージされた超豪華セットだ。
商品のお求めは全国のデパート、スーパー、おもちゃやさんのドラゴンクエストワールドグッズ売場で/
ドラゴンクエストⅣ 冒険下敷
EP0074 200円
最後・魔法・盗賊の鍵セット
EP0065 1,500円
(最後の鍵、魔法の鍵、盗賊の鍵、ロトのしるし付)
ドラゴンクエストⅣ 勇者の記録帳(無地)
EP0075 250円
ドラゴンクエストⅣ 勇者の記録帳(方眼)
EP0076 250円
ドラゴンクエストⅣ 勇者の記録帳(横ケイ)
EP0077 250円
通信販売のお問い合せは、「ドラゴンクエストワールドグッズ」通販係 TEL03(641)8220に、お願いいたします。
●ファミコンカセット、ボードゲーム、書籍は通信販売しておりません。
●スライムはツクダオリジナルの登録商標(24類)です。
●価格は消費税別です。 ©1990エニックス
ENIX 株式会社 エニックス グッズ局 〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25西新宿木村屋ビル5F TEL03-369-8982

4月28日(土)

スーパーカードゲーム登場!!

『ドラゴンクエストⅣ』からとび出した81匹のモンスター。



©エニックス **超興奮！超かんたん！スリルとスピードのエキサイティングゲーム!!**

株式会社 エニックス 事業開発室〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25西新宿木村屋ビル5F TEL 03-369-9401 **¥1,700(税別)**



ファミリーコンピュータ™用カセット
BOULDER DASH
バルダーダッシュTM
アクション・パズれ!?
動きながら考えて、考えながら動き回ろう！
(6ワールド×4ステージ)×4周回＝96ステージに
展開する、ハラハラ・ドキドキ・アクション・パズル。
"バルダーダッシュ"で、アクション・パズれ!!
好評発売中！
希望小売価格 4,900円(消費税別)
Published under license from FIRST STAR SOFTWARE, INC.
FIRST STAR SOFTWARE, INC.'s BOULDER DASH, the audio visual
program entitled BOULDER DASH as well as the name
and likeness of ROCKFORD are registered trademarks
of FIRST STAR SOFTWARE, INC.
Audio visual material copyright 1984, 1990. All rights reserved.
Nintendo GAME BOY™
LOCK'N' CHASE
ロックンチェイス
盗んで、追われて、囲まれて
走って、逃げて、閉じ込めろ!!
通路のコインを集めながら…、
ポリスたちから逃げながら…、
いろいろなワナを掛けながら…、
ドンドン、ドンドン、ドンドン、ドンドン…?!
5月発売予定
希望小売価格 3,300円(消費税込)
TOP SCORE 1650 1650 STAGE2-2
×01 ×04
TOP SCORE 2090 2090 STAGE3-2
© 1990 DATA EAST CORP.
ファミリーコンピュータ・ゲームボーイは任天堂の商標です
DECO データイースト株式会社
〒167 東京都杉並区上荻2-31-12
TEL. 03-398-5317

ゲーム・ミュージックの宝庫 キング GAM シリーズ 発売元●キングレコード株式会社

KONAMI

コナミレーベル 初のボーカル&フル・アレンジ

MADARA

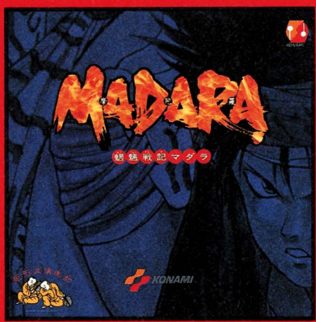
魍魎戦記 摩陀羅（もうりょうせんき）

4月21日発売

MA・DA・RA(摩陀羅メインテーマ)
演奏●コナミ矩形波倶楽部

やすらぎの君へ(町のテーマ)
編曲●大木雄司
演奏●マダラスーパーセッション

極光(オーロラ)の彼方(エスキモーのテーマ)
演奏●コナミ矩形波倶楽部



CD KICA-1008 ¥1,800(税込)

破壊のシンフォニー(八大将軍のテーマ)
演奏●マダラスーパーセッション

勇気の伝説(エンディングテーマ)
作詩●森 雪之丞　編曲●入江 純
歌●SAORI

コナミ矩形波倶楽部(作曲・編曲)

コナミレーベル・新作ラインナップ!



悪魔城ドラキュラ ファミコン・ベスト

◆歴史的名曲「ドラキュラ」3部作がついに登場!アレンジ・バージョン、米国版を収録。オリジナルサントラはもちろん全曲収録!

CD KICA-1005 ¥2,800(税込)
CT KITA-1005 ¥2,500(税込)



悪魔城ドラキュラ・シリーズ 全曲楽譜集

◆ドラキュラ・シリーズ 5作品の全曲楽譜集。名曲揃いと名高いドラキュラ・サウンドをキミの手で復活させよう。

楽譜■KIZA-1002 ¥1,500(税込)



コナミファミコン・ミュージック メモリアル・ベストVol.2

■スペースマンボウ CD KICA-1006 ¥1,500(税込)

■グラディウスIII コナミ矩形波倶楽部
CD KICA-1001 ¥3,000(税込)　CT KITA-1001 ¥2,500(税込)

■グラディウス・シリーズ全曲楽譜集I
楽譜■KIZA-1001 ¥2,000(税込)

■グラディウス・シリーズ全曲楽譜集II
楽譜■KIZA-1003 ¥2,000(税込)


夢中なときが、いちばん楽しい。
ぼくは、「クオース」のここが好き。
なんたって、2人VSモードがサイコー。自分のエリアのブロックをつぶすと、ともだちのプレイヤーをピンチにおいこむことができる。敵とともだちの両方と戦うから、ドキドキしてくるけど、やめられなくなるんだ。


KONAMI
わたしは、「クォース」のここが好き。
どんどん撃って、四角を大きくして、それがイッキに消えるとき、気分がスカッとするの。得点もいっぱいだし、うれしい。自分だけの四角のつくりかたもおぼえたし、あとは全面クリアすることに夢中になってるの。
KONAMI
世にも楽しいシューティングパズル
クォース™
QUARTH
©KONAMI 1990
撃つ、消す、夢中になる。
みんなが楽しくなって、ドキドキして、夢中になる。そんなゲームがつくりたくって、とうとう出てきた。その名も「クォース」。シューティングの楽しさとパズルの奥深さがドッキング。だからカンタンに遊べて、それでいてあきない。だれかれかまわず巻きこんで、それ行け熱中楽園へ。全国イッキに新発売。
FAMICOM FAMILY
ファミコン版 好評発売中 4,900円（税別）
落ちて来るブロックを四角にして消してゆきます。一度にたくさん消すと効率的で得点も大幅アップ。下のラインまで来るとゲームオーバーです。
ゲームボーイ版 好評発売中 3,300円（税込）
MSX2版 好評発売中 ■ X68000版 5月発売予定 ■ PC-9801版 近日発売予定
コナミ株式会社
本社／〒101 東京都千代田区神田神保町3丁目25　大阪支店／〒561 大阪府豊中市庄内栄町4丁目23番18号　札幌営業所／〒060 札幌市中央区北1条西5丁目2番9号　福岡営業所／〒810 福岡市中央区天神2丁目8番30号
週刊テレホンサービス実施都市　【北海道地区】札幌011(241)4900　【東北地区】青森0177(22)5731　秋田0188(24)7000　【関東地区】東京03(262)9110　【北陸地区】新潟025(229)1141
【関西地区】大阪06(334)0399　【九州地区】福岡092(715)8200　大牟田0944(55)4444　鹿児島0994(72)0606　鹿屋0994(44)3977　ダイヤルは正確に
ファミリーコンピュータ ファミコン ゲームボーイは任天堂の商標です。

5

MAY 1990

新作ソフト発売日

11日 ●影狼伝説 ★ピクセル♣6200円（別）
18日 ●熱血高校ドッジボール部〜サッカー編〜 ★テクノスジャパン♣5900円（別）
中旬 ♥ゼビウス ★ナムコ♣500円（込）
25日 ●イースII ★ビクター音楽産業♣7500円（別）
25日 ●ゲートイン ★ケイ・アミューズメントリース♣9800円（別）
29日 ●じゃじゃ丸撃魔伝 ★ジャレコ♣5900円（別）
下旬 ■ナイトムーブ ★任天堂♣2600円（込）

記号のみかた
●カセット ■ディスク
♥ディスクカード書き換え
★メーカー名 ♣予価
（別）消費税別 （込）消費税込み

雑誌発売日

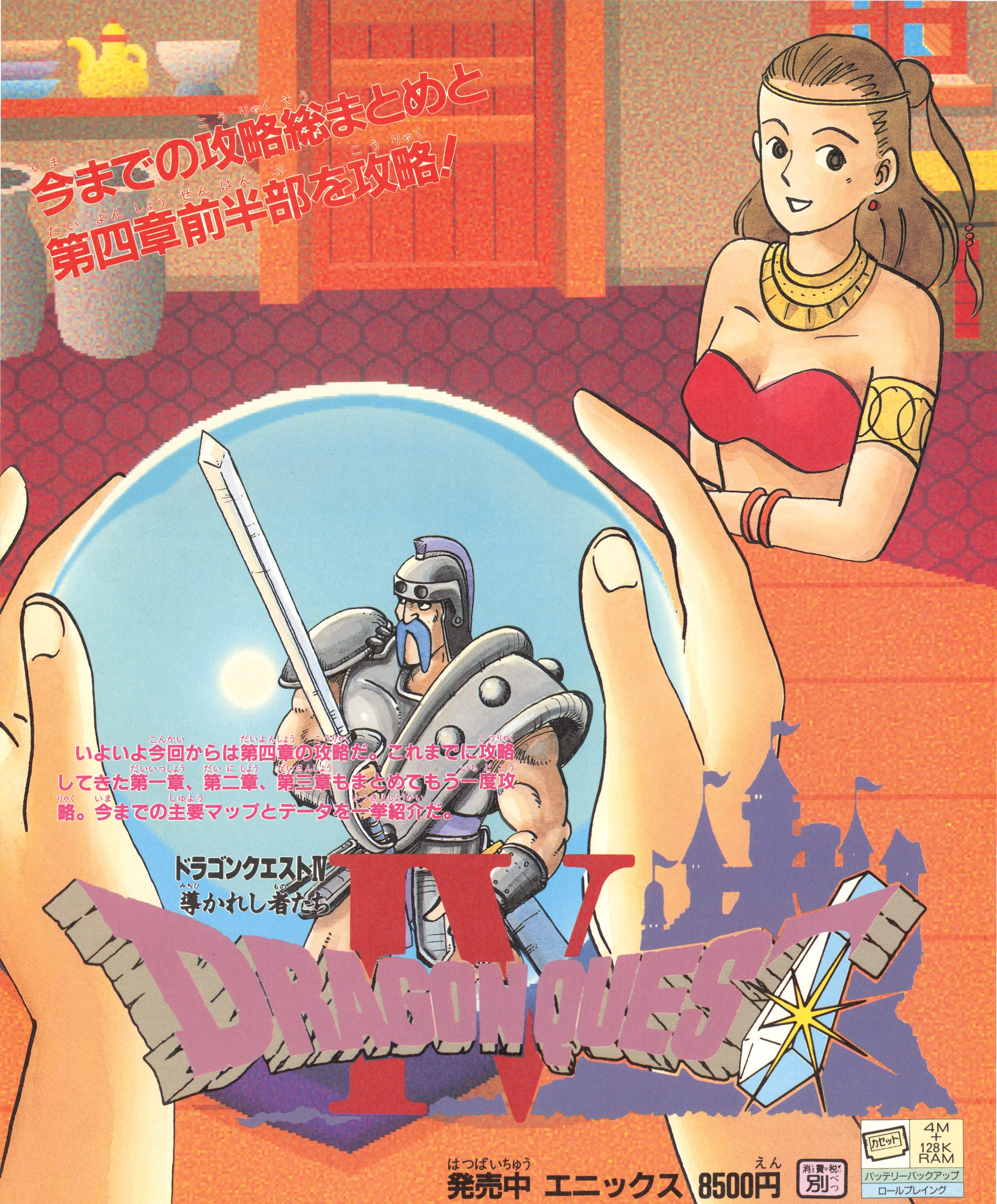
11日 ファミマガNo.10発売日
25日 ファミマガNo.11発売日
30日 PCエンジンFAN 7月号発売日
30日 ファミマガビデオ 7月号発売日

SUNDAY	MONDAY	TUESDAY	WEDNESDAY	THURSDAY	FRIDAY	SATURDAY
4/29	30	1 くにお	2 みさこ	3 こうじ	4 ひろし	5 みつひろ
6 しんいち	7 たかし	8 ドリブル	9 トラッピング	10 シュート	11 ヘッディング	12 ボレー
13 タックル	14 スライディング	15 ダイビングヘッド	16 オーバーヘッド	17 パンチング	18 キャッチ	19 ダウン
20 くもん やすあき	21 せんこうじ なおや	22 さじ しょうご	23 いわかべ まこと	24 にへい たかひろ	25 かじ けいいちろう	26 かいずき りょうじ
27 うがじん てるあき	28 おにたけ まさゆき	29 ほりばた かずゆき	30 よりつね たかゆき	31 なかたがり つねを	6/1	2



今までの攻略総まとめと第四章前半部を攻略!

いよいよ今回からは第四章の攻略だ。これまでに攻略してきた第一章、第二章、第三章もまとめてもう一度攻略。今までの主要マップとデータを一挙紹介だ。



発売中 エニックス 8500円 消費税別

カセット 4M+128K RAM バッテリーバックアップ ロールプレイング



第一章
最強戦士ライアン 子供たちを救え！

豊かで平和な国バトランドに怪事件が発生。子供たちが次々に行方不明になっている。事件を解決するために王宮戦士ライアンはバトランド城から旅立つ。

ライアンは強力な戦士だが呪文が使えない。NPCのホイミンを見つけ出して仲間にしないと、苦しい旅になってしまうぞ。

ドラゴンクエストⅣの世界

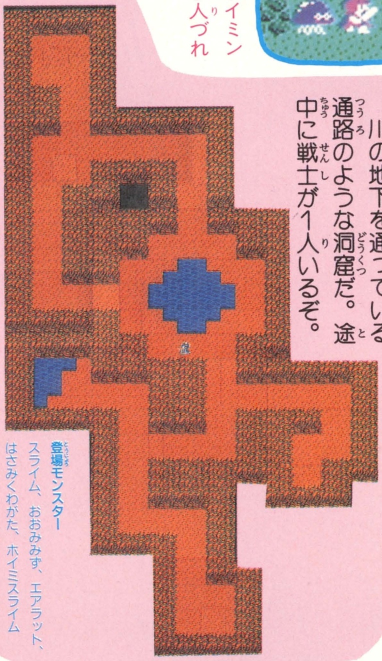




ホイミンと2人づれ

洞窟

川の地下を通っている通路のような洞窟だ。途中に戦士が1人いるぞ。

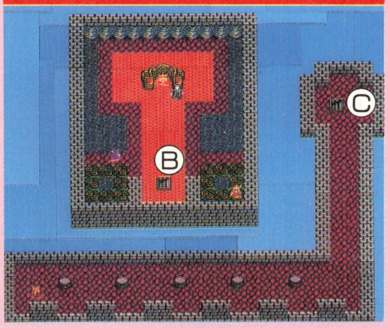


登場モンスター
スライム、おおみみず、エアラット、はさみくわがた、ホイミスライム

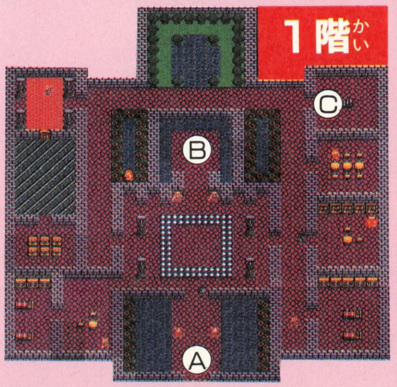
バトランド城

りっぱな城下町があるこのバトランド城から物語が始まる。一通りの店がそろっているので、まずはこの城を中心に戦ってレベルアップし、装備を整えていこう。呪文の使えないライアンには必ず薬草と毒消し草も持たせることを忘れずに。

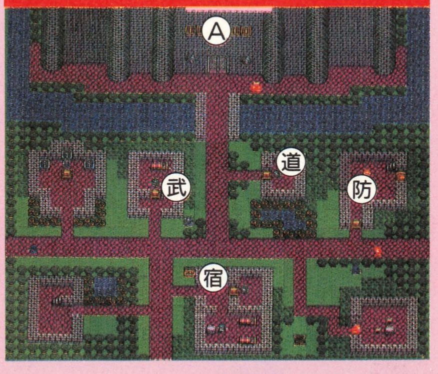
バトランド城2階



1階



城下町



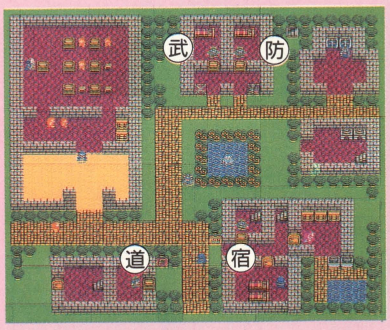
宿	1泊4G	道具	薬草－8、毒消し草－10、聖水－20
武器	こん棒－30、銅の剣－100、いばらのむち－200、くさりがま－550		
防具	皮の鎧－180、くさりかたびら－350、皮の盾－90、うろこの盾－180、皮の帽子－65、木の帽子－120		



後をついてくるじーさん

イムルの村

この村の子供たちが行方不明になっている。残っている子供たちの話を聞こう。



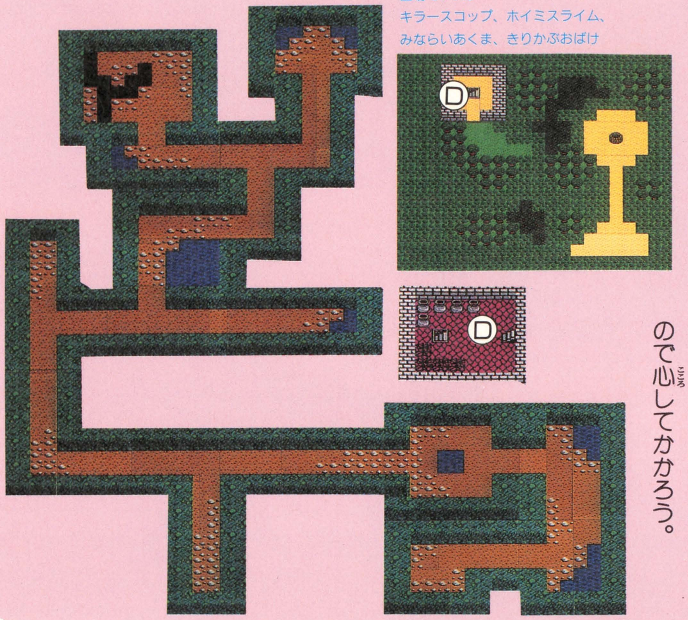
宿	1泊6G	道具	薬草－8、毒消し草－10、聖水－20
武器	銅の剣－100、いばらのむち－200、ブーメラン－350、くさりがま－550、鉄の槍－880		
防具	くさりかたびら－350、青銅の鎧－700、鉄の鎧－1200、うろこの盾－180、鉄の盾－650、木の帽子－120		

※記号の説明＝㊙は武器屋、防は防具屋、道は道具屋、宿は宿屋、買は防具買い取り屋、ⒶⒷⒸなどはマップのつながりを示している

古井戸のダンジョン

フィールドマップ上のどこかに、このダンジョンの入口が隠されている。塔へ行くよりもまず、このダンジョンを見つけなければ話は進まない。マップで紹介できるのはこの地下1階までだが、地下2階まであるぞ。登場するモンスターはかなり強くなっているので心してかかろう。

登場モンスター
キラースコップ、ホイミスライム、みならいあくま、きりかぶおばけ

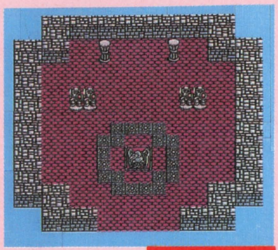


塔

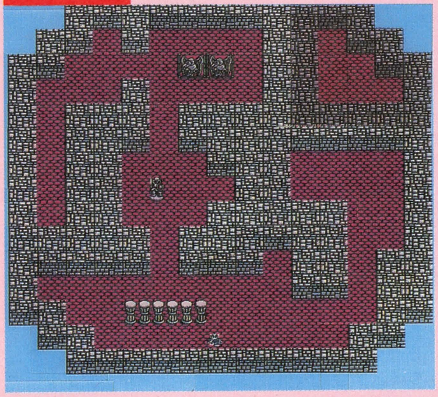
第一章で一番激しい戦いとなる場所がこの塔だ。塔のまわりは水に囲まれているので、普通の方法では入ることができない。あせらずによく考えよう。塔の内部はそれほど広くもなく、特に入り組んでもいないが、出てくるモンスターがかなり強くなっているぞ。NPCのホイミンといっしょに何度か足を運んで、レベルアップしながら進め。

登場モンスター
リリパット、おおにわとり、ピクシー、ホイミスライム、ダックスビル、ベビーマジシャン、キラースコップ

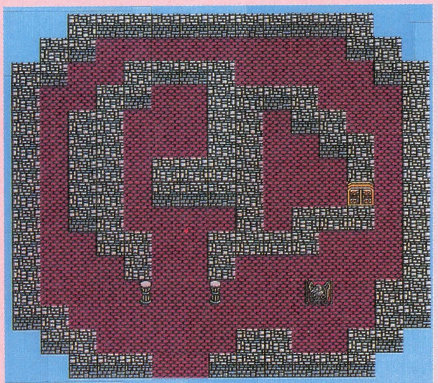
4階



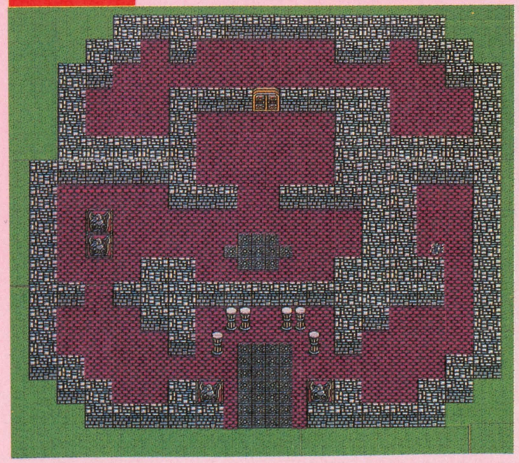
3階



2階



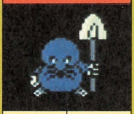
1階

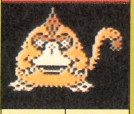


第一章モンスター

全14匹が登場。呪文や特殊攻撃を使うやつには要注意。

モンスター	HP	MP	EX	G	説明
エアラット	14	0	3	7	たまに仲間を呼び出すぞ
バブルスライム	12	0	6	8	毒を持っているイヤなヤツ
はさみくわがた	9	0	1	4	スライムといい勝負の弱さ
スライム	8	0	1	2	一番弱く一番有名なザコ
みならいあくま	16	?	11	13	一度のみだがメラを使う
キラースコップ	16	0	9	10	力をためて攻撃してくるぞ
きりかぶおばけ	21	0	7	13	薬草を使う変なモンスター
ホイミスライム	16	?	7	11	ホイミを連発してくるぞ
おおみみず	10	0	3	6	こいつもザコ。なぐり倒そう
ピクシー	25	?	16	20	ピオリムを使う難敵だ
おおにわとり	24	0	9	20	打撃と同時に眠らされる
リリパット	21	3	13	15	スカラを使う手強いヤツ
ダックスビル	22	3	14	10	ルカニの呪文を使う
ベビーマジシャン	27	?	18	20	一度だけヒャドを使うぞ

第二章 お姫様一行の冒険 武闘大会を目指せ

第二章はアリーナ、クリフト、ブライの3人パーティ。おてんばで武術が得意なアリーナ姫が、サントハイム城を脱出するところから物語が始まる。武闘家、神官、魔法使いというバランスのとれたパーティ構成なので戦いやすい。

しかし第一章と比べるとフィールドが広く、ダンジョンや町などの数も多い。モンスターの種類も多く、ひとすじなわではいかないやつらばかりだ。アリーナの目的は武闘大会に出場して優勝することだが、すんなりとは出場できないぞ。旅の途中ではいろいろな事件が起こるからね。

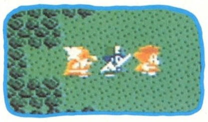


ドラゴンクエストⅣの世界


⇧まんまと脱出成功！ これで自由の身



⇧王様に修行の旅を反対された


⇧この3人で旅を続けるぞ



サントハイム城

アリーナ姫のサントハイム城は、城下町こそないが3階建てのりっぱな城だ。2階は王様の部屋、3階はアリーナ姫の部屋になっている。王様の命令によって城の兵士たちはアリーナを外に出さないように立ちふさがる。

まずは城から脱出する方法を考えよう。城の外に出ないことには話が進まないぞ。みごと脱出に成功すると、クリフトとブライが仲間に加わって冒険の始まりだ。



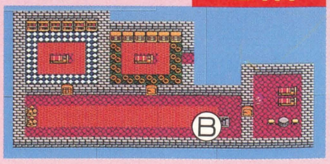


⇧アリーナのおてんばぶりは有名。でも顔は知らないみたい

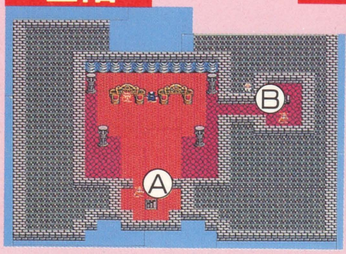


⇧優しい親心なのだろうがねえ。なんとしても抜け出て見せるわ

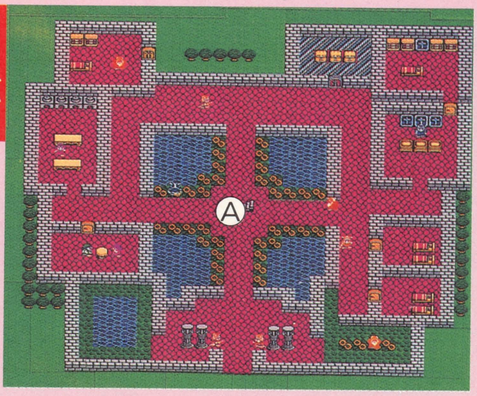
3階



2階



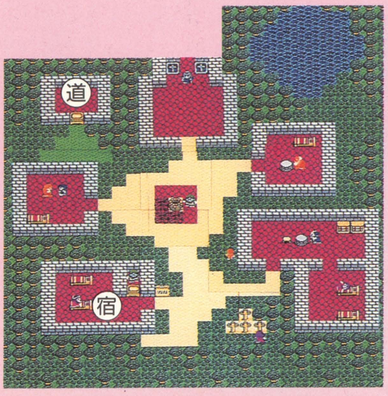
1階



※マップ上のⒶⒷはつながりを示している

テンペの村

テンペの村ではいけにえ騒ぎが起きている。村人はみんなおびえているようだ。このイベントをクリアしないと次へは進めないぞ。





道具屋はイベント解決後に出てくるぞ



怪物のエサ。若い娘を。そりゃもったいないなー

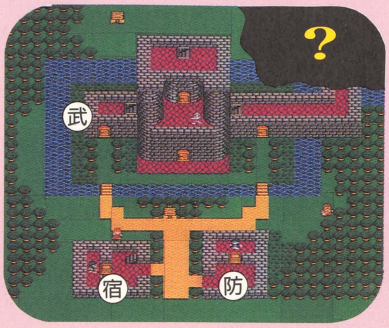
宿	1泊9G
道具	薬草ー8、毒消し草ー10 キメラの翼ー25 いばらのむちー200 ブーメランー350、皮の鎧ー180

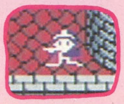
サランの村

サントハイム城のすぐ近くにある小さな村だ。ここをベースにして経験を積み、レベルアップさせておこう。次のテンペの村で起こるイベントに備えて成長させなきゃね。



山が多いので敵がどんどん出現するぞ



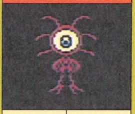


詩人マローニ。なんか変なヤツ

宿	1泊6G
武器	こん棒ー30、銅の剣ー100 いばらのむちー200
防具	布の服ー10、旅人の服ー10 皮の鎧ー180、皮の盾ー90 皮の帽子ー65、薬草ー8

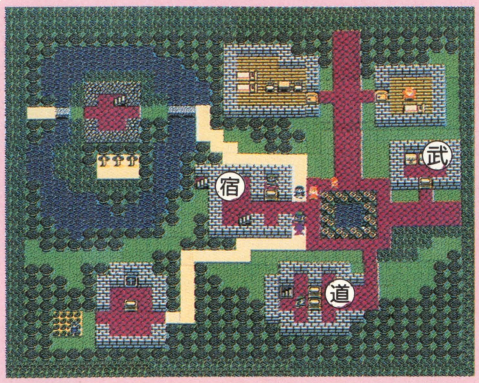
第二章モンスター

第二章で登場するモンスター28匹を紹介しよう。いずれも芸達者なやつらばかりで、さしものアリーナ姫一行も苦戦を強いられてしまう。気をつけて戦うように。

モンスター	画像	HP	MP	EX	G	説明
きゅうけつこうもり		23	0	11	23	混乱好きな変なこうもり
かまいたち		33	4	32	34	バギの呪文がとても痛いよ
おばけきのこ		18	0	6	15	打撃と同時に毒を出すぞ
おにこぞう		33	7	15	25	マヌーサの呪文を使うぞ
おおみみず		10	0	3	6	見た目がきもち悪いな
いたずらもぐら		10	0	2	4	力をためて攻撃してくる
あばれこまいぬ		22	0	7	20	最初のうちは少してこずる
あばれうしどり		17	0	7	17	寝相で攻撃するモンスター
ドラゴンバタフライ		44	3	38	60	火の玉攻撃にホイミも使う
とさかへび		35	7	18	25	ルカナンの呪文と毒攻撃だ
テベロ		23	0	15	25	火の玉を吐き出すぞ
つちわらし		12	0	4	10	ときどき仲間を呼ぶぞ
スライムベス		10	0	2	5	スライムに毛がはえた程度
スペクテット		38	6	31	62	アストロンなどをよく使う
サンドマスター		29	0	22	27	砂漠地帯周辺でよく現れる
さそりアーマー		36	0	7	17	とても堅い体をしている
コドラ		26	0	25	39	体が丈夫なので手強いぞ
キリキリバッタ		8	0	1	2	2～3匹でよく出現する
ラリホービートル		23	6	12	15	ラリホーを使ってくる
メラゴースト		12	2	6	16	メラを使い、分裂もするぞ
みみとびねずみ		11	0	3	5	ただのザコ。楽に倒そう
ミノーン		12	0	5	18	こいつも力をためて攻撃
ポイズンリザード		34	0	18	21	毒の息を吐き出すぞ
ベビーマジシャン		27	2	18	20	ヒャドを1回だけ唱える
プテラノドン		31	8	36	50	ギラの呪文で攻撃してくる
ひとくいそう		18	0	7	18	ホイミスライムを呼ぶぞ
ひとくいサーベル		29	0	30	46	攻撃力が高く仲間も呼ぶ
はえおとこ		34	3	35	47	マホトーンの呪文を使う

フレノールの村

この村でもあるイベントが起こる。どうやらアリーナたちとは別のお姫様たちが来ているようだが。イベントをクリアするために南にある洞窟へ進もう。



宿	1泊12G

武器	銅の剣—100、いばらのむち—200、ブーメラン—350、くさりがま—550、鉄の槍—880	道具	薬草—8、毒消し草—10 、キメラの翼—25、満月草—30、くさりかたびら—350、木の帽子—120

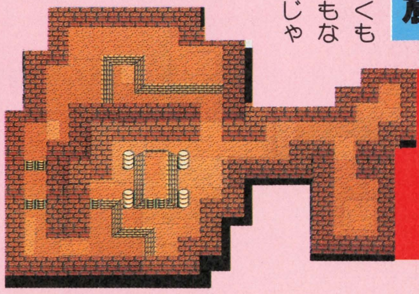
南の洞窟

たいして広くもないし複雑でもないが、段差がじゃましてうまく進めない。

登場モンスター
きゅうけつこうもり、ラリホービートル、テベロ、メラゴースト、あばれうしどり、おばけきのこ、とさかへび、ベビーマジシャン、おにこぞう



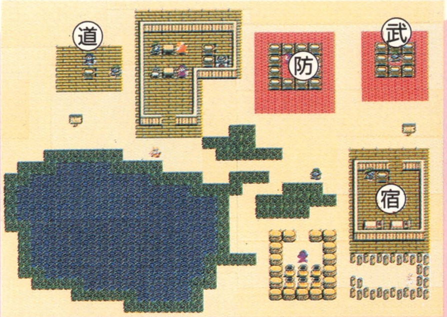
地下2階



地下1階

バザー

町ではないが砂漠のどこかで開かれているバザーでは、いろいろな店が出ているぞ。Gをたくさんためて、このバザーで装備を新しく整えよう。重要な情報も聞けるぞ。

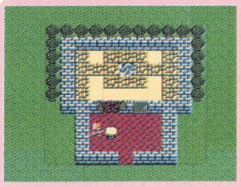


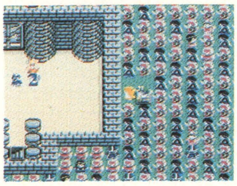
道具	薬草—8、毒消し草—10、聖水—20、キメラの翼—25、満月草—30

武器	ブーメラン—350、くさりがま—550、毒蛾のナイフ—750、鉄の槍—880、モーニングスター—1250	防具	皮の鎧—180、くさりかたびら—350、青銅の鎧—700、皮の盾—90、うろこの盾—180、木の帽子—120	宿	1泊18G

ほこら

ほこらの中には旅の扉らしきものがある。塔をクリアしておかないと兵士が通してくれないぞ。

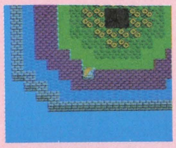




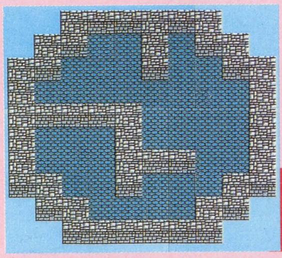
この群衆と熱気。ここはどこでしょう

さえずりの塔

塔の内部は広く出てくるモンスターも強力なヤツばかり。ここでは重要なアイテムが手に入るぞ。



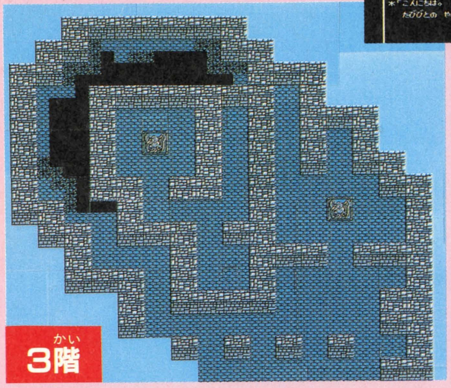
地上の楽園って感じ。これでも塔の中だよ



4階

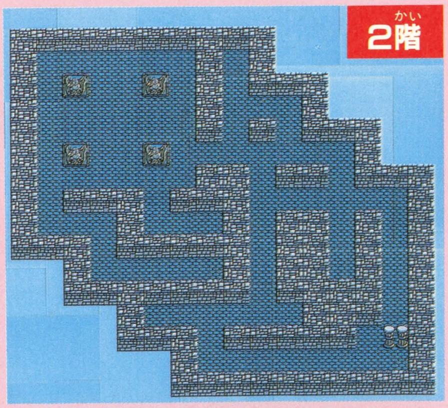


地下1階は宿屋。1泊18Gだよ

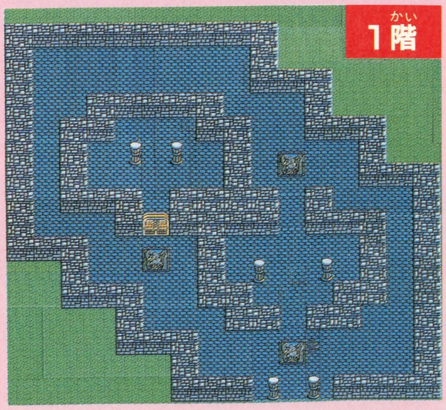


3階

登場モンスター
ひとくいサーベル、ポイズンリザード、はえおとこ、かまいたち、プテラノドン、おにこぞう、スペクテット、とさかへび、ドラゴンバタフライ



2階

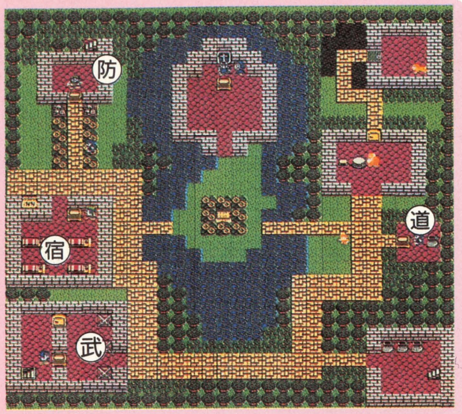


1階

第三章

武器屋の独立物語 とにかく金を稼げ

武器屋トルネコはいつか自分の店を持つことを夢見ている雇われ商人。ある日、自分の店を持つ資金を稼ぐため、妻と子を後に残して旅に出る。ちょっと変わった感じで楽しい物語。とにかく金を稼ぎまくろう。



レイクナバの町

第三章はこのレイクナバの町から始まる。トルネコの家や勤めている武器屋もある。武器屋で働いてGを稼ぐことができるので、いくらか貯めて装備を整えてから町の外へ出よう。最初は1Gもないからね。



働いてGを稼ごう

宿	泊まれない
防具	旅人の服—70、皮の鎧—180、くさりかたびら—350、青銅の鎧—700、皮の盾—90、皮の帽子—65
武器	こん棒—30、銅の剣—100、いばらのむち—200
道具	薬草—8、毒消し草—10、聖水—20、キメラの翼—25



最初はこの通りに壊れているぞ

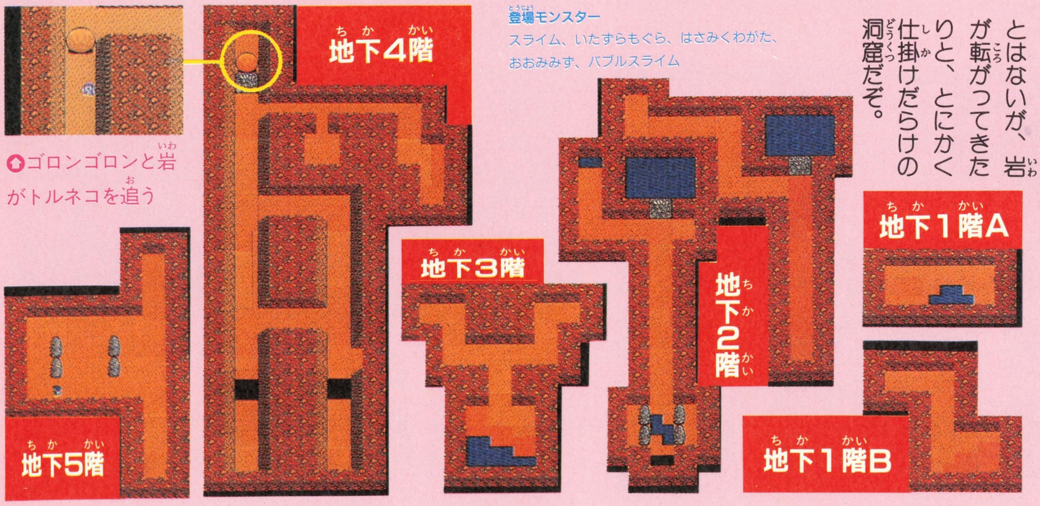
ドラゴンクエストIVの世界



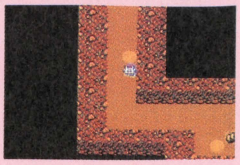
北の洞窟

レイクナバの町の北にあるこの洞窟は、章をクリアするうえで必ず行かねばならないというわけではないが、とても便利なアイテムが隠されている場所だ。出てくるモンスターの数や種類もたいしたことはないが、岩が転がってきたりと、とにかく仕掛けだらけの洞窟だぞ。

登場モンスター
スライム、いたずらもぐら、はさみくわがた、おおみみず、バブルスライム



ゴロンゴロンと岩がトルネコを追う



岩を押して歩くトルネコ。いったいここはどこ?

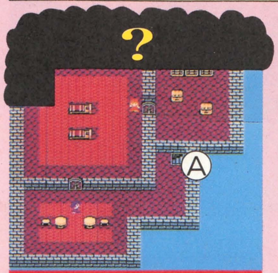
※記号の説明＝㊫は武器屋、㊬は防具屋、㊭は道具屋、㊮は宿屋、㊯は防具買い取り屋

エンドール城

第三章では一番大きな城、エンドール城。店はもちろん武器屋、防具屋、道具屋、宿屋と一通りそろっていて、城の中は地下1階、地上3階の巨大な城。奥にはコロシアムまであるすごい城だ。宿の地下にはカジノがあるが今は閉鎖中。あるイベントをクリアするまでは再開されないぞ。城下町では店を売りたがっているじいさんが1人いる。ぜひ買いたいもんだ。

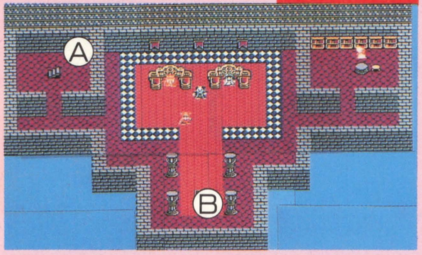
武器	
	くさりがま−550
	毒蛾のナイフ−750
	鉄の槍−880
	モーニングスター−1250
	正義のそろばん−1600

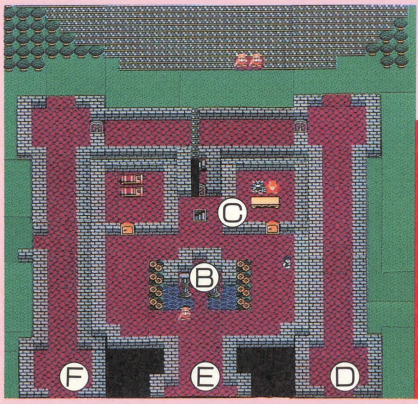
宿	1泊6G
防具	くさりかたびら−350 青銅の鎧−700 鉄の鎧−1200、鉄の盾−650 鉄のまえかけ−1500 うろこの盾−180
道具	薬草−8 毒消し草−10 聖水−20 キメラの翼−25 満月草−30 木の帽子−120



城3階

城2階

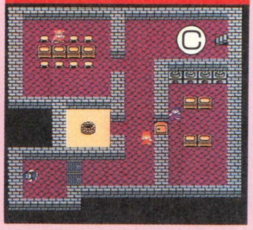




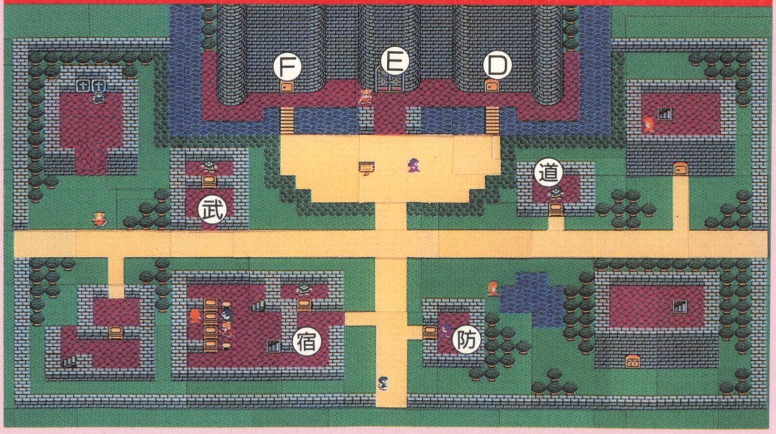
城1階


⇨にぎやかなカジノ。うー、腕がなるぜ。早く遊びたい

城地下1階



エンドール城城下町

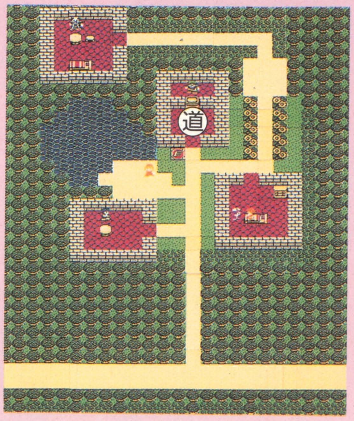


狐の村

森の中にひっそりとある小さな村、それが狐の村だ。とても小さい村で店は道具屋が1軒あるだけだ。この道具屋では2つのものしか売っていないが、とても安い値段で売られている。ほんとうにこの値段でいいのだろうか？何か変な気がする村だ。



⇨無料で泊めてくれるぞ

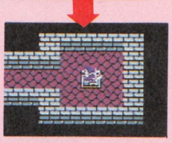


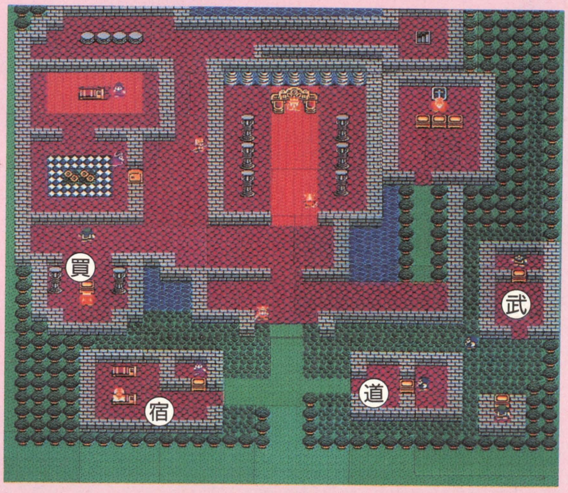
道具	薬草−8、はがねの剣−10

ボンモール城

地下には牢屋があるボンモール城だ。この城では防具が不足していて、防具だけを買い取ってくれる店がある。




⇧⇨牢屋の番兵に見つかると外へ出されてしまう



宿	1泊10G	武器	銅の剣−100 ブーメラン−350 くさりがま−550 鉄の槍−880 はがねの剣−2000
道具	薬草−8 毒消し草−10 聖水−20 キメラの翼−25		

※記号の説明＝㊆は武器屋、㊇は防具屋、㊈は道具屋、㊉は宿屋、㊊は防具買い取り屋、ⒶⒷⒸなどはマップのつながりを示している。



シナリオ1～12を完全収録
使って便利なデータ集
攻略のための戦法を紹介

★目次★

アリティア軍 ㊙作戦会議

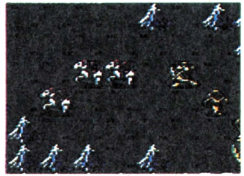
宿敵ドルーア軍との戦いは始まったばかり。貴重な人材を1人も失うことのないように作戦を幾つか提案しよう。シミュレーションゲームならたいていそうだけど、いかに自分のダメージを最小限におさえられるかが攻略のポイントだ。



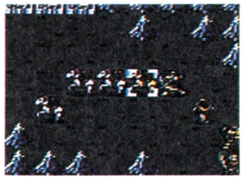
キャラの最初の位置は決まってる

作戦1 波状攻撃が基本

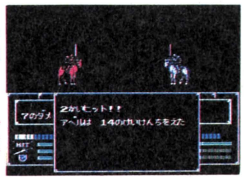
自軍のキャラを動かす際、間接攻撃ができるキャラと直接攻撃をするキャラは常にペアを組ませておこう。1ターン内で同じ敵に何度も攻撃できる戦法だ。



まずはアーチャーが先制攻撃しておく



次にナイトが攻撃。アーチャーの前へ



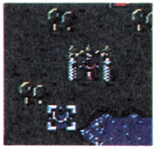
地道だけど確実に敵を倒していける

作戦2 ワープ戦法でキメ

レナの持つワープの魔法は超便利。敵の背後にキャラをワープさせてはさみ撃ちにしたり、マップが広いときには一気にボスののどもとに近よることも可能だ。



ワープさせたいキャラに隣接して



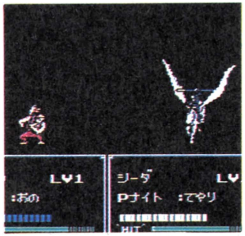
はい、ワープ完了。ボスの目の前



手薄なボスのもとにワープで近付いて攻撃。名付けてデスラー戦法!?

作戦3 仲間を鍛えろ!

弱いキャラのレベルを上げるために、強いキャラが死なない程度にダメージを与えた敵を攻撃させよう。過保護にしているといつまでたっても使えないぞ。



えーん、怖いよ怖いよー 倒せるかなー? 心配だー



よく噛み砕いときましたからね。ささっ、これなら倒せるでしょ?

作戦4 預り所をフル活用

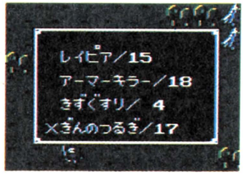
キャラからキャラに持ち物を渡そうと思ってもそれぞれの位置や移動力の関係で何ターンも使ってしまう。こんなときは預かり所を使え。けっこう便利。



⇨とりあえず預かり所に預けておいて…



⇦渡したいキャラが引き取りにいく



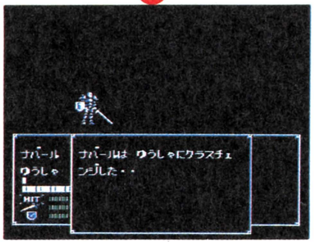
⇨ちなみに4つまでしか物を持てません

作戦5 ユニットチェンジせよ

キャラの中にはユニットチェンジ用アイテムがあれば別のキャラに変われるものもいる。ただしレベルがある程度上がってないとだめだぞ。上を狙うんだ！

⇩上を狙う傭兵はデューダします…

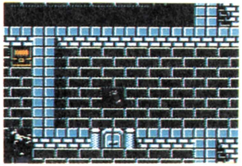




⇧ふっ、今日から私は勇者なのだ！

作戦6 無傷で仲間を増やすテクニック

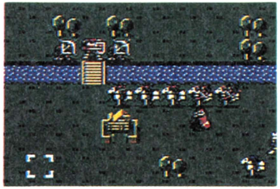
各シナリオの冒頭で新しく仲間に加わるキャラは問題ないが、村や敵の中にいるキャラを無傷で仲間に加えるのにはちょっとしたテクがいるみたいだ。



⇦敵に捕まっている仲間もいるよ

村にいる場合

もしもマルスより先に盗賊が村に行くと、村が崩壊してしまう。マルスと村の距離が遠い場合は盗賊を先に倒してしまうか、移動力の高いキャラを進めて村を守ってもらおう。あまりマルスを1人にしないように。



⇧うっ、盗賊に先をこされそう。誰か足の速い人いない？

敵が寝返る場合

特定のキャラが話しかけると突如味方になってくれるキャラの場合は、下手に他のキャラを近付けると戦闘シーンに入ってしまうのでできるだけひきつけよう。

⇩左にいるマチスは仲間になるはずなんだけど…





⇧げー、戦闘シーンに入っちゃうよーやめなさいって

敵のユニット一覧　総数 14

ユニット名	LV	HP	力	技	武L	早さ	運	守備	移動	魔法	EXP	武器・魔法	人数
海賊	1	18	5	1	5	6	0	4	6	0	24	おの	11
盗賊	1	16	3	1	2	9	0	2	7	0	40	鉄のつるぎ	1
ハンター	1	18	6	1	5	5	0	3	6	0	26	弓	1
ボス 海賊	5	24	7	3	7	8	0	6	6	0	38	鋼のおの	1

アリティア軍初期キャラ一覧

まず最初はこの7人しかいない。よく能力を考えた戦略を考えるようにしよう。初期データをのせておくので参考にしてほしい。

キャラ名(ユニット名)	LV	HP	力	技	武L	早さ	運	守備	移動	魔法	EXP	武器・魔法
マルス(ロード)	1	18	5	3	5	7	7	7	7	0	0	レイピア
シーダ(Pナイト)	1	16	3	6	7	12	9	7	8	0	0	鉄のつるぎ
アベル(Sナイト)	1	18	6	7	6	7	2	7	9	0	0	鉄のつるぎ・手やり
カイン(Sナイト)	1	18	7	5	5	6	3	7	9	0	0	やり・鉄のつるぎ
ドーガ(Aナイト)	1	18	7	3	4	3	1	11	5	0	0	鉄のつるぎ・やり
ジェイガン(パラディン)	1	20	7	10	10	8	1	9	10	0	0	鉄のつるぎ・銀のつるぎ
ゴードン(アーチャー)	1	16	5	1	5	4	4	6	5	0	0	ボウガン・鋼の弓

シナリオ1 マルスの旅立ち

このシナリオで気を付けたいことは2つ。早めに盗賊を倒すことと、海賊の動きに注意すること。特に海賊は海を渡れることを覚えておかないと、おもいもよらない方向から攻撃されてしまう。海を渡れるのは海賊とPナイト、Dナイトだ。

登場する仲間

シーダ
アベル
カイン
ドーガ
ジェイガン
ゴードン

表中記号

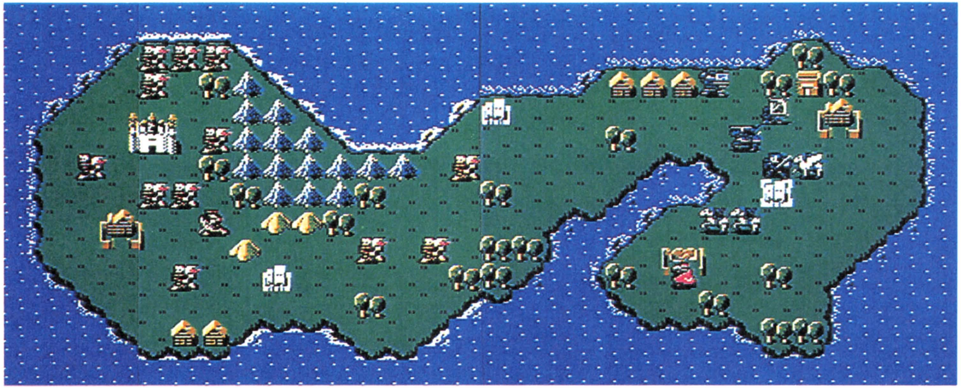
LV……レベル	運……運のよさ
HP……体力	守備……守備力
武L‥武器レベル	移動……移動力
早さ……素早さ	魔法…魔法防御
	EXP……経験値



○盗賊ってすばしっこいんだよねー。早く倒さなきゃだわ



○海賊はこんなところも移動できる

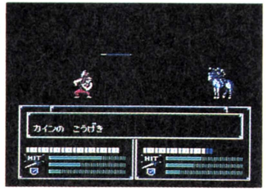


ボス　海賊　ガザック

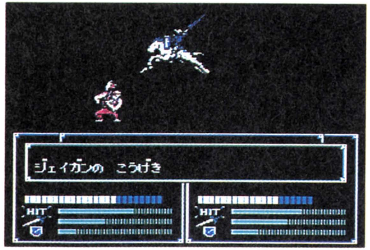
ジェイガンと、アベルかカインがいれば十分倒せる。倒すと傷薬が手に入るぞ。



ボスはあまり動かない



武器がおのだけに攻撃力は高いけど、けっこうよけきれるぞ



ジェイガン様のやりのサビとなれい!!

武器屋

鉄のつるぎ………320
弓…………………400
ボウガン…………950
おの………………360
やり………………450
手やり……………600

ここで買っておきたいのは手やり。ナイトたちに持たせて、直接、間接両方の攻撃が可能な状態にしておきたいところ。

仲間になるキャラ

僧侶　リフ

今のところ回復系の魔法が使えるのはこのリフのみ。これからなにかとお世話になるキャラだ。意外と体力もあるので、最前線に置いても耐えてくれるだろう。



心強い味方なのだ

村・民家

東の村では軍資金がもらえる。西の村にはリフがいる。民家ではリフの情報が。

民家での情報も忘れずに聞いておこう





お金をもらえる

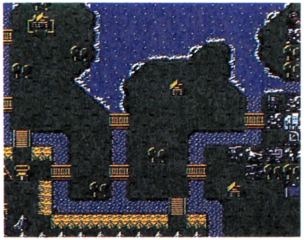
シナリオ2 ガルダの海賊

敵のユニット一覧 総数 15

ユニット名	LV	HP	力	技	武L	早さ	運	守備	移動	魔法	EXP	武器・魔法	人数
Sナイト	1	16	5	2	8	6	0	7	9	0	30	やり	2
海賊	1	18	5	1	5	6	0	4	6	0	24	おの	8
盗賊	1	16	3	1	2	9	0	2	7	0	40	鉄のつるぎ	2
ハンター	1	18	6	1	5	5	0	3	6	0	26	弓	2
ボス 海賊	7	27	8	4	8	9	0	7	6	0	40	手おの	1

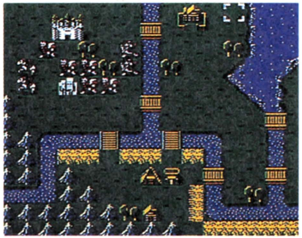
敵がふたてに分かれているので、先に北の軍をつぶしておきたい。このシナリオで仲間になるダロスはマルスが、カシムはシーダが話すと仲間になるので、うっかり攻撃しないように。橋のたもとで敵を待ち伏せするのが有効な戦法だ。

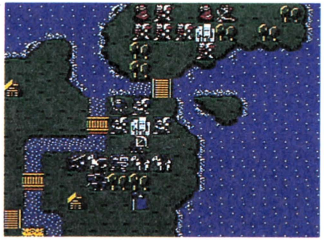
移動力の低いキャラに合わせて全軍を動かそう。軍からはぐれると危険だぞ!!



やーい、ここまでおいでー

こっちもけっこういるし



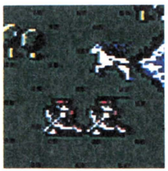


まずは北の軍から攻めおとせ！

登場する仲間

リフ	シーダ アベル カイン ドーガ ジェイガン ゴードン

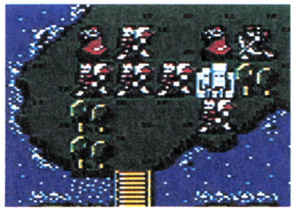
こちらはお金に困っているカシム。シーダが話せば…

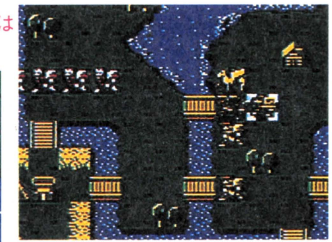




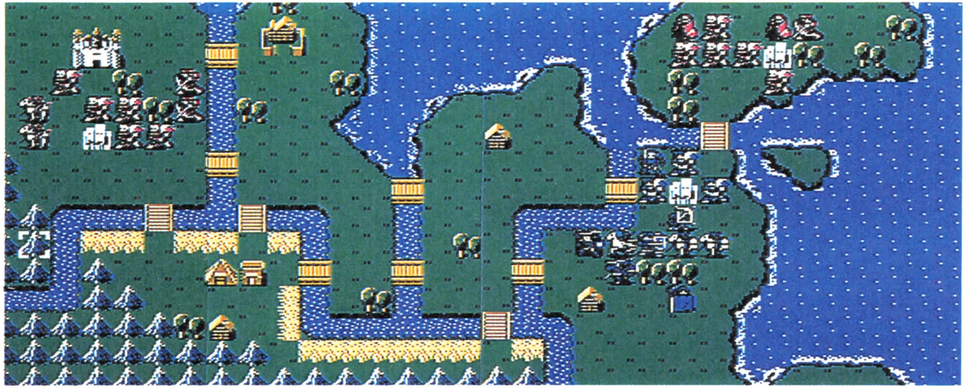
マルスのそばに近寄るダロス。海賊業が嫌なんだってさ

実は一番北にいる海賊、ダロスは仲間になってくれるキャラだす



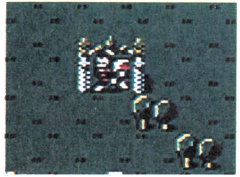


橋のたもとで集中攻撃するんだ！

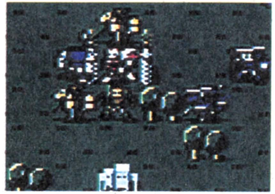


ボス 海賊 ゴメス

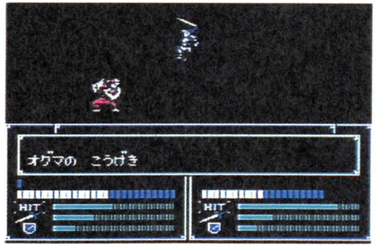
武器が手おのなので、隣接していなくても攻撃されてしまう。うかつに近付くな！



海賊ごときに負けはせん



パラディン、Sナイトを中心としたキャラでぐるりと包囲せよ



さすがにこれだけの数で攻めればね

武器屋

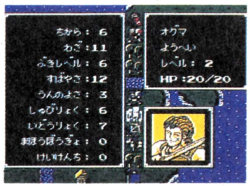
鉄のつるぎ	320
弓	400
ハンマー	300
おの	360
鋼のおの	550
手おの	450

買い出しはシーダがおすすめ。移動力が高く、海や山を越えられるので、運び屋には最適。この店では手おのがお買い得。

仲間になるキャラ

傭兵 オグマ
戦士 バーツ
サジ
マジ
海賊 ダロス
ハンター カシム

一気に仲間が6人も増える。



シナリオの冒頭でオグマ以下4名加入

村・民家

村では軍資金が。民家では、ハンマーがAナイトに効くという情報が。



ダロスの情報入手



軍資金と次のシナリオの情報も入手

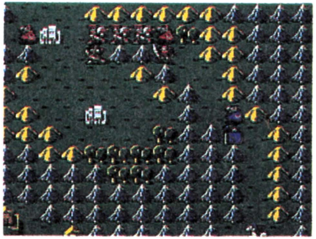
シナリオ3
デビルマウンテン

敵のユニット一覧　総数 14

ユニット名	LV	HP	力	技	武L	早さ	運	守備	移動	魔法	EXP	武器・魔法	人数
戦士	1	18	5	1	4	7	0	4	6	0	24	おの	7
戦士	3	21	6	2	5	8	0	5	6	0	26	鋼のおの	1
盗賊	1	16	3	1	2	9	0	2	7	0	40	鉄のつるぎ	2
ハンター	1	18	6	1	5	5	0	3	6	0	26	弓	3
ボス 戦士	8	27	8	4	7	10	0	7	6	0	41	手おの	1

何といっても先決なのが、北にいるジュリアンとレナの避難。いそいで山を降りるんだ。山のふもとで待ち伏せしておけば、レナたちを追いかけてくる敵を逆につぶせる。ナイトが2名程いれば十分なので、ほかのキャラたちは先へ進め。西のとりでの手前で敵を待ち伏せだ。山をへだててくるハンターの矢には注意。


下手に援軍出してもやられるだけ

ぐずぐずしてるとつかまっちゃう



ひえー、後ろから追手が来る！

登場する仲間

カシム	リフ オグマ サジ マジ バーツ ダロス	シーダ アベル カイン ドーガ ジェイガン ゴードン



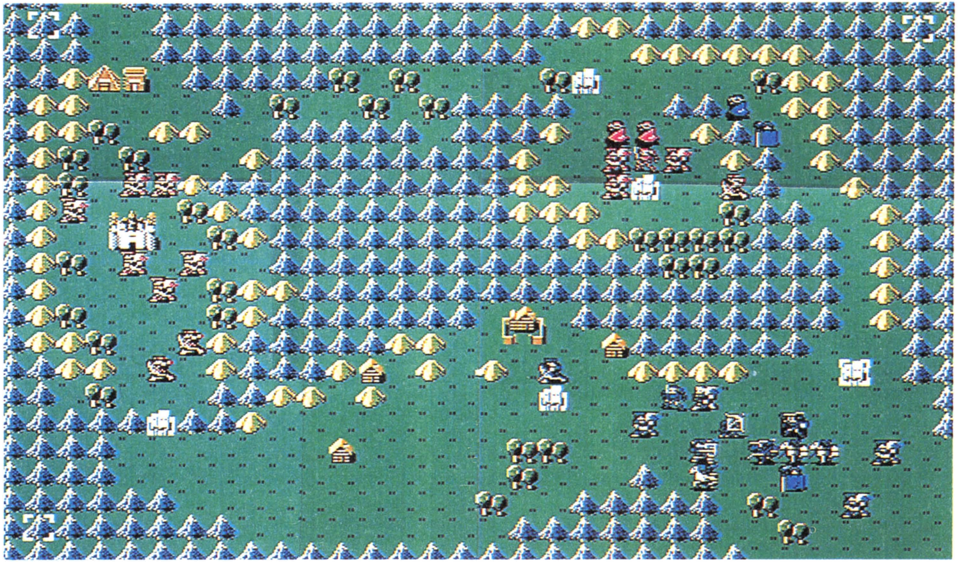
うーん、よくこんなセリフが言えるよな。役者だわ

傭兵ナバールはシーダが説得。いきなり寝返るのだ



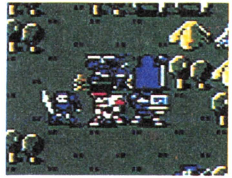
山のふもとまでおびきよせましょ

シナリオ3…………デビルマウンテン

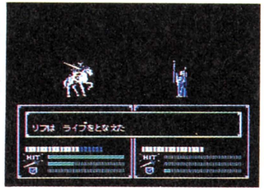


ボス 戦士 ハイマン

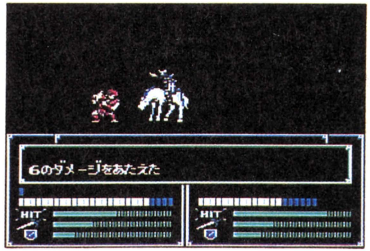
海賊と戦士の違いがあるとはいえ、シナリオ2のボス、ゴメスとたいして変わらない。



⬇リフをそばに置いて



➡体力を回復してからボスと対決だ。こいつを倒せばリライブ入手



⬆ダメ押しは彼に任せてみましょうか

武器屋

鉄のつるぎ	320
弓	400
ハンマー	300
おの	360
鋼のおの	550
手おの	450

仲間になるキャラ

盗賊 ジュリアン
僧侶 レナ
傭兵 ナバール

ナバールはシーダが話しかければ仲間に。一撃必殺のキルソードの使い手だ。たよりになるキャラ。

村・民家

村でもらうデビルアクスは呪われているので使っちゃダメ。



⬆うさんくさいじいさん

敵のユニット一覧

総数 19

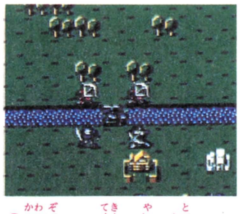
ユニット名	LV	HP	力	技	武L	早さ	運	守備	移動	魔法	EXP	武器・魔法	人数
Sナイト	1	16	5	2	8	6	0	7	9	0	30	鉄のつるぎ	1
Sナイト	1	16	5	2	8	6	0	7	9	0	30	やり	2
Sナイト	1	16	5	2	8	6	0	7	9	0	30	アーマーキラー	1
Aナイト	1	16	5	1	7	3	0	11	5	0	32	やり	1
盗賊	3	19	4	2	3	10	0	3	7	0	42	鉄のつるぎ	1
盗賊	1	16	3	1	2	9	0	2	7	0	40	鉄のつるぎ	1
戦士	1	18	5	1	4	7	0	4	6	0	24	おの	4
ホースメン	1	16	4	1	3	7	0	4	9	0	30	弓	2
アーチャー	1	16	4	1	9	4	0	5	5	0	28	鋼の弓	2
僧侶	1	16	1	1	7	1	0	3	5	0	30	ライブ	1
ハンター	1	18	6	1	5	5	0	3	6	0	26	弓	2
ボス Sナイト	5	22	7	4	10	8	0	9	9	0	44	ナイトキラー	1

シナリオ4
草原の戦い

ここから先のシナリオは冒頭で使うキャラを選択しなければならない。ここは森が少ないので、アーチャーや、ハンターはあまりつかわない方がいいのでは？かえって狙われそうだ。
自軍のそばにいる盗賊をまずは倒しておこうね。

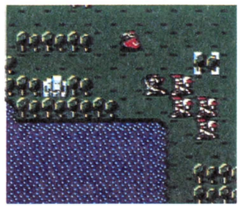
登場する仲間

カシム	リフ	シーダ
ジュリアン	オグマ	アベル
レナ	サジ	カイン
ナバール	マジ	ドーガ
	バーツ	ジェイガン
	ダロス	ゴードン



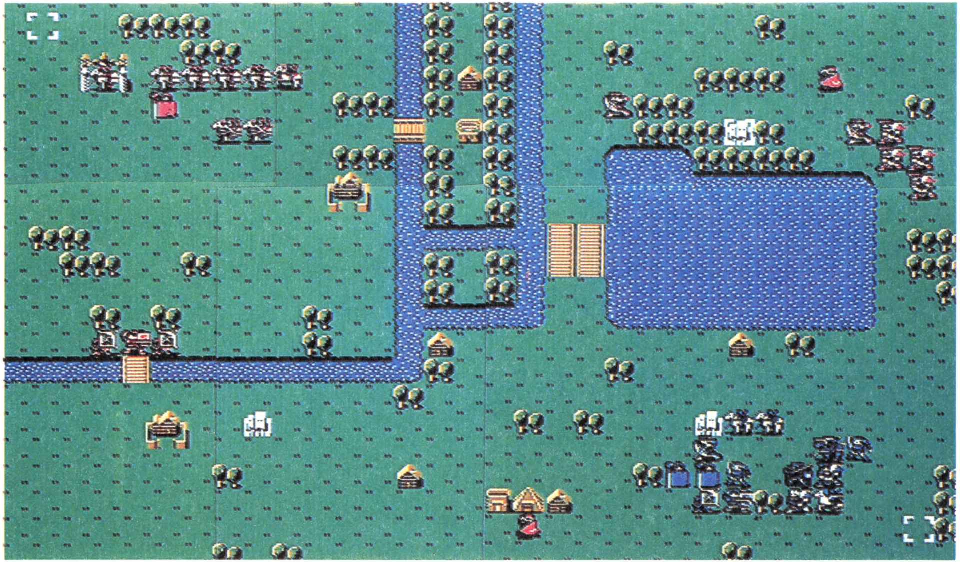
川沿いは敵の矢が飛んでくるかもしれないからね

北東の敵は近付いてくるまでムシしてれば？



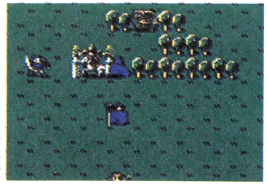


ま、誰を選ぶかは好みの問題だね

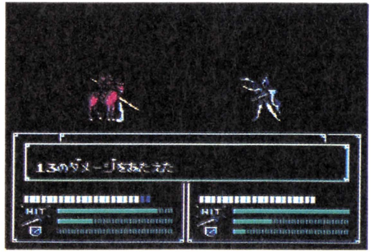


ボス ソシアルナイト ベンソン

恐いのはこいつがもっているナイトキラー。その名の通りナイトに有効な武器なので、うかつにSナイトを近付けるな。村にいるマリクの魔法で一気にカタをつけるのが一番。1キャラ分離れて身の安全を確保してからじっくり料理してしまえ。



⇨ここはマリク先生に一肌脱いでもらいましょうかねえ



⇧ふっふっふっ。マリクがいれば百人力だ

武器屋

鉄のつるぎ	320
弓	400
ハンマー	300
おの	360
鋼のおの	550
手おの	450

仲間になるキャラ

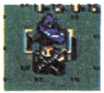
Sナイト　マチス
魔道士　マリク

マチスを仲間にするのが難しい。レナが話せばいいのだが、他のキャラが攻撃して殺してしまうことが多い。レナを前に出しておくこと。

村・民家

村で魔道士マリクが仲間になる。彼にはさっそくボス戦に参加してもらおう。





⇨エクスカリバーとブリザーを持っている

敵のユニット一覧

総数 17

ユニット名	LV	HP	力	技	武L	早さ	運	守備	移動	魔法	EXP	武器・魔法	人数
Sナイト	1	16	5	2	8	6	0	7	9	0	30	やり	4
Sナイト	3	19	6	3	9	7	0	8	9	0	32	手やり	1
Aナイト	3	19	6	2	8	4	0	12	5	0	34	やり	1
Aナイト	1	16	5	1	7	3	0	11	5	0	32	やり	1
Pナイト	1	16	4	5	9	11	0	6	8	0	36	やり	2
盗賊	3	19	4	2	3	10	0	3	7	0	42	鉄のつるぎ	3
アーチャー	1	16	4	1	9	4	0	5	5	0	28	鋼の弓	3
僧侶	1	16	1	1	7	1	0	3	5	0	30	ライブ	1
ボス Aナイト	5	22	7	3	9	5	0	13	5	0	46	銀のやり	1

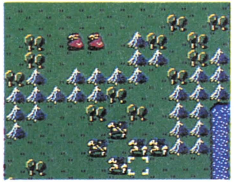
シナリオ5
オレルアンの戦士達

このシナリオでは一刻も早く西にいるハーディンたちと合流することが第一目的だ。ハーディンたちはあまり動かず、援軍を待っていた方が身のため。また、北にいるウェンデルはマリクかマルスがいれば仲間になってくれるぞ。

このシナリオでは、敵にPナイトがいるので、ゴードンかカシムをメンバーに入れておこう。それと対Aナイト用に力の強いバーツや守備力の高いドーガも入れておきたい。ただし、それなりに強い武器を持ってないと意味がない。



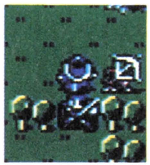
⇦あせって進むと敵にかこまれるぞ!



⇦ハーディンたちはあわてちゃいけない

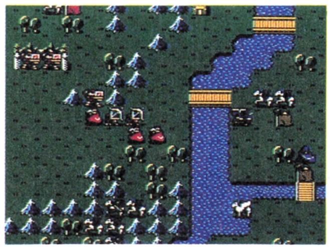
登場する仲間

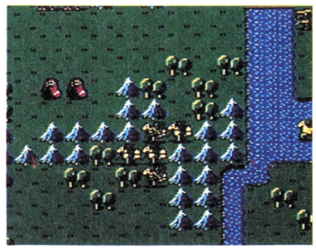
カシム	リフ	シーダ
ジュリアン	オグマ	アベル
レナ	サジ	カイン
ナバール	マジ	ドーガ
マリク	バーツ	ジェガイン
マチス	ダロス	ゴードン



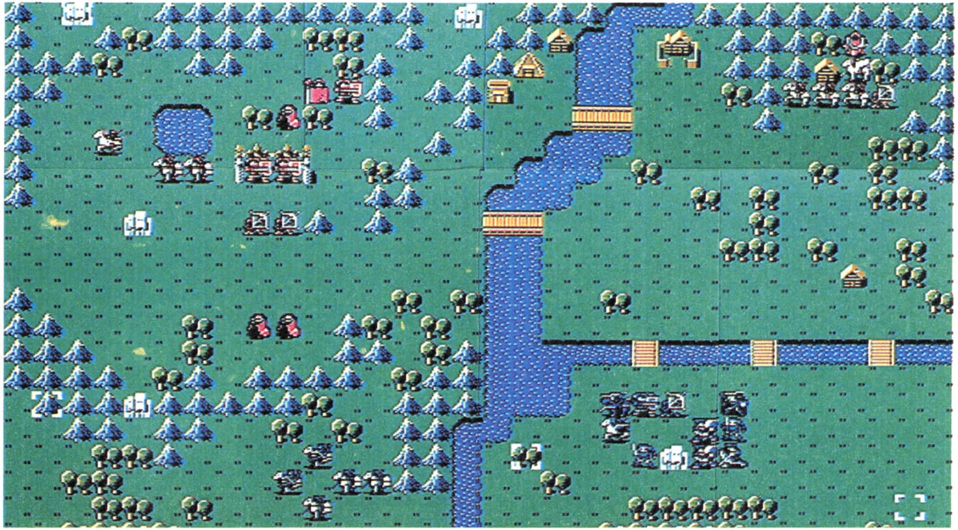
⇧マルスのもとへ駆け寄るウェンデル。新しい仲間だ

⇩おおっ、アリティア軍が来てくれた





⇧こんな陣形を組んで攻撃に耐えろ



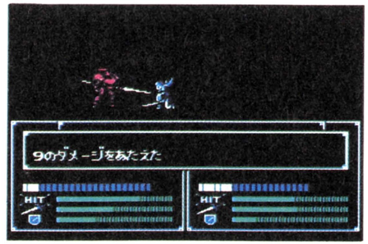
ボス アーマーナイト ムラク

Aナイトは守備力が高い。鉄のつるぎ程度ではまったくダメージを与えられない。アーマーキラー、銀のやりをもっているキャラで攻めろ。忘れちゃいけないのが、そばにいる敵の僧侶を倒しておくこと。ほうっておくと体力を回復してしまう。



げげっ、生半可な武器じゃ何度攻撃してもまったく通用しないぞ

アーマーキラーの切れ味はどうかね？



武器屋

鉄のつるぎ	320
鋼のつるぎ	500
鋼の弓	560
ボウガン	950
やり	450
手やり	600
ハンマー	300

仲間になるキャラ

Sナイト
ハーディン
ロシェ
ビラク

ホースメン
ウルフ
ザガロ

司祭
ウェンデル

ハーディンがジェイガンに匹敵するほど強い。大事に育てましょ。

村・民家

村で入手する火竜石は後のシナリオで登場するマムクートの武器。



火竜石入手。シナリオ7で必要なのだ

敵のユニット一覧

総数 19

ユニット名	LV	HP	力	技	武L	早さ	運	守備	移動	魔法	EXP	武器・魔法	人数
Sナイト	3	19	6	3	9	7	0	8	9	0	32	銀のやり	1
Sナイト	3	19	6	3	9	7	0	8	9	0	32	やり	1
Aナイト	3	19	6	2	8	4	0	12	5	0	34	やり	3
Aナイト	3	19	6	2	8	4	0	12	5	0	34	鋼のつるぎ	1
盗賊	3	19	4	2	3	10	0	3	7	0	42	鉄のつるぎ	4
アーチャー	3	19	5	2	10	5	0	6	5	0	30	鋼の弓	2
アーチャー	1	16	4	1	9	4	0	5	5	0	28	鋼の弓	2
魔道士	3	19	2	2	8	6	0	4	6	0	34	サンダー	1
魔道士	1	16	1	1	7	5	0	3	6	0	32	ファイアー	1
僧侶	5	22	3	3	9	3	0	5	5	0	34	リライブ	1
僧侶	1	16	1	1	7	1	0	3	5	0	30	ライブ	1
ボス 将軍	1	28	9	1	13	4	0	14	5	0	60	銀のつるぎ	1

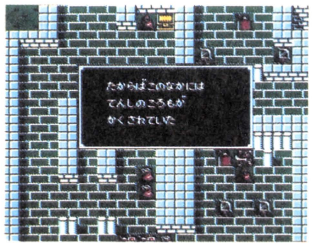
シナリオ6
ファイアーエムブレム

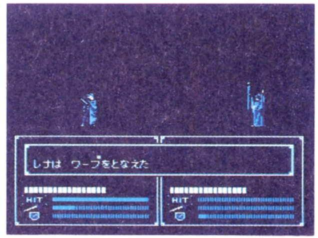
城内が戦場になるこのシナリオではシーダがうまく使えない。いっそメンバーから外した方がいいかも。そのかわり活躍するのが、ジュリアンとレナ。宝箱をすべて手に入れるためにワープの魔法でジュリアンを宝箱のもとへ飛ばすんだ。

登場する仲間

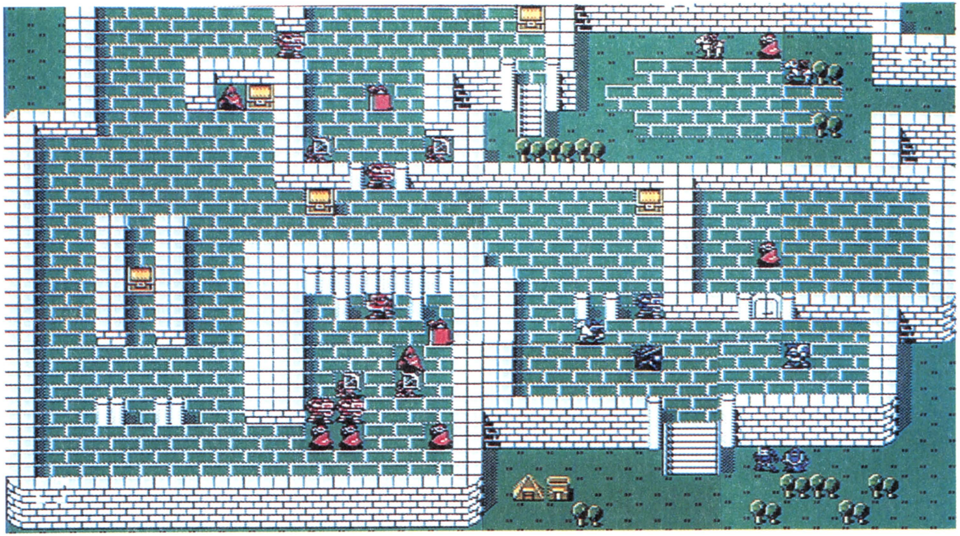
ハーディン	カシム	リフ	シーダ
ザガロ	ジュリアン	オグマ	アベル
ロシェ	レナ	サジ	カイン
ウルフ	ナバール	マジ	ドーガ
ビラク	マリク	バーツ	ジェガイン
ウェンデル	マチス	ダロス	ゴードン

◆わくわく、何が入っているのかな



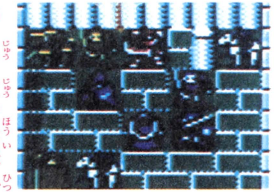


◆行くわよジュリアン、ワープ！

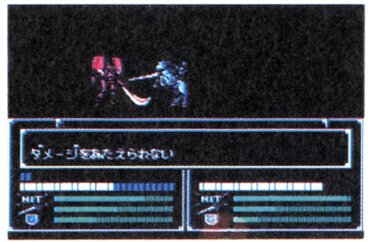


ボス 将軍 マリオネス

初めて登場する将軍というユニットはとにかくめちゃ強い。まちがってもいきなりマルスをあてちゃだめだ。武器屋で銀の弓を買っておいて、アーチャー系のキャラに持たせ、銀のやりを持っているキャラと組んで波状攻撃を仕掛けてみては？



➡2重3重の包囲が必要。でも一番早くて確実なのは攻撃魔法かな



⬆見るからにカタそうな奴でしょ？

武器屋

鉄のつるぎ	320
鋼のつるぎ	500
鋼の弓	560
ボウガン	950
やり	450
手やり	600
ハンマー	300

仲間になるキャラ

盗賊 リカード

カギのかかった扉の向こうにはリカードが捕らわれている。マルスが近付けばいいんだ。



⬆なんか調子よさそうな奴

宝箱

天使の衣やキルソードなど、武器屋、道具屋では売ってないものばかり。お金の場合も。



⬆盗賊にとられないうちに盗ってしまえ

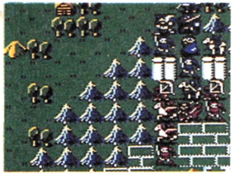
シナリオ7
レフカンティの罠

敵のユニット一覧

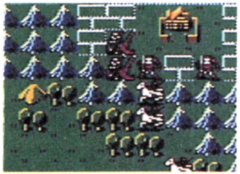
総数 12

ユニット名	LV	HP	力	技	武L	早さ	運	守備	移動	魔法	EXP	武器・魔法	人数
Aナイト	3	19	6	2	8	4	0	12	5	0	34	手やり	2
Pナイト	3	19	5	6	10	12	0	7	8	0	38	やり	2
Dナイト	1	22	9	3	10	6	0	14	10	0	44	やり	1
傭兵	1	16	4	8	8	10	0	5	7	0	28	鉄のつるぎ	2
盗賊	5	22	5	3	4	11	0	4	7	0	44	鉄のつるぎ	1
アーチャー	3	19	5	2	10	5	0	6	5	0	30	鋼の弓	2
アーチャー	3	19	5	2	10	5	0	6	5	0	30	ボウガン	1
僧侶	3	19	2	2	8	2	0	4	5	0	32	ライブ	1
ボス 将軍	3	31	10	2	14	5	0	15	5	0	62	銀のつるぎ	1

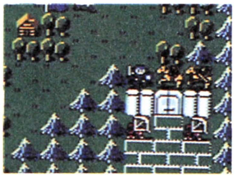
敵の内部はかなり問題があるらしく、ミネルバ以下4名はいきなり戦線離脱してしまうので、彼女たちはムシ。で、このシナリオでの難所は扉の向こうの村あたりかな？ 飛んで来るDナイト、Pナイトに応戦できるだけの兵力を投入せよ。ウルフがおすすめ。



←えーい、入口が狭すぎるんだよ！ 動きがとれないじゃん



←げげっ、山を越えてDナイト、Pナイトがやってきた！

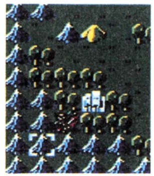


←カギがなきゃ中に入れないよ。ジュリアンがいなくちゃ

登場する仲間

リカード	ハーディン	カシム	リフ	シーダ
	ザガロ	ジュリアン	オグマ	アベル
	ロシェ	レナ	サジ	カイン
	ウルフ	ナバール	マジ	ドーガ
	ビラク	マリク	バーツ	ジェイガン
	ウェンデル	マチス	ダロス	ゴードン

↓完全に戦闘を拒否してるみたい。いいの？





↑この人どうもやる気ないみたい…



撤退する敵もいる!?

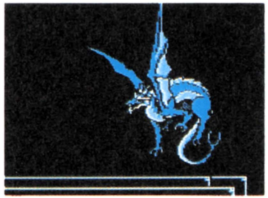
武器屋

鉄のつるぎ	320	ボウガン	450
鋼のつるぎ	500	やり	450
鋼の弓	560	手やり	600
		ハンマー	300

仲間になるキャラ

マムクート バヌトゥ

マムクートの最大の利点は体力が低いわりに守備力が高いこと。弱いキャラの盾になってくれる。



↑ひぇー、でかキャラだわ

村・民家

村にいるバヌトゥにシナリオ5で入手した火竜石を渡せば、竜に変身できるようになる。民家ではミネルバの情報が入る。



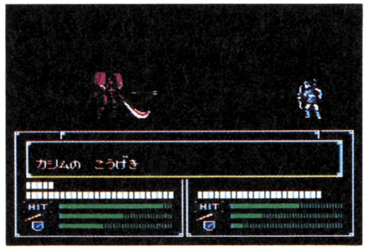
↑この人、実は変身できます

ボス 将軍 ハーマイン

そばにいる僧侶を倒しておくのはもう常識!?補給源は断っておかなきゃね。そしてボスの攻略だけど、シナリオ6同様、将軍の厚い装甲を打ち破れる銀製の武器か、魔法で。マリクか、ウェンデルを使って間接攻撃を仕掛けるのが最も安全策だ。



↑将軍とはいえ部下をすべて失っては手も足もでまい。覚悟せい!!



↑アーチャーにだってボスを倒せる!?

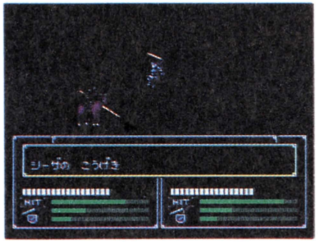
敵のユニット一覧　総数 18

ユニット名	LV	HP	力	技	武L	早さ	運	守備	移動	魔法	EXP	武器・魔法	人数
Sナイト	3	19	6	3	9	7	0	8	9	0	32	鋼のつるぎ	6
Aナイト	3	19	6	2	8	4	0	12	5	0	34	やり	3
アーチャー	3	19	5	2	10	5	0	6	5	0	30	鋼の弓	2
アーチャー	5	22	6	3	11	6	0	7	5	0	32	ボウガン	2
ホースメン	3	19	5	2	4	8	0	5	9	0	32	ボウガン	4
ボス Aナイト	10	28	9	5	11	7	0	15	5	0	51	銀のやり	1

シナリオ8
港町ワーレン

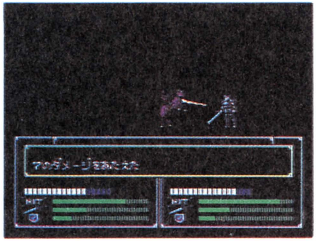
このシナリオですべきことはとにもかくにもお買い物。そろそろ武器も使用回数が残り少なくなってきたころでしょ？　街の武器屋、道具屋の銀のやり、傷薬、サンダーはそれを持てるキャラ分買っても損はない。多めに買って預り所へ。

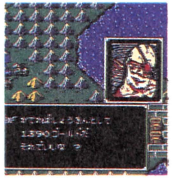
もしもお金が足りなかったら闘技場で賞金をもらおう。戦線には間に合わなくなるだろうが、新しい仲間、シーザあたりがいいんじゃないかな？　稼げるときに稼いでおかなくちゃね。



⬆どちらかが倒れるまでの戦いだぜ

⬇さあどこからでもかかって来い！



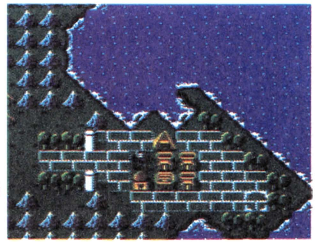

⬆闘技場で体を鍛えておきますか。私、新人ですから

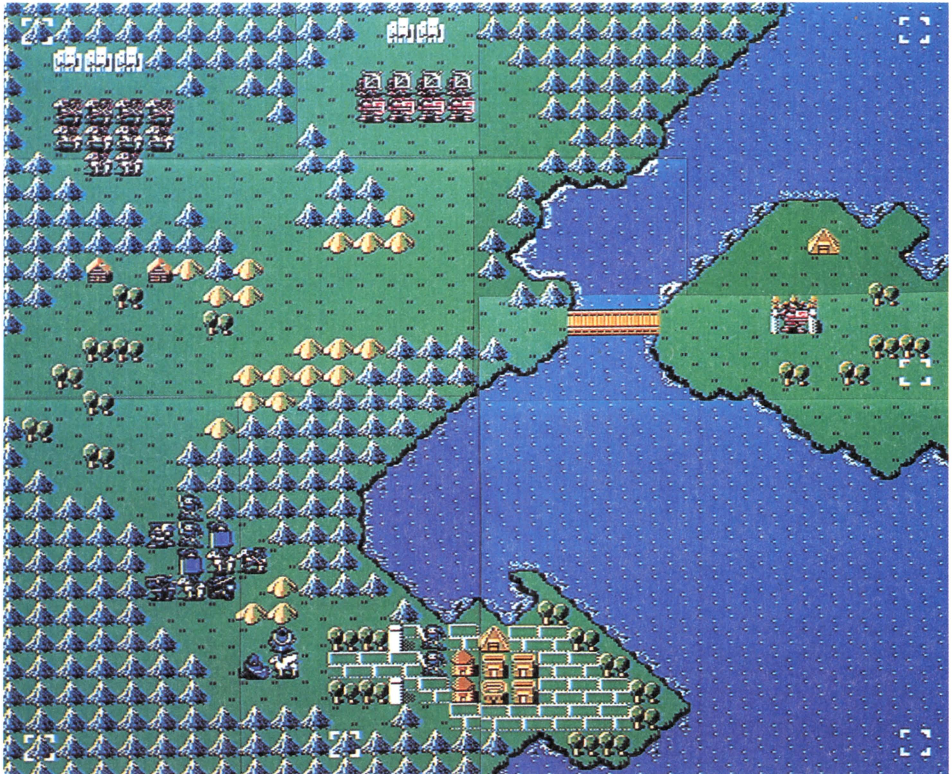
登場する仲間

リカード	ハーディン	カシム	リフ	シーダ
バヌトゥ	ザガロ	ジュリアン	オグマ	アベル
	ロシェ	レナ	サジ	カイン
	ウルフ	ナバール	マジ	ドーガ
	ビラク	マリク	バーツ	ジェイガン
	ウェンデル	マチス	ダロス	ゴードン

⬇道具屋のお姉さんです。妙に色気があります

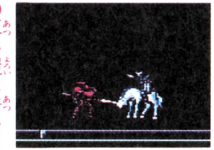



⬆街に近いラディが買いに行けば？



町の武器屋、道具屋は豊富な品ぞろえだ！

ボス　アーマーナイト　カナリス



厚い鎧は暑い!?

アーマーキラーさえ持っていればそう苦労はしないはずだ。

道具屋

傷薬	600
扉のカギ	500
ライブ	780
ファイアー	300
サンダー	460

武器屋

鉄のつるぎ	320
鋼のつるぎ	500
レイピア	900
やり	450
銀のやり	1800
鋼の弓	560
ボウガン	950

仲間になるキャラ

傭兵　シーザ　ラディ

Aナイト　ロジャー

ロジャーは北にいるAナイト軍団の1人。シーダが話しかけるのだ。できるだけこちらにひきよせてからね。

シナリオ9
ペラティの火竜

敵のユニット一覧　総数 18

ユニット名	LV	HP	力	技	武L	早さ	運	守備	移動	魔法	EXP	武器・魔法	人数
海賊	5	24	7	3	7	8	0	6	6	0	28	デビルアクス	1
海賊	5	24	7	3	7	8	0	6	6	0	28	鋼のおの	1
海賊	3	21	6	2	6	7	0	5	6	0	26	鋼のおの	1
海賊	3	21	6	2	6	7	0	5	6	0	26	おの	2
海賊	3	21	6	2	6	7	0	5	6	0	26	手おの	3
盗賊	3	19	4	2	3	10	0	3	7	0	42	鉄のつるぎ	2
ハンター	3	21	7	2	6	6	0	4	6	0	28	鋼の弓	4
ハンター	5	24	8	3	7	7	0	5	6	0	30	ボウガン	1
魔道士	3	19	2	2	8	6	0	4	6	0	34	ブリザー	1
僧侶	3	19	2	2	8	2	0	4	5	0	32	ライブ	1
ボス マムクート	3	21	2	2	8	2	0	4	6	0	54	火竜石	1

村に寄ること、宝箱を手に入れること、2つの目的のためにマルス、ジュリアンとその護衛を何人か付けて軍を二分しよう。移動力の高いナイト系が適役。

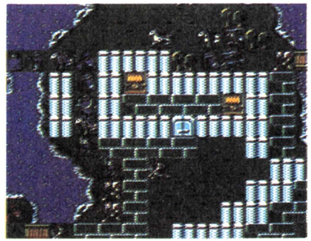
このシナリオではぐずぐずしていると南の方から敵の援軍が現れてしまうのだ。

登場する仲間

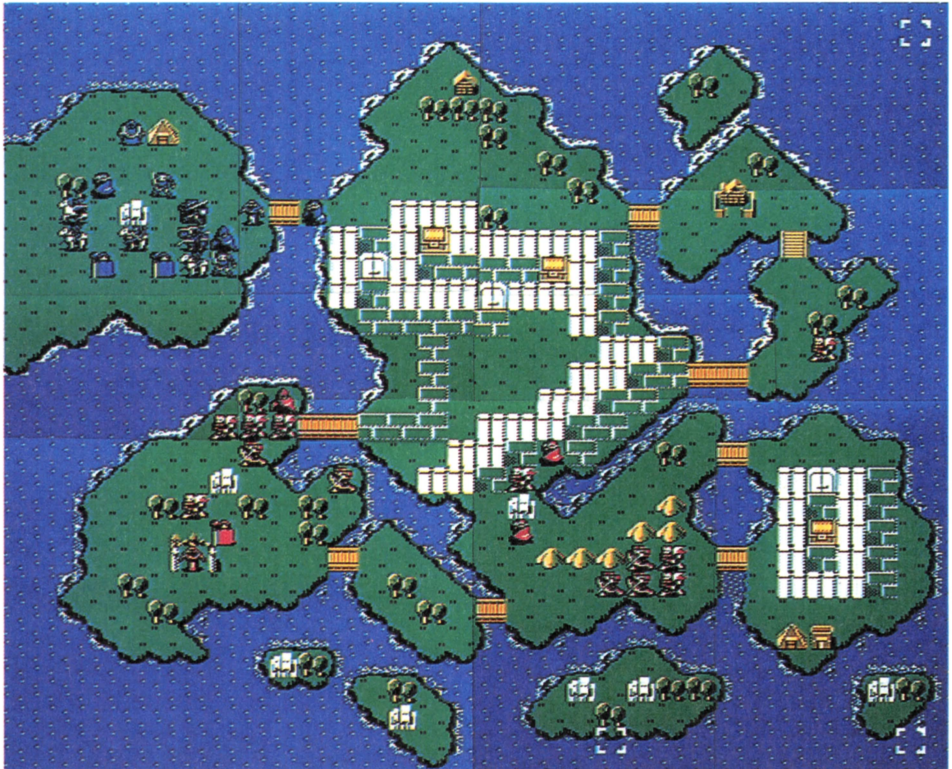
リカード	ハーディン	カシム	リフ	シーダ
バヌトゥ	ザガロ	ジュリアン	オグマ	アベル
シーザ	ロシェ	レナ	サジ	カイン
ラディ	ウルフ	ナバール	マジ	ドーガ
ロジャー	ビラク	マリク	バーツ	ジェイガン
	ウェンデル	マチス	ダロス	ゴードン

⬇うっ、敵の援軍が到着してしまったようだ…



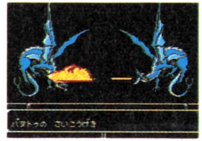


⬆マルスたち以外は扉の向こうへ！



主力部隊は近道を進むべし!!

ボス マムクート マヌー



⬆こりゃ迫力ですわ

竜には竜で応戦するか魔法にたよるかだろう。カタい竜のうろこも魔力にはかなわないみたい。

武器屋

鉄のつるぎ	…320	やり	……………450
鋼のつるぎ	…500	手やり	………600
鋼の弓	………560	ハンマー	……300
ボウガン	……950		

仲間になるキャラ

スナイパー ジョルジュ



⬆なーんかキザったらしい。ま、いいけど

彼は村にいる。アーチャー系のわりにはそれなりに体力があるぞ。

敵のユニット一覧　総数 18

ユニット名	LV	HP	力	技	武L	早さ	運	守備	移動	魔法	EXP	武器・魔法	人数
Sナイト	5	22	7	4	10	8	0	9	9	0	34	手やり	1
Sナイト	3	19	6	3	9	7	0	8	9	0	32	鋼のつるぎ	1
Sナイト	3	19	6	3	9	7	0	8	9	0	32	やり	2
Aナイト	5	22	7	3	9	5	0	13	5	0	36	鋼のつるぎ	1
Aナイト	3	19	6	2	8	4	0	12	5	0	34	やり	2
Pナイト	3	19	5	6	10	12	0	7	8	0	38	手やり	1
Pナイト	3	19	5	6	10	12	0	7	8	0	38	鋼のつるぎ	1
Dナイト	1	22	9	3	10	6	0	14	10	0	44	鉄のつるぎ	1
Dナイト	1	22	9	3	10	6	0	14	10	0	44	やり	1
盗賊	7	25	6	4	5	12	0	5	7	0	46	鉄のつるぎ	1
勇者	1	24	8	14	10	14	0	8	7	0	46	アーマーキラー	1
アーチャー	5	22	6	3	11	6	0	7	5	0	32	ボウガン	2
スナイパー	1	24	7	10	10	14	0	7	7	0	42	銀の弓	1
僧侶	3	19	2	2	8	2	0	4	5	0	32	ライブ	1
ボス 将軍	3	31	10	2	14	5	0	15	5	0	62	鋼のつるぎ	1

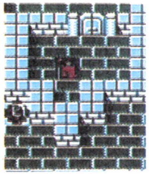
シナリオ10
プリンセスミネルバ

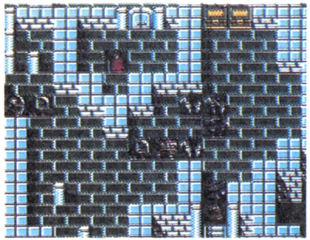
このシナリオでもマルス、ジュリアンを中心としたマリア救出部隊と、ボスを倒すための主力部隊に分かれるべき。しかし、城内の弓矢部隊の壁が意外に強い。体力のあるナイト系を3人は連れて行こう。マルスが狙われているぞ！

登場する仲間

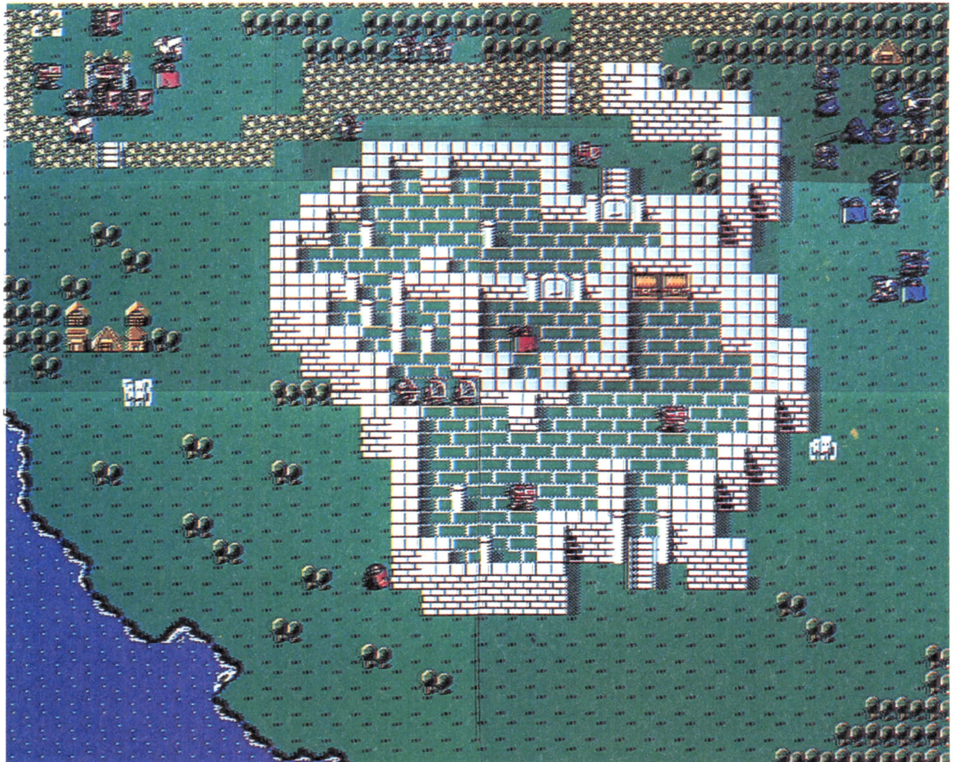
リカード	ハーディン	カシム	リフ	シーダ
バヌトゥ	ザガロ	ジュリアン	オグマ	アベル
シーザ	ロシェ	レナ	サジ	カイン
ラディ	ウルフ	ナバール	マジ	ドーガ
ロジャー	ビラク	マリク	バーツ	ジェイガン
ジョルジュ	ウェンデル	マチス	ダロス	ゴードン

↓彼女がマリア。早く助けてあげなくちゃ



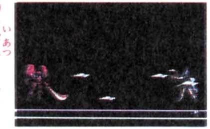


↑これくらいの護衛は欲しいところ



城内の弓矢部隊を慎重につぶせ

ボス 将軍 ジューコフ



➡威圧されそ

仲間が何人か到着するのを待って、集中攻撃せよ。

武器屋

鉄のつるぎ	320	銀のやり	1800
鋼のつるぎ	500	鋼の弓	560
レイピア	900	ボウガン	950
やり	450		

道具屋

聖水	1450	扉のカギ	500
傷薬	600	跳ね橋のカギ	900

仲間になるキャラ

僧侶 マリア
Dナイト ミネルバ

マリアをマルスが助けると姉のミネルバが仲間になる。Dナイトが入るのはかなり戦力アップと言える。

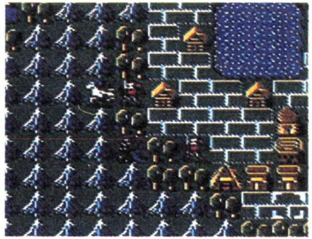
シナリオ11
ノルダの奴隷市場

敵のユニット一覧												総数 18
ユニット名	LV	HP	力	技	武L	早さ	運	守備	移動	魔法	EXP	武器・魔法	人数
Sナイト	5	22	7	4	10	8	0	9	9	0	34	手やり	1
Sナイト	3	19	6	3	9	7	0	8	9	0	32	やり	2
Pナイト	3	19	5	6	10	12	0	7	8	0	38	手やり	2
傭兵	3	19	5	9	9	11	0	6	7	0	30	鋼のつるぎ	6
傭兵	1	16	4	8	8	10	0	5	7	0	28	鉄のつるぎ	1
盗賊	5	22	5	3	4	11	0	4	7	0	44	鉄のつるぎ	1
シューター	3	23	6	2	9	4	0	15	4	0	40	サンダーボルト	1
シューター	1	20	5	1	8	3	0	14	4	0	48	ストーンヘッジ	1
ホースメン	3	19	5	2	4	8	0	5	9	0	32	弓	1
スナイパー	1	24	7	10	10	14	0	7	7	0	42	ボウガン	1
ボス マムクート	3	21	2	2	8	2	0	4	6	0	44	火竜石	1

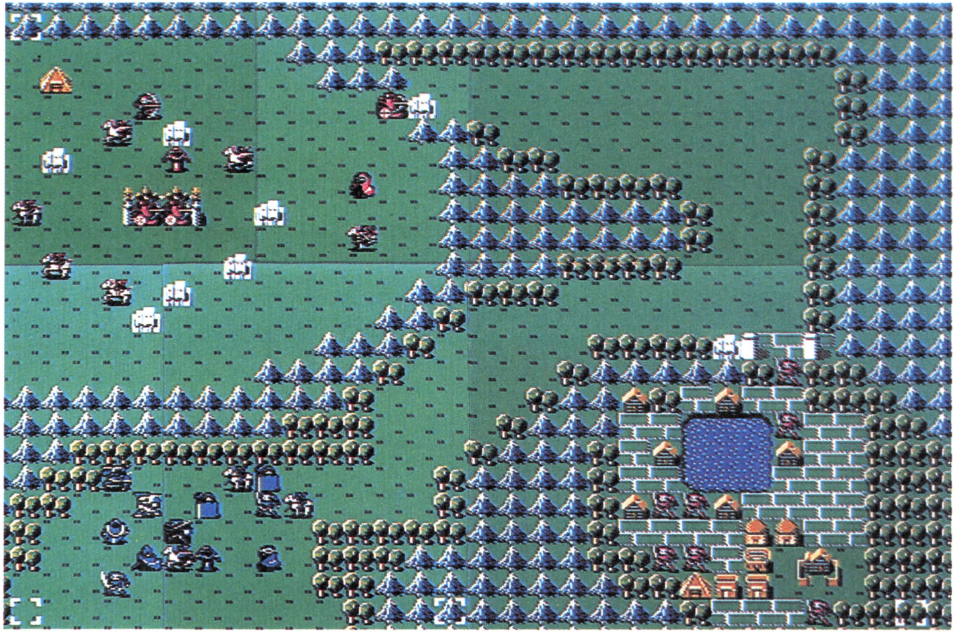
まずは東の街へ行こう。シーダ、ミネルバは山を越えて奇襲を仕掛けろ！ジェイガン率いるナイト部隊は正攻法で街の入り口から。
このシナリオで初めて登場するシューターは隣接さえすれば攻撃されないが、とにかくカタいのだ。

登場する仲間

マリア	リカード	ハーディン	カシム	リフ	シーダ
ミネルバ	バヌトゥ	ザガロ	ジュリアン	オグマ	アベル
	シーザ	ロシェ	レナ	サジ	カイン
	ラディ	ウルフ	ナバール	マジ	ドーガ
	ロジャー	ビラク	マリク	バーツ	ジェイガン
	ジョルジュ	ウェンデル	マチス	ダロス	ゴードン

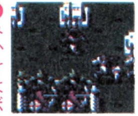


⬆おらおらー！ 山から奇襲攻撃だ



ボス マムクート ショーゼン

今までは城にいるのがボスだったが、ここではそのそばにいるマムクートがボスだ。先に城のシューターを倒しておかないと、後ろから攻撃されてしまう。



➡みかけはボスっぽくない



⬆竜に変身！　とおっ

仲間になるキャラ

魔道士 リンダ

シューター ジェイク

ジェイクは城にいるシューター。重要なポイントにいるくせに、シーダの甘い言葉にコロリ。

武器屋

鉄のつるぎ	320	銀のやり	1800
鋼のつるぎ	500	鋼の弓	560
レイピア	900	ボウガン	950
やり	450		

道具屋

傷薬	600	扉のカギ	500
ライブ	780	サンダー	460
リライブ	1200	ブリザー	700

村・民家

村ではオーラの魔法を使うリンダが。幼いわりにしっかりしてる。



➡君いくつ？

シナリオ12 アカネイアパレス

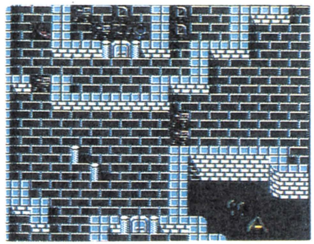
敵のユニット一覧　総数 19

ユニット名	LV	HP	力	技	武L	早さ	運	守備	移動	魔法	EXP	武器・魔法	人数
Sナイト	5	22	7	4	10	8	0	9	9	0	34	やり	2
Aナイト	5	22	7	3	9	5	0	13	5	0	36	鋼のつるぎ	3
盗賊	5	22	5	3	4	11	0	4	7	0	44	鉄のつるぎ	1
盗賊	3	19	4	2	3	10	0	3	7	0	42	鉄のつるぎ	1
アーチャー	5	22	6	3	11	6	0	7	5	0	32	ボウガン	2
スナイパー	3	27	8	11	11	15	0	8	7	0	44	銀の弓	1
マムクート	3	21	2	2	8	2	0	4	6	0	44	火竜石	1
魔道士	5	22	3	3	9	7	0	5	6	0	36	エルファイア	1
魔道士	3	19	2	2	8	6	0	4	6	0	34	サンダー	1
魔道士	1	16	1	1	7	5	0	3	6	0	32	ファイアー	1
僧侶	5	22	3	3	9	3	0	5	5	0	34	ライブ	1
僧侶	5	22	3	3	9	3	0	5	5	0	34	リライブ	1
将軍	1	28	9	1	13	4	0	14	5	0	50	鋼のつるぎ	1
パラディン	1	22	8	7	10	11	0	9	10	0	44	銀のやり	1
ボス 司祭	1	22	3	1	10	14	0	8	6	0	54	ボルガノン	1

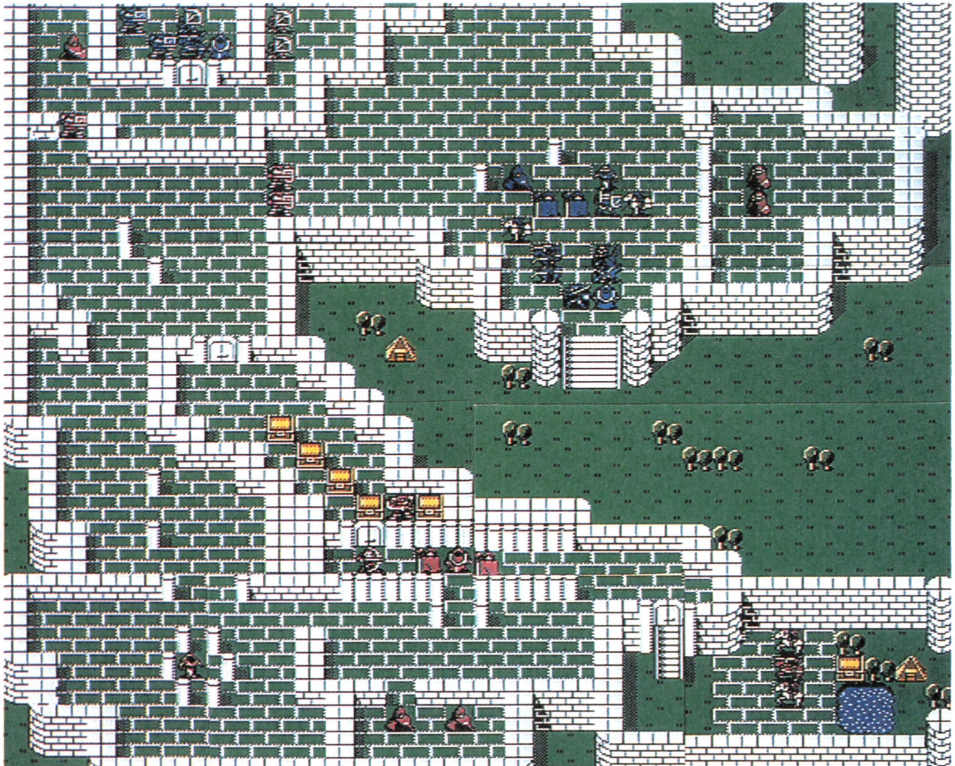
武器を使う敵も、魔法を使う敵もわらわらと分散してやっかいなシナリオ。武器を使う装甲の厚い敵には魔道士が間接攻撃だ。魔道士は、魔法で攻撃される前に傭兵や、ナイトたちで倒してしまえ。どこかに武器屋が隠されているぞ。

登場する仲間

マリア	リカード	ハーディン	カシム	リフ	シーダ
ミネルバ	バヌトゥ	ザガロ	ジュリアン	オグマ	アベル
リンダ	シーザ	ロシェ	レナ	サジ	カイン
ジェイク	ラディ	ウルフ	ナバール	マジ	ドーガ
	ロジャー	ビラク	マリク	バーツ	ジェイガン
	ジョルジュ	ウェンデル	マチス	ダロス	ゴードン



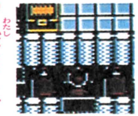
⬆いくつもの部屋に分かれている



武器には魔法で、魔法には武器で応戦

ボス 司祭 ボーゼン

魔法を使うボスは初めて。こいつが使うボルガノンの魔法も初めて。ちょっと怖いのでウェンデルにM・シールドをかけてもらっておこうね。



私がボスです。えっへん



ボルガノンの魔法だ

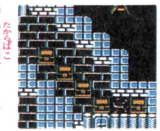
仲間になるキャラ

- Aナイト　ミシェラン、トムス
- アーチャー　トーマス
- 司祭　ミディア
- パラディン　ボア

みんな武器を持ってない

宝箱

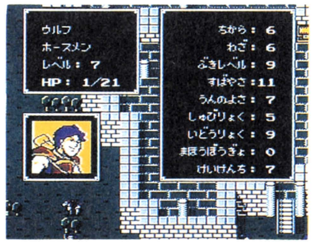
宝箱のある部屋はカギがかかっているし、将軍が守っていて近寄りにくい。



宝箱だーい

シナリオ12までの キャラデータ＆ベストキャラ

シナリオ12までに仲間になるキャラは全部で40人。マルスさえ死ななければ全員いなくてもゲームはクリアできるけど、やっぱり1人も欠けたくないよね？ その中でも特に使えると思うキャラを編集部の独断と偏見で選んでみたぞ。



⬆まめにキャラのステータスを確認

シーダの華麗なヘッドハンティング

敵で味方になってくれるキャラのほとんどはシーダの説得によるもの。優秀なヘッドハンターなのだ!? 彼女の誘惑に負けた男達…。



➡かわいい顔してけっこう…



⬆お金をめぐんでもらったカシム。シーダにぞっこん!?



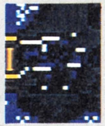
⬇クールな傭兵ナバールも彼女にほだされてアリティア軍に



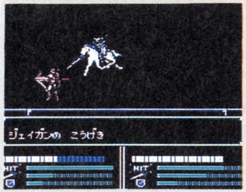
⬆ジェイクなんて、ほとんどナンパされたようなもんなのだ

働くおじさん ジェイガン

ジェイガンに銀のやりを扱わせたら、アリティア軍最強の戦士と言っても過言ではない!? 成長するのもめちゃ早いぞ。



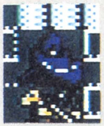
➡おじ様ってたよれるわー



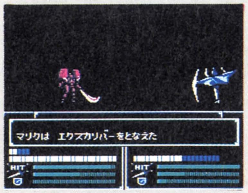
⬅パフォーマンスがやたら派手だったりする

恐いもの知らず マリク

マリクマジックは強力だ。ナイトたちが何人かかっても倒せないボスを一撃で仕留めてしまったりする。守備力は弱いが。



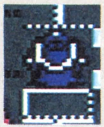
➡れっきとした男の子だぞ



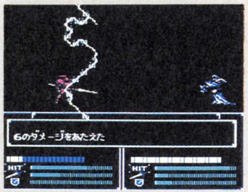
⬅2回攻撃できるし、必殺の一撃が出やすい

お得な司祭様 ウェンデル

司祭は攻撃系、回復系両方の魔法が使えるとても器用なお方なのだ。さすがにマリクの師匠。司祭がもっといたらいいね。



➡貫録十分のお師匠様だぞ



⬅この先生もボス戦に適役。サンダーで倒せ

シナリオ12までのキャラデータ&ベストキャラ

ユニット名	キャラ名	L	H	所持している物	ユニット名	キャラ名	L	H	所持している物
ロード	マルス	1	18	レイピア	ホースメン	ザガロ	1	16	鋼の弓
Pナイト	シーダ	1	16	鉄のつるぎ	Sナイト	ロシェ	3	18	やり、鉄のつるぎ
Sナイト	アベル	1	18	鉄のつるぎ、手やり	ホースメン	ウルフ	3	18	鋼の弓
Sナイト	カイン	1	18	やり、鉄のつるぎ	Sナイト	ビラク	1	16	やり、鉄のつるぎ
Aナイト	ドーガ	1	18	鉄のつるぎ、やり	司　祭	ウェンデル	1	22	サンダー
パラディン	ジェイガン	1	20	鉄のつるぎ、銀のやり	盗　賊	リカード	1	16	鉄のつるぎ
アーチャー	ゴードン	1	16	ボウガン、鋼の弓	マムクート	バヌトゥ	1	18	なし
僧　侶	リ　フ	1	16	ライブ	傭　兵	シーザ	3	17	鋼のつるぎ
傭　兵	オグマ	2	20	鉄のつるぎ	傭　兵	ラディ	1	16	鉄のつるぎ
戦　士	サ　ジ	3	20	おの、ハンマー	Aナイト	ロジャー	5	22	やり
戦　士	マ　ジ	3	20	おの	スナイパー	ジョルジュ	1	24	銀の弓、鋼の弓
戦　士	バーツ	5	24	鋼のおの、手おの	僧　侶	マリア	3	19	ライブ
海　賊	ダロス	3	21	鋼のおの	Dナイト	ミネルバ	1	22	手やり
ハンター	カシム	3	21	弓	魔道士	リンダ	1	20	オーラ
盗　賊	ジュリアン	3	17	鉄のつるぎ、盗賊のカギ	シューター	ジェイク	1	20	クインクレイン
僧　侶	レ　ナ	3	16	ワープ	パラディン	ミディア	1	20	なし
傭　兵	ナバール	3	19	キルソード	Aナイト	トムス	4	20	なし
魔道士	マリク	1	20	エクスカリバー、ブリザー	Aナイト	ミシェラン	3	18	なし
Sナイト	マチス	2	16	やり	アーチャー	トーマス	8	20	なし
Sナイト	ハーディン	6	20	鋼のつるぎ	司　祭	ボ　ア	1	22	なし

12話までに登場するキャラ

Lはレベル、Hはヒットポイント。最終シナリオまでには50人以上に!?

武器魔法一覧表中記号

力…………その武器固有の攻撃力
重…………武器レベルに関係してくる
命…………命中率
離…………攻撃距離。直は直接、間は間接、両は直接、間接両方の攻撃可能
武…………その武器を使うのに必要な武器レベル
使用可能種…その武器、魔法を使えるユニット

※ナイト系に属するユニットは馬に乗っているSナイト、Aナイト、Dナイト、Pナイト、パラディンの5種類。アーチャー系に属するユニットは弓矢を武器とする、アーチャー、ハンター、スナイパー、ホースメンの4種類を示している。

杖一覧

名前	武	効果
ライブ	1	HPを10回復
リライブ	2	HPを20回復
リブロー	7	遠方の味方にライブの効果
リザーブ	8	全ての味方にライブの効果
ワープ	5	味方のユニットを瞬間移動
M・シールド	8	魔法防御を7に(1ターンごとに減る)

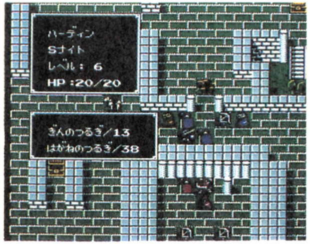
アイテム一覧

☆一部シナリオ12までに出てこない物もあります。

名前	効力
扉のカギ	扉を開ける
跳ね橋のカギ	跳ね橋を下ろす
盗賊のカギ	扉、跳ね橋を開ける。盗賊専用
傷薬	HPを10回復
聖水	魔法防御が7になる(1ターンごとに減る)
パワーリング	武器レベルが上がる
スピードリング	素早さが上がる
女神の像	運のよさが上がる
ブーツ	移動力が上がる
天使の衣	最大HPが上がる
騎士の勲章	ユニットチェンジ用アイテム
勇者の証	
司祭の指輪	
オリオンの矢	
飛竜のムチ	

シナリオ12までの武器魔法&アイテム一覧

武器も魔法も使用回数に限度があってその回数を越えると壊れてしまう。そうならないうちに武器屋、道具屋で新しい武器、魔法を買っておこう。敵が持っている場合もあるよ。回復系の魔法が使える杖は僧侶と司祭にしか使えない。



⇧常に2つは武器を装備しときたい

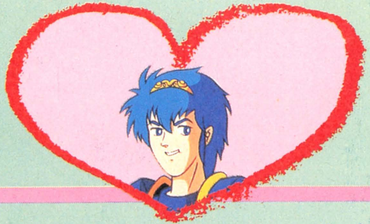
シナリオ12までの武器魔法&アイテム一覧

武器魔法一覧

名前	力	重	命	離	武	使用可能種	その他
鉄のつるぎ	5	2	100	直	2	ロード・ナイト 盗賊・傭兵	
鋼のつるぎ	8	4	80	直	2	〃	
銀のつるぎ	12	3	100	直	9	〃	買える剣では最強
キルソード	8	2	100	直	7	〃	必殺の一撃出やすい
サンダーソード	7	2	90	両	8	〃	サンダーと同じ効果
ドラゴンキラー	6	2	80	直	7	〃	マムクート、Dナイトに有効
アーマーキラー	5	2	80	直	3	〃	Aナイト、将軍に有効
レイピア	5	1	100	直		マルス専用	Pナイト以外のナイトに有効
やり	8	6	80	直	1	ナイト系	
銀のやり	12	7	80	直	7	〃	
ナイトキラー	5	5	90	直	4	〃	Sナイトに有効
手やり	7	6	70	両	3	〃	
弓	4	1	90	間	1	アーチャー系	Pナイト、Dナイトに有効
鋼の弓	7	3	80	間	3	〃	〃
ボウガン	5	2	100	間	2	〃	〃 必殺出やすい
銀の弓	11	6	80	間	7	〃	〃
パルティア	17	3	100	間	13	アーチャー系	Pナイト、Dナイトに有効
クインクレイン	12	7	90	間	1	シューター専用	〃
ストンヘッジ	15	13	50	間	2	〃	
サンダーボルト	10	11	90	間	6	〃	シューターに有効
おの	7	7	80	直	1	戦士、海賊	
鋼のおの	9	9	70	直	2	〃	
ハンマー	6	6	70	直	2	〃	Aナイトに有効
デビルアクス	20	14	70	直	4	〃	のろわれている
手おの	5	9	60	両	3	〃	
火竜石	16	3	80	直	1	マムクート専用	
ファイアー	5	0	100	両	1	魔道士、司祭	
サンダー	6	1	90	両	2	〃	
ブリザー	7	2	80	両	3	〃	
エルファイアー	9	5	80	両	4	〃	
ボルガノン	12	6	70	両	5	〃	
オーラ	20	7	90	両	—	リンダ専用	最強の魔法
エクスカリバー	13	3	100	両	—	マリク専用	必殺の一撃出やすい

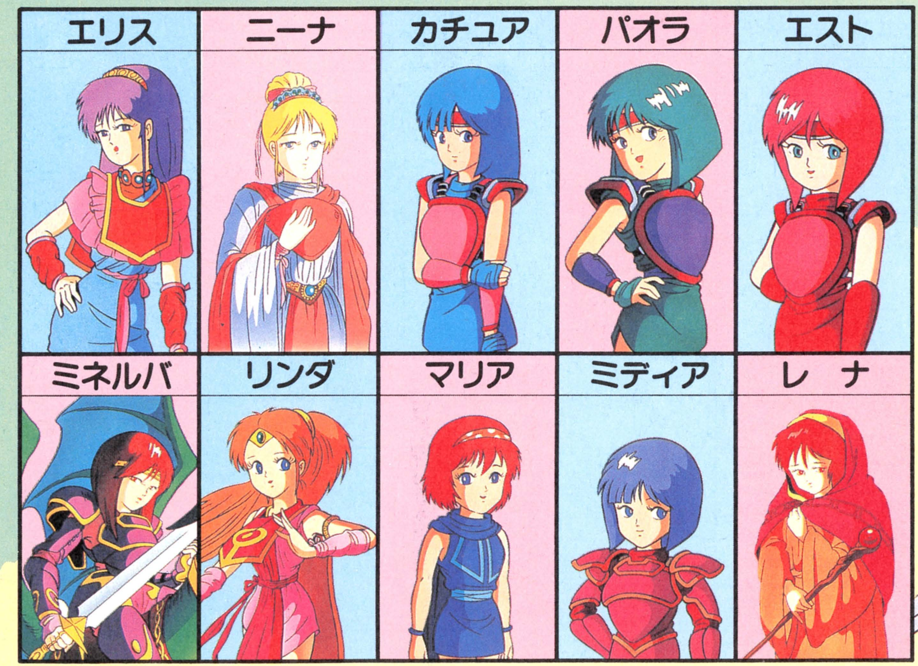
ファミリーコンピュータ Magazine
No.9とじこみ付録

ファイアーエムブレム



特選11キャラ!!

マルスを慕う女性図鑑





第三章の特徴

フィールドを歩いているとたまに旅の商人に出会える。旅の商人は道具屋と宿屋の2種類いるぞ。NPCを2人まで雇うことができる。もちろんGが必要だが、とても頼りになるぞ。

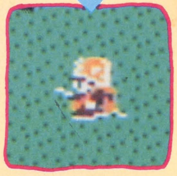


➡おっと旅の商人だ。いいところに来てくれたぜ

呪文の使い手 ロレンス



戦士タイプ スコット





ほこら

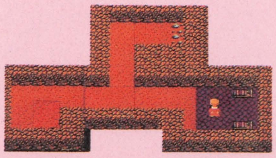
このほこらの中には旅の扉らしきものと宿屋があるぞ。宿屋は1泊8G。旅の扉は第二章のほこらとつながっているみたいだぞ。



宿 1泊8G

洞窟

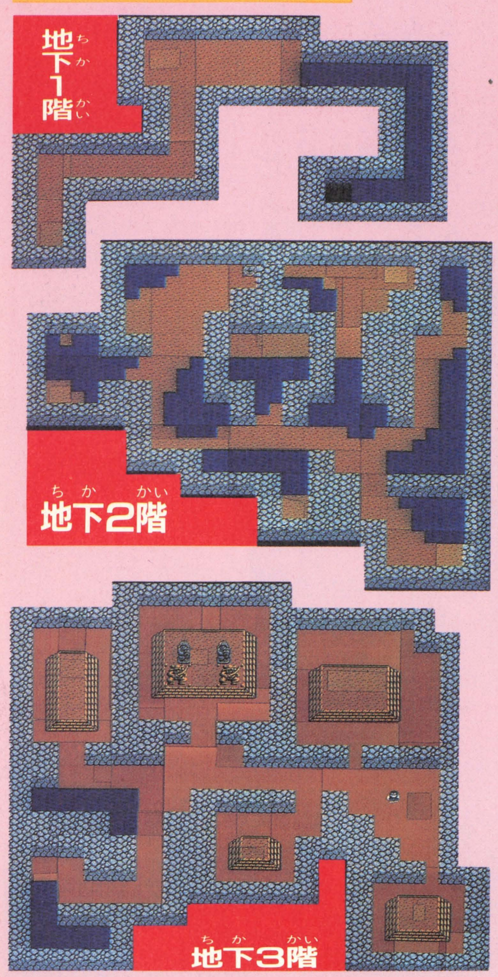
入口は広いが中はとても狭い洞窟。モンスターは出ないで中にはじいさんが1人いるだけ。話を聞いてみよう。



女神像の洞窟

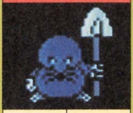
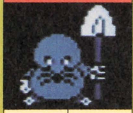
第三章の中で一番広く、しかも出てくるモンスターも強いヤツばかりの洞窟だ。そのうえ仕掛けのほうもかなりこっている。特に来る必要もないが、この洞窟ではたくさんのGの元となるアイテムが手に入る。NPCを連れてぜひ攻略しよう。

登場モンスター
エレフローバー、サンドマスター、はえおとこ、メタルスライム、きゅうけつこうもり、おおにわとり、ポイズンリザード、ダックスビル



第三章モンスター

第三章のモンスターはいろいろな宝箱を持っているぞ。

名前	画像	HP	MP	EX	G	説明
スライム		8	0	1	2	やはりここでも出る
サンドマスター		29	0	22	27	おおみみずの兄貴格
きりかぶおばけ		21	0	7	13	薬草を持ち歩いている
キラースコップ		16	0	9	10	こいつも力をためる
きゅうけつこうもり		23	0	11	23	よく混乱してくれるぞ
おおみみず		10	0	3	6	3度目の登場。軽く倒せ
おおにわとり		24	0	9	20	眠らされるまえに倒せ
エレフローバー		22	0	14	18	力は強いが呪文は使わない
いたずらもぐら		10	0	2	4	力をためるまえに倒せ
リリパット		21	3	13	15	スカラの呪文を使う
メラゴースト		12	2	6	16	攻撃がとても当たりにくい
メタルスライム		4	?	5	1350	なかなか倒せない
ホイミスライム		16	?	7	11	ホイミを連発する
ポイズンリザード		34	0	18	21	毒の息を吐き出すぞ
ひとくいそう		18	0	7	18	特別なことは何もしない
バブルスライム		12	0	6	8	毒を持っているイヤなヤツ
はさみくわがた		9	0	1	4	ただのザコキャラだ
はえおとこ		34	3	35	47	意味なくマホトーンを使う
ダックスビル		22	3	14	10	ルカニの呪文を使う

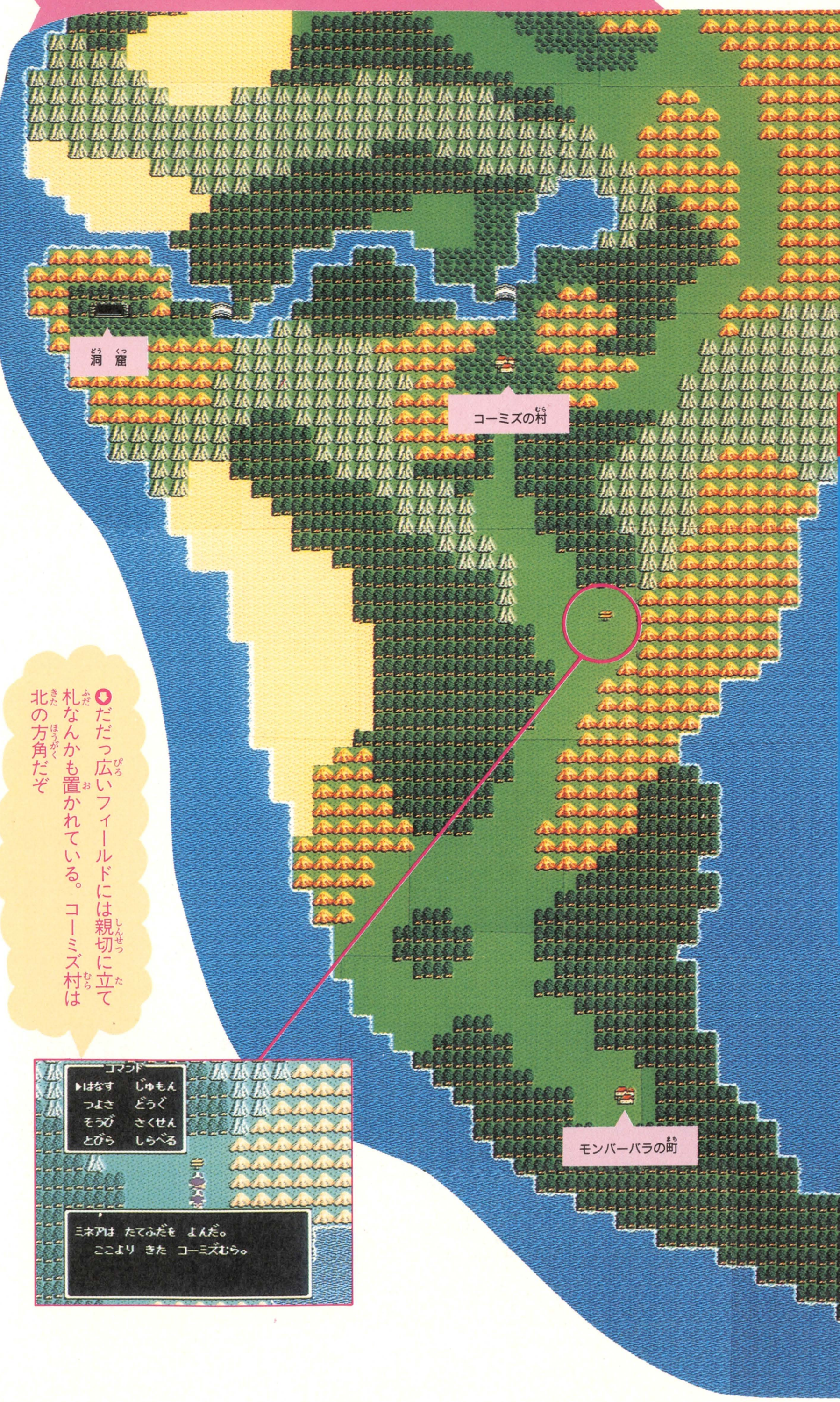
第四章

父親の仇、バルザックを探せ ミネアとマーニャの冒険だ!

第四章　モンバーバラの姉妹

踊り娘マーニャと占い師ミネアの姉妹が活躍する第四章。スタートはモンバーバラの町からだ。2人は父の仇を探している。父は有名な錬金術師だったが、弟子のバルザックに殺されてしまった。仇のバルザックを探し出すために広いフィールド上をあちこち回る。NPCにオーリンという男が登場する。

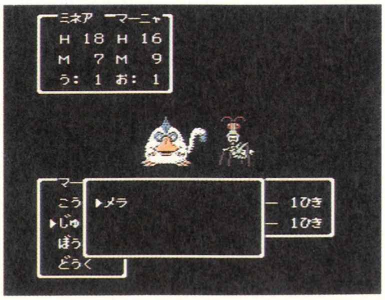
第四章前半部フィールドマップ



だだっ広いフィールドには親切に立て札なんかも置かれている。コーミズ村は北の方角だぞ

ドラゴンクエストIVの世界





戦闘シーンのBGMも今までの章と違っている。何だかみょうな気分

第四章前半のモンスター

お待たせしました。第四章ではあのキングスライムが登場。スライム系なんてバカにしていたら命取りになるぞ。他のモンスターも呪文や特殊攻撃を使うやつがとても多くなっている。手強いヤツばかりだが、ミネアとマーニャの呪文とオーリンのパワーを使って、どんどんなぎ倒していこう。


➡合体！ ついに登場キングスライムだ

とんがりあたま



HP	10	MP	0
EX	7	G	11

打撃に毒を含んでいる。できるだけ早目に倒せ

ヘルビートル



HP	20	MP	0
EX	16	G	21

小さな体で火の玉を吐き散らすイヤなやろうだ

キングスライム



HP	150	MP	2
EX	100	G	150

マホステの呪文と強力な体当たり攻撃を使う強敵

ベロベロ



HP	33	MP	4
EX	28	G	61

強力なマヌーサで幻影を見せられてしまう

しびれだんびら



HP	25	MP	0
EX	25	G	18

名前のとおり打撃にしびれさせる力を持っている

あばれこまいぬ



HP	22	MP	0
EX	7	G	20

こいつも第四章ではただのザコ。さっさと倒そう

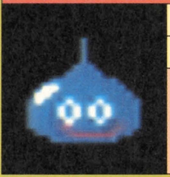
みならいあくま



HP	16	MP	2
EX	11	G	13

見習いなのでメラを1発しか出せない貧しいヤツ

スライム



HP	8	MP	0
EX	1	G	2

キングスライム合体用なので、けっこう手強いぞ

いしにんぎょう



HP	15	MP	?
EX	12	G	17

堅い堅い。そのうえにスカラの呪文を使う

メイジももんじゃ



HP	24	MP	3
EX	18	G	30

ヒャドを1発使えるようになったももんじゃ

スライムベス



HP	10	MP	0
EX	2	G	5

第四章でトップのザコキャラ。一番弱いぞ

エビルハムスター



HP	27	MP	0
EX	43	G	18

みみとびねずみの兄弟？ 同種の仲間を呼ぶぞ

メラゴースト



HP	12	MP	2
EX	6	G	16

メラの呪文を使い、分裂したり攻撃が当たらなかったり

つかいま



HP	19	MP	3
EX	15	G	28

不思議な踊りでMPを吸いとってしまうぞ

おばけきのこ



HP	18	MP	0
EX	6	G	15

集団でいきなり現れて、毒のまじった打撃をする

ももんじゃ



HP	9	MP	0
EX	3	G	8

コロコロとしていてわりと倒しやすいキャラだ

つちわらし



HP	12	MP	0
EX	4	G	10

こいつもはやザコの1匹。同種の仲間を呼ぶぞ

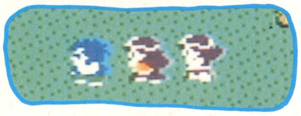
キリキリバッタ



HP	8	MP	0
EX	1	G	2

力いっぱいのザコキャラ。鼻息で倒してやろう

第四章で活躍する2人の姉妹とオーリン


⬆途中からは３人で旅をするぞ

攻撃用の呪文は得意中の得意。でも肉弾戦には弱い



踊り娘 マーニャ

防御や回復の呪文が得意。肉弾戦も少し使えるぞ

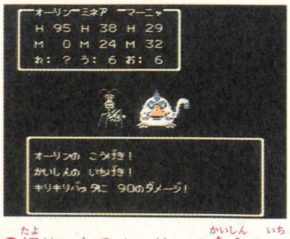


占い師 ミネア

肉弾戦が得意で特殊なワザを持っている便利なヤツ



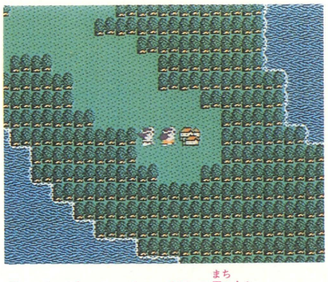
NPC オーリン



⬆頼りになるオーリンの会心の一撃が決まった。うれしー

にぎやかで楽しいモンバーバラの町

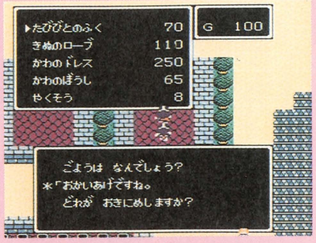
スタートの町モンバーバラ。歌と踊りの町というだけあって中央には大きな劇場がどんと置かれている。この劇場でマーニャは踊っていた。酒場などもあってにぎやかな町だ。武器屋と防具屋があるのでまずは装備をととのえてから旅立とう。もちろん人の話を聞きまわるのも忘れちゃだめだ。どうやら仇のバルザックはこの町にいないようだ。次はコーミズの村へでも行ってみよう。



これがモンバーバラの町だ

防具屋

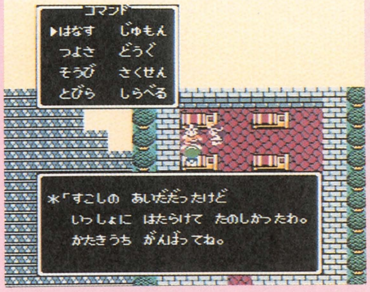
最初の町なのであまり上等なものは売っていない。もともとミネアもマーニャもあまり重いものは装備できないけどね。できるだけいいものを着せよう。



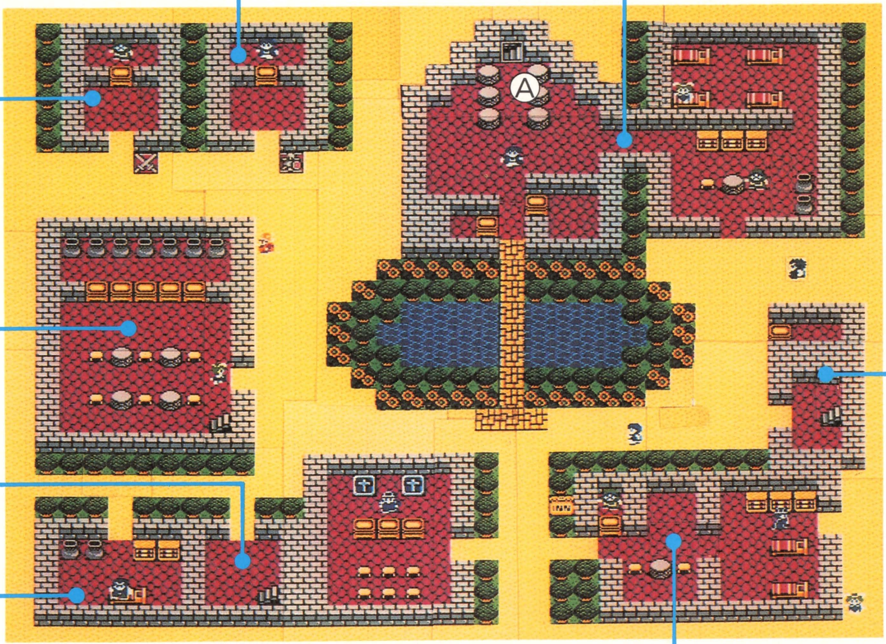
たいしたものは売ってないけど、皮のドレスぐらいは欲しいな

劇場

マーニャが踊っていた劇場だ。地下には大きな舞台がある。歌と踊りのモンバーバラを支えているともいえるほど大きな劇場。マーニャはここで踊りながら客の中からバルザックを探そうとしていたらしい。

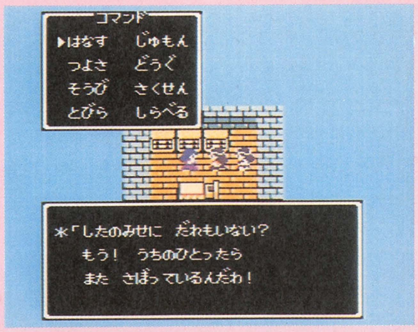


うう、別れが悲しくなるよー



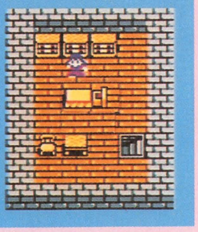
無人の店

何を売っているのかさっぱり分からない店。カウンターの奥にはいるはずの人がいつもいない。2階に上がると奥さんがまたさぼっているといって怒っているぞ。武器屋と防具屋がすでにあるところを見ると、実は道具屋だったのだろうか。まじめに働いて欲しいものだ。

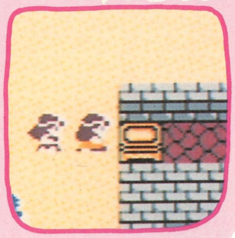


おーい、誰もいねーのかよ

2階



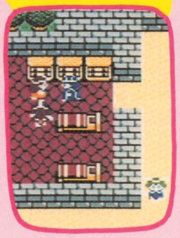
あれ? 誰もいない

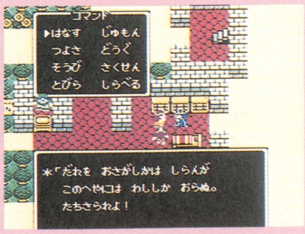


宿屋

1泊6Gの低料金が人気。奥で泊まっている男は誰かをかくまっているみたいな感じがする。宿の裏口にいるバニーのかわいこちゃんは誰だろう。もしかして町の人々が話してくれたあの娘かな。何とかして会おう。

この娘は?



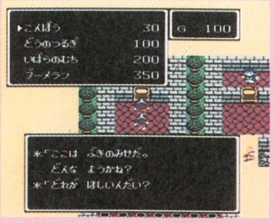


おーい、そこをどけったらどけよ。じゃまなんだからもう

※マップ上の記号は階段のつながりを示している

武器屋

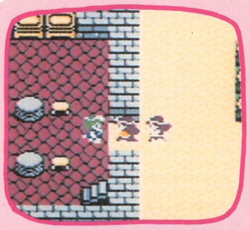
4種類の武器しか売っていない。呪文が得意のミネアとマーニャでもやはり武器くらいは装備させておかなきゃ。ブーメランかいばらのむちが欲しいところ。



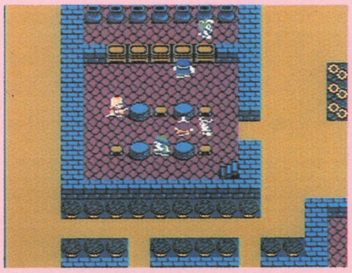
ほんっとに高級な武器がない。おにーさ〜ん。まけてよ

酒場

昼は入口のところでバニーがじゃまして入れない酒場。夜になってから来てみよう。いろいろな人がいるので情報がたくさん手に入る嬉しい場所だ。2階にもバニーちゃんたちがいるので聞きのがさないようにね。バニーちゃんといえば「パフパフ」を思い出すがここではやってくれないのかな？ ま、ミネアとマーニャが「パフパフ」やってもらってもあまり嬉しいわけはないけど。この酒場と劇場は夜になるととてもにぎやかだぞ。どちらも一度は行ってみよう。目的を忘れて遊び過ぎないように。仇のバルザックを探すんだよ。



おねーちゃん。そこをちょいと通して下さいよ



よっぱらいの集り。くせー



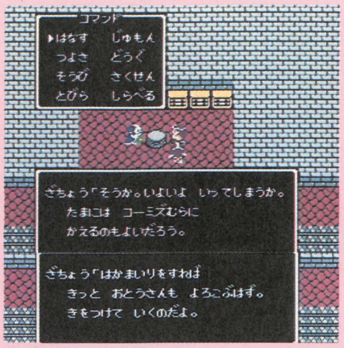
民家

昼間来てもいつも寝ている男が1人いるだけ。うらやましいかぎりだ。この男夜は何をやっているんだろう。とりあえずタンスあらしでもやっておこう。寝てるほうが悪いのさ。

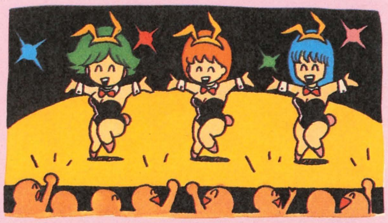


舞台

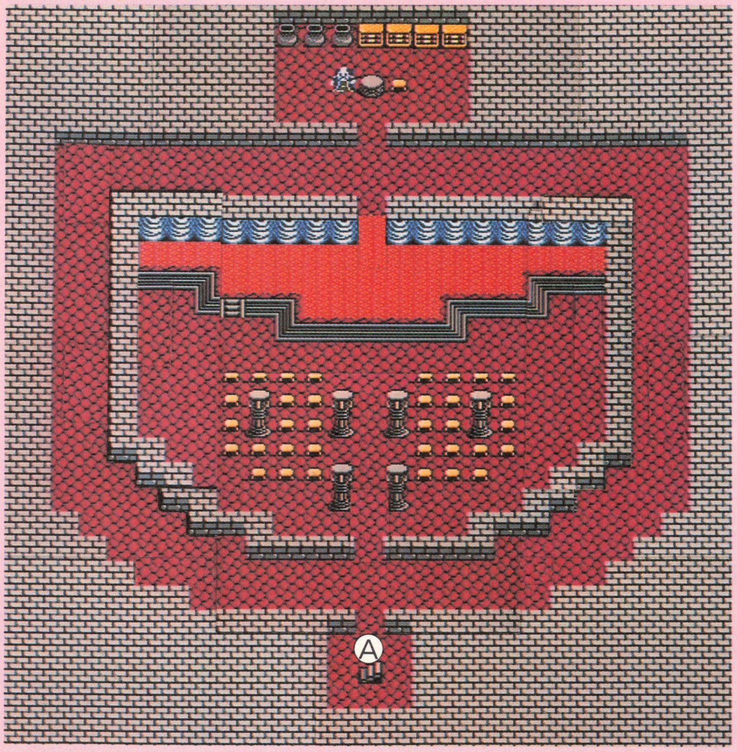
夜はとてもにぎやかだが、昼間はガランとして少し寂しい感じ。舞台裏では座長がいるぞ。一言お世話になったあいさつをしてから旅立とう。それにしてもとても広い舞台。何か落ちていたりしないかなー。



ありがとう座長さん。いうとおりに墓まいりでもしてくるわ

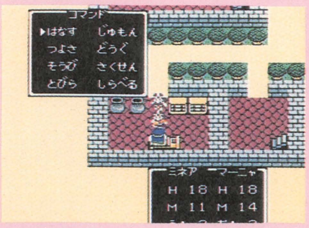


いいぞ、いいぞ、ねーちゃん。もっと足を高く上げてよー

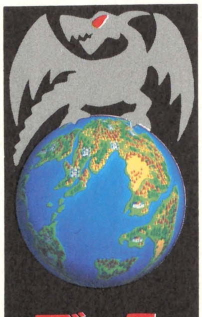


民家

この民家の男は何か怒りまくっているぞ。いったい何があったんだろう。ぜひ一度話を聞いてみよう。あの宿屋にいたバニーちゃんと関係があるのかな。



まったく何をそんなに怒ってるのかな。話してみよう

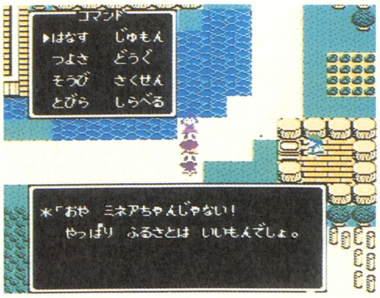


ふるさとのコーミズ村へお墓まいり

モンバーバラの町をずっと北上していくとコーミズの村が見えてくる。小さな村だがミネアとマーニャの生まれた村なんだ。2人の父親エドガンの墓もあるぞ。店屋は宿屋と道具屋があるだけ。この村は小さく、人も少なく、店も少ないがオーリンのことについてなどの貴重な情報が手に入るので、忘れずに聞いてまわろう。エドガンとミネアとマーニャの住んでいた家もあるし、ミネアとマーニャが小さいころかっていた犬も大きくなっている。2人にとってはとてもなつかしい村だ。村の人々はみんなミネアとマーニャに優しくしてくれる。犬が駆け寄ってきてついてくるのもかわいいね。



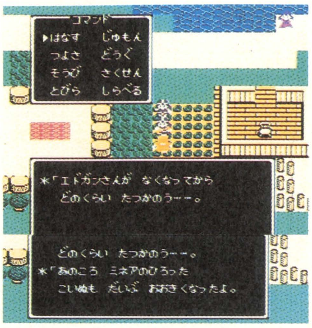
山や川がすぐ近くにある村だ



うーん、やっぱりそうだねえ。なんとなく心が落ちつくわ



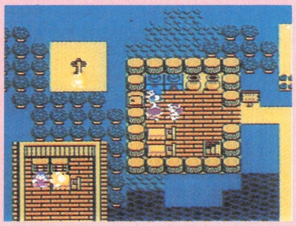
犬がじゃれついてくるぞ。かわいいね



いつの間にあんなに大きく！

エドガンの墓

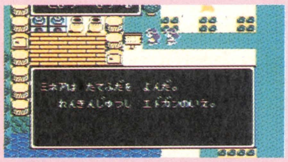
ミネアとマーニャの父親で有名な錬金術師だったエドガンが眠りについている墓。調べてみても何も出てこない。夜になるとミネアとマーニャが昔かっていた犬がさびしそうに墓の前で座りこんでいるぞ。早いとこ仇のバルザックを探し出そう。



うーん。犬よ、悲しむんじゃない。きっと仇は取るからね

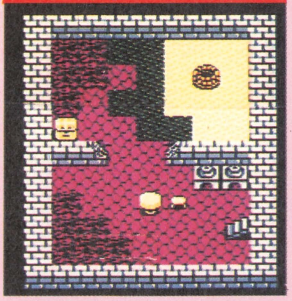
エドガンの家

なつかしい家。地下1階には宝箱が置いてあるが、中身はカラッポ。何も手がかりになるようなものはないが、夜にでもまた来てみると何かあるかも。



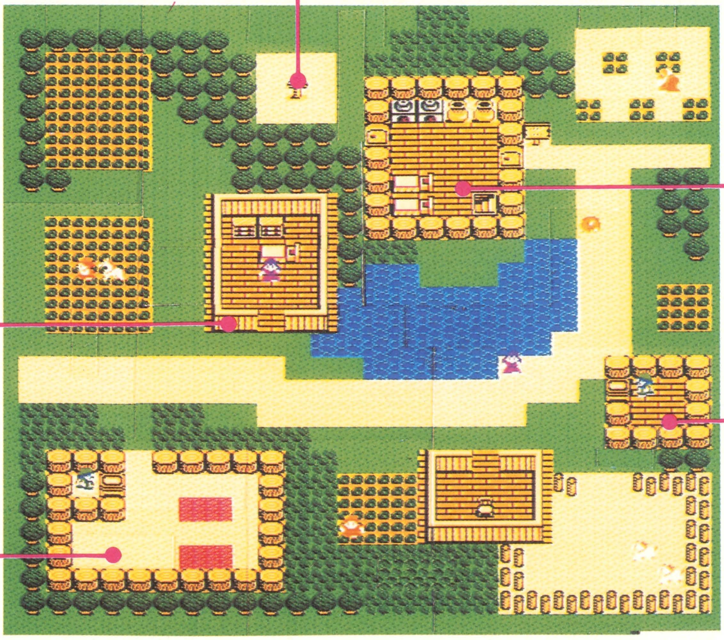
親切に立て札まで立っている。よほど有名な錬金術師だったらしいなー

地下1階



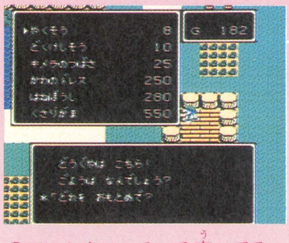


ありゃりゃ。中身がない。誰かに盗られちまったのかな



道具屋

道具だけでなく羽帽子やくさりがまなど、いろいろなものが売られている。村中で唯一の店屋だからいろいろ扱っているみたい。羽帽子がぜひ欲しい。



ほんとうにいろいろ売ってる。もうかるだろうなー

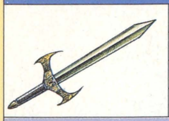


鎧



道具

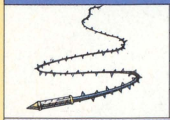
銅の剣



買	100
売	75
威	12
装	ミ

切れ味は落ちるが剣は剣。それに安い

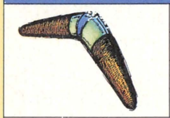
いばらのむち



買	200
売	150
威	14
装	ミ、マ

無数にトゲのついているむち。軽くて扱いやすい

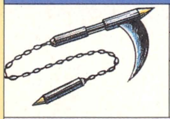
ブーメラン



買	350
売	262
威	18
装	ミ、マ

道具として使っても攻撃できる便利なもの

くさりがま



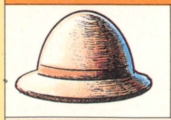
買	550
売	412
威	20
装	ミ

中級程度の武器。威力はあるが多少重い

かぶと



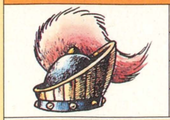
皮の帽子



買	65
売	48
威	2
装	ミ、マ

薄くてあまり防御効果のないただの帽子

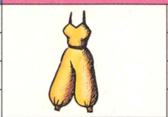
羽帽子



買	280
売	210
威	8
装	ミ、マ

羽飾りのついた特殊な帽子。皮の帽子よりはマシ

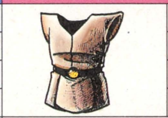
踊り娘の服



買	―
売	300
威	8
装	マ

戦闘には向かないが高く売れるぞ

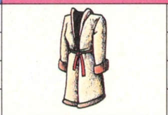
旅人の服



買	70
売	52
威	7
装	ミ、マ

旅人用のブ厚い服。戦闘用ではない

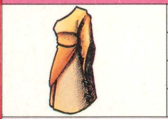
絹のローブ



買	110
売	82
威	10
装	ミ、マ

高価な絹で作られていて少し丈夫

皮のドレス



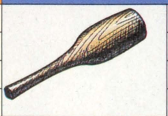
買	250
売	187
威	14
装	ミ、マ

皮でできているドレスなので防御効果もある

武器



こん棒



買	30
売	22
威	7
装	ミ

堅い木を握りやすくしてあるだけの武器

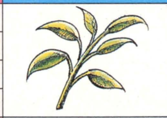
薬草



買	8
売	6

一度に30ポイント程度のHPを回復できる

毒消し草



買	10
売	7

体内の毒を消し去ることができるよ

キメラの翼



買	25
売	18

一度行った町、村、城などに一瞬で行くことができる

せいじゃくの玉



買	―
売	―

効果は不明だが章をクリアするのに必要

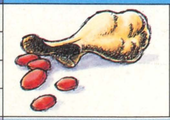
闇のランプ



買	―
売	―

真昼でも夜にかえることができる

命の木の実



買	―
売	187

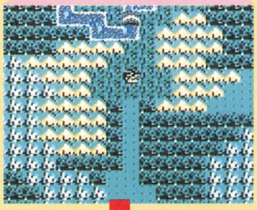
最大HPを数ポイント上げることができる

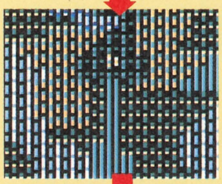
アイテムデータ一覧表

第四章前半で手に入るアイテムを全部紹介しよう。表内の買は買うときの値段、売は売るときの値段、威は装備したときに増える攻撃力や防御力の値、装は誰が装備できるのかを示している。ミはミネア、マはマーニャだよ。踊り娘の服なんてのは早目に売って金をもうけよう。

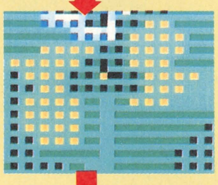
闇のランプだ

闇のランプを使ってみよう





お、お、お、お、



何じゃこりゃー!?

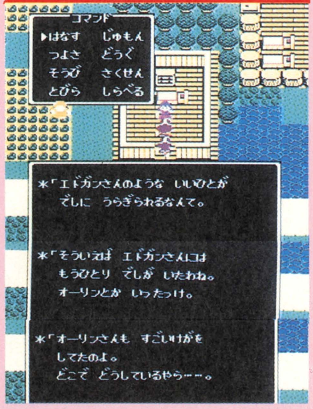


と言ってる間に夜になった。もう1度やろうかな。へへ

民家

この家のおばちゃんはエドガン一家と親しかったらしく、いろいろと知っている。オーリンについての重要な情報を聞けるぞ。大ケガしているとか。

オーリンの情報が



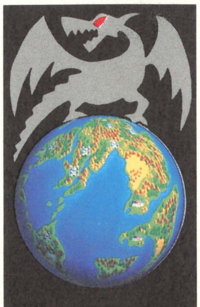
え、大ケガをしているって！ まさか死んじまったんじゃないだろうな。どこにいるんだろう

宿屋

顔見知りらしくお金はいらないと言ってくれる。やっぱりふるさとはいいもんだ。夜になると男が1人泊まっているので、忘れずに話を聞いておこう。



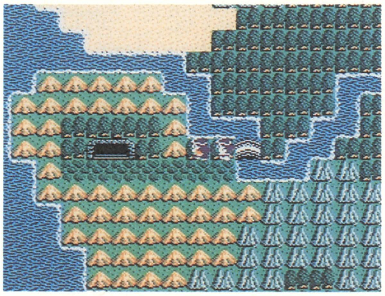
まさか金はいらないけど何かよこせとかいうんじゃないでしょうね



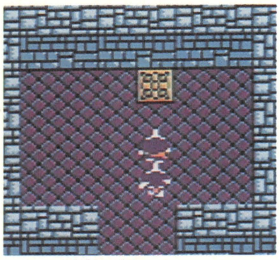
謎の洞窟へ潜入! 階段が1つもない

コーミズ村の西にあるダンジョンには、ある秘密が隠されている。地下4階まであるが、フロアとフロアをつないでいる階段が1つもない。何か違う方法で移動するらしいぞ。その他にも岩の壁でじゃまされているところなどがあって、何か秘密があるらしい。

このダンジョンには重要なものが隠されているので絶対に取り逃がしのないように。あちこち探そう。



入口がでかいダンジョンだな



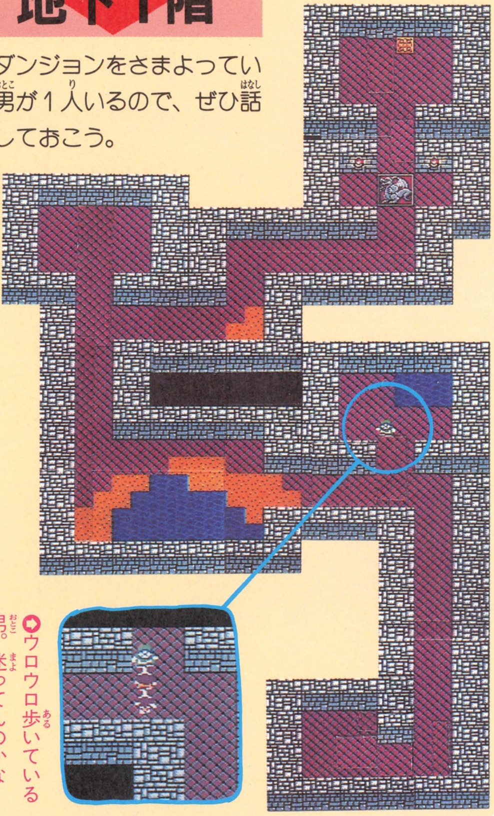
この石板は何だろうねー

登場モンスター

- おばけきのこ
- みならいあくま
- いしにんぎょう
- つかいま
- つちわらし
- メイジもももんじゃ
- メラゴースト

地下1階

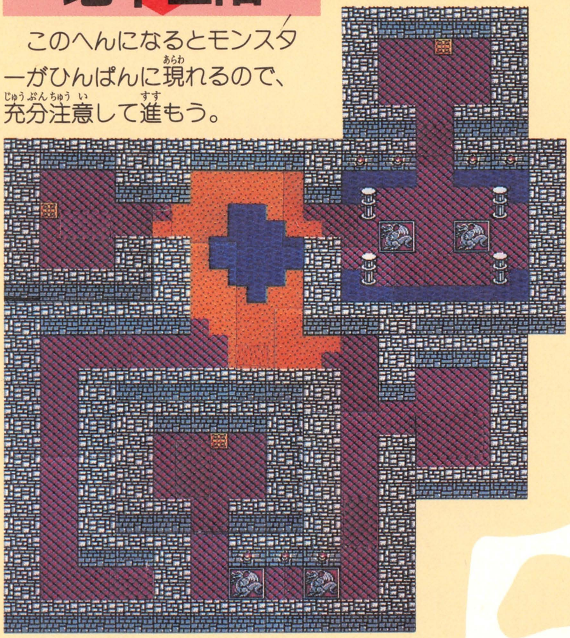
ダンジョンをさまよっている男が1人いるので、ぜひ話をしておこう。



ウロウロ歩いている男。迷ってんのかな

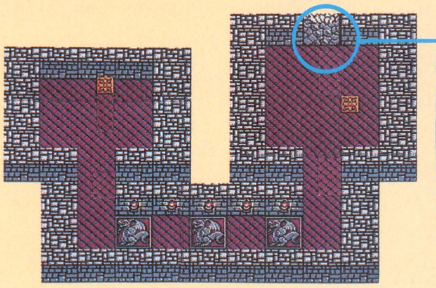
地下2階

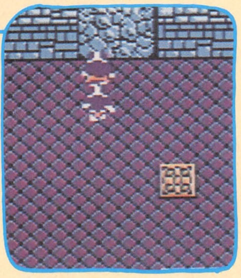
このへんになるとモンスターがひんぱんに現れるので、充分注意して進もう。



地下3階

1本道で迷うことはない。石板が2つに、突き当たりにはちょっと感じの違う壁があるぞ。押しても調べても何も起こらない?

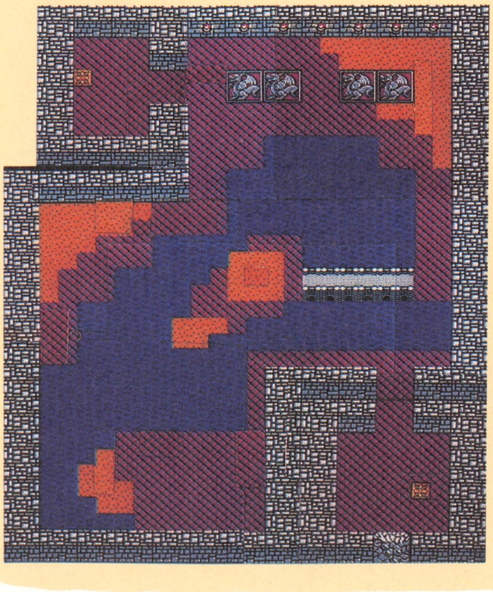




いかにも何か仕掛けがありそうな感じだけどなー

地下4階

いかにも何かありそうな最下層。大きな水たまりに橋までかかっている。



雪印

© Nintendo ©1987 ELORG

ゲームボーイ™ W(ダブル)プレゼント

おもしろさバクハツ! うれしい衝撃!



クイズに答えてもらっちゃお!

毎月抽選で100名様、合計500名様に任天堂「ゲームボーイ™」の本体をプレゼント。

応募方法　問題の○にあてはまる文字をハガキにご記入のうえ、郵便番号・住所・氏名・年齢・学年または職業・電話番号を明記して、下記までお送りください。

問題

雪印アイス
熱戦ゲーム○ーイ

あて先　〒121-10 私書箱30号
雪印 熱戦ゲームボーイ係
(この郵便番号は当社専用ですので、上記のあて先で届きます。)

しめ切り　しめ切り日は毎月末日(到着分抽選)。最終しめ切り日は平成2年8月20日(当日消印有効)。

ハガキ1枚につき1口。何口でも応募できます。
※賞品の発送をもって発表にかえさせていただきます。

応募マークでもらっちゃお!

毎月抽選で500名様、合計2,500名様に任天堂「ゲームボーイ™」のゲームカートリッジをプレゼント。

人気のテトリスなど、最新ゲームが勢ぞろい。次の①～⑦の中から、キミの好きなゲームカートリッジをひとつプレゼント!
①テトリス②スーパーマリオランド③アレイウェイ④ベースボール⑤テニス⑥ゴルフ⑦ご希望の最新ゲーム(①～⑥以外の任天堂のゲーム名を書いてね。ソーラーストライカー、クイックスなど、これから発売されるゲームももらえるぞ。)

応募方法　パッケージ(箱または袋)についている応募マークを切り取り、3枚1口として封とうにいれ、郵便番号・住所・氏名・年齢・電話番号・欲しいゲームの番号と名前をご記入のうえ、下記までお送りください。

あて先　〒121-10 私書箱20号
雪印 熱戦ゲームボーイ係
(この郵便番号は当社専用ですので、上記のあて先で届きます。)

しめ切り　しめ切り日は毎月末日(到着分抽選)。最終しめ切り日は平成2年8月20日(当日消印有効)。

※賞品の発送をもって発表にかえさせていただきます。
※パッケージについている応募マークで「ゲームボーイ™」本体のプレゼントへの応募はできません。

見本
↑応募マーク





雪印アイス

熱戦ゲームボーイ

HOT・B

FAMICOM FAMILY

テトリスもいい

でも



パラメデス

白熱シューティングパズルゲーム

'90 7月上旬発売

ファミコンROMカセット

は

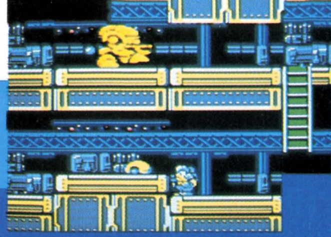
さいころ＝ダイスは紀元前から存在し、一説によれば、ギリシアはエウボイア島の王女パラメデスの創始になるものと言われている——
ダイスとシューティング。その衝撃的な出会いが今、最強の対戦ゲームを創り出す……。

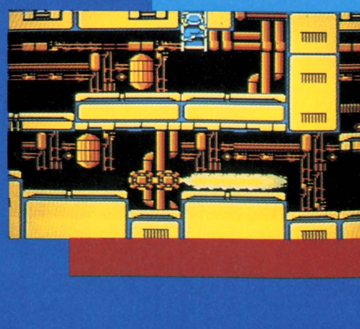
もっといい!!

株式会社ホット・ビィ　〒162 東京都新宿区新小川町6-29朝倉ビル6F　TEL.03-5261-3900


Epic
フットボールクラブ
日産FC、
2年連続
4度目の
天皇杯優勝!!
●日産FC・オスカー監督
めざせ!
ワールドカップ!!
キミのテクニックが
歓声を呼ぶ
大逆転Vのオスカー監督が、サッカーボーイのキミに 熱血エール。
対戦型
1人でも遊べます
サッカーボーイ
サッカーボーイ発売記念キャンペーン
●パッケージの中のアンケートハガキに答えてくれた人の中から抽選で下記の賞品をプレゼント!!
締切り：5月末日の消印まで有効!
A賞：ニッサンチームの選手直筆サイン入ユニフォーム(5名)
B賞：ニッサンチームの選手直筆サイン入オリジナルサッカーボール(5名)
C賞：サッカーボーイオリジナルテレフォンカード(20名)
●発表は賞品の発送をもってかえさせていただきます。
4月27日発売
Nintendo GAME BOY™ 専用カートリッジ
標準小売価格 2,980円(税込)
EPIC/SONY RECORDS
©CBS/SONY GROUP INC. ©1990 KITTY GROUP. ゲームボーイは任天堂の商標です。


株式会社タイトー
本社：〒102 東京都千代田区平河町2-5-3
© TAITO CORP. 1990
タイトー情報局
東京 03 (239) 4000 高松 0878 (33) 6340
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です

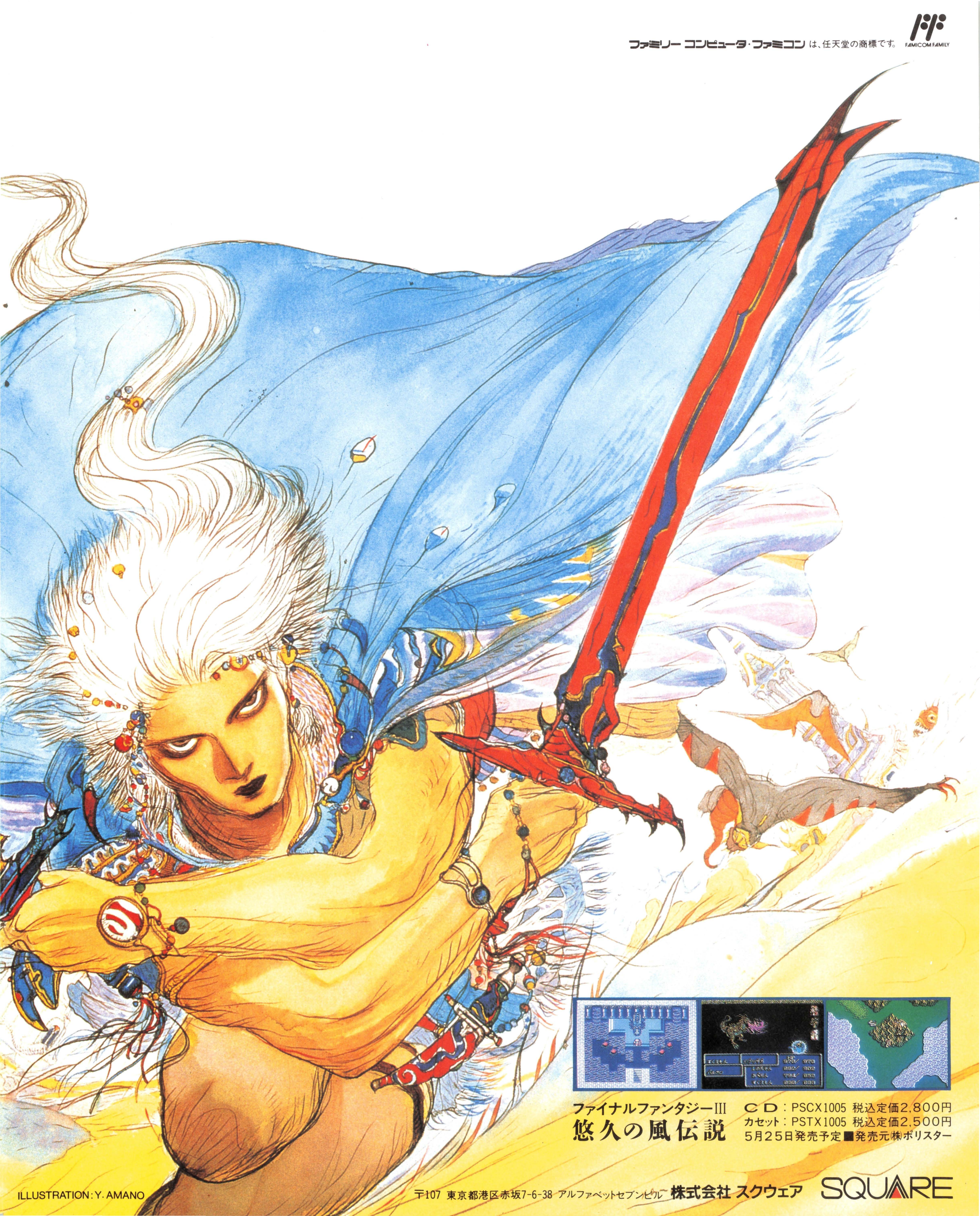







FAMICOM FAMILY
男のゲーム。
熱くなれ!
絶讃発売中
¥5,600
戦闘アクションゲーム
イカリ・スリー
怒III
IKARI THREE
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
KAC
K.AMUSEMENT LEASING CO.
発売元:ケイアミューズメントリース株式会社
ファミコン事業部 〒102 東京都千代田区平河町1-5-3 大和屋第二ビル4F
大阪支店 〒530 大阪市北区西天満3-6-22 北大阪屋ビル
KACテレホンサービス 東京 03(709)5806 大阪 06(365)0040

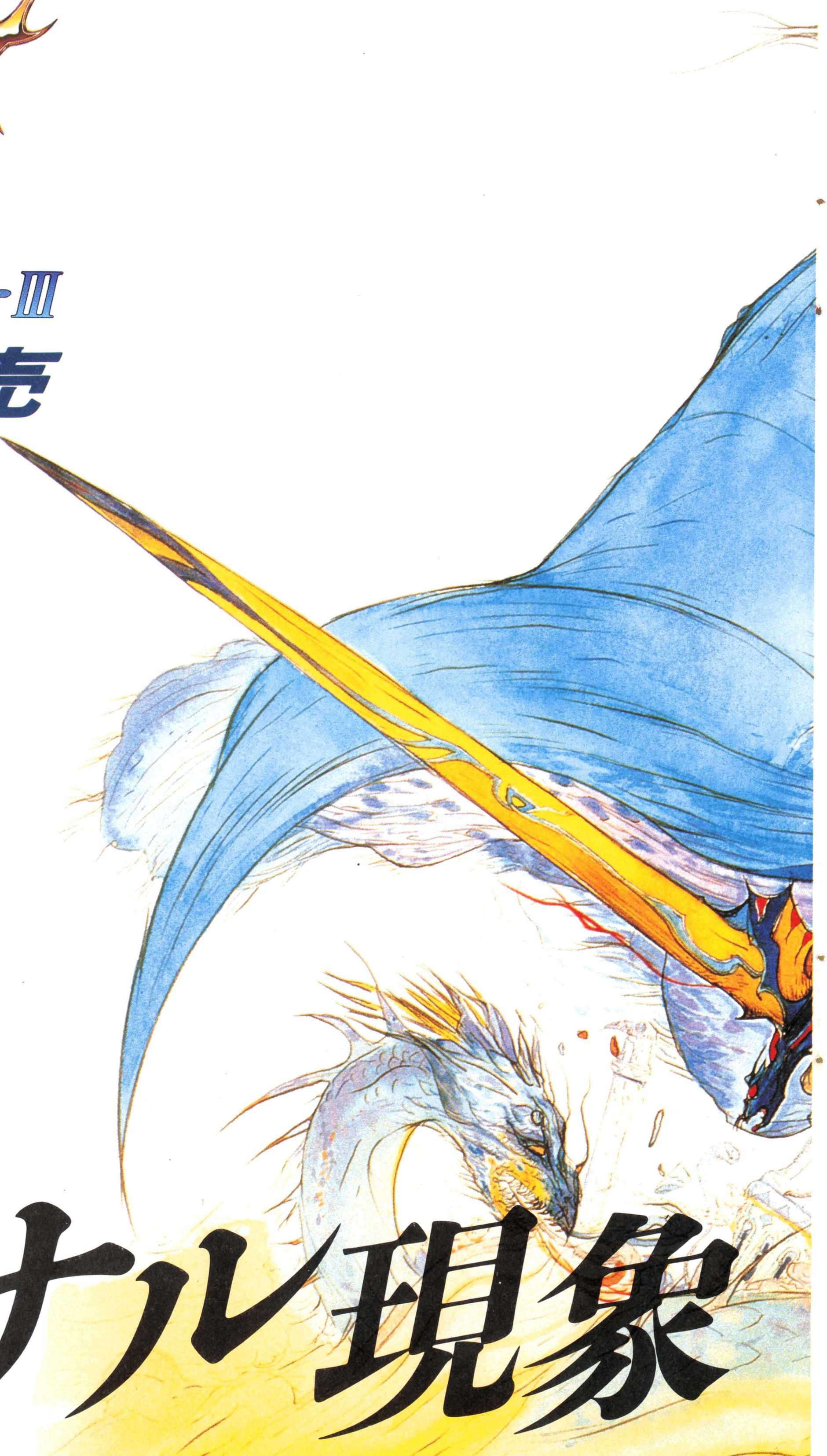

SNOOPY
対戦型
1人でも遊べます
MAGIC SHOW
4月28日発売予定
ドキドキ楽しい
対戦モード付き、
アクション・パズルゲーム。
かわいいスヌーピーに
すっかり夢中ッ!
2,980円
(消費税込)
Nintendo
GAME BOY™
SNOOPY：©1958 United Feature Syndicate, Inc.
KEMCO
お問い合わせは……☎(0823)21-3300 〒737 広島県呉市中通2丁目1番26号
ゲームボーイ は、任天堂の商標です。
ケムコ テレホンサービス
北海道011-221-2698／東北022-221-8195／関東03-242-3401／中部052-581-2340／近畿06-229-3258／中国0823-24-9999／四国0899-45-0346／九州092-471-0700



ファミリー コンピュータ・ファミコン は、任天堂の商標です。
FAMICOM FAMILY
ファイナルファンタジーIII
悠久の風伝説
CD：PSCX1005 税込定価2,800円
カセット：PSTX1005 税込定価2,500円
5月25日発売予定■発売元㈱ポリスター
ILLUSTRATION: Y. AMANO
〒107 東京都港区赤坂7-6-38 アルファベットセブンビル 株式会社 スクウェア
SQUARE

ファイナルファンタジーIII

4·27▶発売



ファイナル現象



CAPCOM
Nintendo GAME BOY
魔界の世紀末決戦、勃発。
魔界村外伝
レッドアリーマー
MAKAIMURA GAIDEN
TM ©1990 CAPCOM ALL RIGHTS RESERVED.
人々の間で恐れられている魔界も、そこに棲む魔物たちにとっては、それなりの秩序と平和で満たされていた。しかし、そんな魔界の平和もついに破られる時が来た。遥か昔に消滅したはずの「黒い光」が甦えったのだ。敢然と立ち上がる魔界一の勇者「レッドアリーマー」。いよいよ、魔界の世紀末をかけた壮絶な闘いが始まる。
ゲームボーイ用カセット
5月2日発売
アクションゲーム
定価 3,300円
この価格には消費税が含まれています。
株式会社カプコン
本社 〒540 大阪市中央区大手通1-4-12
東京支店 〒150 東京都渋谷区広尾1-3-18
※カプコンソフト情報 大阪(06)946-6659 東京(03)440-0438
ゲームボーイは任天堂の商標です。
レッドアリーマー発売キャンペーン!!"レッドアリーマー"カセットに入っているアンケートハガキを送っていただいた方の中から抽選で、"レッドアリーマー"の特製ゲームボーイ携帯用バック"悪魔のエキス"を1,000名様にプレゼント!
Panasonic Championship'90 F3
カプコンレーシングチーム参戦!
パナソニックF3 第3戦 5/26(土)・27(日)
Suzuka
開幕戦優勝

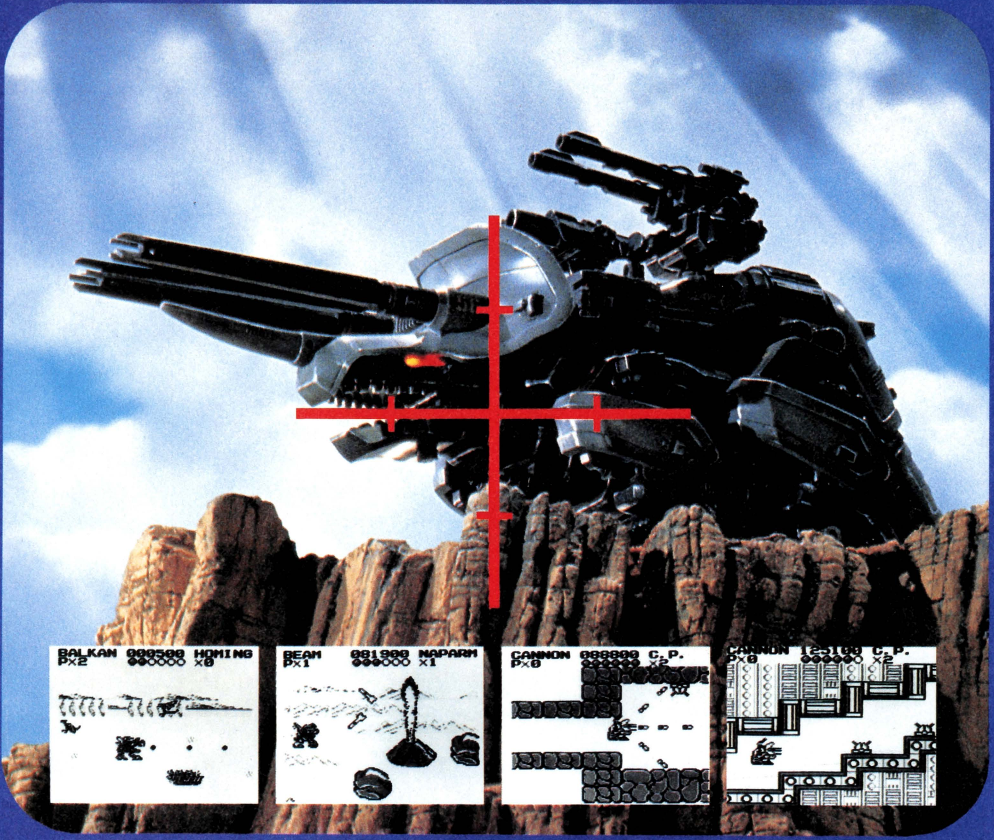

実体感コントローラー パックスパワーグローブ
PAX POWER GLOVE
ームが、一体になる。
TBS宇宙プロジェクト協賛企業
株式会社パックス・コーポレーション 問い合せ先 東京03-5272-2611・大阪06-347-5710


TRADING & WORLD DEVELOPMENT
PAX
CORPORATION
1990年、夏。
人類の手とTVゲ

夢中にイマジネーション。

Nintendo GAME BOY™
ゲームボーイは任天堂の商標です

最終指令。
「ゾイド星の平和に照準を定めよ」



ゾイドの興奮が、いまゲームボーイで加速する。1人でもOK、対戦型でもOK。
共和国側か帝国側を選んだら、さあ、ゲーム開始。通常武器と特殊武器を使いこなし、襲いかかる敵を次々に倒そう。
草原、山岳、洞窟、基地のステージの最後には主要ゾイドが待ち構えている。それぞれのステージをクリアしながら、敵の首都へ。
しかし、基地の最後には、謎の敵の出現が……。まさに、手に汗握る、スリルと興奮。
君のシューティング・テクニックは、ゾイド星に平和をもたらすことができるか。

対戦型
1人でも遊べます

メカ生体ゾイド

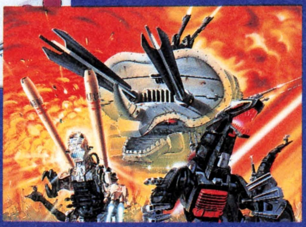
ZOIDS

ゾイド伝説

6月発売予定



ゲームボーイ™
専用カートリッジ
標準小売価格/消費税込み
3,090円



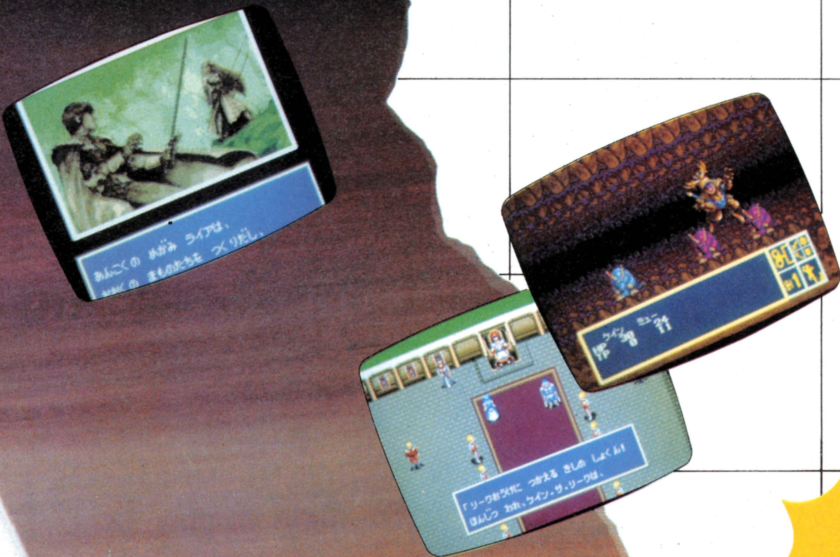
トミーのおもちゃは、おもちゃ券で買えます。
▶このマークのお店でお求め下さい！

たのしい遊びのクリエイター
TOMY®
株式会社トミー
本社 〒124東京都葛飾区立石7-9-10
TEL.03(693)1031(大代表)

★お求めは、全国有名デパート、スーパー、玩具店で。


SEGA
メガドライブ 100万台達成
マルチシナリオ・マルチエンディングRPG
時の継承者
PS III
時の継承者ファンタシースターIII
★マルチシナリオ・マルチエンディングの衝撃!
アリサの冒険と3-Dダンジョンの興奮で話題をさらった「ファンタシースター」。メガドライブ初のRPGとして大ブームを呼んだシリーズ第2弾「ファンタシースターII還らざる時の終わりに」。そして、シリーズの最新作「時の継承者 ファンタシースターIII」が待望のデビュー。旅の経過にあわせてストーリーがマルチに展開する広大なマルチシナリオ。4通りのエンディングが用意されている衝撃のマルチエンディング。'90年代のゲームシーンに新たなるインパクトを与える、期待のRPGだ。
好評発売中!
標準小売価格 8,700円
バックアップ機能付
衝撃コンテスト!!
チャレンジ・キャンペーン!! 早解きコンテスト!
4つのエンディングの背景を書いて、セガに送ろう!先着100名様に「アーケードパワースティック」、すべてのチャレンジャーの中から抽選で200名様に「オリジナルスタジャン」「CD」「テレホンカードセット」のいずれか1点をプレゼント!
●応募方法:「ファンタシースターIII」の取扱い説明書についている三角応募券を貼り、4種類のエンディングそれぞれの背景は何か?を、官製はがきに書いて、下記まで送ってください。住所、氏名、年齢も忘れないでネ。
●応募先:〒144 東京都大田区羽田1-2-12 ㈱セガ・エンタープライゼス H.E事業部「早解き」係
●締 切:平成2年6月30日(当日消印有効)
※発表は賞品の発送をもってかえさせていただきます。
先着100名
アーケードパワースティック
興奮ひきだす16ビットのハイパワー
MEGA DRIVE
16-BIT メガドライブ
21,000円標準小売価格
※メガドライブカートリッジは、メガドライブ専用のゲームソフトです。
※記載価格は消費税抜きの価格です。
宇宙人、キ・テ・マ・ス。
星の伝説
株式会社 セガ・エンタープライゼス
お問い合わせは 本社お客様サービスセンター
〒144 東京都大田区羽田1-2-12 電話03(742)7068

KING OF RPG



発売記念
W・キャンペーン
実施中!!

衝撃プレゼント!!

発売記念大 プレゼント・キャンペーン!!

Aコース：東京ディズニーランド入場券……150名
(ペア)＋旅行券(5万円)

Bコース：ゲームセンター版「ブロクシード」……30名
(コンパクトキャビネット)

クイズ正解者の中から抽選で、
Aコース・Bコース・夢のプレゼント!





問題
人気絶頂のメガドライブ最新作
「時の継承者ファンタシースターIII」は、
○○○エンディングである。

●応募方法：官製はがきに○○○の中に入る文字と、住所、氏名、年齢、電話番号、A・Bどちらか希望のコースを明記のうえ、ご応募ください。

●応募先：〒144 東京都大田区蒲田郵便局私書箱35号
㈱セガ・エンタープライゼス「ファンタシースターIII」
キャンペーン係

●締切：平成2年6月30日(当日消印有効)

※発表は賞品の発送をもってかえさせていただきます。

松竹系絶賛上映中!! セガも応援するSF超大作!

ULTRA Q THE MOVIE

あのウルトラQが、今、甦る超SFロマン「ウルトラQザ・ムービー」


光を、と・り・も・ど・せ。
じゃじゃ丸
撃魔伝
TM
げき ま でん
幻の金魔城
5月29日発売予定


JALECO
人気シリーズ〈じゃじゃ丸〉最新作。
ジャパニーズ・アクションRPGで新登場!!
「たのむぞ、じゃじゃ丸!
わしらのぶんも、がんばってくれ!



MEGA DRIVE
World of Technology
Tecno Soft
サンダーフォースⅢ
THUNDER FORCE
III
再び感動の嵐が・・・・
6月8日 発売予定!
価格¥6,800(税別)
COMING SOON!!
KANAKO
KAORU
今回の「サンダーフォースⅢ」では、テクノソフトGAL's
クラブのKAORUがボイスで登場しています。
応援してくださいね♥
株式会社テクノソフト 〒857 長崎県佐世保市福石町4-14 Phone 0956-33-5555
※メガドライブカートリッジは、メガドライブ専用のゲームソフトです
この商品は、株セガ・エンタープライゼスがSEGA MEGA DRIVE
専用のソフトウェアとして、自社の登録商標 SEGA の使用を許諾したものです。



戦慄のサウンドワールド。
かつてない壮大なイマジネーション。
ファイナル ファンタジーⅢ唯一の
サウンドアイテム「悠久の風伝説」登場。
ファイナル ファンタジーIII
―悠久の風伝説―
Illustration : YOSHITAKA AMANO
©SQUARE 1990
5月25日発売
●CD : PSCX-1005 税込定価¥2.800
●カセット : PSTX-1005 税込定価¥2.500
株式会社ポリスター
●東京本社 〒107 東京都港区南青山5-1-2 青山エリービル Phone:(03)406-8160
●大阪事務所 〒530 大阪市北区西天満5-2-18 高橋ビル東館7F Phone:(06)361-5755
●名古屋事務所 〒460 名古屋市中区栄2-11-7 伏見大島ビル8F Phone:(052)204-3161



Nintendo GAME BOY TM
ゲームボーイは任天堂の商標です。
COSMOTANK TM
ATLUS
対戦型 1人でも遊べます コスモタンク TM
そして今、華麗なる戦闘物語(ファイティングストーリー)がはじまる。
6月8日発売!
1Mbit(メガ)予価3500円(税込)
2Dシーン
3Dシーン
スペースシューティング
「タイガー・アルファI(ワン)」VS装甲生物(アーマードモンスター)の
スリリングな2Dシーン。
臨場感あふれる3Dシーン。
そして惑星間移動のスペースシューティングと、
多彩な戦闘物語(ファイティングストーリー)です!
© 1990 ATLUS.
PUZZLE BOY TM
おまたせ!
対戦型 1人でも遊べます パズルボーイ TM
大好評パズルボーイ4月下旬再発売!
価格2980円(税込)
ATLUS 株式会社アトラス 〒162 東京都新宿区神楽坂3-1 シャトービル2F

よくわかる

ファミコンゲームの攻略本

好評発売中！

徳間コミュニケーションズのファミコン完全攻略テクニックブックシリーズ



発売
徳間コミュニケーションズ　東京都港区新橋1-18-21 第一日比谷ビル

規格番号	書名	定価	本体価格	規格番号	書名	定価	本体価格
CBS-22	ウルティマ～恐怖のエクソダス～	610円	592円	CB-98	究極ハリキリスタジアム	440円	427円
CBS-39	ウルティマ　完結編	410円	398円	CB-99	ケルナグール	440円	427円
CBS-55	飛龍の拳Ⅱ	610円	592円	CB-901	MOTHER①	440円	427円
CBS-65	ファミコンウォーズ	610円	592円	CB-902	MOTHER②	440円	427円
CBS-67	イース	610円	592円	CB-903	ツインビー３　ポコポコ大魔王	440円	427円
CBS-71	大戦略	530円	515円	CB-904	コズミックウォーズ	440円	427円
CBS-74	スーパーマリオブラザーズ３①	410円	398円	CB-905	激闘プロレス	440円	427円
CBS-76	スーパーマリオブラザーズ３②	410円	398円	CB-906	ウルティマ～聖者への道～	650円	631円
CBS-77	貝獣物語	410円	398円	CB-907	超人ウルトラベースボール	480円	466円
CBS-79	スーパーマリオブラザーズ３③	410円	398円	CB-908	ダンジョン＆マジック	480円	466円
CBS-82	忍者龍剣伝	410円	398円	CB-909	ウルティマ～聖者への道～完結編	480円	466円
CBS-83	ZOIDS2	560円	544円	CB-911	遊遊記	480円	466円
CBS-84	グラディウスⅡ	430円	417円	SB-301	GAME BOYスーパーヒントブック テトリス	480円	466円
CBS-85	がんばれゴエモン2	430円	417円	SB-302	GAME BOYスーパーヒントブック 倉庫番	480円	466円
CBS-86	スーパーマリオブラザーズ３④	410円	398円	SB-303	GAME BOYスーパーヒントブック ハイパーロードランナー	480円	466円
CBS-87	ハイドランド3	430円	417円	SB-304	GAME BOYスーパーヒントブック パズルボーイ	480円	466円
CB-88	ドラゴンスピリット	430円	417円	CBS-209	ファミコン スーパーマリオブラザーズ3 パーフェクトガイドブック	820円	796円
CBS-89	ジーザス	430円	417円	CB-210	ゲームボーイ　パーフェクトガイドブック①	850円	825円
CB-90	ホームランナー	430円	417円	CB-211	ゲームボーイ　パーフェクトガイドブック②	850円	825円
CB-91	ドラゴンバスターⅡ	440円	427円	CB-212	ゲームボーイ　パーフェクトガイドブック③	800円	777円
CB-92	ベースボールスター	440円	427円	CB-213	ファミコン野球ゲーム パーフェクトガイドブック	800円	777円
CB-93	ファミコン探偵倶楽部２①	440円	427円	SB-201	ＰＣエンジン完全攻略マニュアル ＲＰＧスペシャル（魔界八犬伝シャダ・死霊戦線・アウトライブ）	790円	767円
CB-94	ファミコン探偵倶楽部２②	440円	427円	CB-910	ヘラクレスの栄光Ⅱ	480円	466円
CB-95	スーパーマリオブラザーズ３⑤	900円	874円	CB-912	バットマン	480円	466円
CB-96	スーパーチャイニーズⅡ	440円	427円	CB-913	悪魔城伝説	480円	466円
CB-97	チャイルズクエスト	440円	427円	CB-915	ファミスタ'90	480円	466円

徳間書店のアニメビデオ

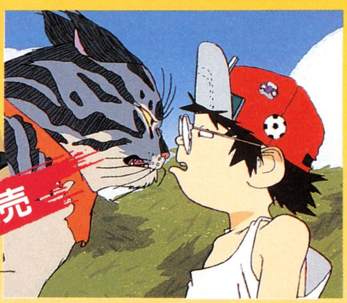
TOKUMAアニメビデオえほん はないちもんめ

第1話 さんまマーチ



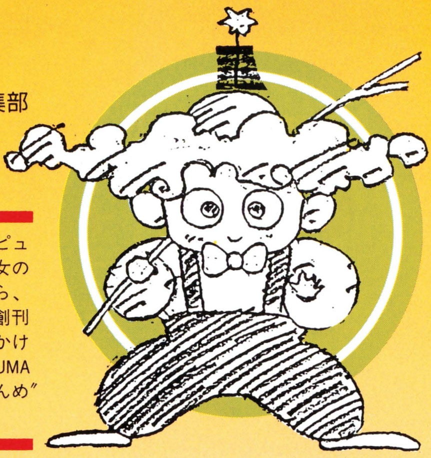
★勉強は得意じゃないけど、元気なひろしの夢は野球選手になることと…？
●原作／上條さなえ　●脚本／林律雄
●監督／有迫俊彦

第2話 のぼるとやまねこ



★のぼるとやまねこは、レースを開始！勝つのはどっち!?　賞品はなあに？
●原作／徳丸倫子　●脚本／原田一樹
●監督／西尾大介

製作　徳間書店
制作　東映動画
協力　毎日新聞社
「はないちもんめ」編集部
原作　「小さな童話」大賞
各賞受賞作品
©毎日新聞社・徳間書店



「風の谷のナウシカ」「天空の城ラピュタ」「となりのトトロ」そして、「魔女の宅急便」でおなじみの徳間書店から、アニメーションのビデオえほんが創刊されます。見る人すべてを〝忘れかけていた素敵な世界〟にいざなうTOKUMAアニメビデオえほん〝はないちもんめ〟シリーズに御期待下さい。

TOKUMAアニメビデオえほん はないちもんめ

オープニング・エンディング監督／貝澤幸男
VHS カラー30分　ステレオHiFi
税込**2800円**（税抜2718円）

第3話 峠についた赤い郵便受け



★郵便屋さんを峠で待つ子狸。楽しみにしているのは、いったい何かな!?
●原作／田渕まゆみ　●脚本／林律雄
●監督／佐藤順一

第4話 みえなくたってともだち



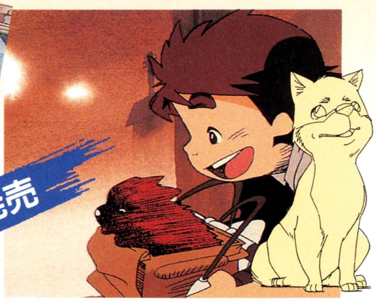
★北のタヌキと南のタヌキは、会ったこともないけど、おともだちなのさ！
●原作／矢作豊子　●脚本／北野ひろし
●監督／有迫俊彦

第5話 草之丞の話



★風太郎のお父さんは幽霊で、侍！奇妙な出会いからお話は始まって……。
●原作／江国香織　●脚本／林律雄
●監督／西尾大介

第6話 五月はじめ、日曜の朝



★修一と犬のバウはいつもいっしょのなかよし。なのにバウは……。
●原作／石井睦美　●脚本／佐藤順一
●監督／佐藤順一

宮崎駿監督作品でおなじみの徳間書店が贈る TOKUMAアニメビデオえほん はないちもんめ シリーズ

1990年風薫る5月 創刊

徳間書店が贈る新シリーズの原作になったのは、毎日新聞社が発行する情報紙「はないちもんめ」紙上で発表された「小さな童話」大賞各賞受賞作品です。〝自分の子どもに読み聞かせたい〟そんな気持ちがいっぱいにつまった、お母さん方自身の手になる原作をアニメ化しました。スタッフには、定評ある東映動画の若手を監督に起用。有迫俊彦・西尾大介・佐藤順一がそれぞれ2作品を担当しました。また、音楽には、中西俊博があたり、原作のイメージをさらに豊かに伝えてくれています。バイオリンの音色にはじまる「はないちもんめ」の世界は、きっと子どもたちを夢中にさせ、一緒に見る大人たちをも〝なつかしく、やさしい世界〟に連れていってくれることでしょう。

TOKUMAアニメビデオえほん はないちもんめ

ただいま 予約受付中

発行・発売／徳間書店　〒105-55 東京都港区新橋4－10－1　☎03(433)6231

雪印

雪印 ドラえもん チーズ

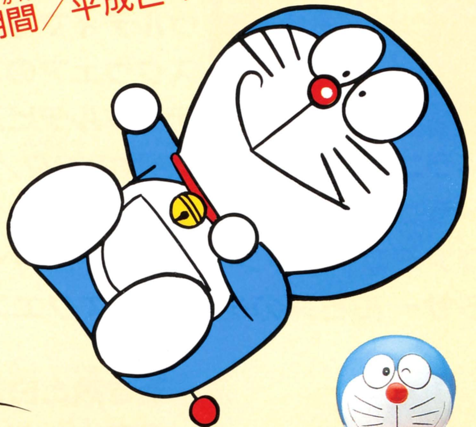
ドラえもん おしゃべり 目ざまし プレゼント

『ドラえもんおしゃべり目ざまし』か『オリジナルドラえもん腕時計』が

抽選で毎月2,500名様 合計7,500名様に当たる!!

実施期間／平成2年3月1日～5月31日





ドラえもん賞

ドラえもん おしゃべり 目ざまし

毎月500名様《合計1,500名様》

セットした時間がくると、ドラえもんがジャンプ、さらにドラえもんの声でしゃべりだす、楽しい目ざましです。



のび太賞

オリジナル ドラえもん腕時計

毎月2,000名様《合計6,000名様》

ドラえもんのキャラクターが可愛らしい、デジタル・ウォッチ。



応募方法 パッケージの《のび太くん》の絵を切りとり、2枚を1口として、応募封筒または市販の封筒に入れてご応募ください。封筒には、必ず応募口数・郵便番号・住所・氏名・年齢・電話番号を明記してください。（おひとり様、何口でもご応募いただけます。）

- ●あて先／〒121-10 東京足立北郵便局私書箱52号 雪印チーズ「ドラえもんおしゃべり目ざまし」プレゼントF係
- ●しめ切り／第1回・平成2年3月31日（当日到着分）第2回・4月30日（当日到着分）第3回・5月31日(当日消印有効)
- ●当選の発表は厳正な抽選の上、賞品の発送をもってかえさせていただきます。なお腕時計の色はこちらで選ばせていただきます。

対象商品



チーズキャッチ80g



チーズキャッチお徳用160g



ドラえもんスライス110g(6枚入り)



ドラえもんスティック10g×4本



ドラえもんスティック16g×4本



ドラえもんスティック10g×20本

パッケージの《のび太くん》の絵を切り取り、2枚を一口としてご応募ください。



※ドラえもんスティック10g×20本には《のび太くん》の絵が2枚ついています。

53本大攻

A5判
300P
超豪華版!



好評発売中!

徳間書店

定価980えん(税込)



デジタル・デビル物語
女神転生II
完全攻略本
ファミリーコンピュータ
人類の歴史が終ったカオスの中の未来都市東京
わずかに生き残った人びとは
魔物の徘徊する街を
救いを求めてさまよう…
ファミリーコンピュータ Magazine 編集部・編
全ダンジョン!!
全モンスター!!
完全データ!!
原寸大です。
デジタル・デビル物語
女神転生II 完全攻略本
4月26日ごろ発売 490えん(税込み)

重版出来！

デジタルデビル物語（ストーリー）

女神転生

完全攻略本



定価420えん（税込）

徳間書店

魔物だらけの完全攻略

全モンスター完全解説

ひと目でわかるアイテム＋モンスターポスター

全112ページ＋2大ポスター

アンケートに答えてゲームをもらおう!

ファミマガ読者プレゼント! 120本

今号のプレゼント　各20名様

①水滸伝 ……14
②イースII ……20
③キャッスルクエスト ……26
④影狼伝説 ……30
⑤迷宮島 ……32
⑥ゲートイン ……34
（ゲームのあとの数字は今号での紹介ページです）

応募のきまり

左のとじこみハガキに、この号のプレゼントで欲しいものの番号1つ（①〜⑥）を書き、下のアンケートに答えて（回答欄はハガキのウラ）41円切手をはってポストまで。しめ切りは5月10日(必着のこと)。発表は6月8日発売のNo.12です。

アンケート

1 今号の記事のなかでおもしろかったものを表1から3つ選び、おもしろかった順に番号を書いてください。

2 今号の記事のなかでつまらなかったものを表1から3つ選び、つまらなかった順に番号を書いてください。

3 これから買おうと思っているゲームを表4から2つ選び、番号を書いてください。買いたいものがないときは「ナシ」と書いてください。

4 今後、ファミマガで特集して欲しいゲームを表4から2つ選び、番号を書いてください。

5 また、攻略特集して欲しいゲームを表4から2つ選び、番号を書いてください。

6 ファミマガ以外によく読む雑誌を表2から選び、番号に○をつけてください。

7 あなたが持っているパソコン、ゲーム機を表3から選び、番号に○をつけてください。

8 また、これから買おうと思っているパソコン、ゲーム機を表3から選び、番号に○をつけてください。

9 好きなゲームのジャンルを3つ選び好きな順に番号を書いてください。
①シューティング　②アクション
③ロールプレイング
④アドベンチャー
⑤シミュレーション
⑥スポーツ　⑦その他

10 パソコン、PC Engine、セガ、ビデオゲームからファミコンに移植してほしいものがあれば、そのゲーム名を書いてください。

11 今号のとじこみ付録「ファイヤーエンブレム攻略&データブック」についてどう思いましたか。次の中から番号を選び書いてください。
①とても役にたった。②役にたった。
③役にたたなかった。
④特に何も思わない。

12 今号の第1付録「ファイナルファンタジーIII攻略の書」についてどう思いましたか。次の中から番号を選び、書いてください。
①とても役にたった。②役にたった。
③役にたたなかった。
④特に何も思わない。

13 今号の第2付録、ゲームボーイFANについてどう思いましたか。次の中から番号を選び書いてください。
①とても役にたった。②役にたった。
③役にたたなかった。
④特に何も思わない。

14 これから買おうと思うゲームボーイソフトを表5から2つ選び、番号を書いてください。また、買いたいものがないときは「ナシ」と書いてください。

15 今後、ファミマガで特集して欲しいゲームボーイソフトを表5から2つ選び、番号を書いてください。

16 また、攻略特集して欲しいゲームボーイソフトを表5から2つ選び、番号を書いてください。

17 ハガキの下の表にあるゲームで、実際に遊んだことのあるゲームを次の6項目について評価してください。採点方法は、良い(5)・やや良い(4)・普通(3)・やや悪い(2)・悪い(1)の5段階です。

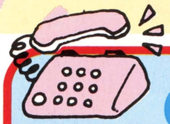
- **キャラクタ**　キャラの動きやカワイさ、成長の具合などをチェック
- **音楽・効果音**　何回聞いてもアキてこない音楽かどうかをチェック
- **お買い得度**　ゲームの値段と内容がうまく釣り合っているかチェック
- **操作性**　ゲームのキャラは動かしやすいかどうかという操作性をチェック
- **熱中度**　ゲームにどのぐらいノメりこめたかという熱中の度合いをチェック
- **オリジナリティ**　今までのゲームにない斬新なアイデアがあるかどうかをチェック

No.	表2　雑誌名
1	PC Engine FAN
2	月刊PCエンジン
3	㊙PCエンジン
4	ファミコン通信
5	ファミコン必勝本
6	㊙ファミコン
7	その他のファミコン雑誌
8	テクノポリス
9	LOGIN
10	メガドライブFAN
11	Beep!メガドライブ
12	コンプティーク
13	POP・COM
14	MSX・FAN
15	MSXマガジン
16	ゲーメスト
17	コロコロコミック
18	週刊少年ジャンプ
19	週刊少年サンデー
20	週刊少年マガジン
21	週刊少年チャンピオン
22	その他のマンガ誌
23	BOMBなどのバラエティアイドル誌
24	その他

No.	表1　今号の記事
1	〈新作〉水滸伝
2	〈新作〉イースII
3	〈新作〉キャッスルクエスト
4	〈新作〉影狼伝説
5	〈新作〉迷宮島
6	〈新作〉ゲートイン
7	〈攻略〉ドラゴンクエストIV
8	〈特報〉キャプテン翼II
9	〈特報〉ルーンマスター
10	5月カレンダー
	熱血高校ドッジボール部〜サッカー編〜
11	テレマガSTATION
12	ファミマガJournalマンガトピックス
13	ファミマガJournalインフォメーション
14	超ウルトラ技＋1
15	30秒Q速解答
16	コナミ&ファミマガ芸夢工房②
17	ディスク大賞発表
18	SDバトル紙相撲結果発表
19	ぼくたちゲーセン野郎
20	週間ファミマガヒットチャート
21	超新作ゲーム先取り大作戦
22	ひとめでわかる新作カレンダー
23	〈とじこみ付録〉
	ファイヤーエムブレム攻略&データブック
24	〈第1付録〉
	ファイナルファンタジーIII攻略の書
25	〈第2付録〉ゲームボーイFAN

No.	表3　機種名	No.	表3　機種名
1	スーパーファミコン	7	PC-8801、PC-9801シリーズ
2	PC Engine、PC Engineシャトル、PC Engineコアグラフィックス	8	X68000 シリーズ
3	PC Engineスーパーグラフィックス	9	FM TOWNS
4	MSX、MSX2、MSX2+	10	ゲームボーイ
5	セガマスターシステム	11	LINX
6	MEGA DRIVE	12	その他
		13	何も持っていない
		14	特に買いたくない

※雑誌公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選された方は、この号の他の懸賞に入選できない場合があります。



03 459-8000

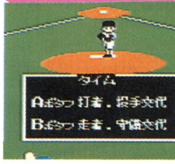
テレマガでは随時ハガキを募集中。よろしくね。

テレマガSTATION
ステーション

4/28～5/4 クイズこの音なあんだ?～ポーズ音を当てろ編～

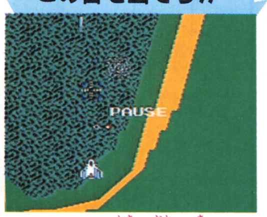
今回は毎度お馴染みの「クイズこの音なあんだ?」をやっちゃうよん。題してポーズ音をあてろ!! だ。ルールは簡単。ゲーム中にポーズをかけるとピロリロリ～ンなんて音がなるよね。その音を聞いてその音は何のゲームの音か、当てるのだ。正解者のなかから抽選で20名にテレホンカードをあげるよん。宛先は下記ね。ハガキ、待ってるぜ!

ハイ、ポーズ!!



↑フムフム。このゲームはこの音だな?

この音を当てろ!!



↑そう、この時の音を当てるのだ。よ～く聞いてみて

↓もしかするとファミコン以外のゲームからも出題されるかもしれないぞ!



キミの聞きたい曲を募集中!!

またまた出ましたリクエスト募集のお知らせ。ハガキがなかなか来ないので、今がチャンスかもしれない。え、何がチャンスかって? それは、テレマガのなかでキミのリクエストした曲がかかる可能性が高いってことだ。ハガキの宛先は左記と同じ。まってるよん。



おまけのひとこと

テレマガ宛にイラストを送りたいのですが、送ったら載せてくれますか?(東京都/オタッキークン)。イラストも随時受付ているよん。ま、掲載するかどうかはその時のスペース次第なのよん。(お兄さん)。

テレマガスケジュール

4/21～4/27	ゲームボーイウル技特集
4/28～5/3	クイズこの音なあんだ?～ポーズ音を当てろ編～
5/4～5/11	新作ゲーム特集(予定)

電話番号は間違えないように注意しよう。

No.	表4 ゲーム名
1	アーカムの謎(仮称)
2	悪魔城伝説
3	アドバンスト・ダンジョンズ&ドラゴンズ
4	イースII
5	いただきストリート
6	井出洋介名人の実戦麻雀II
7	wit's
8	宇宙警備隊
9	ウルトラマン倶楽部2
10	エアーウルフ2
11	SDガンダム外伝
12	SDバトル大相撲
13	SDヒーロー総決戦
14	影狼伝説
15	勝馬伝説
16	株式道場パートII
17	がんばれゴエモン外伝
18	ガンヘッド
19	キャッスルクエスト
20	キャプテン翼II
21	クォース
22	孔雀王II
23	グリッドグラバー
24	ゲートイン
25	ゲームパーティー
26	幻獣創世紀
27	甲子園2
28	ゴッドスレイヤー
29	ゴルゴ13第二章
30	シェラザード2
31	じゃじゃ丸撃魔伝
32	ジャックと豆の木
33	ジャングル大帝
34	白い鷹
35	人生劇場2
36	水滸伝
37	SUPER魂斗羅
38	スーパーチャイニーズ3
39	STED
40	2010
41	選抜野球(仮称)
42	装甲騎兵ボトムズ
43	ソルスティス
44	TITAN
45	大迷路
46	ダッシュ野郎
47	田村光昭の麻雀ゼミナール
48	ダンジョンキッド
49	ダンジョン放浪記
50	探偵神宮寺三郎シリーズ "時の過ぎゆくままに…"
51	チップとデールの大作戦
52	千代の富士の大銀杏
53	地理制覇大冒険
54	ディープダンジョンIV
55	帝都大戦
56	ドラえもん(仮称)
57	ドラゴンクエストIV
58	ドラゴンファイター
59	ナイトムーブ
60	なんてったって!!ベースボール
61	虹のシルクロード
62	ニチブツマージャンIII
63	日本一の名監督
64	忍者クルセイダーズ
65	忍者らホイ!
66	忍者龍剣伝II
67	熱血高校大運動会(仮称)
68	熱血高校ドッジボール部～サッカー編～
69	熱血野球小僧(仮称)
70	NORTH & SOUTH
71	信長の野望・戦国群雄伝
72	パジャマヒーロー
73	パズルボーイ S'(仮称)
74	ぱたぱたパニック
75	パチ夫くん3
76	ハットリス
77	ハッピーバースデー・バックス
78	バトルフリート
79	パラメデス
80	ぱられるワールド
81	パワーブレーザー
82	ピーパータイム
83	飛龍の拳III
84	ファイナルファンタジーIII
85	ファイナルミッション
86	ファイアーエムブレム
87	ブライファイター
88	ブラッディ・ウァリアーズ
89	BLOCK OUT
90	ブロディア
91	ベースボールファイター
92	ヘラクレスの栄光II
93	鳳凰伝説(仮称)
94	ホームランナイター'90
95	ホワイトカード
96	香港
97	Might and Magic
98	魔天童子
99	水島新司の大甲子園
100	迷宮島
101	女神転生II
102	メタルスレイダーグローリー
103	燃えろ!!柔道WARRIORS
104	ものまね四天王
105	役満天国
106	ラフ
107	リトルマジック
108	ロケットレンジャー
109	ロックマン3
110	ワールドボクシング

No.	表5 ゲーム名
1	アフターバースト
2	あやかしの城
3	石道
4	うぉーズ
5	ウルトラマン倶楽部 敵怪獣ヲ発見セヨ
6	SDガンダムSD戦国伝 国盗り物語
7	SDルパン三世 金庫破り大作戦
8	F-1レース
9	F-1ボーイ
10	おさわがせ!ペンギンBOY
11	オセロ
12	カードゲーム
13	かこむん蛇
14	ギャザーズ
15	キャデラックII
16	銀河
17	クイックス
18	クォース
19	GO!GO!TANK
20	ゴーストバスターズ2
21	コスモタンク
22	ゴルフ
23	コロ・ダイス
24	サイドポケット(仮称)
25	魁!!男塾
26	サッカーボーイ
27	四川省
28	ジャングルウォーズ(仮称)
29	上海
30	将棋(仮称)〔セタ〕
31	スーパーチャイニーズランド
32	スーパーマリオランド
33	スヌーピーマジックショー
34	スペースインベーダー
35	セレクション 選ばれし者
36	倉庫番2
37	ソーラーストライカー
38	ソロモンズ倶楽部
39	大海戦
40	対局連珠
41	ダイズ
42	双截龍
43	デッドヒートスクランブル
44	テトリス
45	テニス
46	天神怪戦
47	ドラキュラ伝説
48	ドラゴンスレイヤーI
49	トランプボーイ
50	ネコジャラ物語
51	ネメシス
52	パイプドリーム
53	バウンティ・GO!
54	爆裂戦士ウォーリア
55	パズルボーイ
56	パチンコタイム2
57	バットマン
58	バトルピンポン
59	バトル・ブル
60	パトレイバー
61	バリーファイア
62	バルーンキッズ
63	バルダーダッシュ
64	バレーボール(仮称)
65	パワーミッション
66	ピットマン
67	飛龍の拳
68	ピンボール 66匹のワニ大行進
69	ファニーフィールド
70	ブライファイター
71	フラッピースペシャル
72	フリップル
73	ブロディア
74	プロレス
75	ベースボールキッズ
76	ぺんぎんくんWars VS.
77	ペンギンランド
78	冒険!パズルロード
79	ベリウス ローランの魔獣
80	ボクシング
81	ポケットスタジアム(仮称)
82	ポパイ
83	ボンバーボーイ
84	魔界塔士Sa・Ga
85	マジックエクリプス(仮称)
86	メカ生体ZOIDS ゾイド伝説
87	モトクロス・マニアックス
88	モンスタートラック
89	モンスターメーカー
90	レッドアリーマー魔界村外伝
91	ロックンチェイス

ファミマガ Journal（ジャーナル）

ファミコンやゲーム関連の話題とプレゼント情報満載!!

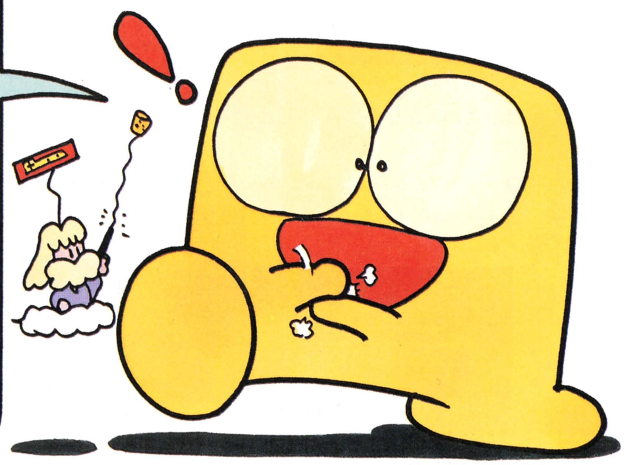
マンガトピックス

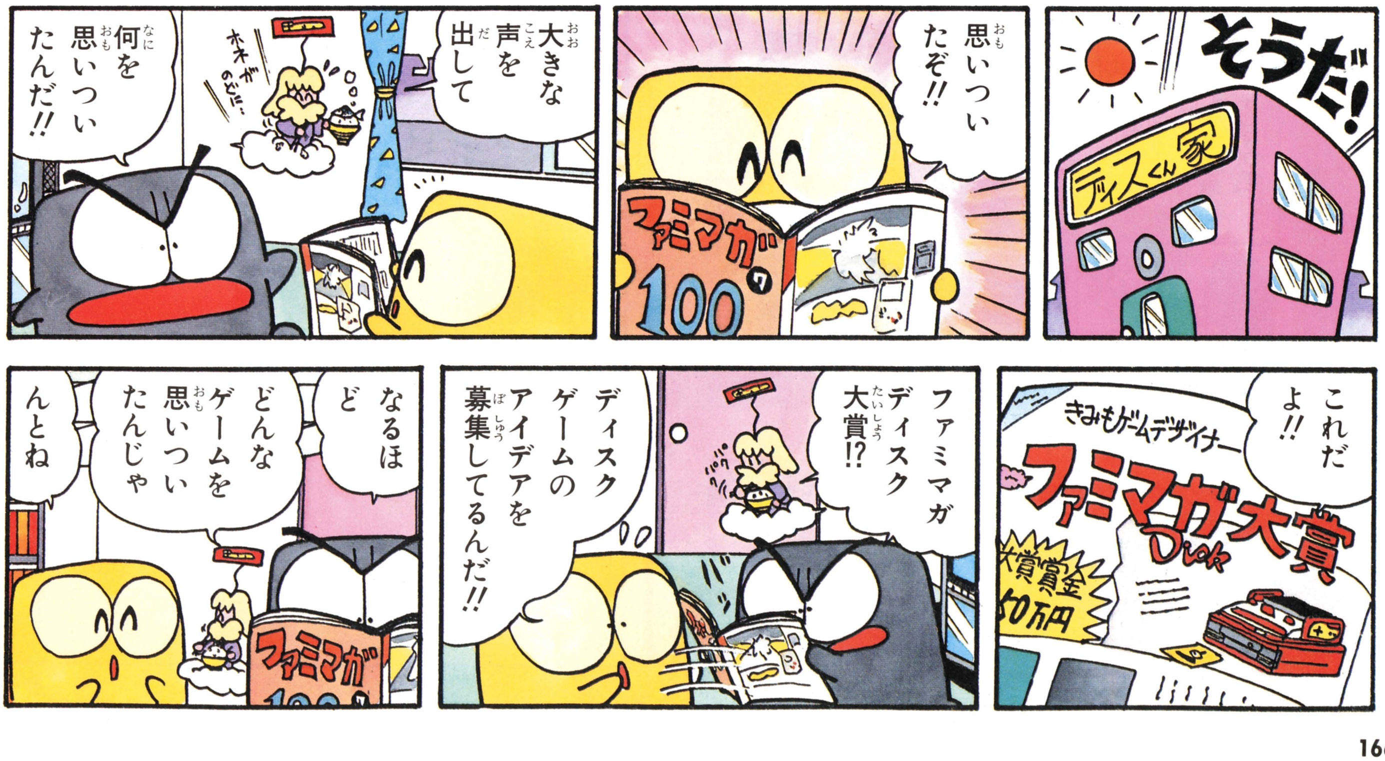
まんが／嵩瀬ひろし

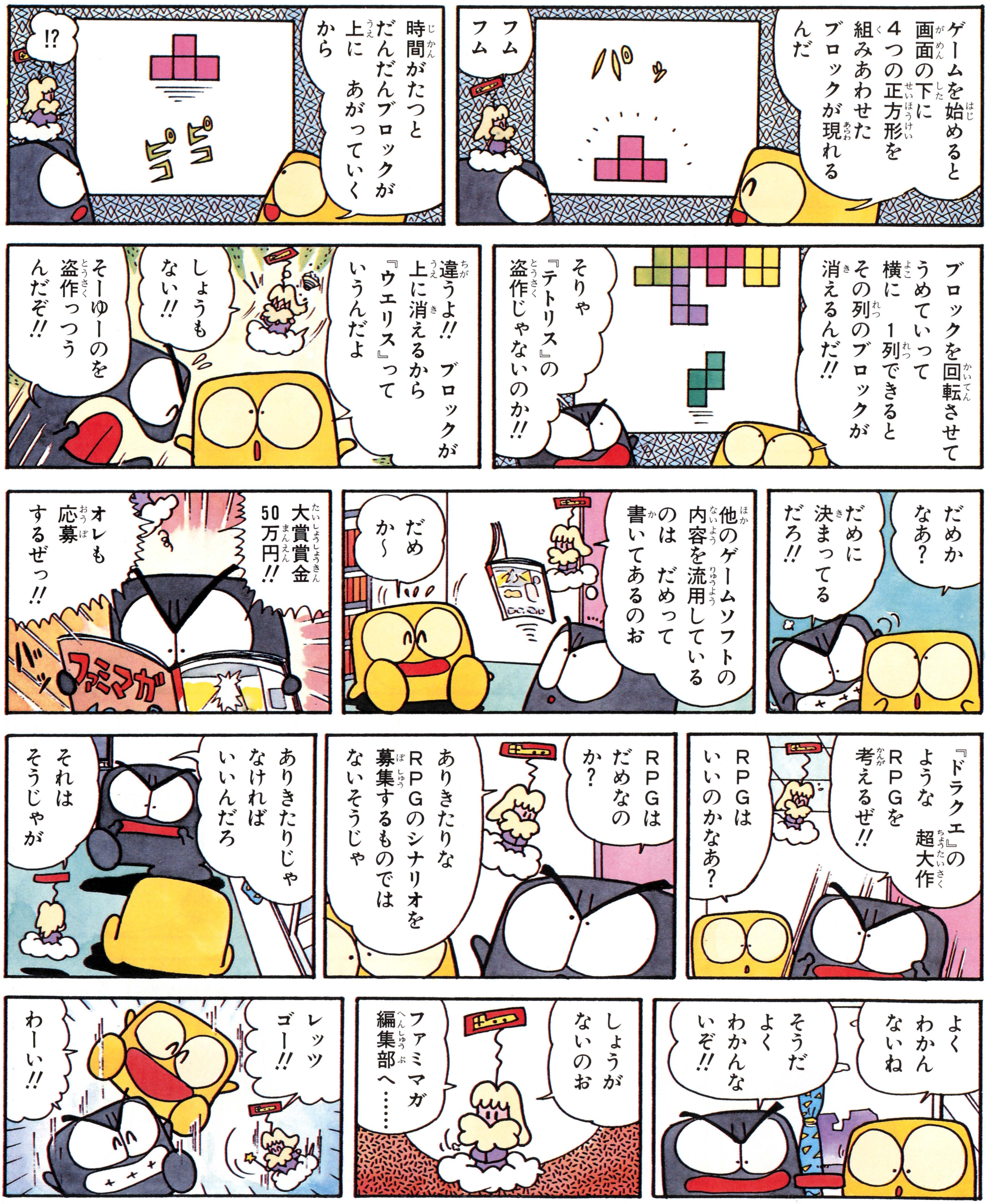
ファミリーコンピュタMagazineNo.7に掲載した「ファミマガディスク大賞」、覚えている？ゲームデザイナーになりたいという人には、またとないチャンスだよね！　というわけで……

ファミマガディスク大賞の応募のしかた

について、再度くわしく紹介しちゃうのだっ!!

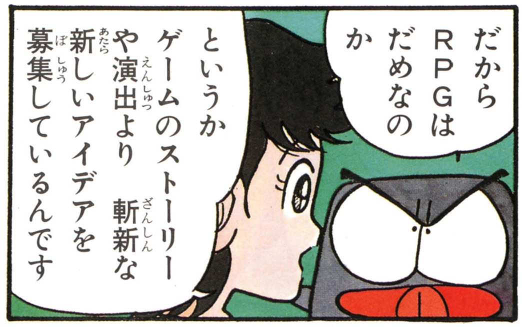






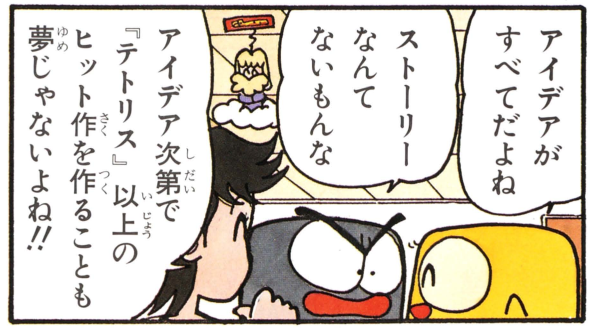
ゲームを始めると画面の下に4つの正方形を組みあわせたブロックが現れるんだ
パッ
フムフム
時間がたつとだんだんブロックが上に あがっていくから
ピコピコ
!?
ブロックを回転させてうめていって横に 1列できるとその列のブロックが消えるんだ!!
そりゃ『テトリス』の盗作じゃないのか!!
違うよ!! ブロックが上に消えるから『ウエリス』っていうんだよ
しょうもない!!
そーゆーのを盗作っつうんだぞ!!
だめかなあ?
だめに決まってるだろ!!
他のゲームソフトの内容を流用しているのは だめって書いてあるのお
だめか～
大賞賞金50万円!!
オレも応募するぜっ!!
バッ
ファミマガ
『ドラクエ』のような 超大作RPGを考えるぜ!!
RPGはいいのかなあ?
RPGはだめなのか?
ありきたりなRPGのシナリオを募集するものではないそうじゃ
ありきたりじゃなければいいんだろ
それはそうじゃが
よくわかんないね
そうだよくわかんないぞ!!
しょうがないのお
ファミマガ編集部へ……
レッツゴー!!
わーい!!

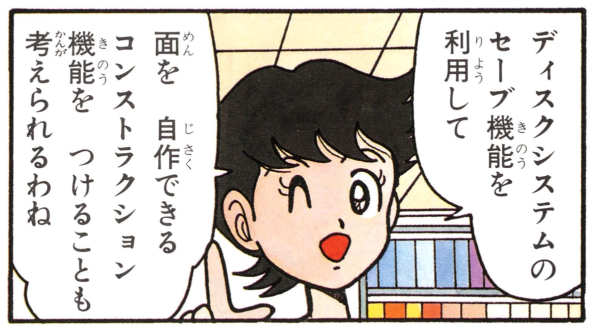

東京・新橋
パッ
きゃっ
ファミマガ編集部
おじゃましますぞ
せ 仙人 お世話になってます
ファミマガディスク大賞の応募の決まりについて 知りたいんじゃがの
どんなことですか?
ゲームのアイデアを募集って意味がよくわかんないんですけど
RPGのシナリオじゃだめなのか?
ファミマガディスク大賞というのは……
ファミコンのディスクシステムで制作可能なゲームのアイデアを募集するもので
ゲームのストーリーやマップではなくゲームのシステムを募集するんです
システム?
ゲームのルールとか仕組みを募集するってわけなの
例えば『倉庫番』だったら主人公が荷物を押して所定の位置に片づけていく……
倉庫番
No.01-01
0095
その際 荷物は押すことしかできなくて しかも 1度に押せるのは1個だけ
そういう意味だったのかっ!!
システムさえしっかりできていれば面のデータは考えなくてもいいわけ
面とか マップというよりルールを募集するわけだな
そうなの
システムはわかったけどディスクシステムで制作可能って意味は?
基本的にはファミコンなんだけど
容量は両面使えば1メガ
『ドラクエⅣ』の約1/4ですね

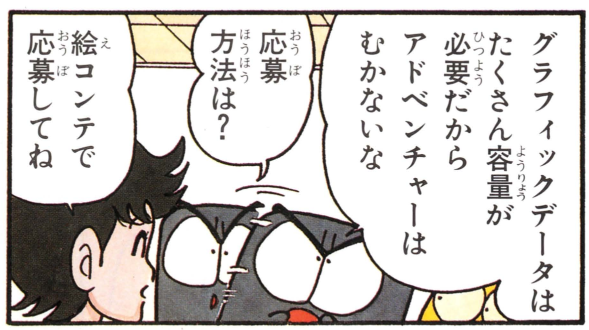


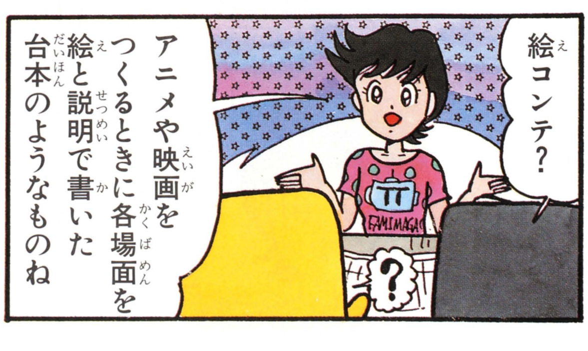








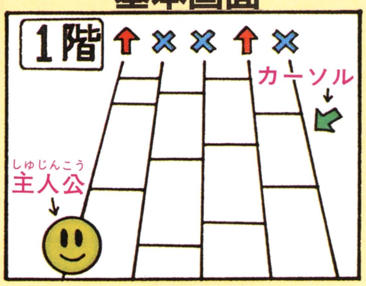




絵コンテの書き方の例

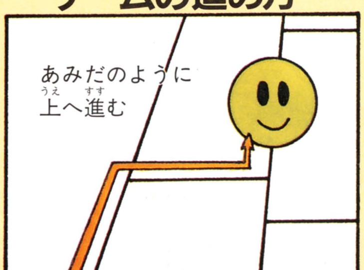
アクションパズルゲーム『アミダタワー』

基本画面



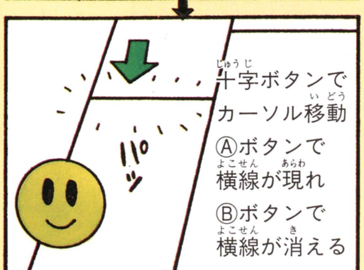
- 1画面を1階として、主人公が上へ上へ進むのが目的。
- 主人公は、あみだのように、線の上を画面の上に向かって進む。

ゲームの進め方



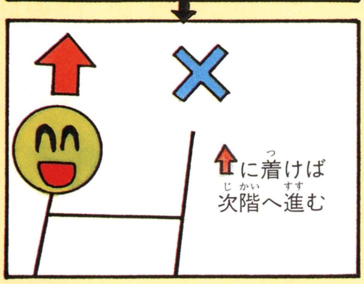
- 画面の下から、上に向かって、主人公は勝手に進む

※主人公は操作できない。

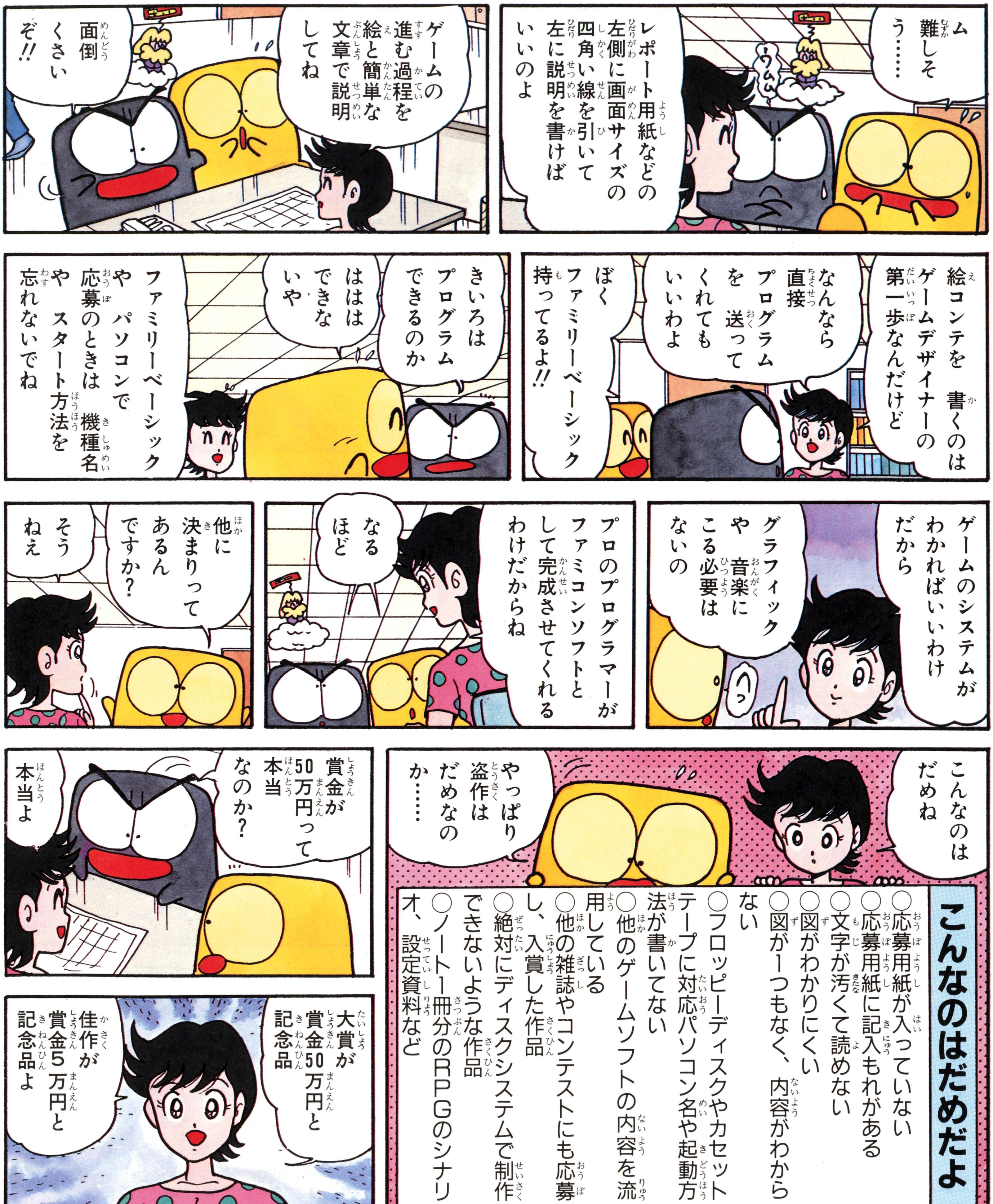


- プレイヤーはカーソルを動かし、横線を加えたり、消したりして主人公を進めさせる。

※コンピュータも横線を加えたり、消したりして邪魔してくる。



- ↑に着けば次の階へ行けるが、×に着くと1ミス。
- だんだん主人公の進むスピードと、コンピュータの邪魔をするスピードが速くなっていき、難しくなっていく。


ム 難しそう……
ウムム
レポート用紙などの左側に画面サイズの四角い線を引いて左に説明を書けばいいのよ
ゲームの進む過程を絵と簡単な文章で説明してね
面倒くさいぞ!!
絵コンテを 書くのはゲームデザイナーの第一歩なんだけど
なんなら直接プログラムを 送ってくれてもいいわよ
ぼくファミリーベーシック持ってるよ!!
きいろはプログラムできるのか
はははできないや
ファミリーベーシックや パソコンで応募のときは 機種名や スタート方法を忘れないでね
ゲームのシステムがわかればいいわけだから
グラフィックや 音楽にこる必要はないの
プロのプログラマーがファミコンソフトとして完成させてくれるわけだからね
なるほど
他に決まりってあるんですか?
そうねえ
こんなのはだめね
やっぱり盗作はだめなのか……
こんなのはだめだよ
○応募用紙が入っていない
○応募用紙に記入もれがある
○文字が汚くて読めない
○図がわかりにくい
○図が1つもなく、内容がわからない
○フロッピーディスクやカセットテープに対応パソコン名や起動方法が書いてない
○他のゲームソフトの内容を流用している
○他の雑誌やコンテストにも応募し、入賞した作品
○絶対にディスクシステムで制作できないような作品
○ノート1冊分のRPGのシナリオ、設定資料など
賞金が50万円って本当なのか?
本当よ
大賞が賞金50万円と記念品
佳作が賞金5万円と記念品よ

ファミマガディスク大賞応募要項

〔応募資格〕 年齢など、特に制限はありません。
〔対象となるゲーム〕 これも、特に制限はありませんが、ファミコンのディスクシステムとして制作できるものを対象とします。
〔応募媒体〕 特に限定しませんが、審査員が内容を理解しやすいような媒体でお願いします。レポート用紙に文章と図解を入れたものや、ファミリーベーシック、各種パソコンなどで作成したプログラムでの応募も受け付けています。ただし、直接プログラムを送ってきたからといって、紙資料の応募より有利になるとは限りません。
〔応募方法〕 ファミマガ本誌綴じ込みの応募用紙に、必要事項を記入して、作品と一緒にお送りください。なお、応募用紙はコピーでもかまいませんが、1作品につき1枚を添付してください。
〔賞金〕 ファミマガディスク大賞 若干名 賞金50万円と記念品
佳作 10名 賞金5万円と記念品
※大賞は、ファミマガディスクとして商品化できるものを前提として選出します。したがって、優秀な作品が多数応募された場合、大賞授賞作品が複数になることもあります。
※授賞作品の著作権は徳間書店インターメディア株式会社に帰属するものとし、製品化の際は販売数に応じたアイデア料が支払われます。
あて先 〒105 東京都港区新橋4-10-7 TIMファミマガ編集部「ファミマガディスク大賞」係



キリトリ

第1回ファミマガディスク大賞応募用紙

作品名		整理番号	
氏　名		年　齢	
住　所	都道府県　区市郡		
電話番号	(　　)	応募メディア	フロッピー　カセットテープ　絵コンテ　その他

応募用紙の書き方

○応募用紙の空欄に、必要事項を記入してください。住所や電話番号は正確に。
○応募用紙は、この本誌から切り取ったものでも、コピーでもかまいません。
○整理番号は、こちらで記入しますので、書き込まないでください。

セミナー

任天堂のゲームセミナーは熱気にあふれていたのだ!!

任天堂と電通がTVゲームに携わる人材を育成することを目的として今年から来年にかけて行われるゲームセミナーの入門セミナーが、3月24日に電通本社に約400人を集め開催された。

当日は、糸井重里、中村光一、山森尚（ファミマガ編集長）の3氏の講演が行われ、受講者はいずれも真剣な表情で講義に耳を傾けていた。ゲームで育ってきた人間が、複雑で急激な進化をとげつつある現在において、無限の可能性を秘めているコンピュータ、殊にTVゲームの将来を担っていくのだ、ということを、3氏とも力説していた。

講演が終ってからの質疑応答も活発に行われ、参加者の並々ならぬ心構えが感じられたセミナーだった。



●『ドラクエI』の制作過程を語った中村光一氏


●「モノポリー」は面白いよと言っていた糸井重里氏


●3氏に任天堂の宮本氏を加えた4人にいろいろな質問があった

CD&VIDEO

『桃太郎伝説』のビデオとCDが好評発売中だよ!!

『桃太郎伝説』がアニメになってテレビ東京系で毎週月曜の18時30分から放送されていることはもう知ってるよね。このアニメ「桃太郎伝説」のCDとビデオが発売されている。

CDは、「夢・しゃりばり」（キングレコード・2月5日発売・3000円）というタイトルで、「桃伝」の声優さん達がピーチボーイズというグループをつくって歌っている曲やBGM、コントなど15のプログラムが収められている、楽しいアルバムなのだ。

ビデオは、テレビで放映されたお話しを、1巻に2話ずつ収録したもので、3月21日に発売された第1巻には、「人畜無害!私が、日本一の桃太郎です!」と「指迷手配!?極悪人、桃太郎を捕まえろ!」を楽しむことができる（キングレコード・4800円）。これから毎月1巻ずつ発売されるぞ。



●CDのジャケットには桃伝キャラが勢揃いだ!!



●毎月21日に1巻ずつ発売されていくという「桃伝」のビデオだ

プレゼント

NEO・GEOステッカーなんと1000人に当る

新型ゲームマシンとして注目を集めているのがSNKの開発した「NEO・GEO」だ。4月にはハードと5本のソフトがいよいよ発売される。

その記念に、このNEO・GEOのロゴステッカーがなんと1000名にプレゼントされるよ。

欲しい人は、ハガキに住所、氏名、年齢、電話番号、生年月日、職業（学年）、性別、それにこのプレゼントのことをファミマガで知ったよっ！と書いて、〒564 大阪府吹田市豊津町18－8（株）SNK「NEO・GEO」ロゴステッカープレゼント係まで送ろう。抽選で1000名にプレゼントされる。締め切りは4月30日必着だ。遅れずに出そうね。

●4月からお目見えのNEO・GEOのステッカーだ

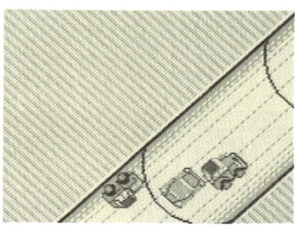
プレゼント

GB『デッドヒートスクランブル』を20名にプレゼント

コピアシステムから、ゲームボーイソフト『デッドヒートスクランブル』が4月20日に発売された。

これは、半円形の溝になったコースを、敵車の妨害や攻撃をかわし、さらにじゃまな車に体当たりしたりする、バトルロイヤルカーレースものなのだ。対戦型なので、2人でやると、相手の意地悪さ加減がわかって、熱くなるね。

この『デッドヒートスクランブル』を20名にプレゼントだ。左の欄外の要領で「デッドヒートスクランブル」係まで送ってね。締め切りは5月10日の消印有効だ。


●4月20日に発売されたぞ

VIDEO SDガンダム外伝 ラクロアの勇者



■バンダイ／4月25日発売／VHS3200円 ▶(得)スペシャル機動戦士SDガンダムの第5巻。カードダス20でお馴染みの騎士ガンダムがオリジナルアニメに新登場する。三種の神器を身にまとった騎士ガンダムの冒険ファンタジーものだ。

Music 忍者龍剣伝II

■メルダック／4月21日発売／CD2800円・カセット2800円 ▶4月6日に発売された『忍者龍剣伝II』のサントラ盤で全10曲を収録。初回特典はオリジナルステッカーとオリジナルピクチャーCD。5月21日には、この『忍者龍剣伝II』の攻略ビデオも発売される。



Music 組曲ウィザードリィIII



■アポロン音楽工業／4月21日発売／CD2600円・カセット2300円 ▶3月9日にファミコンで発売された『ウィザードリィIII』のアレンジアルバム。作・編曲は羽田健太郎の手により全12曲が収められている。全曲オリジナル譜面と解説書、ジャケットステッカー付き。

Music Dragon Slayer

■キングレコード／4月5日発売／CD2枚組3000円 ▶パソコンゲームの『ドラゴンスレイヤーVI』のオリジナルサントラが全18曲完全収録されている。さらにアレンジは、PCエンジンの『イースI・II』を手掛けた米光亮が起用されている。堪能できるアルバムだ。

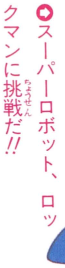


キャンペーン
カプコン『ロックマン3』に キミのロボットが登場だ!!

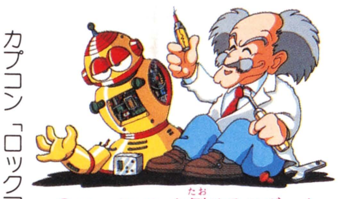
カプコンの人気シリーズ第3弾、『ロックマン3』が今年の秋に発売されることになった。そしてこの『ロックマン3』にはなんとキミたちのデザインしたロボットが登場して、ロックマンと対決してしまうんだ。

自分の考えたキャラをぜひゲームの中に登場させたいと思った人は、ハガキに、ロボットのイラストを大きく描き、キャラ名と武器名を書く。そして住所、氏名、生年月日、電話番号を明記して〒540 大阪府大阪市中央区大手通1−4−12(株)カプコン「ロックマン3ボスキャラ」係まで応募しよう。締め切りは4月30日の消印有効だ。1人何点でも応募できるのでいろいろ考えてガンガン送ろう。でも1枚のハガキには1つのキャラしか描かないようにね。

応募した人全員にはカプコンのオリジナルグッズが贈られるし、採用者にはさらに豪華な賞品と、ゲームのエンディングで名前が紹介されるよ。自分のキャラが動くなんてステキなことだよね。採用されるようガンバロー。



✪スーパーロボット、ロックマンに挑戦だ!!



✪ロックマンを倒せるロボットの応募を心待ちにしている博士

プレゼント
『迷宮島』の予約でキックルグッズを当てちゃおうよ!!

アイレムの『迷宮島』を今予約すると先着5500名に、キックルくんグッズが当たるよ。

お店で『迷宮島』を予約したら、ハガキに住所、氏名、生年月日、職業、電話番号を書いて、予約したお店のハンコを押してもらったら、〒550 大阪市西区西本町1−11−9 アイレム株式会社アイレム・パーティ「キックル」ファミマガ係まで送ろう。先着2000名にはキックルくんの人形がプレゼントされ、その中の先着100名はトレーナーももらえちゃう。惜しくも2000人以内でなかった3500名にも、先着順で筆ばことシャープペンのセットか筆ばこと下敷きのセットが当たる。先着順なので急いでお店へ走ろう!



✪先着5500人の中に入れれば、このようなグッズがもらえるぞ!

新製品
『テトリス』のボードゲーム ただ今トミーから発売中

『テトリス』もついにボードゲームへ進出した。トミーから「対戦型テトリス」が2500円(税別)で現在発売されている。もうCMも放映されているので知っている人も多いことだろう。ゲームボーイとはまた違った楽しさ、面白さがあるようだよ。

正方形の組み合わせからできているブロックの種類は全部で7つ。ファミコンやゲームボーイのブロックと全く同じ形だ。ルールもほぼ同様で、真ん中にあるルーレットを回して出たブロックを自分のエリアの手前から置いていき、ラインが出来たら、中心を横切っているカーソルを相手のエリアへ動かし、ルーレットに表示されたブロックを置けなくなった方が負けになるわけだ。かなり燃えそうだぞ!



✪けっこう安く買えるのだ!!

編集部からのお知らせ

編集部ではファミマガの表紙を飾るイラストのアイデアを募集しています。左の欄外の要領で「表紙のアイデア」係まで送って下さい。最近、採用者がなくてさびしいな。ガンバッて考えてね。

プレゼント希望の方は

このコーナーに掲載されているプレゼント(記事の中に送り先があるものはそちらに送ってね)が希望の方は、ハガキで住所・氏名・年齢・職業(学年)・電話番号・希望商品名を明記の上、〒105 東京都港区新橋4−10−7 TIM ファミマガジャーナル「〇〇係」まで送ってね。表紙アイデアもこの住所でOKだよ。たくさんのハガキ待ってます!

No.6読者プレゼント当選者

※敬称は省略させていただきました。なお、ファミマガジャーナルのコーナーでのプレゼント当選者の発表は発送にかえさせていただきます。

ファイナルファンタジーIII

北海道/坂井晶・19歳
青森/西野道・16歳
豊岡広康・15歳
藤田貢・20歳
岩手/及川淳・15歳
小峠裕貴・11歳
佐々木秀一・15歳
長瀬智明・12歳
秋田/戸沢秀幸・14歳
山形/寒河江和幸・13歳
宮城/高野純・15歳
鈴木秀人・14歳
岩崎伸介・15歳
福島/八巻大・14歳
石井智広・11歳
二瓶晃久・13歳
星野弘尊・12歳
茨城/須藤正樹・12歳
栃木/伊沢典益・16歳
涌井真実・13歳
大久保公貴・15歳
福田和明・12歳
群馬/錦織健一・15歳
下境哲雄・14歳
広岡光幸・15歳
今井比呂志・14歳
埼玉/野川昌史・13歳
鈴木秀和・13歳
村田妙子・18歳
酒井俊幸・14歳
千葉/竹野友隆・13歳
風間正和・16歳
須崎崇・14歳
中村聖哉・14歳
東京/黒岩清則・23歳
榊達也・9歳
生方啓司・12歳
江沢司・13歳
神奈川/前田和則・15歳
梅本敦史・16歳
池田秀行・13歳
松田力・13歳
山梨/河西勝英・13歳
新潟/神原芳尚・14歳
稲田隆・17歳
長谷川実・13歳
小幡淳・14歳
富山/野上知克・14歳
石川/越田勘一郎・12歳
福井/安川直克・15歳
長野/木ノ本正章・15歳
佐々木信行・13歳
奥原輝義・15歳
石川一・14歳
岐阜/鈴木和洋・13歳
原秀樹・21歳
吉村圭示・13歳
宋藤秀明・16歳
静岡/花島広晃・14歳
大草勝治・19歳
米山大吾・13歳
宮城島弘喜・16歳
愛知/半谷将宏・14歳
遠山誠・12歳
山本慎太郎・27歳
川上朝香・17歳
三重/木村卓史・15歳
松井友和・12歳
藤川聡・13歳
松本光弘・15歳
滋賀/藤田佳則・15歳
小原宏之・13歳
畑努・13歳
平野卓也・13歳
京都/大石学・14歳
西川正剛・11歳
闇雲卓・12歳
岡孝之・12歳
大阪/高橋孝治・13歳
木川宗和・12歳
杉原夕紀・11歳
下津栄二・17歳
兵庫/播泰行・13歳
青地邦宏・11歳
増尾隆史・15歳
青木泰子・15歳
岡山/尾沢智樹・17歳
広島/山崎昌洋・13歳
妹尾吉直・15歳
安村祐司・13歳
紺屋繁明・14歳
山口/杉本健二・18歳
香川/榎木圭子・18歳
高知/橋本政幸・25歳
谷岡友和・14歳
西村友孝・13歳
中田毅・12歳
福岡/谷口芳治・13歳
佐賀/江口功・14歳
大分/是本昭善・13歳

Book ダンジョン・ワールド 2



■角川書店/3月25日発売/720円 ▶ダンジョン・ワールドシリーズの2作目は「天空の穴」というサブタイトルが付けられている。アフリカの奥地の地下にある、異形の生き物たちが集まる迷宮世界に迷い込んでしまった主人公たちの物語。

Book 変容風の吹くとき



■角川書店/3月25日発売/500円 ▶チェンジウィンド・サーガと名付けられたシリーズの第1作目。サムとチャーリーという2人の女子高生が、現実を変えてしまう変容風の吹き荒れる異世界へ運ばれるというファンタジー。

Video 変身ヒーロー大図鑑



■バンダイ/4月25日発売/VHS3200円 ▶TVを見て血わき肉躍らせた変身ヒーローが勢揃いする。登場するのは、仮面ライダー、人造人間キカイダー、宇宙刑事ギャバン、変身忍者嵐など30数人のヒーローが収められている。

商品の紹介中、特にことわりのないものは消費税込の価格です

新しいクラスには、もう慣れた頃かな。5月の風は本当に気持ちいいよね。フワフワして、ついつい授業中に居眠り…なんてことない？　でも、夢でもいいから、この空を飛んでみたいよネ！

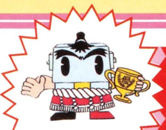
超ウルテク技+1

お金増殖技発見!!

優勝技

サンサーラ・ナーガ

神奈川県／佐藤幸夫クン



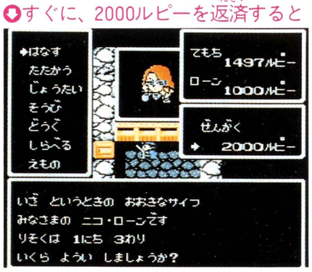
お金が一気に増えてしまうウル技が発見されたぞ!!　まずハワプールにあるニコニコローンへ、所持金を1000ルピー以下にして行く。次に1000ルピー借りて、すぐに2000ルピー返済してみよう。すると、借金の表示がバグってしまうのだ。このあと、7万5000ルピーまで借金をすると、バグっていた表示が元に戻る。しかし、借金の表示は、1万ルピーとなっていて、その分のお金を返済すれば、残りのお金は、自分の物になるんだ。お金が手に入ったら下町へ行き、6万1398ルピーでメーザー砲を買う。それを道具屋に売ると、30万ルピーで売れるのだ!!　これを繰り返せば大金持ちだ。



ハワプールのニコニコローンへ行く。お金は1000ルピー以下でね



そして、1000ルピーを借りる

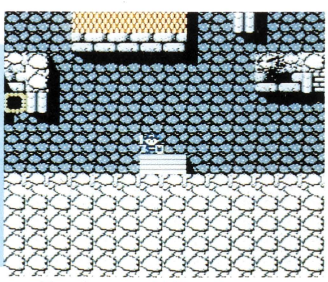


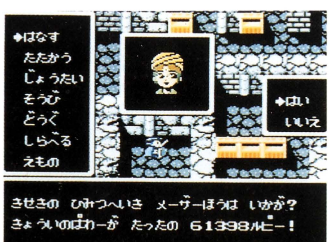
すぐに、2000ルピーを返済すると



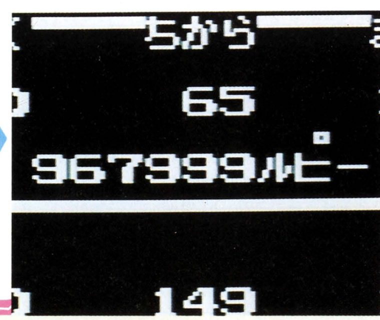
なんと、表示がバグってしまうんだ。表示が元に戻るまで、お金を借り続けよう

応用技


お金を持って、下町へ行こう!!



そして、6万1398ルピーでメーザー砲を買おう



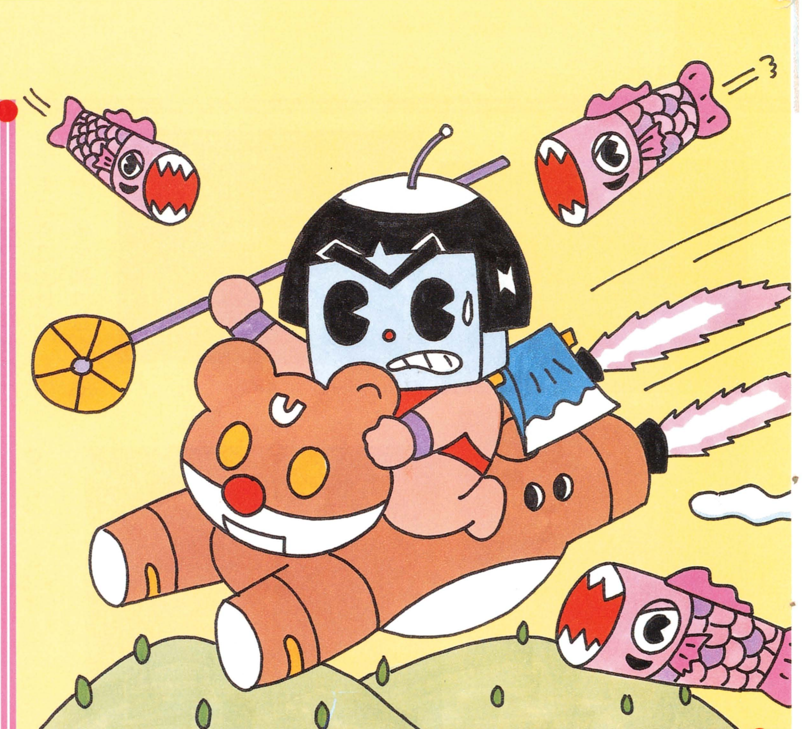
メーザー砲を道具屋に売ると、30万ルピーで売れる。これを繰り返せば、一気に大金持ちだ!!

この技の醍醐味



サンサーラ・ナーガ「お金増殖技発見!!」

このゲームは自分の仲間である竜が成長するまでが大変難しいのです。敵と戦うと簡単にやられてしまい、なかなかお金をためることができません。いったん死んでしまうと、所持金が半分に減ってしまいます。しかし、この技を使えば回復用のアイテム、武器や防具なども集めることができます。お金を運用することができるのも強みですね。メーザー砲を大量に買って、売りさばいてしまえば、お金の心配など無用です。



選手の成績を変えられる!!

大関技 **ベストプレープロ野球II**
奈良県／野球小僧クン

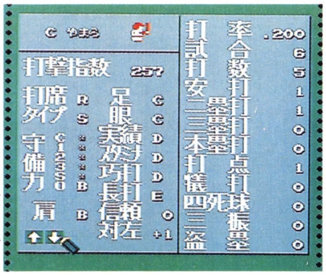
ナント！　選手の成績を自由に変えられる、スゴイウル技が発見されたぞっ！

やり方は、次のとおり。まずメインメニュー画面でチームデータを選ぶ。次に変えたい選手のデータを出すんだ。

この画面は、本来データを確認したいときに見るものだとされていた。しかし、実はこの画面でⒶボタンを押すことによって、自由に選手の成績を決められることが判明したんだ。

このウル技を利用すれば、野球ファンのあこがれのまと、栄光の三冠王にどんなに成績の悪い選手でもなることができるんだ。

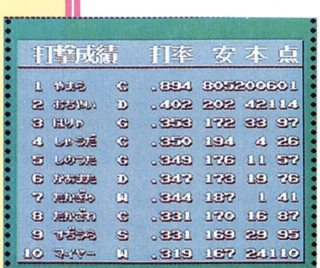
例えば、Cチームの「やまら」などという能力が低い選手でも、能力変更後、打撃成績を見てみると1位になっているぞ。この後、無事にそれぞれのタイトルで1位になっていれば、夢の三冠王になれるんだ!!



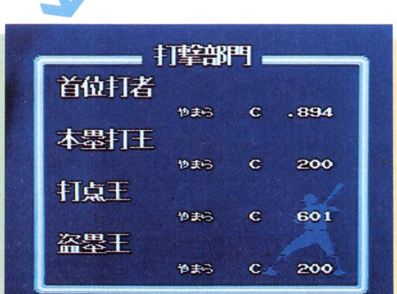
◀私はこの選手に三冠とってもらいたい。でも成績が……



▲右の打撃成績の数値をいじる。思いっきり上げてやれ！



◀おっと、いきなり打率1位に。俺はこのときを夢見ていたのだ



◀130試合が終わればああ、感動の三冠王！ 盗塁王も合わせて四冠だ

三冠王!!

ミュージックセレクト発見

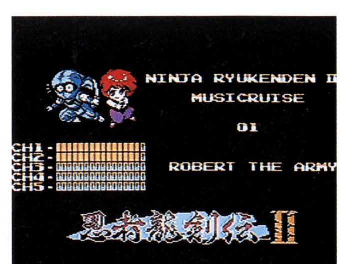
大関技 **忍者龍剣伝II**
千葉県／あるふぁあクン

なんと、このゲームにもミュージックセレクトがあった！　やり方はタイトル画面でⅠコンの左上、Ⓐ、Ⓑ、セレクトを押しながら、スタートを押すのだ！　すると、ミュージックセレクト画面になるので、全28曲の音楽の中から十字ボタンの左右で、自分の好きな音楽を選んでⒷボタンで聞こう。ゲーム中のノリノリの音楽が聞けるぞ。また、この画面では普段は見られない、オチャメな忍者や女の子のグラフィックも現れるんだ。ミュージック以外でも、楽しめるというワケ。

▼タイトル画面で、本文中のコマンドを入力する



Ⅰコンの左上、Ⓐ、Ⓑ、セレクトを押しながらスタートを押す



◀ここで「MUSIC」の数字を変えてⒷボタンで聞ける！

この技の醍醐味

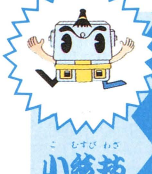
ベストプレープロ野球II「選手の成績を変えられる!!」

これはどの辺がウル技かといいますと、選手の能力値を変えられるという事実がマニュアルに書かれていない、この一点につきます。マニュアルに載っていなければ当然気付かないユーザーも中にはいるわけです。そこで情報として提供する必要が生じるのですね。しかし、これをそのまま試してもイマイチ盛り上がりません。ここはひとつ、Gチームの三冠王「はりゃ」にしたい、なんて特殊な趣向を試みてはいかが？

イラスト／宮本えつよし

きみもハガキだ!!

ドラゴンクエストⅣ　**その①** 買う前からキャラクタの名前を考えていたのに、買ってみると勇者しか名前をつけられなかった。むなしい……（三重県／道満伸介クン・14歳）。**その②** カジノばっかりやってる私は、やり方まちがってますか？（大阪府／結城真佐美クン・25歳）。**その③** ミネアは旅をするより占いをやった方がずっと早く親のかたきを見つけることができると思う（愛知県／桑隆明クン・14歳）。**その④** ソフトを入手するのが大変でいざプレイしようと思ったらつかれてなかなかやる気がおきなかった（山形県／藤田貢クン・20歳）。**その⑤**「いろいろやろうぜ」でブライがルーラを使った……（東京都／相原栄光クン・11歳）。



一歩も動けないハマリ技？

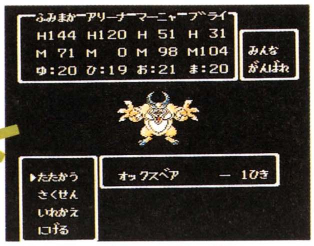
小技

ドラゴンクエストⅣ
東京都／腐ったト音記号クン

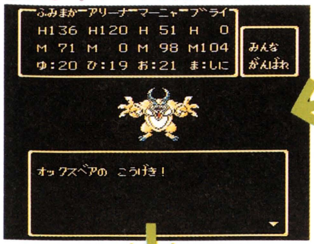
フィールドで一歩も動けなくなる、とんでもない技が発見されたぞ！

この技を使うには、2つの条件がそろっていなければダメなのだ。1つは、馬車を手に入れているということ。もう1つは、仲間が誰か1人でも死んでいる状態であるということだ。

やり方はならびかえコマンドで死んでいる仲間だけを馬車の外に出せば、その場から一歩も動けなくなる。



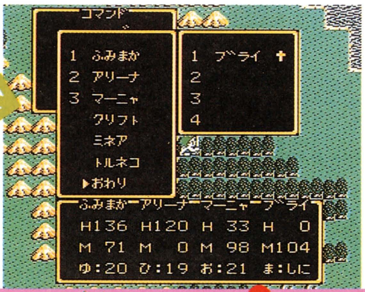
おっと、強そうな敵が現れたゾ



ひえ〜。ブライが死んでしまった



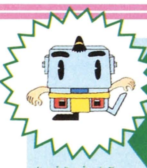
戦闘に勝利をおさめることはできたが、ブライの犠牲は大きい



ならびかえコマンドで、ブライだけを馬車の外に出すと……



あらら！このようなメッセージが出て一歩も動けないのだ



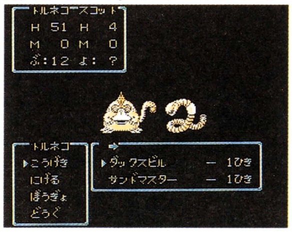
死んでいるのにワクが白い

十両技

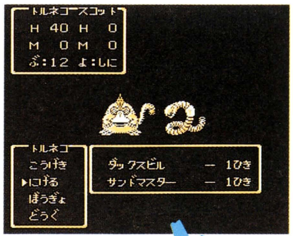
ドラゴンクエストⅣ
神奈川県／永野俊宏クン

なんと、オドロキ！ 仲間が死んだらウインドウの白いワクが赤くなるハズなのに、白いままになってしまうのだ。

まず、仲間が戦闘などで死んでしまったら、エンドールのカジノに行こう。ここで、Ⅰコンのⓐボタンを押して、ウインドウを開いてみよう。すると死んだ仲間がいる場合、ウインドウのワクが赤くならずに白いままなのだ。



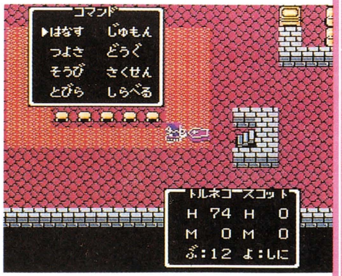
ヤバイ！ スコットの体力が、残り少ないぞ。かんべんして〜！



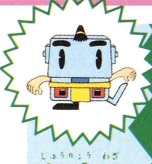
うお〜。スコットが死んでしまった。逃げるが勝ちだ



町の中でウインドウを開くとワクは赤いのだが……



カジノでウインドウを開くとあら？ ワクが白くなっている

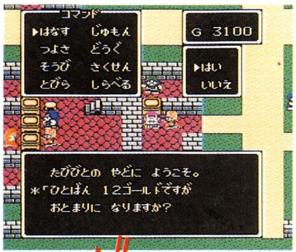


期限が切れても雇えるの？

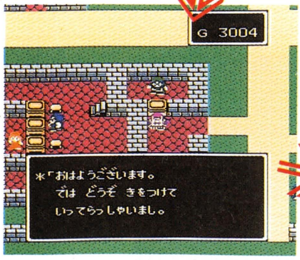
十両技

ドラゴンクエストⅣ
茨城県／藤本真一クン

第三章で、一定期間だけ雇うことができる仲間が登場するね。その仲間は城や町から一歩も出ないかぎり、宿屋で何日泊まっても帰ろうとしないのだ。しかし約束の期間を過ぎてから城や町の外に出てしまうと、スグに帰ってしまうぞ。



宿屋に何日も泊まるのだ



あれ、期間を過ぎているのに帰っていかないぞ！



外に出ると……帰ってしまった



この技の醍醐味

ドラゴンクエストⅣ「一歩も動けないハマリ技？」

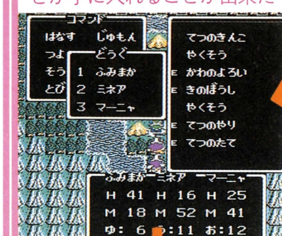
死んでしまった仲間だけを馬車の外に出してしまうと、一歩も動けないという技です。考えてみれば、死んだ人が動けるワケがないので、あたり前といえばあたり前の技ですね。ところで、一見、一歩も動けないので、本当にハマってしまいそうですが、実は、ならびかえコマンドで、元気に生きている仲間を加えれば、今まで通り、ゲームを進めることができます。安心して、この技を試してみてくださいね。

アイテムを後で取ると…!?

小結技

ドラゴンクエストIV
東京都／こんにちは！クン

第三章で「てつのきんこ」というアイテムが手に入るよね。ワザとこのアイテムを取らずに、第三章をクリアしてみよう。そして、第五章になってから探しに行ってみると……。ナント、手に入れることが出来るのだ。しかし、このアイテムが持つ、素晴らしい効力は残念ながら失われていて、ただの鉄のかたまりになっている。しかも店に売ることも捨てることも出来ない役立たずアイテムなんだ。だけど、ドラクエに登場するアイテムを全部集めている人にはお得な技かもね。



苦労を重ねて、第五章でなんとか手に入れることが出来たぞ

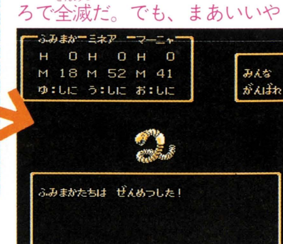


普通にプレイすればこの第三章で手に入るアイテムなんだ



「てつのきんこ」を持っているから、遠くに来ても安心さ

げげっ、もう少しというところで全滅だ。でも、まあいいや



鉄クズだ!!



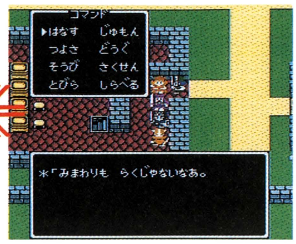
ショック！「てつのきんこ」を持っていたのに、なんで……

兵士のセリフが変わる！

十両技

ドラゴンクエストIV
神奈川県／渡部功一クン

エンドール城には、城内の見回りをしている兵がいるね。彼に話しかけると仕事のグチをこぼすんだ。そんなに見回りって大変なのかと、ずっと兵士の後をつけていくと……酒場のカウンターの前で止まってしまうぞ。再び話しかけてみると当の兵士いわく「かーっ しごとちゅうの いっぱいは かくべつだぜ！」だって。こんなトコでサボっているなんて、けっこうイイ加減な兵士だよねえ。



いつも見回りご苦労さまです



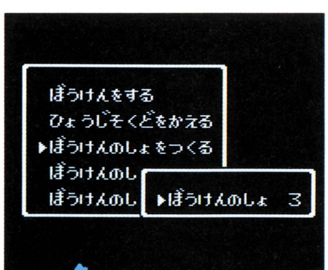
お酒なんか飲んじゃって……

冒険の書が確実に消える!?

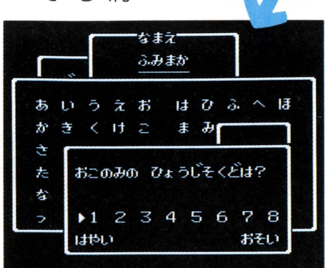
十両技

ドラゴンクエストIV
埼玉県／川又洋一クン

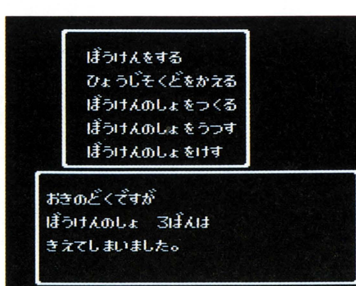
「ぼうけんのしょ」が消えることほどショックなことはないよね。でも「ぼうけんのしょ」が消えるところもみてみたいし……。なんて思っているキトクな人もなかにはいるんじゃないかな。そこで、確実に「ぼうけんのしょ」を消してしまう方法を教えよう。まず、新たに「ぼうけんのしょ」をつくり、表示速度を選ぶ場面になったらリセット！ナント、呪いの音楽が流れるのと共に「ぼうけんのしょ」は消えてしまうのだ。でも、ほかのデータまで消えることもあるので、何もセーブされていない状態で試すようにしよう。



「ぼうけんのしょ」をつくる



表示速度を選ぶ画面でリセット!!



呪いの音楽と共に確実に「ぼうけんのしょ」は消えました

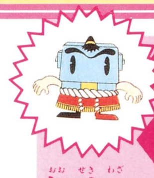
次号の発売日は5月11日(第2金曜)です。

この技の醍醐味

ドラゴンクエストIV「アイテムを後で取ると…!?」

もともと、この「2つのきんこ」は第三章で手に入れるとクリア時間を大幅に短縮出来るという利点があったのですが、第五章で手に入れますと、アイテムのもつ効力が失われます。しかも、売ることも捨てることも出来ない単なるお荷物。この無意味さが私は好きなのですが、担当のF君は「第三章からやり直したので確認するのが大変で、意味がなかった」とこぼしてました。みなさんはどのように思われましたか。

サンサーラ・ナーガ　その①　いくら戦っても、自分のレベルは上がらない。やっぱり人間って弱い生き物だと思った（埼玉県／雀士クン・22歳）。**その②**　自分の性格を考えると、やる前からどんな竜が育つかわかってしまうので怖くてできない。これはウルティマか（東京都／新橋の主クン・17歳）。**魔神英雄伝ワタル外伝**　友人が、企画した人は絶対マニアだと言った。そんなこと言ってたらハドソンさんの社内は想像できたモンじゃないではないか（福島県／神田竜司クン・11歳）。**ファイアーエムブレム**　ゲームより、テレビのCMの方が名作になってしまうのではないかと不安な今日このごろです（千葉県／脳孝宏クン・15歳）。



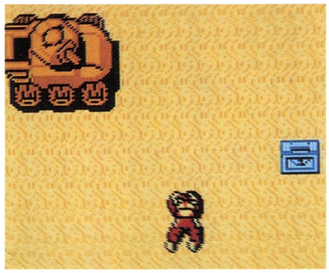
新兵器ヘビ・バレルを発見

大関技

ヘビーバレル

千葉県／KYワカマツクン

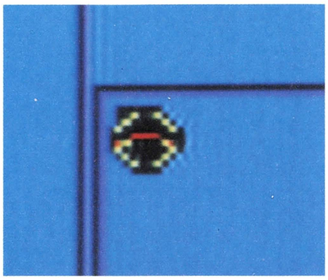
闇の究極兵器ヘビ・バレルが発見されたぞ！　やり方はゲームをスタートさせたら、一度ワザとゲームを終わらせよう。そしてゲームオーバーの表示が出ている間にⅡコンのマイクに向かって「ファミマガはサイコー」と叫ぼう。再びゲームを始めると、なんとアイテムボックスの中から黒いパーツが出現するぞ。これを6個集めると、ヘビの形をした兵器「ヘビ・バレル」が完成するのだ。これを使うと、画面上にいる敵を全て一発で倒せるぞ！



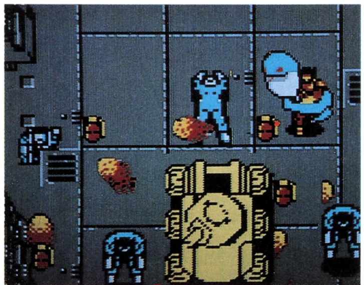
➡一度、ワザとゲームオーバーにしよう



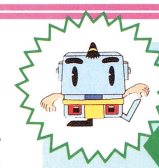
➡「ゲームオーバー」と表示が出ている間に叫ぼう



➡アイテムボックスの中から黒いパーツ出現。これを集めよう



➡画面上の敵を全部、一発で倒せる究極兵器「ヘビ・バレル」だ



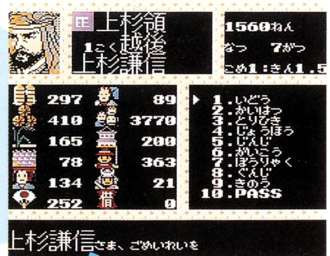
全員が同じ武将になる!!

十両技

信長の野望・戦国群雄伝

京都府／山本正之クン

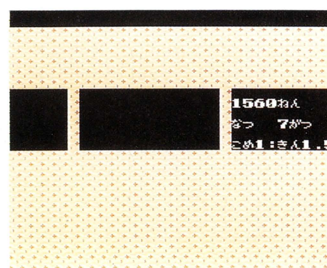
No.8の優勝技を応用したウル技だ！　ナント、全員が同じ武将になってしまうんだ。やり方は自国の領地が2国以上になったら自国の武将を20人にして自分の領地にいる武将をとりたてて21人にする。ここまではNo.8の優勝技と同じだ。そのあと、自国の武将データを何回も見ていると、同じ武将だらけになってしまう。でも、このあとでキャンセルするとバグるから要注意。



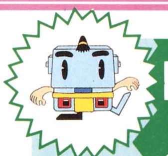
➡まずは自国に21人の武将をおく。やり方はNo.8の優勝技と途中まで同じなんだ



⬆何回も試すと、みんな同じ名前に！



➡キャンセルするとバグるぞ。何の役にも立たないんだ



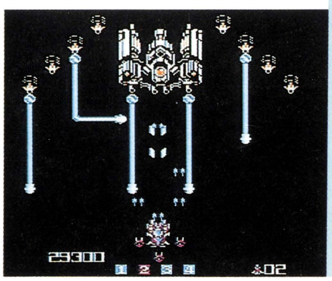
MICHEL（マイケル）の安全地帯だ

十両技

イメージファイト

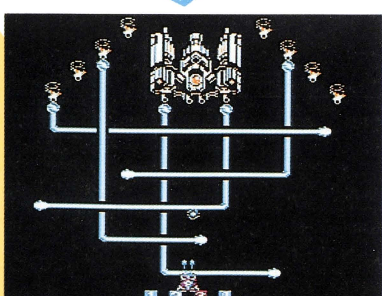
東京都／島崎真司クン

なんと、あの死角なしといわれたステージのボスMICHELに安全地帯があったぞ！　その場所とは、写真Ⓐの OF-1の位置だ。ここにいれば、レッドポッドなし特殊攻撃パーツなしでも、簡単にMICHELを倒せるぞ。うまく活用しようぜ！



➡普通に立ち向かっても、レーザーのえじきに……

あ〜ら簡単



➡写真Ⓐ。この安全地帯を使えば、レーザーに当たらないのだ！



この技の醍醐味

信長の野望・戦国群雄伝「全員が同じ武将になる!!」
全員が同じ、というのもいささか奇妙なことです。もっとも、能力の高い武将ばかりで普通にプレイできればいいのですが、この技は、たんに名前が同じになるだけで、何のメリットもないのです。しかも、武将のデータを見たあと、通常画面に戻そうとしますと、急に画面がバグってしまい、プレイすることが不可能になってしまいます。結局、このウル技は見て楽しむだけのもののようですね。

★編集部がお休みのため、この号のウル技に関する質問は5月7日以降(平日午後4~6時)にお願い致します。

げんきそうが取り放題

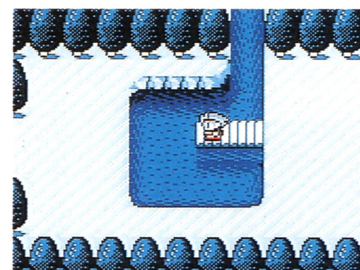
小銭技

魔神英雄伝ワタル外伝

神奈川県/高木己クン

「やくそう」より少しだけ効果が落ちるけれども、HPを回復できるアイテム「げんきそう」。これを持てるだけ取れるウル技だ。

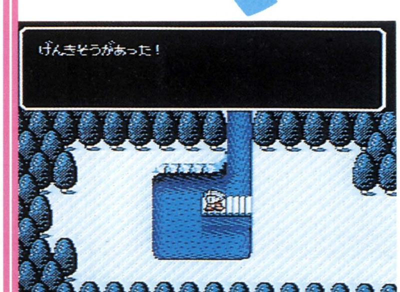
まず、ミブル氷原へ行き写真の場所でⒶボタンを押して調べると1つだけ「げんきそう」が取れる。その後敵と戦い、再び写真の場所を調べると「げんきそう」が復活しているぞ! くり返していけばこれでもか、というほど手に入る!



ミブル氷原のこの場所でⒶボタンを押してみると「げんきそう」が手に入るよ



敵をさがして戦おう。どんな敵でもかまわないよ。終了したらもう一度湖へ行こう



なんと!? 「げんきそう」が復活しているのだ。これを使えば心も体も元気ゲンキ

善と悪のパーティが組める

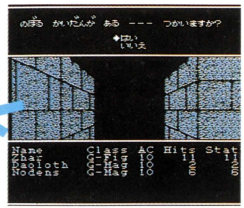
十両技

ウィザードリィIII

東京都/御嶽太陽クン

善と悪のパーティは組めないと思われていたこのゲーム。悪いことをしていたらキャラの性格が変わってパーティが組めなくなってしまった! と嘆いているキミにピッタリのウル技だ。

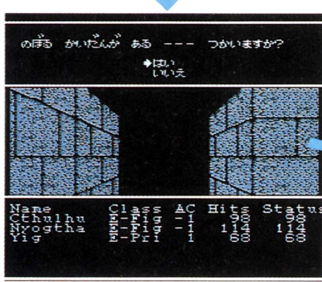
善か悪どちらかのグループでパーティを組んで、迷宮に入ろう。これで、すぐに冒険を中断する。つぎに、性格の異なるグループでパーティを組み、迷宮に入ればいい。あとは、迷宮の入り口で仲間を捜せばOK。善と悪のパーティが組めるのだ。



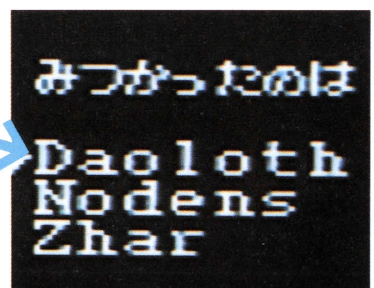
まず、善のグループでパーティを組んで、迷宮へ……



ここで冒険を中断。悪のパーティが来るのを待つのだ



悪のグループでパーティを組んで、迷宮に入ろう



ここで仲間を捜せば……ホラ、仲間になれるでしょう?

少しずつデータが消える!?

十両技

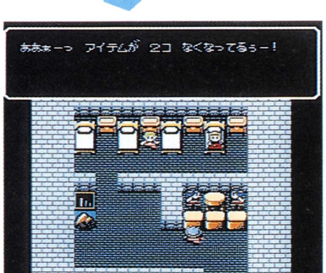
魔神英雄伝ワタル外伝

静岡県/森圭助クン

バックアップシステムのカセットの場合、「間違った!!」なんてときにリセット技を使う人がたまにいるよね。そんな調子でリセットを押してみよう。前にセーブした宿屋からゲームが始まるけれども、なんとアイテムやお金が少なくなってしまうのだ。くり返せばどんどん貧乏になるうえ2度とデータは戻らない。



おはようございまーす。え?「あぶないところ」ってなに?



げー、アイテムがなくなってるー? そのうえお金まで…



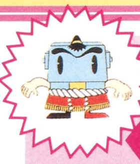
この技の醍醐味

魔神英雄伝ワタル外伝「げんきそうが取り放題」

このウル技は、ゲーム序盤には絶大な威力を発揮すると思います。前にいた土地に比べれば当然、それより強い敵に会うわけですから自然と体力回復のため宿屋に泊まる機会が多くなります。しかし敵の強さに比例して宿代も高くなっているので、たちまちお金が底をついてしまうでしょう。そこで、命をつなぎながら強くなるのを待つという、このウル技が役に立つわけです。これでMPも回復できれば完璧なのですが…。

F.F.II ゲームを始めると敵に全滅させられた。何度やり直しても全滅させられた。それがオープニングだと気付くまで、えらく時間がかかったのは僕だけだろう（東京都／水野隆司クン・11歳）。 **V'BALL** 妹が、ゴリラがバレーボールをしていると言った（岡山県／岩波大地クン・15歳）。 **コナミのドラキュラシリーズ** 体力回復のためとはいえ、誰があんなおどろおどろしたところにある肉を食べるんだ。腹をこわすだけじゃないか!!（奈良県／大山博之クン・15歳）。 **マインドシーカー** 私はこのソフトを定価で買い、消費税まで払ってしまった大バカ者です（京都府／水野勝巳クン・24歳）。

いきなり51面へ突入する！

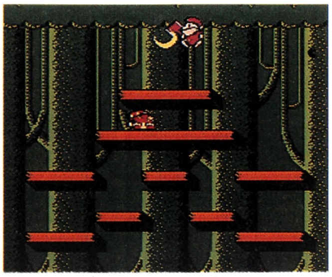


大技

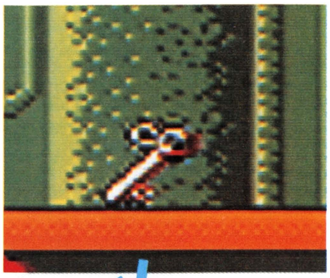
ドンドコドン

東京都／吉田渡クン

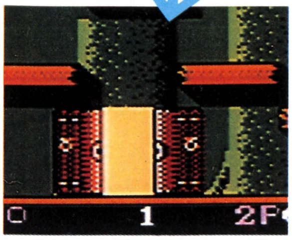
1面の写真Ⓐのボブがいる位置で、ハンマーを使って何度もたたいてみよう。隠れアイテムの鍵が出るよ。これを取ると、下に扉が現れる。中に入り、♤→◇→♡→♧→◇→♡→♤→♧の順にマークの入った壺を壊してみよう。なんと、突然51面が始まるぞ!!



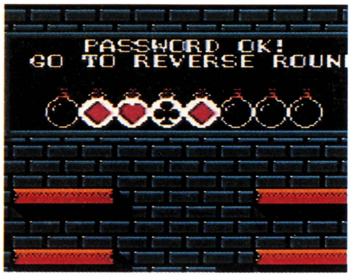
写真Ⓐ。このボブがいる位置で、ハンマーをたたこう



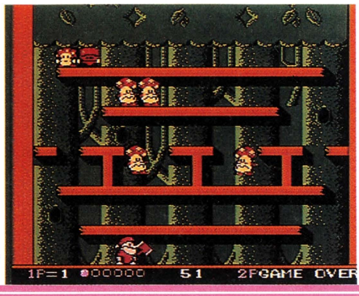
ウシッ。鍵が出たよ～ん



鍵を取ると扉が出現する。扉の向こうには、いったい何が……!?

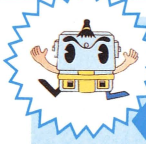


この順番にパスワードを入力。2人でやるとラクかもね



見よ、ステージ51なのだ。画面は、1面に似てるよね

お金いらずの体力回復技!!



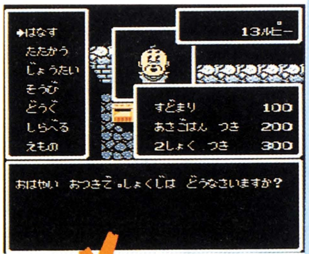
小技

サンサーラ・ナーガ

岐阜県／三田ますみクン

なんと！ タダでケガを治せてしまうおトクなウル技が発見されたぞ。

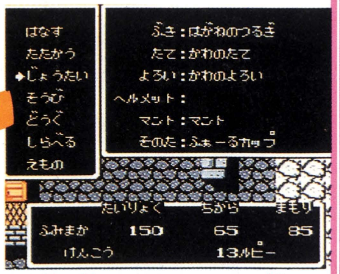
やり方は簡単。まず、所持金を50以下にして、はらたまへ行く。そして、お持ち帰り以外のメニューを注文しよう。すると「ツケはちょっと…」とメッセージが出るが、ちゃんとケガは治っているんだ。ヤッタネ!!



ケガを治そうにも、お金がない。こんなときには、はらたまへ行こう

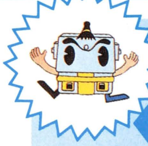


はらたまへ着いたら、お持ち帰り以外のメニューを注文する



お金を払ってないのにケガが治った

プロ級ステージにようこそ



小技

アドベンチャーズ オブ ロロ

北海道／相田クンの弟クン

パズルゲームの中でもムズいと、有名なこのゲームに、超ムズい「プロ」ステージがあったのダ。やり方はパスワード画面でそれぞれ、「PROA」「PROB」「PROC」「PROD」と入力する。これで激ムズの4種類のステージがプレイできるゾ。これらを全部、クリアできれば、キミのウデ前はもうプロ並み!?

ここで、パスワードを入力するのだ。PROレベルの4種のステージをじっくりと、どーぞ





『PROA』。こんなもの、ちょろいちょろい……ありっ？



おろっ！ 解けない！ ムズいっ



ひええっ、こんなもん逆立ちしても、「私、負けましたわ」



この技の醍醐味

ドンドコドン「いきなり51面へ突入する！」

このウル技はアーケード版でも出来ます。ゲーセンでプレイしたことがある読者ならあんがい御存知ではないでしょうか。ちなみに私は、初めてプレイしたときに偶然、発見しました。さて、実は51面以外の面にも鍵が隠されているらしいのです。どうやらアーケード版では他の面でも出来るらしいのですね。このファミコン版が完全移植なら、この噂も事実なのでしょうが……。どなたか、発見した人は御一報ください。



次号の発売日は5月11日（第2金曜）です。

謎のバグ面に侵入！

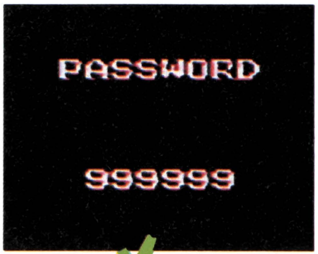


大関技

モアイくん

奈良県／中坊和男クン

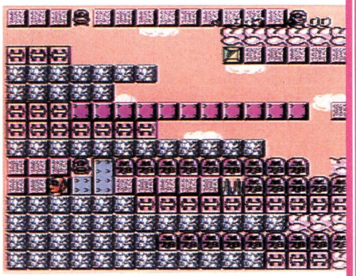
全56面の「モアイくん」に、謎の61面が発見された。やり方は、パスワードを「999999」、もしくは「DDDDDD」と入力するだけ。これで、あるはずのない61面に行けるんだ。さてこのバグ面、時間制限が50秒間と普通の面に比べて、とても短い。しかも、プッチーくんは絶対助けられない所にいるし、モアイくんは壁にはまって登場する。だから、絶対にクリアできないワケ。ただしゲームオーバーになったあとにコンティニューすると、最後の56面から始められるぞ。



「DDDDDD」でもOK

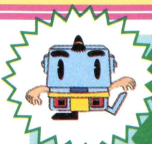


ステージ61？ 真のエンディングはこの後にあるのか!? なんてね♡



これがウワサの61面だ！ クリアするのは無理だよね

アルゴスのやりの使いみち

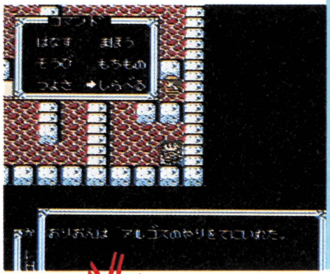


十両技

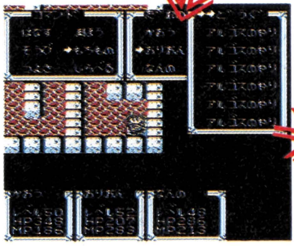
ヘラクレスの栄光II

神奈川県／満代裕介クン

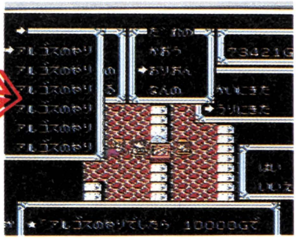
やみの塔の地下1Fには、宿屋がある。その宿屋の階段を調べてみると…なんと、アルゴスのやりがあるのだ。しかも無限に取れる。道具屋で売れば、1コ1万Gに。たくさん取って大もうけしよう。道具で使用するとバズーマの効果がある、超お得なやりだ！



こんなところにあったのか！ アルゴスのやりを手に入れたぞ

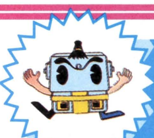


調べれば調べるほど、あるわあるわ……ホラ、このとーり



売れば1つ1万Gになるヨ！

砂漠の遺跡でお金もうけ！

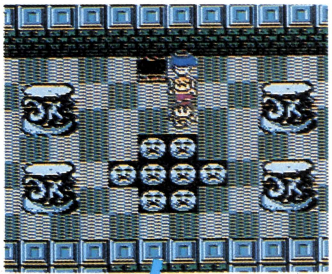


小結技

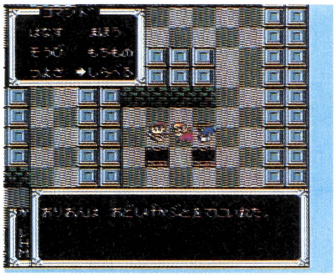
ヘラクレスの栄光II

東京都／ジョーカーヒロシクン

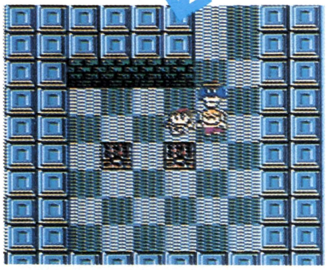
タルガの南、砂漠の遺跡のダンジョンでは数々の心強いアイテムが手に入る。これらのアイテムは、2Fの人面床をわざと踏みはずし、地下1Fからやり直すと、再び集めることが出来るのだ！ なえりの鎧以外なら、繰り返せば何度でも無限に取れる。なかでも、『おどしげかぶと』は売れば3万2500Gにもなるスグレもの。他にも、おどしげ鎧＝2万2500G、のたれの剣＝4500G、アレスの弓＝8000G、なえりの鎧＝1500Gと、売ればもうかるウハウハもんぞろいだ！ タップリ取って、ガップリもうけよう。



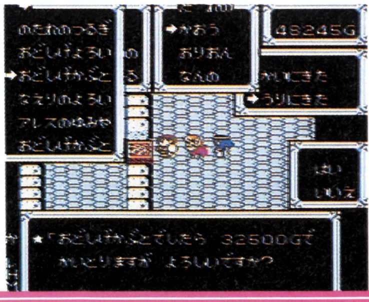
まずは、ダンジョン内の宝箱からアイテムを取りまくるのだ



人面床を踏みはずして落ちる



宝箱からは、再びアイテムが……



じゃんじゃん売れば、たちまちキミもお金持ちになれるのだ



この技の醍醐味

モアイくん「謎のバグ面に侵入！」

これは、マカ不思議なバグ面が楽しめるうえに、その後最終面までプレイできてしまう大変オトクなウル技といえましょう。このゲームは後半54面以降にゲームオーバーになった場合、コンティニューしても53面まで戻されてしまうというシステムを採用しています。しかし、例えば55面でゲームオーバーになり「これさえクリアできれば最終面なのに…チクショウ！」という悔しさを、このウル技は見事に解消してくれるのです。思わず、おがみたくなりますねえ。

序ノ口技（じょのくちわざ）

お遊びメッセージ
魔神英雄伝ワタル外伝
東京都／山内貴広クン

このRPGの戦闘は、簡単なアクション。主に剣を振ったり、ジャンプして敵の攻撃をよけたりするのだ。この動きを、敵を倒し、宝箱が出たあとにやってみよう。Ⓐボタンのジャンプだと『うれしくてはねまわった』と表示され、Ⓑボタンで剣を振ると『すぶりをした』と表示されるのだ。まさに、そのもの!?



龍神丸、跳ねまーす♡

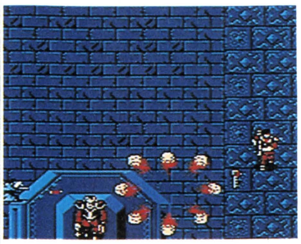


英雄たるもの常に体を鍛えておかなくちゃね。ビシビシ

ボスが逃げない
ヘビーバレル
福井県／たまねぎ剣士クン

ステージ7で、世界征服を企む悪の帝王が登場するよね？　近づくと逃げてしまうのだけど、画面端を進んでいってみよう。すると、ボスは逃げずに王座に座ったままなのだ。しかし、最後にはロボットに乗って登場する。いつの間に追い越されたのかな？


ボスは逃げてしまった


あれ？　通り過ぎたのに、ボスが逃げないぞ!?

メッセージが速い
魔神英雄伝ワタル外伝
千葉県／長島洋一クン

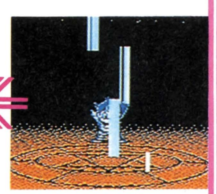
メッセージが速く表示されるというウル技は、いろんなゲームにあるけれど、やっぱり「ワタル」にもあったヨ。やり方は、会話中にコントローラⅠのⒷボタンを押すだけなんだ。だけど、このⒷボタンはゲーム中ではコマンドをキャンセルするときに使うボタンなので、慣れないうちは使いにくいかもしれないね。



うん、便利便利♡

デモで大爆発!
悪魔くん
大阪府／市川雅海クン

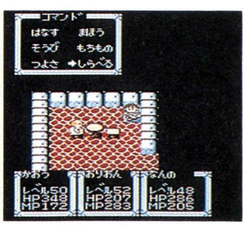
ゲームを始めないで、オープニングのデモをしばらく見ていよう。すると、悪魔くんが魔法陣で悪魔の召還に失敗。爆発してしまって、ボロボロになってしまうのだ。


オープニングデモをしばらく見ていると


悪魔くんが爆発するぞ

画面が止まるぞ
ヘラクレスの栄光II
神奈川県／萬代裕介クン

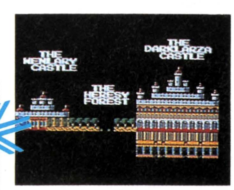
レウシスの村の長老の家に行き、階段を一度登って降りよう。そして、その場所で動かずに階段を調べてみると……。ありゃりゃ、画面が止まってしまうのだ！　こうなったらもう最後、どうにも動かない。リセットするしかないのだ。この技で遊ぶときはセーブをしてから試してみよう。とんだはまり技だね。



時間が止まったようだ

画面が点滅する
ドラゴンユニット
北海道／中瀬祐輔クン

ゲームを始めるときにⅠコンの十字ボタンの左を押しながらスタートするのだ。そして、そのまま左を押し続けていると、なぜか画面が点滅するぞ。画面の左側へは、進めないという警告なのカナ!?



Ⅰコンの左を押したままスタートする


写真ではわからないが画面が点滅しているぞ

勝手につぶれる
ドンドコドン
千葉県／遊びに行こうクン

ワープホールに入り、ひたすらⒷボタンを連打しよう。すると、ワープホールの出口付近にいる敵が勝手につぶれてしまうのだ。とっても不思議なウル技だねぇ。


ぱくぅっ！　食われたら、Ⓑボタンを連打しろ


ぺこっ！　あわれ敵さん、ぺったんこ

当たっても平気
イメージファイト
新潟県／池山吉雄クン

激戦のすえ、ようやくボスを倒したキミ。画面をみるとボスが大爆発をくり返している。ここで清水の舞台から飛び降りるつもりで、ボスの中に突っ込んでみよう。こっちもやられる！……ハズなのにボスとぶつかっても、なぜかヘイキのヘイザなのだ。試してみると、なんとなくウレシイ不思議技だよ。


なんだか気分がいい

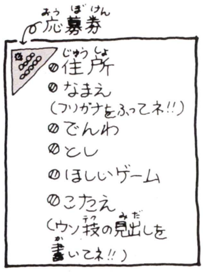
がんばれゴエモン外伝　御用役人は、天下の大泥棒であるゴエモンに「せいばい」されている。これで世の中やっていけるのだろうか（北海道／木村博幸クン・12歳）。**ドラゴンバスターII**　迷宮の中のBGMがないのでせめて効果音くらい出そうと思って何度も矢を射ると、いつのまにか292本が36本になっていた（大阪府／滝川博文・13歳）。**MOTHER**　これのなめ歩きばかりやっていたら、コントローラが2日で壊れた（兵庫県／横井英和クン・13歳）。**バットマン**　はっきり言ってこのゲームは、敵よりワナの方が恐い!!（福島県／三保谷優クン・12歳）。

No.9 5/11号 ウソテックイズ応募券

★編集部がお休みのため、この号のウル技に関する質問は5月7日以降(平日午後4~6時)にお願い致します。

ウソテックイズに応募しよう

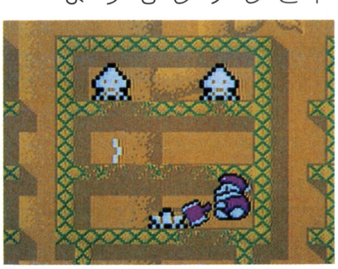
今号もウル技の中に1つだけウソ技がある。見つけたら左の要領で「ウソテックイズ」係まで応募しよう。正解者の中から抽選で20名に希望のゲーム(現在発売中のファミコンソフト)をプレゼント。応募の締切り4月26日(消印有効)。正解はNo.10で、当選者はNo.12誌上で発表します。



No.8の答え

正解は、『ドンドコドン』の大関技、「扉のむこうで見たものは…」でした。他機種でインベーダーのリメイク版が登場しました。ファミコンでも復活してほしいというウソ技担当者の願いがつまったウソ技です！

正解率は79%でした。



No.6の当選者

北海道＝越谷寿幸／青森県＝田端真一／宮城県＝関建司／秋田県＝金澤英樹／福島県＝目黒昇平／栃木県＝角田克己／群馬県＝能戸克弥／埼玉県＝藤本勇城／東京都＝寺師浩介、林拓郎／新潟県＝星智和／石川県＝池田奨／静岡県＝池田直央／三重県＝伊藤真太郎／大阪府＝美麗幸司／奈良県＝奥村晋司／徳島県＝村主誠／香川県＝濱田洋平／長崎県＝浅香徹／沖縄県＝森下淳

以下敬称略

超ウルトラ技大募集

ウル技を発見したら、友達に先をこされないように、すばやく応募しよう。

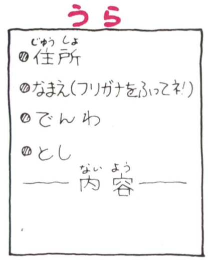
まず左下にあるイラストの書き方を参考にして、くわしい技のやり方、住所、郵便番号、名前(フリガナ)、電話番号、年齢を書いてハガキかFAXで送ってね。FAXの場合は、編集部の住所を書かなくても届くよ。

ハガキの表には赤色で、FAXには最初に大きくゲーム名を書いてほしい。FAXは電話局、コンビニエンスストア、お父さんの勤め先などにあると思うので、どんどん利用してね。

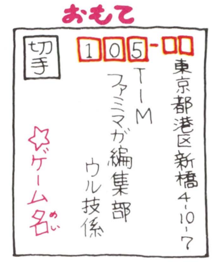
ハガキは消印、FAXは通信時刻から判断して、一番早く送った人を採用者と認定しているぞ。採用者には認定証とともに、右下のような賞金と賞品を用意しているのだ。

さて、このコーナーに採用されるコツは、最新の人気ゲームの技を発見して応募すること。今なら『ファイアーエムブレム』がねらいどころだよ。

うら



おもて



★技のランクと賞金・賞品★

優勝	10,000円	小結	4,000円
横綱	8,000円	十両	2,000円
大関	6,000円	序ノ口	特製電卓

FAX番号:03-578-6996



'90年セリーグ優勝を占う！

春たけなわ、野球狂が待ちに待っていたプロ野球が開幕しました。そこで今回は、早くも優勝が待ちきれない編集部の野球狂が集まり、先ごろ発売した「ベスプレII」を使ってセリーグのペナントの行方を占ってみました。もちろんデータは、新外人、ドラフト選手を入力した'90年度開幕版！ではその主な結果を紹介しましょう。

優勝　Dチーム　監督ほぴの

首位打者　やまだき(W)　0・382

本塁打王　おちやい(D)

　パリッチュ(T)　44本

打点王　おちやい(D)　147点

盗塁王　しゃうだ(C)　33個

最優秀防御率　おおによ(C)　1・86

最多勝利投手　さいとー(G)　21勝

最多セーブ王　づだ(C)　29S



↑結果はこの通り。MVPは本塁打、打点で2冠の「おちやい」。新人王は9勝をあげた「よた」でしょう

↓Dチーム120試合目。Tチームを11対3の大差で破り優勝を決める。胴上げ投手はルーキーの「よた」





↑ペナントレース折り返し。もうこの時点で、優勝はDチームかCチームにしぼられた感じ……



キミの悩みをレーザー光線のごとく鮮やかに解決！
30秒 Q速解答

スーパーエキスプレス殺人事件

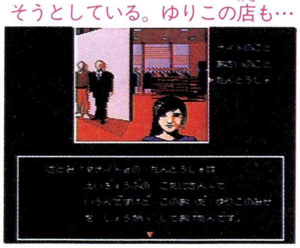
浅井が殺された後、ゆりこの店で詰まってしまう。
岐阜県／あらいぐまクン

A 店の中は調べたカナ？ まず、服を調べてみよう。すると、男物の服が入っているのが分かる。さらに、スーツを調べて、ナイトのことを聞いてみよう。ゆりこの店は、主にシラノの商品を取り扱う女性向けブティックだったが、ナイトの紳士服も取り扱うようになっているぞ。さとみの店に移動して、くわしく聞いてみよう。ナイトのことを聞くと、メーカー担当者の小谷の情報が入る。ゲームの進行上の重要人物なので、しっかりチェックしておこう。



↑婦人服ばかりの店だったのに、紳士服もおくようになったのは？

↓ナイトは直営店をどんどん増やそうとしている。ゆりこの店も…



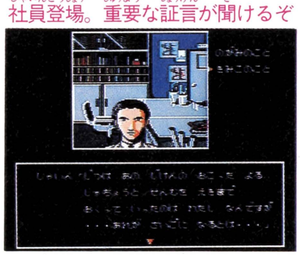
テンホーのマスターと会うには、どうするの？

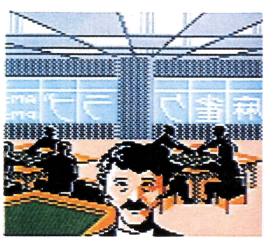
愛知県／つね夫クン

A シラノへ行き、野上の部屋へ入ろう。そして、どこでもいいから、3回調べると社員が現れるのだ。この男は、事件当日の夜、君子と野上を駅まで送っている。靴のことや気づいたことなど、バッチリ聞き込みしよう。そして、彼が去った後、テンホーへ行ってごらん。マスターに会えるはずだ。


↑テンホーで松井のアリバイを確認したい。でもマスターがいない

↓野上の部屋を調べているうちに、社員登場。重要な証言が聞けるぞ




↑そしてテンホーに行けば…。やった！　マスターがいるぞ

星霊狩り

九神村の村長さんが会ってくれません。
長野県／平井路子クン

A 九神村に着いたら駐在所を調べよう。九神村の人は、よそものを嫌っているらしい。そこで、同じように東京からきたという医者に会いに行こう。すると、村長さんの娘さんがミチムネ達のせいで病気にかかっているという。さらにその病気を治すにはある薬草が必要だという話がきけるだろう。九神村へ続く一本道で咲いていた花が必要なのだ。一度、九神村から出て薬草を取りにいこう。薬草の前で教授に話しかければ薬草を手に入れることができる。



↑九神村へ続く道に咲いている花をもって行こう

↓あの花が万病に効くという例の薬草だったのだ



らんがいQ&A　コナミワイワイワールド

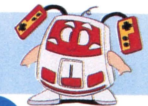
Q・コナミレディの武器、『ヒートガン』が見つかりません。どこにありますか？（奈良県／内山一郎太クン）A・ドラキュラ面の一番奥をさがしてみよう。でも、マントがないと見つけても取れないよ。


キリ蔵(水色)


さかな


タカ

今号のキャラクタ
仮面の忍者花丸



今回は、花丸に登場するおとぼけな敵キャラをドドーンと紹介するぞ！



たった3秒Q速解答

聖闘士星矢黄金伝説

Q・処女宮のシャカにダメージを与えることができません。(長野県／伊藤清一クン)
A・シャカには星矢・氷河・瞬・紫龍のうち誰を持ってきてもムダ。セブンセンシズを節約しとっととやられてしまおう。すると一輝が現れる。彼がシャカと対決するのだ！

ニューソフト

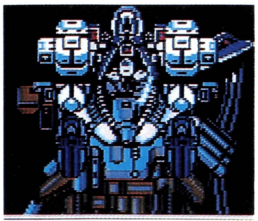
300秒緊急調理メモ



ヘビーバレル

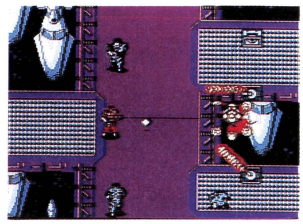
ゲーム後半を徹底攻略

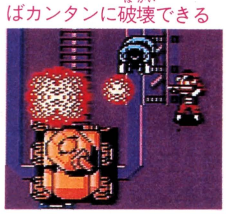
ゲーム後半になると敵の攻撃が激しくなってくる。そこで、今回は前号に引き続いて、ステージ5から最終ステージまでを攻略するぞ。これでキミにも、エンディングが見られる!?

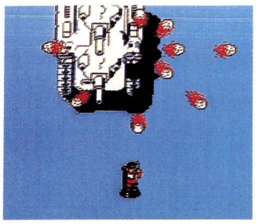

↑はたして、キミは世界征服を企む悪の帝王を倒せるか？

ステージ5

エレベーターで移動するところから、このステージが始まる。ここは、階段を駆け降りてくる敵兵と、移動銃に注意していればOK。エレベーターの終点は、ハイパー手榴弾を投げてくる敵兵と、火炎放射銃のある通路。ハイパー手榴弾でガンガン破壊しながら進もう。鉄橋では突然、小型戦車が攻撃してくるので注意。そして、ボスの大型戦車には火炎放射器で戦え！

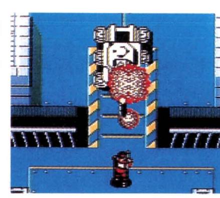

↑この通路は、ハイパー手榴弾で破壊しながら進んでいけばラク

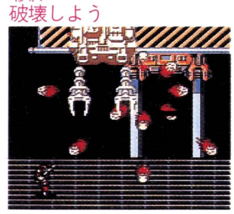
↓鉄橋を移動する小型戦車は、火炎放射器で攻撃すればカンタンに破壊できる


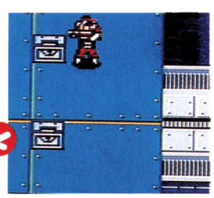

↑ボスの大型戦車には、この位置から火炎放射器で攻撃！

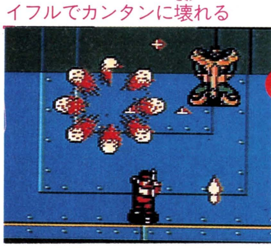
ステージ6

ここでは、ステージ2の強敵だったクレーンが再登場する。攻撃される前に、ハイパー手榴弾で破壊しよう。ボスの2体のロボットには、5―WAYライフルで攻撃。世の中の厳しさを教えてやれ！


↑ここでも、小型戦車を破壊するには、火炎放射器が威力を発揮するのだ

↓ステージ2のクレーンが再登場。ハイパー手榴弾で破壊しよう


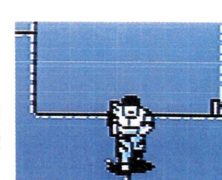

↑この場所のアイテムボックスには、5―WAYライフルがあるのだ

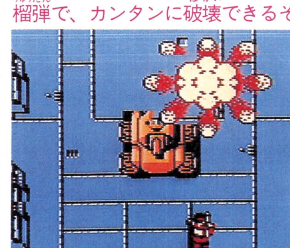
↓ボスのロボットは5―WAYライフルでカンタンに壊れる


ステージ7

このステージでは、雨のようにハイパー手榴弾が降ってくる。サクサク進んでいると、爆発に巻き込まれてしまうぞ。敵兵が現れたら攻撃して、サッと後ろに戻る。この繰り返しで進んでいけばラク。ここで敵兵が前から走ってきたら注意。この直後に戦車が現れるのだ。前もってハイパー手榴弾を投げておけばカンタンに破壊できるぞ。

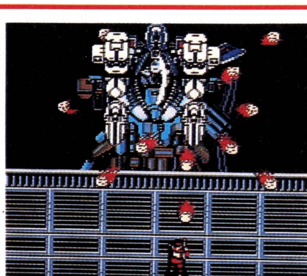
そして、夢にまでみた最終ボスとの対決がついに実現する！

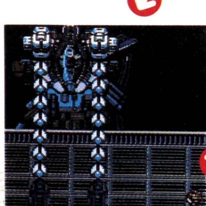

↑この敵兵が走ってきた直前に戦車が現れるので、攻撃に備えていよう

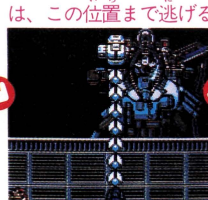
↓タイミングが合えばハイパー手榴弾で、カンタンに破壊できるぞ


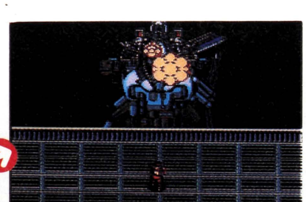
最終ボス完全攻略

まず、写真Ⓐの位置で攻撃しよう。ボスが腕を回転させたら、すぐに写真Ⓑの位置に逃げる。あとは腕が縮んだら、写真Ⓐの位置で攻撃すればいい。この繰り返しで、腕を破壊できるぞ。腕がなくなると、攻撃不能になってしまうのだ。


↓写真Ⓐ。まず、この位置から敵の腕を攻撃しよう


↑写真Ⓑ。この位置まで逃げれば安全だ

↓右腕が残っているときは、この位置まで逃げる



↑両腕を破壊したら、攻撃不能になってしまうのだ。ヤッタネ！

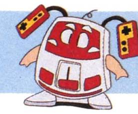
イラスト／Apple Arts

今号のキャラクタ 仮面の忍者花丸


キリ蔵（黄色）


白くま


ガマ童子 飛之助



どの敵キャラも、面白おかしくって憎めないんだよね。しかし、忍者に情けは無用なのじゃ。

ニューソフト 300秒 緊急調理メモ



イメージファイト

難関5ステージボス攻略!!

このゲームの面構成は、前半が訓練、後半が実戦に分けられる。今回は訓練から3面、実戦から2面のボス、合わせて5体を完全攻略!!

これで、もう補習ステージのお世話にならなくてすむぞ。

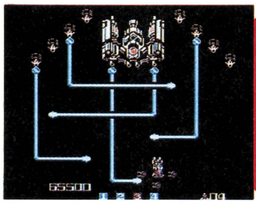


5面までは訓練だ。破壊率が90%に満たないと補習ステージが待っている

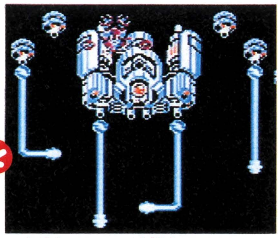
ステージ3ボス MICHEL（マイケル）

このボスの攻撃は曲折レーザーの乱れ撃ち。一見、どこにも逃げようがないように思われるが、実は安全地帯がある。その場所はボス本体の後ろ、写真Ⓐの位置。これであっという間だ。

激ムズ!!



まじめにやったら、あっという間にレーザーのえじき！ こんなのよけられるかいな



写真Ⓐ。ボス登場のとき、この場所にOF-1を移動させる

あっさり！



あー、あんなに強かったこのボスがいとも簡単に。ちょっとむなしい

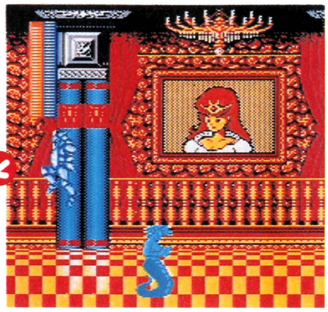
たった3秒Q速解答



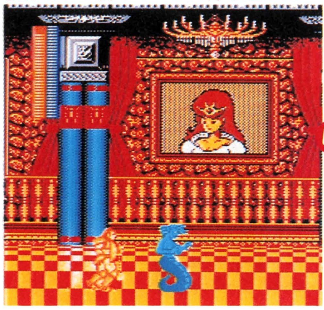
ドラゴンユニット

Q 大広間のボスが倒せない。助けてくれよ！ 静岡県／ダニークン

A このボスのはく弾に当たってしまうと、デュークが動けなくなってしまううえに大量の体力が減ってしまうのだ。まずはこの弾になるべく当たらないようにしよう。その弾の回避法は、まずデュークを画面左端におき、ボスが接近して来るのを待つ。そしてボスが弾をはくと同時にジャンプして、着地したときに剣で斬る！ この繰り返しで簡単さ。



ボスが弾をはくのと同時にジャンプ

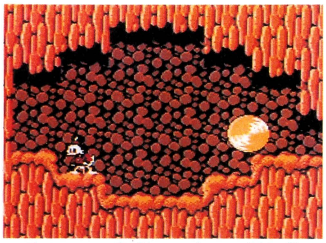


着地して斬る！ この繰り返しだ

わんぱくダック夢冒険

Q キングファミィが倒せないよ〜！ 東京都／安田武士クン

A アンダーグランドのボスが、このキングファミィ。こいつは壁づたいに右回り、左回りのいずれかで回転して攻撃してくる。この回転中はボスにダメージを与えることが出来ないのだ。ここは、ボスが右回りのときはキャラを左に、左回りのときはキャラを右にという具合に待機して、ボスが一回転して姿を現したときに、ホッピングジャンプで攻撃しよう。



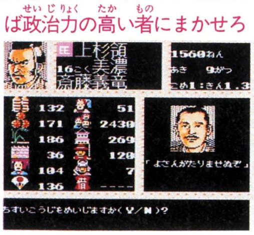
常にボスが回転する向きの反対側で待ちかまえていよう

信長の野望・戦国群雄伝

Q 「かいはつ」をしても、効果があらわれない。 埼玉県／塚田亨クン

A 「かいはつ」をすれば、民の忠誠度があがるから全く無駄というわけではないんだ。しかし、国力をつけるためには、政治力の高い武将にまかせたほうがいいぞ。とくに治水工事には、この傾向が顕著にあらわれるはずだ。軍師のいる国ならば軍師の意見を参考にしよう。

軍師の意見に従って行えば間違いない。軍師がいなければ政治力の高い者にまかせろ

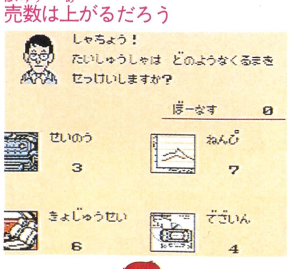


プレジデントの選択

Q 販売競争に勝つことが出来ません。 神奈川県／杜若武文クン

A 販売競争に勝つポイントは、車の仕様をキチンと決めること。例えば、大衆車なら、燃費と居住性に注意をして仕様を決めるといいだろう。開発する車によって仕様を変えることも忘れちゃダメだぞ。あとは、開発部の意見も聞こうぜ。

車の仕様をキチンとすれば、販売数は上がるだろう



ハイドライド3

Q・地下の街って一体どこにあるんですか？（秋田県／松田タカシクン） A・フィールド上にあるお墓がカギ。かたっぱしからさわろう。

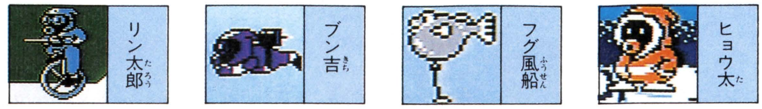
Q・地下の街で、門番が倉庫に入れてくれない。（京都府／松井友樹クン） A・門番は夜になると帰っちゃう。ほかにぬけ道もあるよ。

らんがいQ&A コナミワイワイワールド



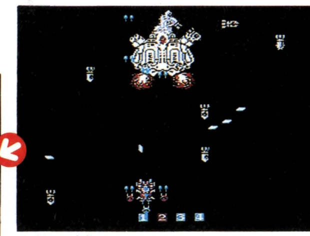
Q・モアイの武器の『ドーナツ』は一体どこにあるんですか？（埼玉県／高橋利一クン） A・モアイ面の壊せる岩の中にかくれている。ちょっとめんどくさいけど、かたっぱしから壊してさがしてみよう。

30秒Q速解答



ステージ4ボス BOY

このボスは、頭部から破壊不可能のミサイルをばらまいて攻撃してくる。こいつにはもちろん、MICHELのように安全地帯はないから、正面から正攻法で戦うのだ。戦い方は単純明解。敵のばらまくミサイルをよけながら、ボス本体に弾をぶちこむのだ。これは、シューティングゲームの基本だね。また、攻撃が前方に固定出来るブルーポッドにしておくと、意外と簡単に倒すことが出来る。特殊攻撃パーツも、やはり前方に攻撃が出来るものがいいだろう。



頭の上からばらまいてくるミサイルをよけながら、弾をぶちこめ



ポッドや特殊攻撃パーツがあれば楽勝だね！

ステージ5ボス TARO

このボスの弱点は、目玉の入っている枠の中の口だ。この中へ入って攻撃するには、写真Ⓑの位置で、目玉を1つでも外に出してからでないと危険だ。目玉を外に出し入口が開いたら、枠内に侵入して口に弾をぶちこめ。



写真Ⓑ。この位置なら、ボスに押しつぶされないぞ



画面の左上と右上を行き来して、目玉を外に出す

ドコドコ撃て

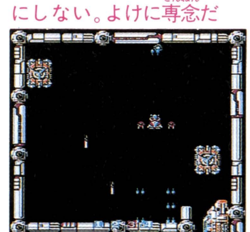


出してしまえばこっちのモノ。中に入って口へ連射だ!!

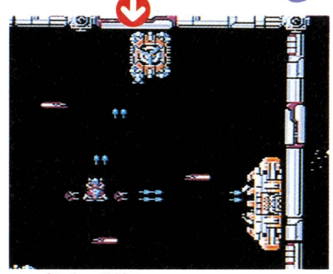
エリア1ボス NANCY

このボスは、合わせて3体出て来るが、相手にするのは一番最後に出て来る奴だ。こいつに、レッドポッドを右に向けて攻撃すればいい。しかし、邪魔なのはその前に出て来る2体だ。こいつらは、外壁を回りながらOF−1を狙ってボコボコ、レーザーを撃って来る。このレーザーを巧みによけながら、右の本体を攻撃するのだが、ここはポッドだけではかなり苦戦する。出来たら、サーチミサイルを装備して戦いに臨みたい。

こいつらは無視



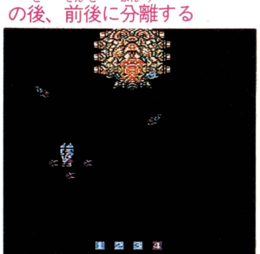
先に出て来た2体は相手にしない。よけに専念だ



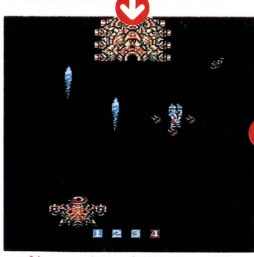
3体目が本体だぞ。レーザーをかわしながらうまく右へ弾を撃て!!

エリア2ボス SHINJI

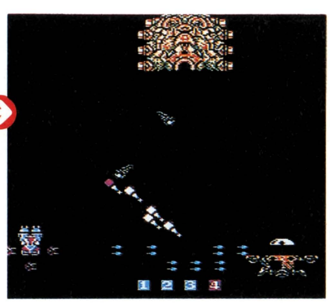
このボスは、しばらくすると前後に分離する。本体は後ろの奴で、弱点はこいつの赤い所だ。OF−1をボスが動く逆の方に動かし、間隔が開いたらレッドポッドを横にして、弱点を狙え。これを繰り返せば倒せるぞ！　さあ、あとは最終ボスのみだ。



出て来るときは1体だがその後、前後に分離する



後ろの奴と逆方向に動け。レーザーに注意しよう



間隔が開いたら、ポッドを横に向け弱点へ弾をぶちこむのだ！

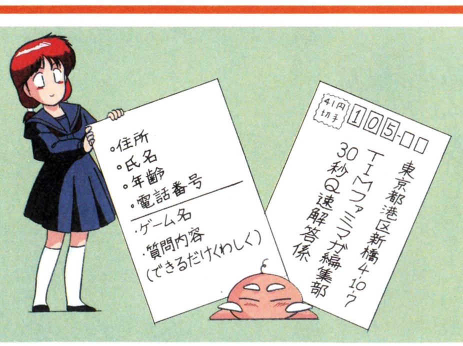
たった3秒Q速解答 リップルアイランド

Q・エリア2で、赤い花が見つかりません。（東京都／阿部健一クン）　A・キツネから白い花をもらったら赤い実を探しだし、染めよう。

Q・エリア3で、どうしてもなだれに巻き込まれてしまう。（千葉県／鈴木清クン）　A・ウサギの家へ、すばやく逃げ込め！

質問募集

ファミコンゲームに関する質問を大募集！　ゲームのジャンルや新旧にかかわらずジャンジャン誌上で回答する。左のイラストの要領でハガキで送ってくれ。どんな難問もDr.Qが受けて立つ！　またゲームを扱ったイラストも募集中。デッサン無視の一度見たら一生忘れられないようなイラストも大歓迎だ!!





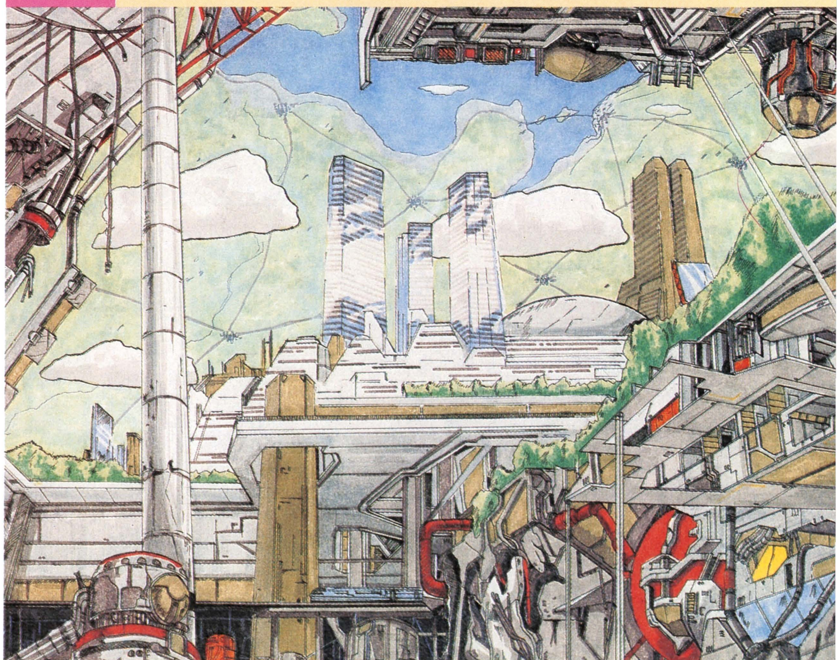
鹿児島県は悪の御三家クンの作品だ。マーニャとミネアかカナ？　色っぽいネ



コナミが開発中のSFRPGの制作過程をのぞきながら、その制作にみんなで参加しちゃおうっていうのがこの「芸夢工房」という企画。
今回は、主人公の仲間や、敵キャラのデザイン、さらにはその名前や特徴までみんなから募集するぞっ!!

主人公の仲間や敵キャラのイラスト、ドット絵を募集!!

L1 行政、情報、商業等の中心的存在。まだバイオカイザーの本格的侵攻は受けていないので、人工的な自然が比較的維持されている。





L2 イシス星団の食料生産を担当。生物災害――バイオハザードや、イシス戦争の被害が大きく残っている。

設定&ストーリー

No.7で紹介したゲームの設定を、再度簡単に紹介しよう。21世紀の地球。人類は、超巨大スペースコロニー群、通称イシス星団を完成させる。
イシス星団は、星団の中心のL1、食料を担当するL2、工業担当のF1の3つのコロニーからなっている。
ある日のこと、L2で生物災害が発生し、各種のミュータントが誕生、人類を襲うようになる。宇宙航空学校訓練生のジンは、連邦の命を受け、調査に向かうのだった。

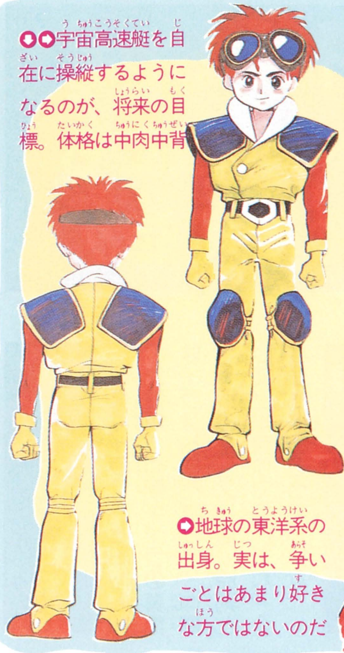
イラスト／細野不二彦・森本洋・長谷川浩之

キャラクタ設定を参考に キミのオリジナルを制作

今回募集するのはキャラクタ。イラストや、ドット絵だけでなく、名前や攻撃方法など各種設定も募集するのだ。
キャラデザイン担当の細野不二彦氏のイラストや、コナミのスタッフが作った設定を掲載するから、書くときの参考にしてね。

主人公 ジン

将来は宇宙パイロットをめざしている、宇宙航空学校の訓練生。16歳。射撃や格闘技、サバイバル技術を身につけてはいるが、実戦経験はない。



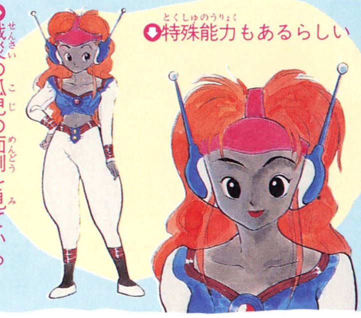
⇧⇧宇宙高速艇を自在に操縦するようになるのが、将来の目標。体格は中肉中背



⇧地球の東洋系の出身。実は、争いごとはあまり好きな方ではないのだ

主人公の仲間 クリス

イシス戦争で家族を失い、レジスタンス活動を続けている16歳の女の子。南米系の血を受けついでいる。ナイフの名手であり、男勝りの勝気な性格である。戦前は、学校の先生になることが目標だった。

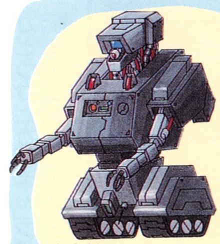


⇧特殊能力もあるらしい

⇧戦災の孤児の面倒を見ている

主人公の仲間 ポロ

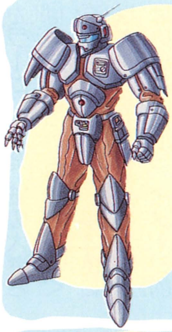
多種多様な作業のコントロール用として開発されたロボット、ボックス型のうちの一体。各種データを持っている。



⇧耐久性は、とても優れているらしい

主人公の仲間 ウルフ

クリーチャー軍鎮圧の指令を受け、地球連邦より派遣された宇宙軍最強のサイボーグ部隊隊長。強力な武器を持つ。



⇧脳以外は、すべてメカらしい!!

ミュータント ラバーマン

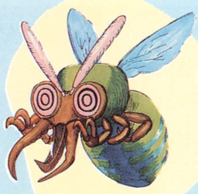
都市周辺部に生息する、いたずら好きな軟体動物。大量に発生し、頭部の触手を使って攻撃してくる。



⇧攻撃力は、比較的弱い。臆病なので、はやめに攻撃しないとすぐ逃げてしまう

ミュータント ブッシュ

湖のそばの森林地帯等に生息する。血に飢え、獲物を見つけると突っ込んでいく。火に弱いという噂もある。



⇧戦闘中に逃げ出して、仲間を連れて仕返しにくることも!!

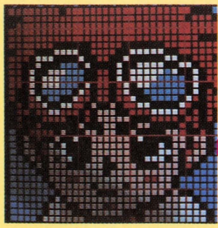
用語解説

- レジスタンス…バイオカイザーの侵略に対し、敢然とゲリラ的抗戦を試みる義勇軍兵士のこと。
- ロボット………人間のような形はしておらず、機能一点張りのメカに人工知能を搭載したもの。
- サイボーグ……バイオカイザー鎮圧のため派遣された正規軍兵士。L2において壊滅的打撃を受け四散。サイボーグは体にメカを組み込んでいるものの、基本的には人間である。
- ミュータント…コロニー内の動植物が、バイオハザードによって突然変異したもの。
- クリーチャー…バイオカイザー総統が創造した殺戮マシーン。

プロの キャラクタ制作方法

実際のキャラクタ制作過程は、どんな感じなのだろう？
まず、イメージをかためるため、イラストや設定を考える。次に各キャラの画面上での大きさを決める。そのとき、使う色の数や、色も考える。
以上を考えて、実際にキャラデザインに取り掛かる。イラストを元に、方眼紙にドット絵を描き、それをコンピュータ画面上に移していく。場合によっては、参考資料を見ながら、直接画面上でデザインすることもある。

⇧方眼紙に描かれた、主人公・ジンのドット絵だ



⇧開発用コンピュータの画面に、点を置いていく





⇧これがコナミの神戸本社の開発ビル。ここで開発されている

イラストでもドット絵でも応募可能!!

前ページで紹介したのは登場キャラのごく一部。主人公の仲間は数十人、敵キャラはその何倍も登場するだろう。その一部は、募集したみんなのキャラから選ばれるのだ。

募集キャラは3タイプ

募集するのは、みんなが考えたオリジナルキャラ。主人公の仲間や、敵となるクリーチャー、ミュータントの3種類を募集するよ。

仲間キャラ



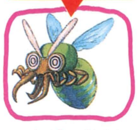
◎イラスト部門のみ募集。上半身まで描いてね



◎ブルドーザー等作業メカを改造したものが多い

クリーチャー

ミュータント



◎普通の生物をもとに、いろいろ変化したモノ

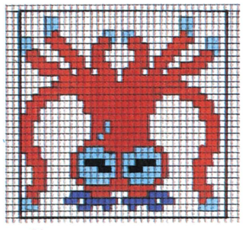
募集1 イラスト部門

応募はイラストとドット絵の2種類。仲間キャラの募集はイラスト部門だけだ。仲間キャラのイラストは、原則として上半身まで描いてね。全身像もあるとうれしいな。

募集2 ドット絵部門

ドット絵部門の募集は、クリーチャーや、ミュータントといった、敵キャラだけ。主人公の仲間を応募したい人は、イラスト部門に送ってね。

使える色は、黒を含めて全部で4色。4色までなら、好きな色を使って、自由に彩色できるよ。



◎前ページのミュータント・ラバーマンのドット絵だ

応募方法

今回の応募には、全員左ページの応募用紙を使ってね。コピーして使って応募してもかまわないよ。

イラスト部門の人は、左下の応募用紙にキャラの特徴等を書いて、イラストの裏に張って応募してね。イラスト自体の描き方は自由。なるべくカラーがいいな。紙の大きさは自由だけど、B5かA4ぐらいまでにしてね。基本的にはキャラの募集だから、背景はいらないけど、イメージ的なものもかまわないよ。

ドット絵部門の人は、左下と左上の、両方の応募用紙を使って応募してね。両方の応募用紙は切り離さないでね。使える色は4色だよ。

審査の基準は、絵だけでなく、このゲームにあっているかどうかとか、キャラの特徴等の設定とかも考慮されるよ。

あて先と締切り

1人何部門でも、何通でも応募可能。応募用紙（コピー可）を忘れないようにして、封筒で応募してね。力作を待ってるよ！

締切り5月7日(月)
(当日消印有効)

〒105 東京都港区新橋4―10―7
TIM ファミマガ編集部
「芸夢工房」係

●発表は6月22日(金)発売予定のファミマガNo.13で行います。

多彩な審査員と奨学金

第2回の特別審査員は、このゲームのキャラデザインを担当している、漫画家の細野不二彦氏。とっても可愛い女の子を描くことでも有名だ。

第2回特別審査員

漫画家
細野不二彦



ヤングサンデー誌に「ママ」連載中

審査員長
演出家
榎雄一郎



脚本や作詞もこなすのだ！

審査員
コナミ工業株式会社
三品義徳



以前MSXゲーム開発も担当

審査員
ファミマガ編集長
山森尚



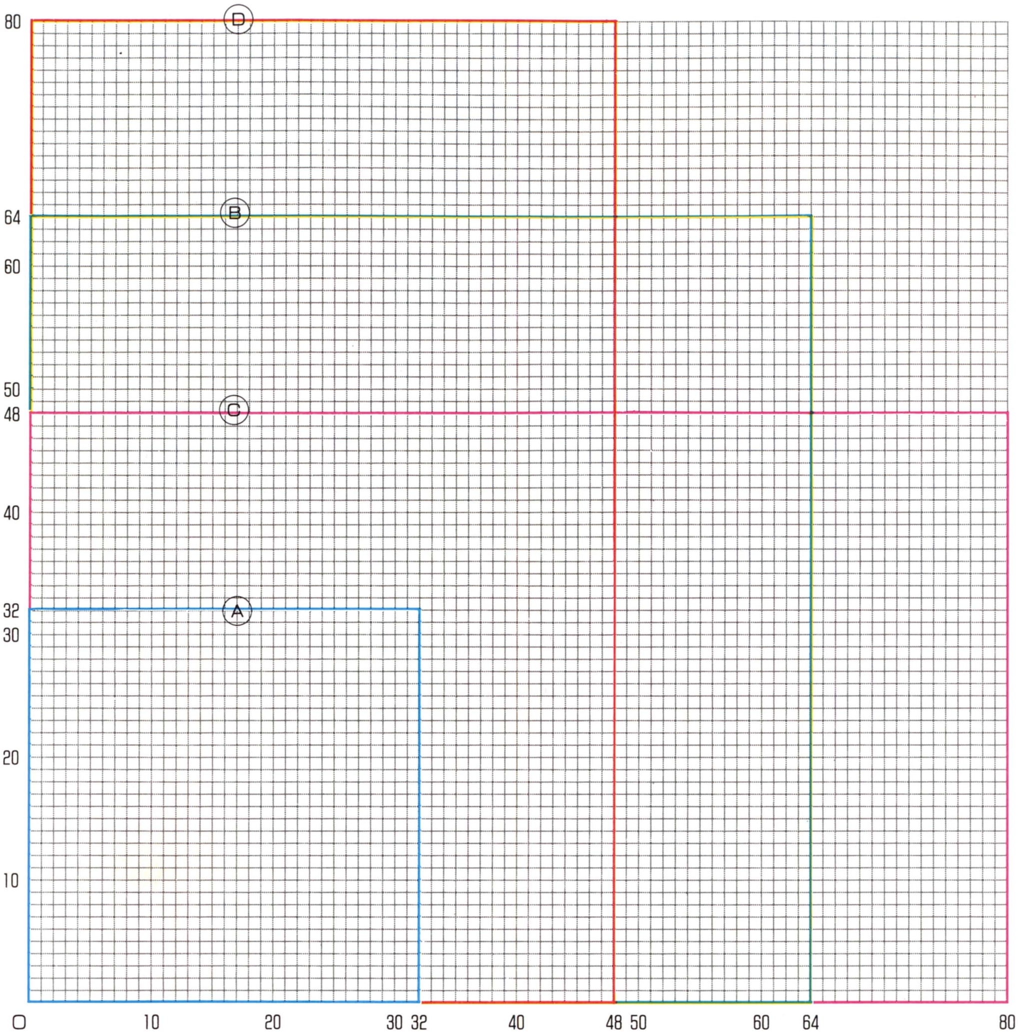
おっきなリボン綺麗でしょ

第2回奨学金＆賞品

	イラスト部門	ドット絵部門
最優秀賞（各部門1名ずつ）	奨学金3万円	奨学金3万円
優秀賞（各部門4名ずつ）	奨学金1万円	奨学金1万円
審査員特別賞（全部門から1名）	奨学金1万円	
アイデア賞（全部門から3名）	コナミ新作ファミコンソフト『クォース』	
残念賞（全部門から50名）	コナミ特製テレカ	

次回の募集は？

次回は5月25日発売予定のファミマガNo.11の予定。このRPGに登場する国や軍隊、街等の旗や紋章、シンボルマークを募集する。キミが考えた国旗が、ゲームの中ではためくなんて、考えただけでゾクゾクするよね。また、No.7で募集したこのゲームのタイトルや、スペースコロニーの名前、イベント・サブストーリーの審査結果も発表する予定だ。



ドット絵部門専用応募用紙

ドット絵による募集は、敵キャラ。大きさは下の表が基本的なサイズだけど、大きなキャラが、小さく分裂するとか、戦闘中に変身するとか、合体してしまうとかいったアイデアも大歓迎だ。使える色は黒を含めて4色まで。黒を使わなくてもかまわないよ。限られた色数、大きさで、いかにその特徴を表すかが腕のみせどころというわけだ。右ページの例のように、方眼をぬりつぶすようにしてほしい。完成したら、ちょっと離して見るのがコツだ。

基本的なドットの大きさ(ヨコ×タテ)	
Ⓐザコキャラ	32×32
Ⓑ中キャラ1	64×64
Ⓒ中キャラ2	80×48
Ⓓ中キャラ3	48×80

◯表中のザコキャラとは、便宜的に呼んでいるだけで、弱くても大きい敵とか、逆に強いけども小さい敵とかがあってもかまいません

キリトリ

キリトリ

ドット絵・イラスト部門共通応募用紙

イラスト部門の人はこの応募用紙だけを、ドット絵部門の人はこれと、左上の両方を使って応募してね。

この応募用紙には、キャラの名前や特徴等の他、自分の名前や住所も書いて送ってね。応募用紙の右上にある表は、キャラの基本的な能力値を考えてほしい。各数値は、最高100。特殊攻撃力というのは、通常の攻撃以外にある得意技みたいなものの力で、成功した場合、通常の攻撃力に加えられる。キャラの特徴等も、審査の対象になるからね。

キリトリ

基本能力値(最高各100)	
生命力	
攻撃力	
特殊攻撃力	
特殊攻撃成功率	
防御力	

●応募キャラの種類　・仲間　・クリーチャー　・ミュータント

●キャラクタ名

●性別(人間の場合)　・男　・女

●年齢(人間の場合)　歳

●出身地(敵キャラの場合生息地)

●攻撃方法

●防御方法

●弱点

●その他特徴・プロフィールなど

氏名		年齢	歳	電話番号	(　)
住所					

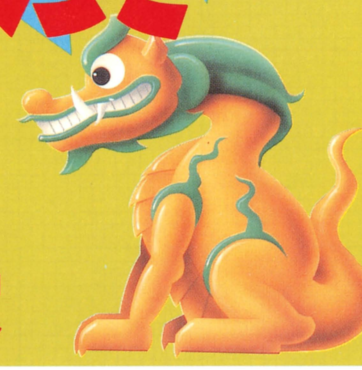
たくさんの作品が届いているぞ!

アイデア募集

ファミマガ大賞 Disk

応募開始から続々届く作品の傾向と対策やいかに。まだまだ応募は間に合う

応募作品中間発表

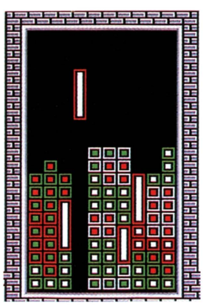


続々届く作品の傾向

ファミマガNo.7の100号記念企画として募集したディスク大賞に、連日続々と作品が届いている。最初の応募が届いてから4日間でなんと200通もの作品が届き、編集部はうれしい悲鳴をあげているところだ。今回は、これまで届いた作品の傾向と、目立った作品を紹介し、いったいどんな作品が入賞できるのかを考えてみたい。

テトリス的作品

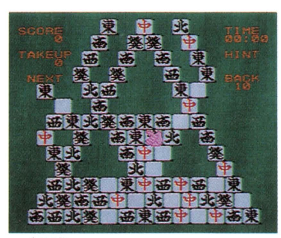
今までに届いた作品を見てみると、圧倒的にテトリスを意識したパズルゲームが多い。物が落ちてくるとか、連鎖反応で消滅するといった概念は、過去から存在していたもので、一概にテトリスの影響とも言えないのだが、そういった連鎖パズルが圧倒的に多い。中には、テトリスとまったく同じブロックを使った盗作まがいの作品もあったりする。もう少し、オリジナリティを強調してほしいところだ。



⬆このゲームの影響はものすごい

麻雀、将棋の駒

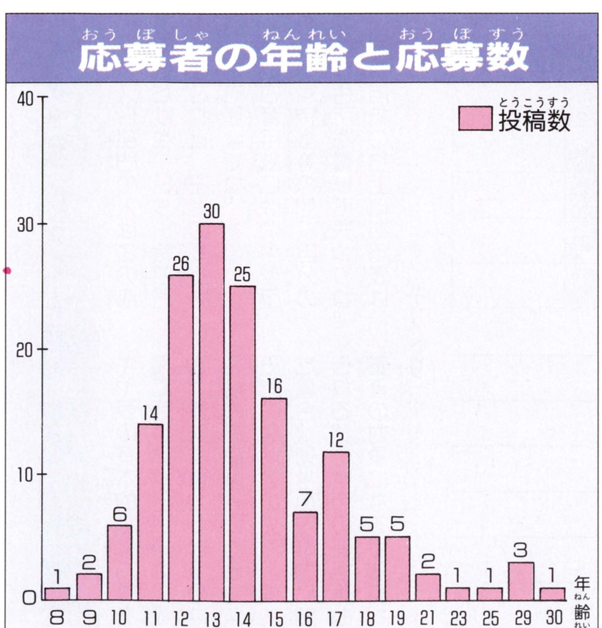
次に多いのが、麻雀パイや将棋の駒を使ったパズル。既成のゲームの駒を利用すれば、パズルなどは作りやすいが、その中にオリジナリティを出すのはよほどの苦労が必要だ。上海のような奇をてらったものはなかなか成功しない。それに、麻雀パイについては、東南西北白発中のみを使ったものが圧倒的に多く、香港そのもののパイ使いが目立つ。そういった既成のパターンものは絶対に入賞しないので、もっと材料を吟味して、おもしろ味のあるものを考えてほしい。まったく既存でない素材を考えるのもいいだろう。



⬆香港をマネればいいというものではない。オリジナルを待つ。

ボードゲーム

RPG的なものは、よほど画期的なシステムを考えないかぎり、入賞しない。募集のときに、あらかじめ釘を刺しておいたので、あからさまなシナリオは少ないが、ボードゲームにアレンジしたものが目を引く。既にそういったファミコンソフトも多数出ているので、今更といった感じだ。



応募作品をちょっと紹介

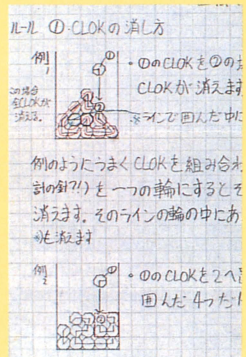
これまでに届いた作品の中で、「これは」と思ったものや、代表的な作品を紹介してみよう。毎日届く中には1通くらいはおもしろそうなものがあるようだ。上の2つはそういったポイントの高い作品。下2つは、ちょっとわかりにくいものと、ハード的に実現できないものの代表例だ。

クロックス

愛知県　村田修一くん

時計回りのパズル?

八角形の時計の形をしたブロックが上から落ちてくる。時針と分針を回転させて、落ちた位置で固定。他の落ちているブロックと針がつながり輪ができればブロックが消えるという連鎖消滅タイプのパズルゲーム。



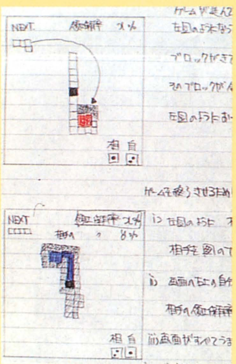
基本的にはかなりテトリスを意識しているが、時計の針を利用するというアイデアが目新しい。

テリトリィ

愛知県　水谷勝広くん

ごちゃまぜの恐怖

サイコロの数が大きい方がブロックを取って、陣地に組み合わせていくという陣取りゲーム。オセロやクイックス、テトリスといったいろんなゲームがごちゃごちゃになったような複雑なゲーム。



基本的には、既存のゲームのシステムをごっちゃにしたようなものだが、その複合があきれるほどに複雑で、一部審査員にうけている。

こうたのゆめランド

神奈川県　みやざこうたくん

最年少(8歳)の応募

はっきり言って、内容はよくわからない…。スーパーマリオの画面でドラクエをやりたかったんじゃないかという一部審査員の見解があった。もう少し書き方を整理してくれるとわかりやすいのだが…。

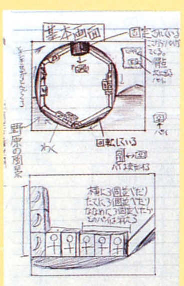


グラビディア

東京都　佐藤世紀くん

スーファミでも無理

画面上の丸い輪がぐるぐる回転し、その中でテトリス風のパズルをやろうというもの。ゲームシステムを工夫すればおもしろくなるかもしれないが、この回転をファミコンで実現するのは不可能だ。



入賞するためには?

今までに届いた作品の傾向、代表的な作品を紹介してきたが、まだまだ募集の締切には間がある。ここで、もう一度入賞への対策を書いておくので、参考にして応募してくれ。

読める字で書く

まず第一に、何が書いてあるか読めなくては話にならない。ある程度文字が汚いのはしかたがないとしても、理解できる文法で書いてほしい。中学生以上でも、理解できないような日本語を使う人が多く、日本の将来が心配だ。

図を豊富に

図をたくさん入れるということが、入賞への近道だ。どんなにすばらしい作品であっても、説明が不足していれば、見落とされて落選ということがある。ゲームの流れにそった肝心な図を入れるのが効果的。どうやったら自分の考えが相手に伝わるかを考えよう。

操作系を考えて

操作方法というのも考えた方がいい。作品のなかには、どうやったらこんな画面操作ができるのだろうと首をひねるようなものもある。それに、操作系が示してあれば、そのゲームの内容を理解するのにも大いに役立つ。ファミコンのコントローラの限られたボタンを有効に使う工夫なども書いてくれるといいだろう。

今回のイリーガル

驚いたことに、応募用紙に必要事項を書かない応募者が中にはいるようだ。今回までにも数人の人が発見されたけど、そういった人はかわいそうだけど失格ということになる。どんなにいい作品であっても、評価さえしてもらえないので、応募用紙だけは間違いなく書くこと。それが、最低限の入賞への資格といえるだろう。

まだ間に合う

締切は5月10日（当日消印有効）

116ページからの「まんがトピックス」も読んでね!

750体近くの紙相撲力士が死闘を繰り広げた

SDバトル紙相撲大会結果発表



決戦が行われた会場はこんな雰囲気だったのだ

決戦はこのようにして行われた

ファミマガNo.6で告知した「SDバトル紙相撲大会」の力士募集。何と750体近くの紙相撲力士が編集部に寄せられた。

決戦は去る4月3日、東京・銀座にある読売広告社の第2プレゼンテーションルームにて行われることになった。その決戦に備え、編集部では何回かの予選を行い、決戦に進出する紙相撲力士120体とキャラクタ賞にノミネートする49体の紙相撲力士を選出した。

試合方式は告知の時にも紹介したが、バスドラ（ドラムの中で一番大きな太鼓）の中にスピーカーを搭載し、ゲーム音楽を流して、その音の振動を使ってトントン相撲をするというものなのだ。

1回の取り組みにかかった時間は約30秒ぐらい。決戦では、2時間半もの間に渡って激戦が繰り広げられた。さすがに審査員の先生方も、準々決勝、準決勝、決勝と進むにつれ、食い入るように取り組みの様子を見守っていた。

さて、その結果はいかに。

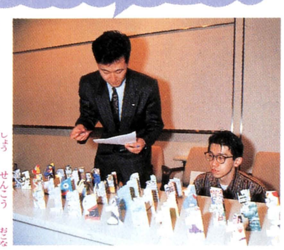


編集部に送られた紙相撲力士の入った封書の山・ヤマ・やま……

たくさんの応募ありがとう



うーん、どうしようかな？



キャラクタ賞の選考を行う審査員の先生方

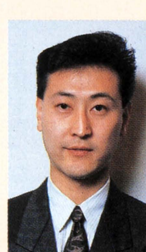
はっけよーいのこうた!!



熱戦をつづける取り組み風景。思わず審査員も身を乗り出す!?

審査員の先生方

今回、この「SDバトル紙相撲大会」の審査員になっていただいたのはこの御三方。キャラクタ賞をはじめとする各賞の審査など、ごくろうさまでした。



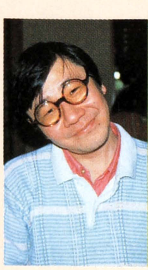
株式会社バンプレスト
下道隆

ファミコンソフト『SDバトル大相撲』の開発を担当



SDキャラデザイナー
横井孝二

SDキャラのデザインに関してはかなり定評がある



ファミリーコンピュータMagazine編集長
山森尚

ファミマガ編集長。他3つの雑誌の編集長も兼ねる

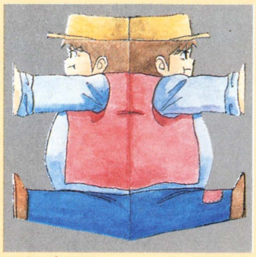
さて、気になる結果発表は!?

ここで発表する優勝、準優勝、ベスト16は取り組みの結果によって決定されたが、その他のベストキャラクタ賞、準ベストキャラクタ賞、技能賞、敢闘賞、殊勲賞、審査員特別賞は審査員の先生方の厳正な審査の結果、決定された。
特にキャラクタ賞などは、審査員を唸らせるほどの力作が多く、その選考には熱が入っていたぞ。では、その結果をとくとご覧あれ。

優勝

賞品 SHARP X68000 EXPERT

●ふとったパズー
（石川県／浜宗明・15歳）



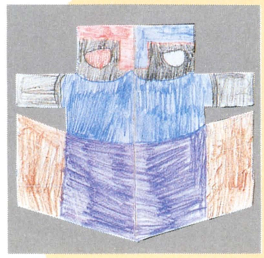
⬆映画『ラピュタ』の主人公

〈作者コメント〉
「信じられないです。とにかく『ラピュタ』が好きでこの力士を作ったんだけど……。ありがとうございました」

準優勝

賞品 EPSON ワープロ（PWP-LQ）

●阿パル戸平斗
（東京都／霜村佳央・12歳）



⬆意味のあるシコ名なのかな

ベスト16

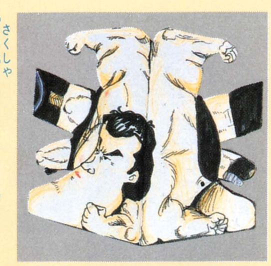
賞品 EPSON 電訳機（PRO-1000）

- ●ふとったパズー（石川県／浜宗明・15歳）
- ●阿パル戸平斗（東京都／霜村佳央・12歳）
- ●フリオ富士（東京都／平田靖一郎・12歳）
- ●大鉄号（茨城県／井戸賀輝行・?歳）
- ●Boyman（兵庫県／山本三男・11歳）
- ●ふとってきたウルトラ山（神奈川県／山口泰嗣・12歳）
- ●す!! もうマン力士（京都府／三島弘嗣・11歳）
- ●ドラゴンライダー山（茨城県／斉藤博勝・15歳）
- ●猫まね鬼（愛知県／藤原健二・15歳）
- ●とるねこ山（神奈川県／若月優和・14歳）
- ●覆面レスラー（奈良県／本田好弘・15歳）
- ●孔しゃく明王（和歌山県／岸本哲也・18歳）
- ●横綱キングスライムZ（千葉県／渡辺理広・13歳）
- ●お金なんてちょっとでふぁふぁの丸（広島県／大上卓郎・13歳）
- ●パトの富士（東京都／金久保理・14歳）
- ●闘魂山（埼玉県／山本利憲・16歳）

ベストキャラクタ賞

賞品 PIONEER Private X-B9

●エンズイ切りの国
（大阪府／山口仁・12歳）



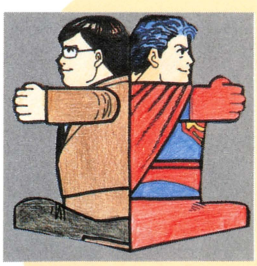
⬆審査員の満場一致で決定!!

〈作者コメント〉
「このキャラは学校で友だちとプロレスごっこをしてる時に考えつきました」

準ベストキャラクタ賞

賞品 PIONEER Private X-B5

●簀破ノ富士
（神奈川県／菅野慎一郎・17歳）



⬆ていねいに描かれてます…

キャラクタ賞

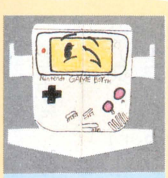
賞品 EPSON 電訳機（PRO-1000）

- ●ミスターナイト（兵庫県／田中幸子・11歳）
- ●関羽山（岡山県／白神敏行・14歳）
- ●キング（山口県／酒井広・17歳）
- ●セーラー服とヌンチャク山（静岡県／増田佳織・15歳）
- ●虎の神（北海道／西井正菜・15歳）
- ●高尾山（東京都／長谷川浩史・17歳）
- ●ピサの山（滋賀県／松居誠法・15歳）
- ●雷眠（東京都／田中昌和・?歳）
- ●千勝ゴリラ（神奈川県／寺瀬秀圭・14歳）
- ●スライム山（三重県／上野香織・15歳）
- ●ぶっとびりえ（東京都／田中みゆき・?歳）
- ●あるふぉんす山（京都府／早田高志・13歳）
- ●コン助山（兵庫県／平瀬昌彦・17歳）
- ●魚勝（富山県／田畑洋平・12歳）
- ●スーパークリーク&武豊（宮城県／木村養吉・16歳）
- ●ブロッケン（青森県／野呂哲也・18歳）
- ●龍星丸（滋賀県／中村和彦・14歳）
- ●MkIIノ富士（東京都／長岡崇・13歳）
- ●パチンコ大王山（愛知県／近藤建一・19歳）
- ●竜ちゃん丸（神奈川県／岡野神一・12歳）
- ●響子錦（埼玉県／戸田直生・12歳）
- ●怒羅矩絵山（愛知県／牧野真也・17歳）
- ●プレスリー山（東京都／田畑広太郎・16歳）
- ●UTUNOMIYA TAKASHI（三重県／村田浩一・16歳）
- ●バビロン（埼玉県／上野友也・14歳）
- ●阿修羅（福岡県／末貞紀・15歳）
- ●ドラゴンライダー山（秋田県／佐々木洋明・18歳）
- ●双帝流山（宮城県／荒木正智・17歳）
- ●テトリの花（京都府／大谷昇・17歳）
- ●ゲームボーイウルフ!!（新潟県／羽尾博嗣・13歳）

技能賞

賞品 EPSON 液晶TV（ET-230P）

●Boyman
（兵庫県／山本三男・11歳）



⬆なかなか味のある取り組みをしてくれました

敢闘賞

賞品 EPSON 液晶TV（ET-230P）

●フリオ富士
（東京都／平田靖一郎・12歳）

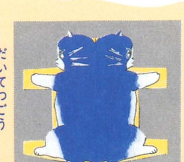


⬆キャラの絵に負けないぐらい奮闘してました

殊勲賞

賞品 EPSON 液晶TV（ET-230P）

●大鉄号
（茨城県／井戸賀輝行・?歳）



⬆ほのぼのした中に闘志を秘めていたキャラ

審査員特別賞

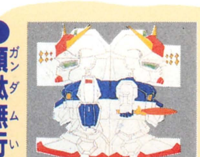
賞品 PIONEER Private X-B3

●家族山
（秋田県／平泉正人・17歳）



⬆ファミマガ創刊号の絵柄。懐かしいなぁ

●頑駄無行きまーす!
（長野県／伊澤隆明・14歳）



⬆やっぱりSDと言えばガンダムだね

※敬称は略させていただきました。

東亜プランのコミカルアクション!

★ぼくたちゲーセン野郎



東亜プラン　好評活躍中



スノーブラザーズ

やあ、こんにちは。毎日ポカポカあったかくって、眠くてしようがないね。で、今回はちょっと季節はずれだけど、これを紹介しよう。

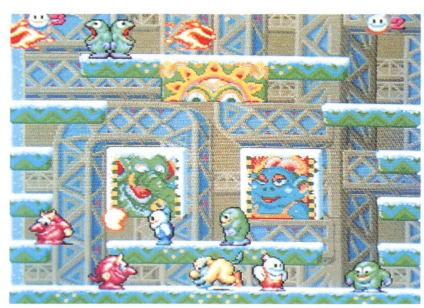
かわいい雪ダルマ兄弟の冒険

平和なスノーランドを乗っ取り、双子の王女プリプリ姫とプチプチ姫をさらっていった、ホットダ王国のアッチッチ王! このままだとスノーランドは溶けて消えてしまう…! 平和な日々を取り戻すためニックとトムの2人の兄弟が立ち上がった! いけ! スノーブラザーズ!!

東亜プランの新作『スノーブラザーズ』は、こんなかわいいストーリーの2人同時プレイアクションゲーム。雪ダルマ兄弟を操作して、全50面に挑戦しよう!!



○2Pは赤いトム　○1P青のニック



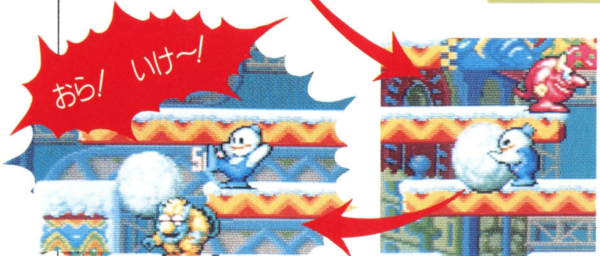
○ゆかいで手強い敵キャラクタが続々登場! やりごたえあるぞ!

雪ダマショットで敵をくるめ!

プレイヤーの攻撃方法は敵を雪で包んでしまうショット。雪玉となった敵をキックで転がし、ほかの敵をいっしょにはじき飛ばせ!



○敵に向かってショット。敵が雪で包まれていく



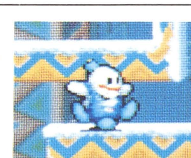
○雪玉になった敵はゴロゴロと押して歩けるよ

○そしてキック! 敵にぶつけろ

パワーアップアイテム!

敵をまとめて大量に倒すと、パワーアップアイテムが出現することが! 取るとゲームが有利になるぞ!

スピードアップで足が…



○移動スピードがアップ。レレレのおじさんのように走りまわるぞ

ショットのパワーアップ



○ショットの威力が上がる。より速く雪で敵を包めるように!

ショットの距離がのびる



○射程距離がグ~ンと伸びる。遠くの敵もラクラク包める

体が大きく無敵になる!



○巨大化し、空中を飛びまわる。敵に体当たりだ

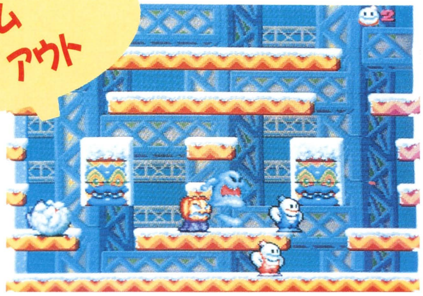
盛りだくさんのパワープレイ

雪ダルマの苦手なモノといえば? そう、"火"だね。スノーブラザーズの2人も火には弱く、せっかく作った雪玉も敵の出す炎に当たると急激に溶けて、もとに戻ってしまったりする。



●ジャンプではとどかない高台へは、雪玉に乗っていくのだ

タイムアウト



●時間切れになると、コイツが出現。倒すことは不可能

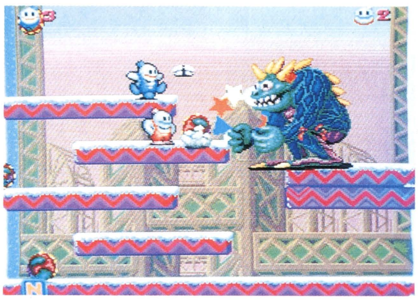


●アッチッチッチ、火には近寄るな!

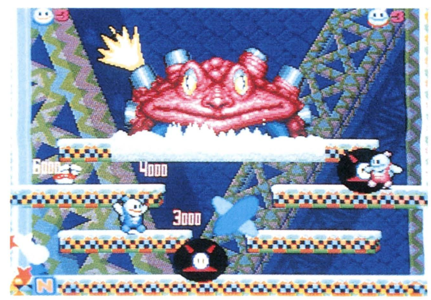




●●敵を倒すと出る寿司はボーナス点。得点も値段順に高い



●10ラウンドごとに巨大ボスが登場! コイツは雪でくるめない



●カエルのような、カメのようなブキミなボス。爆弾を吐き出すぞ



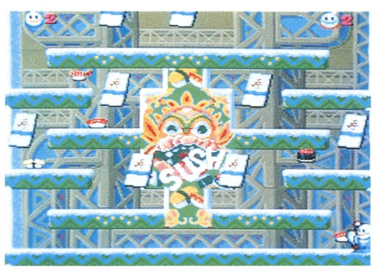
●このボスは、上下に移動しながら火を吹く。雪玉が溶けちゃうよ

こんなテクニックも隠れている

『スノーブラザーズ』には高得点を取るためのテクニックが盛りだくさん。これらをマスターしたら、キミもゲーセンのヒーローだ! さあ、挑戦してみるべし。

1キックボ～ナス!

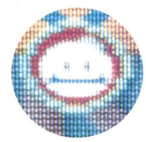
たった1回のキックで、そのラウンドの敵をまとめて倒してクリアーすると、ボーナス得点が大量に入るぞ!



●御祝儀袋がワンサカ落ちてくる～～!

エクステンドもあり

ボーナスキャラを出現させ彼らの持つ"SNOW"の4つのアルファベットをすべて集めると1-UPする。



●このアイテムを取ると、ボーナスキャラが出現するぞ!



●ボーナスキャラは一定時間で消えてしまう。急げや急げ!



●雪玉でくるむと、文字が浮き出てくる。キックして集めよう

田尻智の SNOW BROS. NICK&TOM スノーブラザーズ が好き!

どーも、今日は。田尻です。今回紹介した『スノーブラザーズ』は、東亜プランが作ったビデオゲームです。このメーカーは『究極タイガー』や『TATSUJIN』といったハードなシューティングゲームを得意としているところです。それだけに『スノーブラザーズ』のようなコミカルなゲームは注目作だといえるでしょう。

しかし、僕のプレイしたところでは、このゲーム、タイトーの『バブルボブル』にそっくり、という印象が強かった。画面のレイアウトやキャラクターの操作感覚など、似ているところが多いのです。既存のゲームに影響を受けるということが良くないとはいいませんけれども、もう少し新作として、オリジナリティーが欲しいと思いました。

それでも、主人公が雪ダルマという設定は、かわいくておもしろいですね。このゲームには、女の子のファンがたくさんつきそうな気がします。

週間ファミマガヒットチャート！

Hit Chart!

今回の「ヒットチャート」は全般的に面白い。『ドラゴンクエストⅣ』が売り上げ1位から転落したり、それを負かした『摩陀羅』のゲーム評価の発表があったりと、興味深いデータが盛り沢山だ。

Weekly Data

この週発売の新作

3/30(金) ① 摩陀羅
3/30(金) ④ ベストプレープロ野球Ⅱ
3/30(金) ⑧ 井崎脩五郎の競馬必勝学
3/30(金) ㉕ パワーサッカー

『摩陀羅』を筆頭として、この週発売のソフトはどれも売れ行きが好調だ。中でも『井崎脩五郎の競馬必勝学』が異彩を放っている。ある程度ユーザー層が絞り込めてしまうソフトであるのに、8位に喰い込む勢いを見せている。長期間このチャートに残るとは思われないが、一服の清涼剤的存在のゲームだ。

Discount Shop Ranking

池袋・ビックカメラ調べ

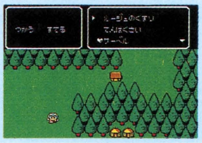
1 ドラゴンクエストⅣ
2 ベストプレープロ野球Ⅱ
3 ウィザードリィⅢ
4★摩陀羅
5★パワーサッカー
6 信長の野望・戦国群雄伝
7 テトリス
8 SDガンダム2
9 ファミスタ'90
10↓ドラゴンクエストⅡ
11↓悪魔くん
12↑サンサーラ・ナーガ
13 魔神英雄伝ワタル・外伝
14↑スーパーエクスプレス殺人事件
15↓ドラゴンボール3
16↑キテレツ大百科
17 MOTHER
18↓バルダーダッシュ
19 ファイナルファンタジーⅡ
20 激闘プロレス!!

3/26～4/1 Famicom Best 20

1 新登場
摩陀羅
コナミ／'90年3月30日発売／RPG／8500円
『ドラクエⅣ』の品切れ状態のスキを突いて（？）1位へ登場
240



2 前週3
魔神英雄伝ワタル・外伝
ハドソン／'90年3月23日発売／RPG／6800円
ジワリとポイントを上げ、品切れ店も若干でてきたようだ
115



3 前週2
スーパーマリオブラザーズ3
任天堂／'88年10月23日発売／アクション／6500円
周囲に影響されることなく、確実な売り上げを記録している
101



4 新登場
ベストプレープロ野球Ⅱ
アスキー／'90年3月30日発売／野球シミュレーション／6800円
前人気はほとんど『摩陀羅』より上位だった
86

5 前週4
テトリス
BPS／'88年12月22日発売／パズル／4900円
60～70ポイントの高値安定という感じになる
67

6 前週5
悪魔くん
バンダイ／'90年2月24日発売
RPG／5800円
65

7 前週8
キテレツ大百科
エポック社／'90年2月23日発売
アクション／5900円
56

8 新登場
井崎脩五郎の競馬必勝学
イマジニア／'90年3月30日発売
シミュレーション／9800円
38

9 前週6
がんばれゴエモン外伝
コナミ／'90年1月5日発売
RPG／6980円
36

10 前週13
わんぱくダック夢冒険
カプコン／'90年1月26日発売
アクション／5800円
36

11 前週1
ドラゴンクエストⅣ
エニックス
'90年2月11日発売
RPG／8500円
35

12 前週9
ドンドコドン
タイトー
'90年3月9日発売
アクション／5900円
31

13 前週10
仮面の忍者花丸
カプコン
'90年3月16日発売
アクション／5800円
29

14 前週17
バルダーダッシュ
データイースト
'90年3月23日発売
パズルアクション／4900円
27

15 前週16
ドラゴンクエストⅡ
エニックス
'87年1月26日発売
RPG／5500円
26

16 前週11
モアイくん
コナミ
'90年3月9日発売
パズル／4800円
25

17 前週14
ファミスタ'90
ナムコ
'89年12月19日発売
野球／5800円
24

18 前週18
ウィザードリィⅢ
アスキー
'90年3月9日発売
RPG／6500円
22

19 前週15
ドラゴンクエスト
エニックス
'86年5月27日発売
RPG／5500円
18

20 前週7
ドラゴンクエストⅢ
エニックス
'88年2月10日発売
RPG／5900円
17

『ドラゴンクエストⅣ』は品切れのため10ランクダウンの11位。代わってトップに登場したのは、『摩陀羅』だ。前人気ランクでは同じくこの週発売された『ベストプレープロ野球Ⅱ』よりも、だいたいにおいてポイントが低かったにもかかわらず、『ドラクエⅣ』以外では最近珍しく、3桁ポイントを獲得する健闘を見せている。果たして、どこまでこの高水準を維持することができるだろうか。2位には強敵『魔神英雄伝ワタル・外伝』が控えているのだ。

最新データ

WEEKLY Famimaga

Weekly Data

この週発売の新作

- 4/6(金) ③ 女神転生II
- 4/6(金) ④ 忍者龍剣伝II
- 4/6(金) ㉘ ディープダンジョンIV
- 4/7(土) ② ウルトラマン倶楽部2

前週にも増して、この週発売のゲームは成績が良い。いずれも購入希望ランクでは上位に登場していたので、まあ順当なところと言っていいだろう。しかし、チャート全体が高ポイントであるため、『ディープダンジョンIV』だけはランクインすることができなかった。

『ドラクエIV』はまだ強い。

DiscountShopRanking

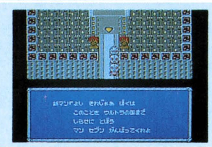
池袋・ビックカメラ調べ

1 ドラゴンクエストIV
2★女神転生II
3 ベストプレープロ野球II
4★忍者龍剣伝II
5 ウィザードリィIII
6★ウルトラマン倶楽部2
7 パワーサッカー
8 摩陀羅
9 テトリス
10 信長の野望・戦国群雄伝
11 ファミスタ'90
12 サンサーラ・ナーガ
13⬆井崎脩五郎の競馬必勝学
14⬇SDガンダム2
15⬇ドラゴンクエストII
16 魔神英雄伝ワタル・外伝
17⬇悪魔くん
18⬆仮面の忍者花丸
19 バルダーダッシュ
20★ディープダンジョンIV

4/2～4/8 ファミコン Famicom ベスト Best 20

順位	前週	タイトル	データ	コメント	ポイント
1	前週11	ドラゴンクエストIV	エニックス／'90年2月11日発売／RPG／8500円	出荷されればたちまちこの勢い。どこまで続くのだろうか	509
2	新登場	ウルトラマン倶楽部2	バンダイ／'90年4月7日発売／RPG／6000円	前人気ランクベスト5に入っていた実力を十分に発揮したようだ	146
3	新登場	女神転生II	ナムコ／'90年4月6日発売／RPG／7800円	同じ週に発売された2位のゲームに少々、水を空けられた感がある	106
4	新登場	忍者龍剣伝II	テクモ／'90年4月6日発売／アクション／5900円	どの店でも、まんべんなく売れたようだ	83
5	前週3	スーパーマリオブラザーズ3	任天堂／'88年10月23日発売／アクション／6500円	品切れにならないというのは、スゴイことだ	68
6	前週1	摩陀羅	コナミ／'90年3月30日発売／RPG／8500円		47
7	前週2	魔神英雄伝ワタル・外伝	ハドソン／'90年3月23日発売／RPG／6800円		44
8	前週5	テトリス	BPS／'88年12月22日発売／パズル／4900円		43
9	前週4	ベストプレープロ野球II	アスキー／'90年3月30日発売／野球シミュレーション／6800円		42
10	前週6	悪魔くん	バンダイ／'90年2月24日発売／RPG／5800円		42
11	前週7	キテレツ大百科	エポック社／'90年2月23日発売／アクション／5900円		38
12	前週19	ドラゴンクエスト	エニックス／'86年5月27日発売／RPG／5500円		27
13	前週12	ドンドコドン	タイトー／'90年3月9日発売／アクション／5900円		27
14	前週15	ドラゴンクエストII	エニックス／'87年1月26日発売／RPG／5500円		27
15	前週17	ファミスタ'90	ナムコ／'89年12月19日発売／野球／5800円		22
16	前週10	わんぱくダック夢冒険	カプコン／'90年1月26日発売／アクション／5800円		20
17	前週9	がんばれゴエモン外伝	コナミ／'90年1月5日発売／RPG／6980円		19
18	前週8	井崎脩五郎の競馬必勝学	イマジニア／'90年3月30日発売／シミュレーション／9800円		19
19	前週27	双截龍II	テクノスジャパン／'89年12月22日発売／アクション／5900円		15
20	前週18	ウィザードリィIII	アスキー／'90年3月9日発売／RPG／6500円		13







前週は品切れのため大きくランクダウンした『ドラゴンクエストIV』だが、この週は巻き返して、再び1位に就いた。『摩陀羅』はポイントを激減させたが、かろうじて6位に踏みとどまった。それにしても、相変わらず『2』とか『3』とかタイトルに付いたシリーズ物が強さを発揮している。この週はベスト5がそれらで占められている程の大盛況だ。ディスカウントショップのランクにも同様のことが言える。納得する反面、面白味に欠けている。

'90年度ゲーム通信簿ベスト10

1 ドラゴンクエストⅣ	26.20	6 ヘラクレスの栄光Ⅱ	22.22
2 がんばれゴエモン外伝	25.17	7 双截龍Ⅱ	21.98
3 悪魔城伝説	23.50	8 フリップル	21.92
4 ファミスタ'90	23.19	9 信長の野望・戦国群雄伝	21.84
5 摩陀羅	22.73	10 マッピーキッズ	21.50

リーダーズ Reader's ゲーム通信簿 ランキング Ranking '90

1週だけだったとはいえ、あの『ドラクエⅣ』を、売り上げチャートで破り、1位になった『摩陀羅』を初めとして、今回の通信簿では、質、量ともに充実することが期待された。

結果を見てわかる通り、『摩陀羅』は総合5位につけた。また、伏兵的存在という感じの、『サンサーラ・ナーガ』も好評価を得た。

『摩陀羅』は、お買い得度と操作性でベスト10には入れなかったが、その他の項目ではまずまずの好成績だ。

その他のゲームを見ると『サンサーラ・ナーガ』と『魔神英雄伝ワタル・外伝』は一芸に秀でたゲームであると評価されたようだ。前者はオリジナリティで3位に、後者はキャラクタで3位という具合になっている。この影響で他項目が少々悪くても、総合で上位に上がることができたのだろう。

3月23日発売 香港

Ⓓ徳間書店／パズル／2980円

麻雀パイを使ったパズルゲーム。★**先のことを予想しないとすぐゲームオーバーだけど音楽がいい**（群馬／上田正幸クン）★**『上海』と『テトリス』を足して2で割ったみたいなゲームだと思った**（千葉／黒田賢一クン）



キャラクタ	音楽	買い得	総合
2.64㊹	2.89㊼	3.31⑳	18.80 (41位)
操作性	**熱中度**	**オリジナリティ**	
3.20㊱	3.33㉞	3.43⑱	

3月23日発売 サンサーラ・ナーガ

ビクター音楽産業／RPG／7500円

竜を卵からかえして強い竜に育てるのが目的。★**竜の変化が面白い**（埼玉／清水貴明クン）★**グラフィックが悪い**（神奈川／工藤敦史クン）★**難しすぎる**（大分／戸森宣昭クン）★**竜の目がマヌケだった**（千葉／飯田和之クン）



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.88⑨	3.42⑮	3.17㉜	21.36 (11位)
操作性	**熱中度**	**オリジナリティ**	
3.38㉕	3.57⑮	3.94③	

3月23日発売 バルダーダッシュ

データイースト／パズルアクション／4900円

96面用意されているパズルアクション。★**思ったより面白かった**（栃木／櫛田康人クン）★**考えながらゆっくりやると面白くない**（茨城／渡辺拓哉クン）★**操作性は良かったが、期待がはずれてしまった**（神奈川／荒川優広クン）



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.56㉒	3.16㊳	3.40⑫	20.22 (27位)
操作性	**熱中度**	**オリジナリティ**	
3.31㉙	3.41㉔	3.38㉒	

3月23日発売 魔神英雄伝ワタル・外伝

ハドソン／RPG／6800円

戦闘シーンはアクションになる。★**あっさりクリアした**（北海道／海老子貴弘クン）★**アイテムや武器の種類が少なく戦いがワンパターンだ**（静岡／萩原秀介クン）★**レベルがなかなか上がらなかった**（大阪／村井智クン）



キャラクタ	音楽	買い得	総合
4.01③	3.33㉒	3.26㉕	21.05 (15位)
操作性	**熱中度**	**オリジナリティ**	
3.40㉓	3.50⑲	3.55⑭	

※順位は89年12月以降発売のゲーム65本についてのものです。各項目の丸でかこった数字は、項目ごとの順位を示します。

みんなからのハガキを募集中！

このコーナーでは読者のみんなのハガキを募集しています。質問や意見、ゲームをプレイしてみての感想などを書いて、どしどし応募して下さい。

宛先⬇〒105 東京都港区新橋4−10−7 TIM ファミマガ「ヒットチャート」係

3月30日発売 パワーサッカー

徳間書店／サッカー／4900円

プレイヤー同士が対戦できるようになっているのがウリ。その他にももちろんCOMとの対戦の1プレイヤーモードもある。ルールは6人プレイでオフサイドはない。★**よく意味が分からなかった**（埼玉／山口諒クン）



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.34㉝	3.07㊺	3.10㊲	19.31 (36位)
操作性	**熱中度**	**オリジナリティ**	
3.36㉘	3.35㉚	3.09㊾	

3月30日発売 井崎脩五郎の競馬必勝学

イマジニア／競馬シミュレーション／9800円

競馬評論家の井崎脩五郎が責任監修した競馬シミュレーションゲーム。1989年8月現在のJRAの実際の登録馬約500頭と騎手約250名のデータがすべて入力されている。★**競馬の難しさが分かった**（岐阜／松尾和仁クン）



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.19㊹	2.99㊽	2.93㊿	18.49 (46位)
操作性	**熱中度**	**オリジナリティ**	
3.09㊽	3.12㊿	3.17㊹	

3月30日発売 ベストプレープロ野球Ⅱ

アスキー／野球シミュレーション／6800円

シリーズ第2弾の野球シミュレーションゲーム。★**前作よりずっといい**（神奈川／亀井聡クン）★**このゲームによると今年の優勝はロッテと大洋だ**（東京／佐藤和仁クン）★**自分で動かしたい**（神奈川／高橋賢クン）



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.38㉜	3.34⑳	3.28㉓	20.55 (23位)
操作性	**熱中度**	**オリジナリティ**	
3.48⑱	3.62⑬	3.45⑰	

3月30日発売 摩陀羅

コナミ／RPG／8500円

田島昭宇の同名人気コミックより。★**サウンドが良かった**（千葉／吉橋宏之クン）★**最後の大ボス以外は非常に弱い**（兵庫／林永和クン）★**ちょっとわけが分からなかった**（石川／中島壮クン）★**『ドラクエ』より面白い**（東京／大橋清クン）



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.92⑤	3.99④	3.34⑯	22.73 (5位)
操作性	**熱中度**	**オリジナリティ**	
3.59⑪	3.98⑥	3.91④	

WEEKLY Famimaga Hit Chart!

週間ファミマガヒットチャート！

出て欲しいゲーム ベスト20

順位	ゲーム名	%
1	グラディウスIII(業)	10.0
2	大魔界村(業)(メ)	8.3
3	三国志II(パ)	6.0
4	SUPER桃太郎電鉄(P)	3.7
5	ゴールデンアックス(業)(メ)(P)	3.6
5	ファイナルファイト(業)	3.6
7	パロディウスだ！(業)	2.3
8	PC原人(P)	1.9
9	ファンシースター(セ)	1.6
9	R-TYPE(業)(パ)(セ)(P)	1.6
9	ソーサリアン(パ)(メ)	1.6
12	R-TYPE II(業)	1.5
13	イースIII(パ)	1.4
14	カトちゃんケンちゃん(P)	1.2
15	あしたのジョー(業)	1.1
15	ファンシースターIII(メ)	1.1
15	ラストハルマゲドン(パ)	1.1
18	ファンシースターII(メ)	1.0
19	天外魔境(P)	0.9
19	マーベルランド(業)	0.9

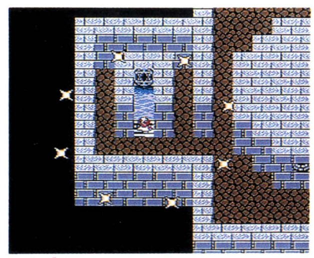
4月20日以降に発売される 買いたいゲーム ベスト20

前回順位	今回順位	ゲーム名	メーカー名	%
1	1	ファイナルファンタジーIII	スクウェア	45.4
2	2	熱血高校ドッジボール部～サッカー編	テクノスジャパン	15.3
3	3	キャプテン翼II	テクモ	12.9
4	4	SDガンダム外伝	バンダイ	8.8
11	5	飛龍の拳III	カルチャーブレーン	7.9
13	6	SDバトル大相撲	バンプレスト	6.3
12	7	イースII	ビクター音楽産業	4.3
6	8	ファイアーエムブレム	任天堂	4.1
8	9	水滸伝	光栄	3.7
10	10	熱血高校大運動会(仮称)	テクノスジャパン	2.9
21	11	じゃじゃ丸撃魔伝	ジャレコ	2.6
33	12	忍者らホイ！	アスキー	2.4
13	13	人生劇場2	タイトー	2.1
18	14	甲子園2	ケイ・アミューズメントリース	1.6
15	14	スーパーチャイニーズ3	カルチャーブレーン	1.6
—	16	チップとデールの大作戦	カプコン	1.5
23	17	孔雀王2	ポニーキャニオン	1.4
22	18	ドラえもん（仮称）	エポック社	1.3
—	18	水島新司の大甲子園	カプコン	1.3
—	20	なんてったって!! ベースボール	サン電子	1.1

Reader's Request Best 20
リーダーズ リクエスト ベスト
買いたいゲーム
出て欲しいゲーム

『女神転生II』や『ウルトラマン倶楽部2』といった、購入希望ランクの常連だったゲームが発売された後とあって、6位以下はまさに混戦状態にあると言ってもいい。ベスト20の圏外から続々チャートに入って来ている。発売まで、あと1週間余りと迫ってきた『ファイナルファンタジーIII』のポイントがなんと2週続けてダウンしてしまった。『ドラゴンクエストIV』の時とは、逆の動きをしているのは興味深いことだ。

移植希望ランクでは、『三国志II』と『大魔界村』が逆転した他は、いつもと同じ。



発売まであとわずかなのに、ちょっとポイントが低くなった『F.F.III』

購入希望ランクは、上位ゲームが相次いで発売されたために、初めてランクインしてきたものが目立つ結果になっている。

移植希望ランクでは、ほとんど顔ぶれが変わらず、『グラディウスIII』が強さを示している。

4月20日以降に発売される 買いたいゲームベスト10

順位	ゲーム名	メーカー名	%
1	レッドアリーマー 魔界村外伝	カプコン	11.5
2	ウルトラマン倶楽部	バンダイ	6.5
3	双截龍	テクノスジャパン	5.7
4	飛龍の拳	カルチャーブレーン	5.0
5	魁!! 男塾	ユタカ	4.2
6	四川省	アイレム	3.0
7	F-1レース	任天堂	2.4
8	サッカーボーイ	エピック・ソニーレコード	2.1
9	スーパーチャイニーズランド	カルチャーブレーン	1.9
10	倉庫番2	ポニーキャニオン	1.3

4／2～4／8

順位	ゲーム名	メーカー名	ポイント
1	SDガンダムSD戦国伝国盗り物語	バンダイ	64
2	テトリス	任天堂	45
3	魔界塔士Sa・Ga	スクウェア	29
4	スーパーマリオランド	任天堂	28
5	ネメシス	コナミ	20
6	クォース	コナミ	18
7	ベースボールキッズ	ジャレコ	16
8	スペースインベーダー	タイトー	12
9	ゴルフ	任天堂	11
10	フリップル	タイトー	10

3／26～4／1

順位	ゲーム名	メーカー名	ポイント
1	SDガンダムSD戦国伝国盗り物語	バンダイ	181
2	テトリス	任天堂	52
3	スーパーマリオランド	任天堂	40
4	魔界塔士Sa・Ga	スクウェア	38
5	ネメシス	コナミ	32
6	フリップル	タイトー	20
7	ベースボールキッズ	ジャレコ	17
8	クォース	コナミ	16
9	ミッキーマウス	ケムコ	15
10	ソーラーストライカー	任天堂	15

『テトリス』が連続して1位を逃すことは今までになかったことである。いかに『SD戦国伝』に人気が集まっているかがよく分かる。

購入希望ランクでは、前回よりも、さらにポイントを伸ばして、『魔界村外伝』が1位になっている。2位の約2倍のポイントなのである。

Gameboy Best 10
ゲームボーイ ベスト

新作がなかった訳ではないのだが、発売週にランクに登場してくることはできなかったようだ。売り上げは、上位5タイトルが依然として力を持っている。

※リーダーズランキング・リクエストとゲームボーイベスト10の買いたいゲームベスト10は本誌No.8のアンケート1000通の集計結果です。表中(業)は業務用、(パ)はパソコン、(セ)はセガ、(P)はPCエンジン、(メ)はメガドライブのゲームを示します。またゲームボーイの売り上げ表の★はその週発売されたものです。

取り大作戦

ドラえもんと不思議な冒険に出発

ドラえもん 机の中の冒険（仮称）

発売日未定
エポック社
価格未定
●カセット
ロールプレイング
画面は開発中のものです

藤子・F・不二雄原作の人気マンガ『ドラえもん』がRPGになるぞ。そのゲームの新しい画面写真を入手したので、ここで紹介しよう。

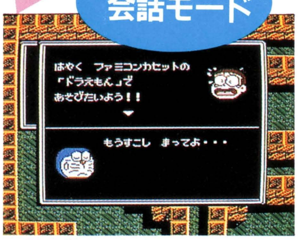
昨年の春に公開された映画「のび太の日本誕生」で登場したギガゾンビが復活し、のび太やジャイアンを連れ去ってしまう、というストーリーでゲームはスタートする。キミはドラえもんと力を合わせて、ギガゾンビを倒し、のび太たちを助け出すのだ。

ゲーム途中〝そうだん〟というコマンドを選べば、パーティを組んでいる仲間同士で相談することができるのだ。いいアイデアやアドバイスが聞けるかもしれないぞ。

いっしょに冒険だ！


⬆ドラえもんといっしょなら怖くないぞ

会話モード

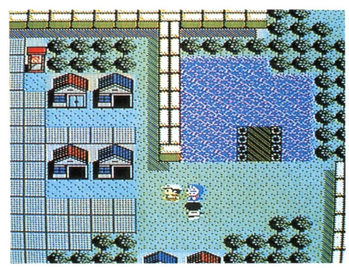


⬆仲間同士の会話はとっても大切。これは意味の無い会話だけどね…

ステータス



⬆〝ようす〟は状態、〝ゆうき〟はレベル、〝げんき〟は生命値、〝ぼうけん〟は経験値を表す

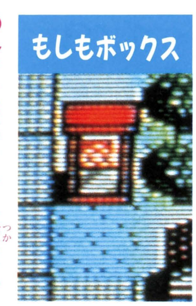

⬆ここがスタート地点となる〝のび太の町〟。のび太の家はどれなのかな？

いろんな世界へGO！

ゲームは〝のび太の町〟からスタートする。ドラえもんのポケットから出る秘密道具〝もしもボックス〟〝小型潜水艦〟〝タイムマシン〟などを使って、いろいろな世界へと冒険の旅に出よう。

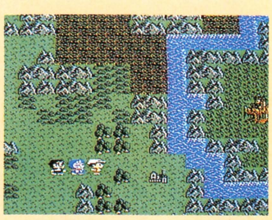
映画でおなじみの世界がキミを待っているぞ。

もしもボックス


➡〝もしもボックス〟を使って、いろんな世界に旅立とう!!

『魔界大冒険』の世界

ここは映画『魔界大冒険』の世界。ここで紹介する画面には大魔王デマオンの城らしきものが見えるが……。とりあえず、映画で登場した満月博士と美夜子さんを捜し出して、この世界でやることを調べよう。


⬆広い荒野をテクテクと。町に入って休憩したいな……

『竜の騎士』の世界

映画『竜の騎士』の世界。ここでは、竜騎隊士バンホーを捜し出し、エンリル市とナンジャ族との戦いを中止させなければならない。う〜ん、ボクにこの大役がつとまるかな？ 先行きが不安だな〜。


⬆オア大陸の中心にある首都エンリル市。近代的な建物が並ぶ

『海底鬼岩城』の世界

映画『海底鬼岩城』の世界。ここで登場するムー連邦の首都はマリアナ海溝の底にある。画面右上にある沈没船に何かが隠されているかもしれないぞ。冒険心に火が付いて、ワクワクドキドキなのだ。


⬆ここは海の底!? いろいろな場所でいくつもの冒険をしよう

超新作ゲーム先

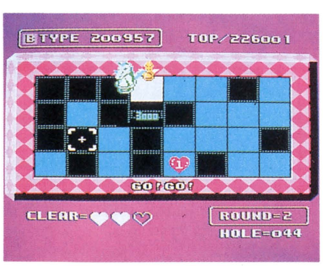
ナイトムーブ

よく考えてナイトを動かすのだ!

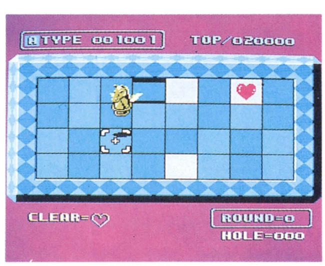
5月下旬発売予定
任天堂
2600円(消費税込み)
■ディスク
パズルアクション
画面は開発中のものです

任天堂から『ナイトムーブ』というディスクゲームが登場。このゲームは『テトリス』のゲームデザイナーであるアレクセイ・パージトノフ氏が作ったパズルアクションなのだ。

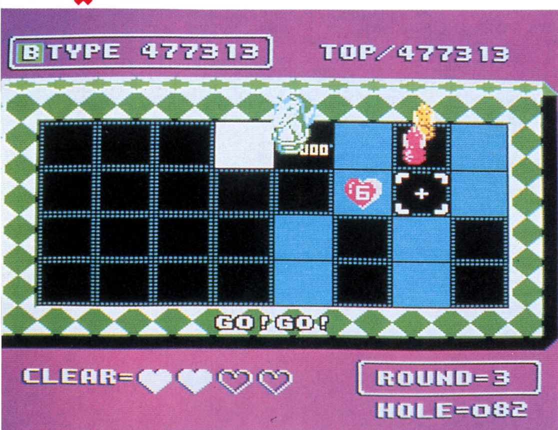
キミはナイト（チェスで使われる馬の形をした駒）を操作して、32枚のパネルが並んだ面を動き回り、パネル上のハートを取りながら得点を増やしていくのだ。しかし、ナイトは独特な動き（将棋の桂馬の駒と同じ動き）しかできず、ハートを取るには苦戦しそう。しかも、面を構成する同じパネルを3回以上踏んでしまうと穴が開いてしまい、そこに落ちるとゲームオーバーになってしまうぞ。



⇧かなりのパネルが消え、穴があっちこっちに……。このままじゃ落ちるぅ



⇧ゲームスタート時。ハートはあそこにあるからナイトはこうして……

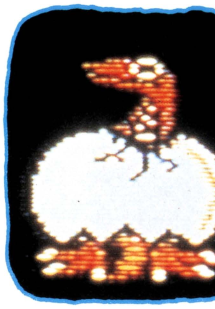


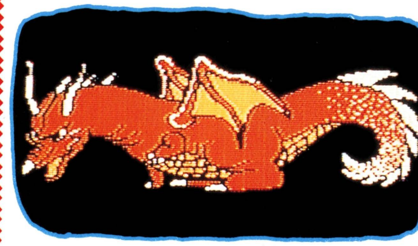
超ムズなのだ

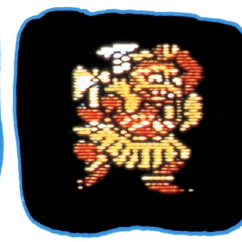
⇧う〜ん、どのように進めばいいんだよぉ!!

行く手を阻む敵キャラ

冒険の途中で登場する敵キャラクタは、映画などで出てきたおなじみのキャラばかり。この敵キャラはどの映画に出てきたっけ、などと楽しみながら戦闘するのもいいかもしれないね。


⇧ドラゴンベビー。卵から生まれたばかりの恐竜の赤ちゃんだ


⇧メチャクチャでっかくて、強そうなドラゴンだ。こんなヤツにやられたらひとたまりもないぞ


⇧エンリル市と敵対関係にあるナンジャゾクだぞ

どうしよう…ドラえもん…



⇧パーティの仲間はあまりいい状態じゃないぞ。どうしよう……

本格的な戦略シミュレーションだ

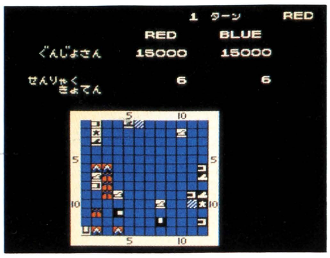
バトルフリート

6月22日発売予定
ナムコ
5900円(消費税別)
●カセット
シミュレーション
画面は開発中のものです

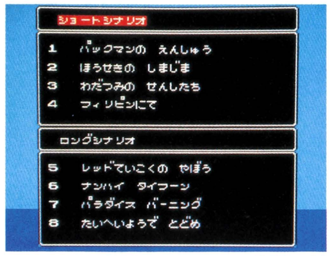
ナムコから本格的なシミュレーションゲーム『バトルフリート』が登場する。

ゲームに用意されているシナリオは、ショートシナリオが4つ、ロングシナリオが4つの計8つ。ショートシナリオはいわば入門編。そしてロングシナリオは戦術的要素が必要な上級編になっている。ゲームはレッド軍とブルー軍との陣地争いになるわけだが、シナリオによって異なる地形(陸・海・空)に合わせて様々な戦術をたてなければならない。

このゲームの大きな特徴は戦闘シーン。今まではコンピュータ任せというモノが多かったが、これはプレイヤーが直々に操作するアクションの戦闘シーンが楽しめるぞ。



これから戦闘が行われるマップだ。敵の戦略拠点数や配置をチェック



シナリオ選択。ショートは自由に選べるがロングは順番にクリアしていく

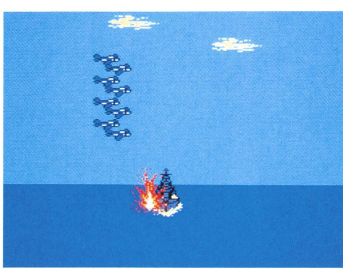


各戦略拠点でユニットを製造。地形や敵の状態を十分に考慮して



偵察機で敵を発見しながら戦略を進めていこう。う〜ん、雰囲気たっぷり

航空機VS.戦艦



戦闘シーンはボタン操作が重要なのだ

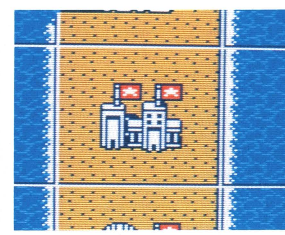


部隊の現在位置、状態、ユニット数などひとめで確認ができる

占領



中立の戦略拠点を占領。これで生産力がアップするぞ!!



戦略拠点の1つ「首都」。これを占領することが目的なのだ!!

目標は世界チャンピオンだぜ!!

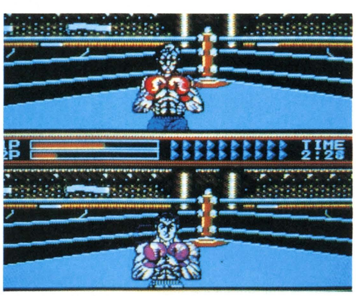
ワールドボクシング

発売日未定
T.S.S.
価格未定
●カセット
ボクシング
画面は開発中のものです

昨年『スーパーラグビー』を出したT.S.S.からの第2弾ソフトは、何とボクシングだ。

キミはランキング第3位のボクサーとなり、JBA、ABA、CBAの3つのタイトルを勝ち取り、最後に控える世界チャンピオンを倒すことが目的だ。

ゲーム画面は上下2分割されており、上がプレイヤーから見た画面、下が対戦者から見た画面の3Dになっている。フットワーク、ストレート、アッパー、フック、スウェーなど多種多様なオフェンス、ディフェンスを使い分け、世界チャンピオンを目指せ!!



これが試合画面。慣れるまでが大変だ



名前を入力したら、いざリングへ……

ファイト



テクニカルKOで勝利をつかんだぞ!! しかし闘いはまだ続くのだ



インターバルの間に体力を回復させて、次のラウンドへつなぐのだ

3タイプの楽しみ方で遊べるぞ!!

ニチブツマージャンIII MAHJONG Gメン

6月下旬発売予定
日本物産
6400円(消費税別)
●カセット
麻雀
画面は開発中のものです

タイトルで『III』とついているが、これは続編という意味ではなく、3つのモードが入っている麻雀ゲームなので『III』なのだそうだ。

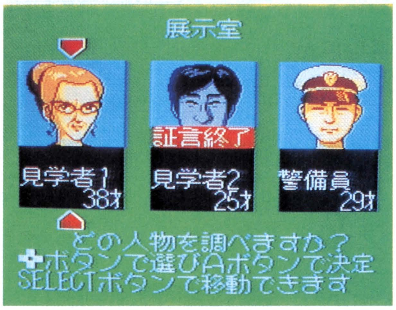
前にもふれたが、このゲームには3つのモードが入っている。まず、普通の麻雀が楽しめるモード。上から落ちてくる麻雀牌をウマく役の形に並べて消すというパズルモード。そして、麻雀をして負けた相手から情報を得て、事件を解決させるというアドベンチャーモード。どれで遊ぶかはキミ次第、まさに麻雀バラエティゲームだね。



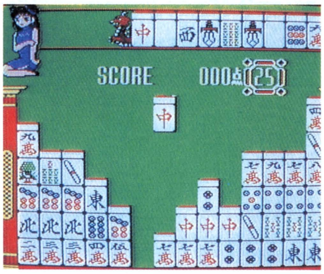
普通の麻雀モード。上がり牌よ来い!!



8人の中から対戦する雀士を選択する



取り調べたい相手と麻雀で勝負!!



上から落ちてくる牌で役を作るのだ

6つの帽子をウマく重ねるのだ!!

ハットリス

6月下旬発売予定
BPS
5500円(消費税別)
●カセット
アクションパズル
画面は開発中のものです

テトリスに続くパズルアクションゲーム『ハットリス』の新しい画面写真を入手したので紹介しよう。

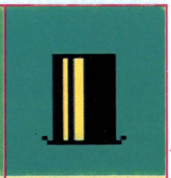
ゲームルールは至って簡単。上から落ちてくるシルクハット、カウボーイハット、とんがり帽子、王冠、登山用ハット、山高帽などの6種類の帽子を5つ積み重ねて消し、HATSというところに表示された規定の数を消していけばステージクリアとなる。各ステージをクリアするとSALEモードになり、画面に残っている邪魔な帽子を1種類だけ消すことができるのだ。

帽子の種類によって積み重ねたときの高さが違ってくるので、よく考えながらプレイしていこう。



レベルやBGMを選択する画面。ジュークボックスがいい味出している

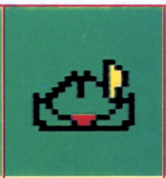
6つの帽子を選んで

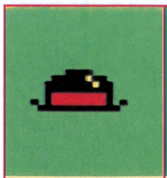

シルクハット。なるべく端の方を中心に重ねていくのがよい


カウボーイハット。あまりかさばらないので中央に積もう

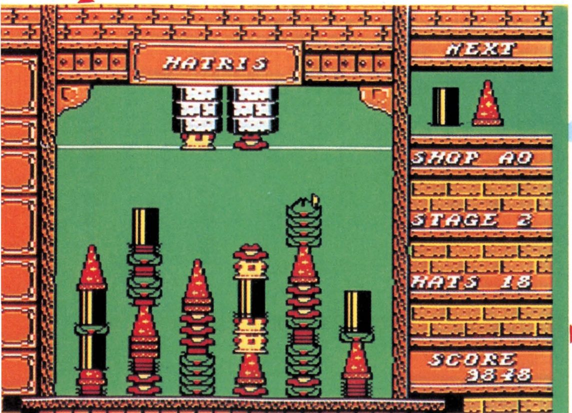

とんがり帽子。ステージの途中から登場する帽子だぞ


王冠。これも途中から登場。消すと高得点が狙えるぞ

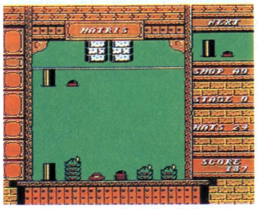

登山用ハット。帽子の脇に付いている羽根が、実はくせもの?

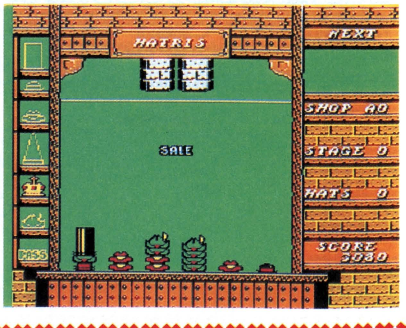

山高帽。かさばらずに小さい。文句なしの帽子なのだ

帽子がどんどん落ちてくる



う〜、収拾がつかなくなってきたぁ〜


始めのうちは楽なんだけど軽く見ていると大変なことになるかもしれないぞ



画面左のSALEウインドで消したい帽子を選択しよう

明訓高校の熱きドラマが始まる!

水島新司の大甲子園

7月発売予定
カプコン
6500円(消費税別)
●カセット
野球シミュレーション
画面は開発中のものです

前号はイラストで紹介した野球シミュレーションゲーム『水島新司の大甲子園』。今回はその画面写真を入手したので、とくとご覧あれ。

ゲームには、かつて水島新司氏が描いてきた人気野球マンガ「ドカベン」「大甲子園」「男ドアホウ甲子園」などのキャラが勢揃いで登場するのだ。

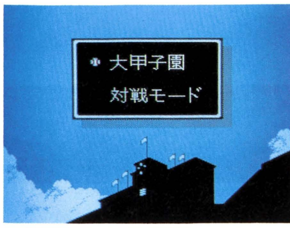
モードは2つ。明訓高校の山田太郎となり、ドラマチックに試合を進めていく"大甲子園モード"。そして、友だちといっしょに遊ぶことができる"対戦モード"がある。

まだハッキリとしたシステムは分かっていないが、分かりしだい報告していくぞ。



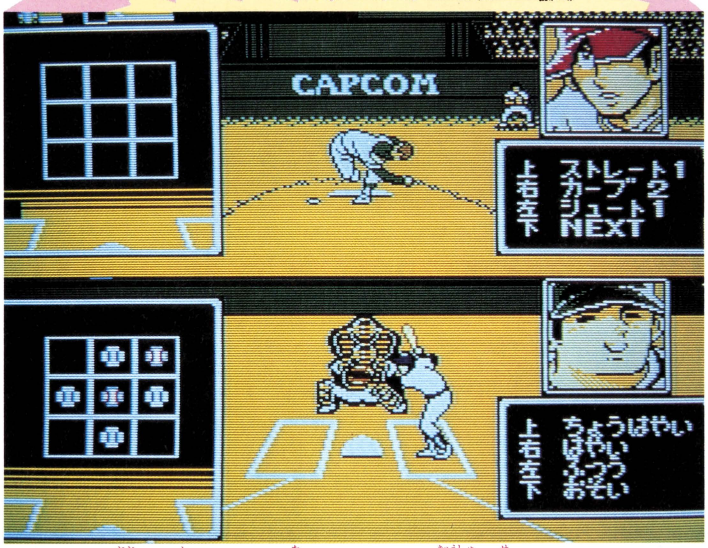
これがタイトル画面。水島新司氏の自画像も入ってグーッ!!

モードは2つ

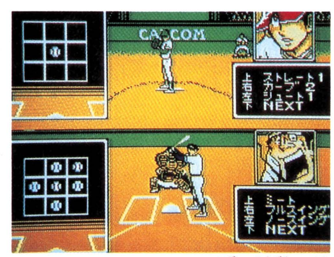


対戦モードは1Pと2Pがあり、全部で3つの遊び方ができるぞ

これが試合画面だ!!



ピッチャー大きく振りかぶって投げた!! どんな球種で攻めてくるのか?



このようにコマンドで次の行動を選択しながら試合を進めていくのだ

ウウウウ〜〜〜ッ!



熱い戦いを告げるサイレンが鳴り響く

南北戦争を楽しくプレイしようぜ!!

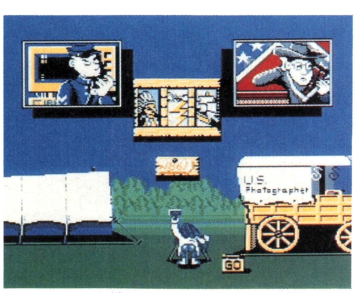
NORTH&SOUTH

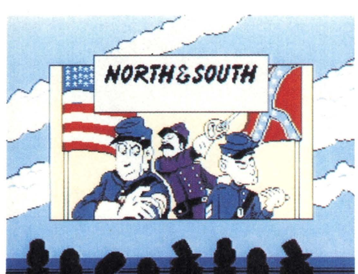
9月発売予定
ケムコ
6200円(消費税別)
●カセット
シミュレーション
画面はNES版のものです

アミガというアメリカ版パソコンのシミュレーションゲームがファミコンに移植されたぞ。

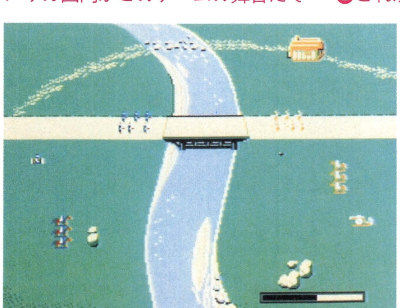
ゲームはアメリカ唯一の内戦を題材にしているが、堅苦しさはなく、コミカルタッチに仕上がっている。

敵部隊と戦うだけでなく、財源である税金を運ぶ列車を強奪したり、街を占領して領土を広げ、部隊を増強していくのだ。途中嵐にあったり、インディアンやメキシコ人の襲撃を受けたり、南バージニアを占領している軍にヨーロッパから援軍が到着したりと、いろいろなイベントが盛り込まれているぞ。

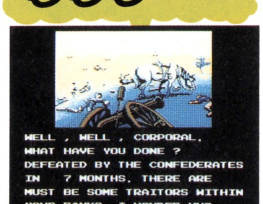

アメリカ国内がこのゲームの舞台だぞ



これがタイトル。南北戦争の始まりだ


戦闘シーンはアクションになるぞ

むむむ……



負けてしまうとこの画面に

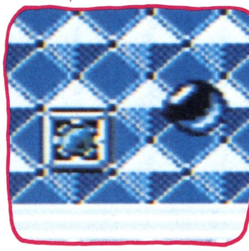
超難しのブロック崩しなのだ!!

TITAN（タイタン）

8月発売予定
ソフエル
5900円（消費税別）
●カセット
アクション
画面は開発中のものです



パスワードで途中からプレイもできるぞ

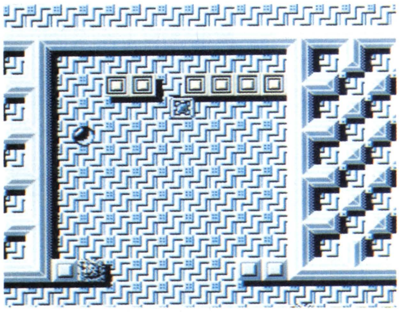

ボールを追って上下左右にと忙しく動きまわるのだ!!

動きまくるぜ!!

MCUと呼ばれるラケットを操作して、パワーボールと呼ばれる球をコントロールしながら点在するブロックを破壊していくというブロック崩しの登場。

今までのブロック崩しの画面固定型と違い、8方向に画面がスクロールする。画面上にブロックが見えなくても、スクロールさせるとブロックが現れるといった感じ。

全80ステージのオリジナルモードと2人プレイ可能のチャレンジモードで構成される。オリジナルモードにはボーナス面もあるぞ。


ゲームは先へ進むごとに難解に。こりゃたいへんなのだぁ〜!!



10面ごとにあるボーナスステージで得点をバンバン稼ごう!!

いたるトコロにギャグが満載だぞ

忍者らホイ！

8月発売予定
アスキー
7800円（消費税別）
●カセット
ロールプレイング
画面は開発中のものです

発売日を待ち焦がれていたキミ、ついに『忍者らホイ！』が発売されるぞ。

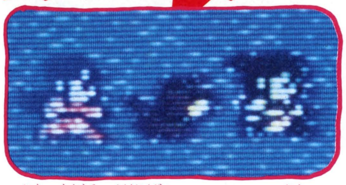
ある日、平和だった忍びの里に、ドクロ将軍率いる悪の忍者軍団が現れた。忍びの国を作りあげた忍者ラホイは、ドクロ将軍との戦いに敗れて石にされてしまう……。

ラホイの弟子であるキミは、ドクロ将軍を倒すために旅に出るのであった。しかし、キミの行く手には、数多くの困難（ギャグ?）が待ち受けている。使えば使うほど強くなる忍術、潜水艦、バズーカ砲など時代考証をまるっきり無視して登場する乗り物、兵器などを駆使して、ドクロ将軍を倒すのだ!!



賑やかなタイトル。冒険の始まりだぁ

3人の力を合わせよう


犬の鷹丸と女忍者のあかねで3人パーティを組み、進んでいくのだ!!



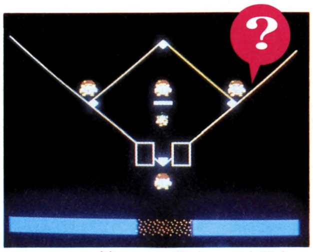
要らない荷物を預かってくれる「忍び運送」。なにかと重宝しています


スタート地点の「かぜのさと」。あちこちに見えるわらぶき屋根がイカす〜



忍術で勝負だ

キミの腕の見せ所。分身の術で勝負だ!!


どこかの町にある屋根付き球場。これも修行の1つなの……？

忍術を覚えよう



忍びの里には師範代忍者がいて、師範代に勝つと忍術を教えてくれる

ソルスティス

広い城の中を隈なく探索するのだ

7月中旬発売予定
エピック・ソニーレコード
5900円(消費税別)
●カセット
アクション
画面は開発中のものです

英国ならではのファンタジー感覚と、パズル要素が盛り込まれたアクションゲームが登場する。

舞台となるのは250以上の部屋から成る魔城キャッスルロック。本来の目的は、デムノスの杖の破片を6つ探し出し、悪魔モルビスを倒し、さらわれたエレノア姫を救うことにある。サブ画面にはこれまでクリアした部屋のパーセンテージが表示される。100%……つまりキャッスルロック完全制覇を目指すのも目的の1つである。

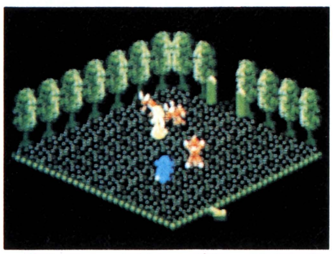
時には各部屋にあるブロックやジャンプを使うテクニックや、それぞれ違う効果のある4種類のポーション、数々のアイテムを駆使して、様々な謎とトラップが待ち受けるキャッスルロックに挑んでいこう。



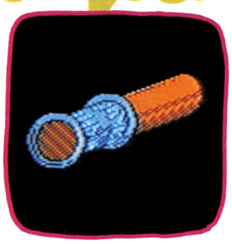
⬆主人公シャダックスは、白魔術師であり考古学者でもある

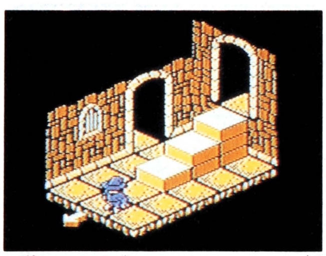


⬆凝ったグラフィックのオープニングだ

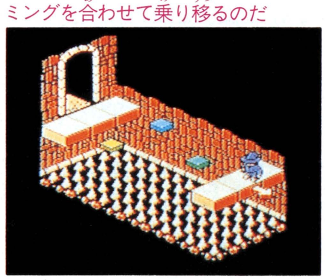

⬆擬似3Dを使用した画面。操作に慣れないうちはちょっとツライかも……

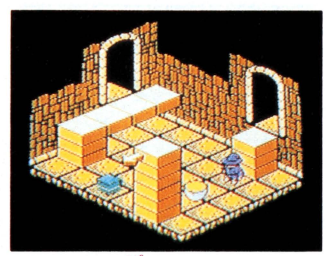
これがデムノスの杖


⬆キャッスルロックに散らばるデノムスの杖の破片だ


⬆敵のいる部屋もあるらしい。が、主人公は攻撃手段をもたない

⬆宙に浮いて移動するタイルに、タイミングを合わせて乗り移るのだ

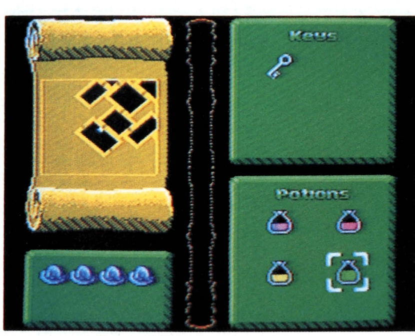



⬆ジャンプで上れないところは、その部屋に出現するブロックを使おう

頭をひねって進め

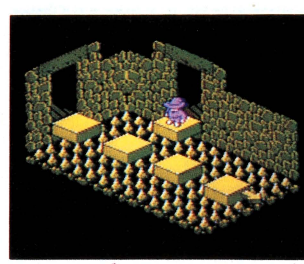
出口に行きたい。アイテムを取りたい。でも普通のジャンプじゃ到底届かない。そんな時は、その部屋に出現するブロックや魔法のポーションを使おう。鍵を取っていないとクリアできない部屋なんかもあるぞ。

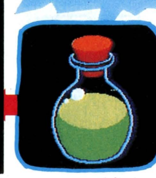
現在の情況が一目でわかる

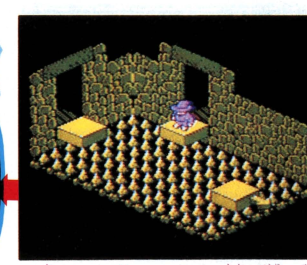


⬆サブ画面で現在の状況をチェック!

ポーションを使おう


⬆ほーら、見えなかったタイルが現れた。これで向こう側へ渡れるね


⬆そんな時は、このポーション


⬆向こうに行きたいが、下は針の山。いったいどうしたらいいの?

超新作 究極!の先取り

●データイーストから3本の新作がリリースされたぞ。まず1本目は『ホームランナイター'90～ザ・ペナントリーグ』がカセットで7月に発売予定。2本目はシリーズ第4段『探偵神宮寺三郎～時の過ぎゆくままに……』がカセットで9月に発売予定。この2本については次号で詳しく紹介していくぞ。そして、3本目は『メタルマックス』というRPG。カセットで発売予定だが、詳しいゲーム内容などはまだ未定だ。

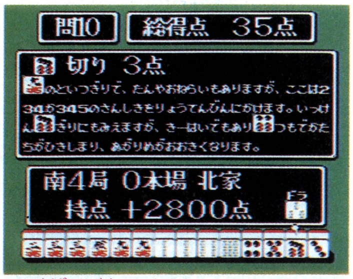
●カプコンから9月に発売予定のアクションゲーム『ストリートファイター(仮称)』のタイトルが『2010～ストリートファイター』に変更、発売日も8月に繰り上がったぞ。

●ナムコから発売されていた『ゼビウス』『パックマン』『ギャラガ』がディスクカード書き換えで登場するぞ。詳しい書き換え日などは"新作ゲームカレンダー"を参照してほしい。

楽しみながら麻雀の打ち方を勉強

田村光昭の麻雀ゼミナール

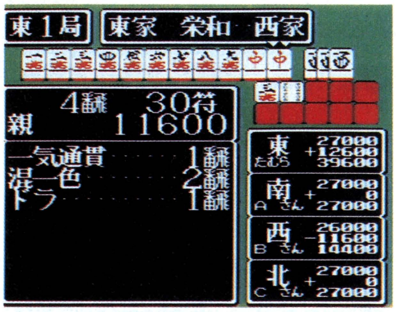
9月発売予定
ポニーキャニオン
5800円（消費税別）
●カセット
麻雀
画面は開発中のものです



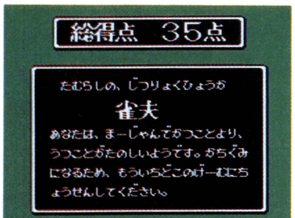
〝問題10問〟で雀力のテストをしよう



タイトル画面で田村氏と御対面〜っ



まずまずの出だしで半荘が始まる



10問の問いに答えた後は、田村氏の評価を見ることができる

麻雀のプロ、田村光昭氏の監修した麻雀ゲームの新しい画面写真を入手したので、ここに紹介しよう。

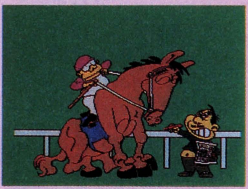
ゲームは〝打ち方拝見〟〝対局〟〝問題〟〝他流試合〟の4つのモードで構成されている。画面は本格的な4人打ち。〝問題〟モードで出題される10個の問題に答え、自分の雀力を田村氏に判定してもらうというのもなかなか面白い。〝他流試合〟モードでは、7組みの相手と対局していくというモノ。いろいろなところで田村氏のアドバイスが聞けるので、何かと為になる麻雀ソフトなのだ。

---

45 SPC 勝馬伝説

4月20日発売予定
日本物産 8000円（別）
カセット 競馬シミュレーション

競馬が大好きなお父さんにお勧めのソフトだ



No.7 P50で特集

競馬シーズンの真っ只中！競馬ファンのみなさんは一喜一憂の毎日。でも、このソフトを使えば迷いは消えるぞ（？）ってキミのお父さんに話してもらえるとうれしいな。おこづかいが増えるかもネ♡（みうみう）

39 SPC SDバトル大相撲

4月20日発売予定
バンプレスト 6300円（別）
カセット 相撲

人気ヒーローが相撲で勝負



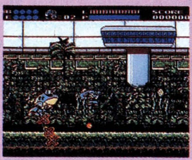
No.8 P34で特集

やっぱり、必殺技をガンガン使って欲しいよね。お得ですぜ。（鉄訓）

37 SPC パワーブレーザー

4月20日発売予定
タイトー 5900円
カセット シューティング

ブーメランを武器に大活躍



No.8 P38で特集

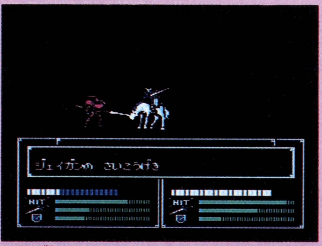
パワーブレーザー――こりゃ、おもろいでー。（川島）

67 SPC ファイアーエムブレム

4月20日発売予定
任天堂 6000円（込）
カセット シミュレーション

奪われた城を奪い返すのだ

任天堂が贈る今度のシミュレーションゲームの舞台は、おなじみのファンタジーの世界。ロールプレイングの味付けで「100人が、100通りの違った遊び方」が出来るように仕上げました。開発者はもちろん、営業マンも、CMスタッフもみんながのめり込んだ自信作です。容量3Mにバッテリーバックアップもついてお手ごろ価格。どうぞよろしく。（テラ）



今号P93で特集

52 SPC ファイナルファンタジーIII

4月27日発売予定
スクウェア 8400円（別）
カセット ロールプレイング

新しいシステムが満載のファンタジーRPG



今号ふろくで特集

ファミコンで今後F.F.IIIを越えるRPGが登場する事はない！とスクウェア全社員は固く信じています。今回はシステム、グラフィック、サウンドといったすべての要素がスクウェアのRPGの集大成とも言える完璧な出来映えです。4月27日をお楽しみに！（岩石オープン平田）

あみだで決まる ウチのが1ばん

メーカーが自分の手で獲得したスペースで発売直前のPR！

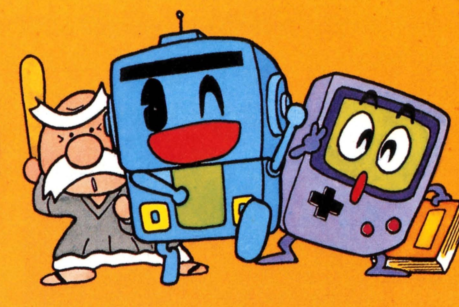
4月20日から5月10日までにでるゲーム

ルール説明

1から50までの点数がついた2本のあみだを、各メーカーの担当者がそれぞれ選び、総合得点を競う。その得点によりスペースが決定し、そこでPRを行うというシステムです。

※SPCはスペース争奪戦の獲得点数の単位で、その得点の順位でスペースが決定されます。

ームカレンダー



♣予価／(別)消費税別／(込)消費税込み

4月

FAMICOM

20日 ●SDバトル大相撲 ★バンプレスト♣6300円（別）
20日 ●ファイアーエムブレム ★任天堂♣6000円（込）
20日 ●パワーブレーザー ★タイトー♣5900円（別）
20日 ●勝馬伝説 ★日本物産♣8000円（別）
24日 ♥ボンバーマン ★ハドソン♣500円（込）
27日 ●ファイナルファンタジーIII ★スクウェア♣8400円（別）

GAME BOY

20日 ●プロディア ★トンキンハウス♣3000円（込）
20日 ●ポパイ ★シグマ商事♣3500円（込）
20日 ●スーパーチャイニーズランド ★カルチャーブレーン♣3300円（込）
20日 ●デッドヒートスクランブル ★コピアシステム♣3300円（込）
20日 ●冒険／パズルロード ★ビック東海♣2980円（込）
27日 ●サッカーボーイ ★エピック・ソニーレコード♣2980円（込）
27日 ●天神怪戦 ★メルダック♣3500円（込）
28日 ●スヌーピー ★ケムコ♣2980円（込）

BOOK

26日(木) 女神転生II・完全攻略本 ★徳間書店♣490円(込)

28日(土) PCEngine FAN 6月号発売日

20日 女神転生II・必勝攻略法 ★双葉社♣ 600円（込）
20日 ファイアーエムブレム・百科 ★小学館♣630円（込）
20日 ファイナルファンタジーIII・第1巻「基礎知識編」 ★NTT出版♣580円（込）
25日 忍者龍剣伝II・完全攻略テクニックブック ★徳間コミュニケーションズ♣480円（込）
下旬 女神転生IIのすべて ★JICC出版局♣1000円（込）
下旬 ウィザードリィIII・攻略の手引き ★アスキー♣1000円（込）
下旬 ウィザードリィIII・必勝攻略法 ★双葉社♣450円（込）

5月

FAMICOM

11日(金) ファミリーコンピュータMagazine 1990 No.10発売日

11日 ●影狼伝説 ★ピクセル♣6200円（別）
18日 ●熱血高校ドッジボール部～サッカー編～ ★テクノスジャパン♣5900円（別）
18日 ●キャッスルクエスト ★ハドソン♣5800円（別）
18日 ♥ゼビウス ★ナムコ♣500円（込）
18日 ♥パックマン ★ナムコ♣500円（込）

25日(金) ファミリーコンピュータMagazine 1990 No.11発売日

25日 ●イースII ★ビクター音楽産業♣7500円（別）
25日 ●ゲートイン ★ケイ・アミューズメントリース♣9800円（別）
29日 ●じゃじゃ丸撃魔伝 ★ジャレコ♣5900円（別）

30日(水) ファミマガVideo 7月号発売日1980円

下旬 ■ナイトムーブ ★任天堂♣2600円（込）

GAME BOY

2日 ●レッドアリーマー・魔界村外伝 ★カプコン♣3300円（込）
11日 ●ロックンチェイス ★データイースト♣3300円（込）
18日 ●ボクシング ★トンキンハウス♣3000円（込）
25日 ●あやかしの城 ★セタ♣3500円（込）
26日 ●ウルトラマン倶楽部 ★バンダイ♣3300円（込）

BOOK

30日(水) PCEngine FAN 7月号発売日

上旬 なんてったって!!ベースボール・完全攻略テクニックブック ★徳間コミュニケーションズ♣480円（込）

6月

FAMICOM

8日(金) ファミリーコンピュータMagazine 1990 No.12発売日

8日 ●チップとデールの大作戦 ★カプコン♣5800円（別）
上旬 ♥ナイトブーム ★任天堂♣500円（込）

22日(金) ファミリーコンピュータMagazine 1990 No.13発売日

22日 ●バトルフリート ★ナムコ♣5900円（別）
22日 ♥ギャラガ ★ナムコ♣500円（込）
29日 ●水滸伝 ★光栄♣1万1800円（別）
29日 ●迷宮島 ★アイレム♣5800円（別）
29日 ●燃えろ!!柔道WARRIORS ★ジャレコ♣5600円（別）
下旬 ●飛龍の拳III ★カルチャーブレーン♣6300円（別）
下旬 ●ニチブツマージャンIII ★日本物産♣6400円（別）
下旬 ●ハットリス ★BPS♣5500円（別）
未定 ●ダッシュ野郎 ★ビスコ♣5800円（別）

GAME BOY

1日 ●ピットマン ★アスク講談社♣2980円（込）
8日 ●コスモタンク ★アトラス♣3500円（込）
8日 ●カードゲーム ★ココナッツジャパン♣3400円（込）
中旬 ●ファニーフィールド ★SNK♣3090円（込）
下旬 ●バリーファイア ★東映動画♣3200円（込）
下旬 ●パイプドリーム ★BPS♣3900円（込）
未定 ●双截龍 ★テクノスジャパン♣3500円（込）
未定 ●モンスタートラック ★バリエ♣3200円（込）
未定 ●ブライファイター ★タイトー♣未定

BOOK

8日(金) メガドライブFAN 7月号発売日

30日(土) PCEngine FAN 8月号発売日



㊮和尚の㊮に喝じゃ!!

ホッホッホッ、㊮和尚じゃ。今回も㊮ソフトに喝を入れていくかいのお。

●まず1本目は、サン電子の『なんてったって!!ベースボール』が5月から7月に発売延期。たび重なる㊮、これは許せん!!

●そして2本目は、ビスコの『ダッシュ野郎』が5月から6月に発売延期。これも2度目の㊮じゃのお。

今回は少し力を入れて、とびっきりデッカイ喝っじゃ!!

ひとめでわかる!

ファミコン ゲームボーイ 新作ゲ

記号のみかた＝●カセット／■ディスク／♥ディスクカード書き換え／★メーカー名／

発売日未定

FAMICOM

●アーカムの謎（仮称） ★ジャレコ
●アドバンスト・ダンジョンズ&ドラゴンズ ★ポニーキャニオン
●エアーウルフ2 ★九娯貿易
●株式道場パートII ★ヘクト
●孔雀王2 ★ポニーキャニオン ●グリッドグラバー ★ジャレコ
●甲子園2 ★ケイ・アミューズメントリース
●コンバットゾーン ★BPS ●ジャックと豆の木 ★アスミック
●白い鷹 ★インダクションプロデュース ●神界 ★東映動画
●ジャングル大帝 ★タイトー ●人生劇場2 ★タイトー
●装甲騎兵ボトムズ ★ハイスコアメディアワーク
●大迷路 ★エポック社
●ダンジョン放浪記 ★アスキー
■地理制覇大冒険 ★スコーピオンソフト
●千代の富士の大銀杏 ★フェイス
●帝都大戦 ★ポニーキャニオン
●ドラえもん（仮称） ★エポック社
●虹のシルクロード ★ビクター音楽産業
●熱血高校大運動会（仮称） ★テクノスジャパン
●熱血野球小僧（仮称） ★テクノスジャパン
●パジャマヒーロー ★カプコン
●パズルボーイS'（仮称） ★アトラス
●ぱられるワールド ★バリエ
●ブラッディ・ウァリアーズ ★東映動画
●ブライファイター ★タイトー
●BLOCK OUT ★テクノスジャパン
●鳳凰伝説（仮称） ★ヒューマン
■ホワイトカード ★スコーピオンソフト
●メタルスレイダーグローリー ★HAL研究所
●メタルマックス ★データイースト
●ものまね四天王 ★パック・イン・ビデオ ●役満天国 ★任天堂
■歴史大冒険 ★スコーピオンソフト
●ロックマン3 カプコン
●ワールドボクシング ★T.S.S.
●ルーンマスター ★バンダイ

GAME BOY

●石道 ★アスキー ●F-1レース ★任天堂
●おさわがせ／ぺんぎんBOY ★ナツメ
●機動警察パトレイバー ★ユタカ
●ジャングルウォーズ（仮称） ★ポニーキャニオン
●ソロモンズ倶楽部 ★テクモ ●将棋（仮称） ★セタ
●ゾイド伝説 ★トミー ●大海戦 ★トンキンハウス
●ドラゴンスレイヤーI ★エポック社
●パチンコタイム2 ★ココナッツジャパン
●パズニック ★タイトー
●バルダーダッシュ ★ビクター音楽産業
●バレーボール（仮称） ★セタ ●バトルピンポン ★クエスト
●プロレス ★ヒューマン ●ポケットスタジアム ★アトラス
●ボンバーボーイ ★ハドソン

8月以降

FAMICOM

8月上旬 ●ビックリマンワールド ★ハドソン♣未定
8月上旬 ●忍者らホイ！ ★アスキー♣7800円（別）
8月上旬 ●ハッピーバースディ・バックス ★ケムコ♣未定
8月未定 ●SDガンダム外伝 ★バンダイ♣未定
8月未定 ●ロケットレンジャー ★ケムコ♣6200円（別）
8月未定 ●KAGE ★ナツメ♣未定
8月未定 ●TITAN ★ソフエル♣5900円（別）
8月未定 ●2010 ★カプコン♣5800円（別）
8月未定 ●ラフ ★サン電子♣未定
8月未定 ●ドラゴンファイター ★トーワチキ♣5700円（別）
8月未定 ●リトルマジック ★データイースト♣未定
9月未定 ●NORTH&SOUTH ★ケムコ♣未定
9月未定 ●スーパーチャイニーズ3 ★カルチャーブレーン♣未定
9月未定 ●探偵神宮寺三郎・時の過ぎゆくままに… ★データイースト♣未定
9月未定 ●田村光昭の麻雀ゼミナール ★ポニーキャニオン♣5800円（別）
10月未定 ●ベースボールファイター ★バップ♣未定
10月未定 ●井出洋介名人の実戦麻雀II ★カプコン♣未定
11月下旬 ●パチ夫くん3 ★ココナッツジャパン♣未定
11月未定 ●シェラザード2 ★カルチャーブレーン♣未定
12月未定 ●選抜野球（仮称） ★アイ・ジー・エス♣未定

GAME BOY

8月上旬 ●魁!!男塾 ★ユタカ♣3500円（込）
8月中旬 ●パワーミッション ★バップ♣未定
8月未定 ●コロ・ダイス ★キングレコード♣未定
8月未定 ●キャデラックII ★ヘクト♣未定
8月未定 ●アフターバースト ★NCS♣3000円（込）
8月未定 ●ベリウス ★サミー工業♣未定
8月未定 ●サイドポケット ★データイースト♣未定
8月未定 ●ゴーストバスターズII ★HAL研究所♣3400円（込）
9月未定 ●ダイズ ★ケムコ♣未定
9月未定 ●モンスターメーカー ★ソフエル♣未定
9月未定 ●銀河 ★ホット・ビィ♣未定
9月未定 ●GO／GO／TANK ★コピアシステム♣未定
9月未定 ●F-1ボーイ ★アスク講談社♣未定
9月未定 ●バウンティGO／ ★アイ・ジー・エス♣未定
10月未定 ●ネコジャラ物語 ★ケムコ♣未定
11月未定 ●マジックエクリプス（仮称） ★コピアシステム♣未定
12月未定 ●飛龍の拳 ★カルチャーブレーン♣未定
12月未定 ●フリーダムファイター ★アイ・ジー・エス♣未定



7月

FAMICOM

6日 ●酒天童子 ★クエスト♣6500円（別）
上旬 ●パラメデス ★ホット・ビィ♣未定
上旬 ●ピーパータイム ★サンリツ電気♣未定
13日 ●Wit's ★アテナ♣5800円（別）
13日 ●ダンジョンキッド ★クエスト♣6500円（別）
中旬 ●SDヒーロー総決戦 ★バンプレスト♣6300円（別）
中旬 ●ソルスティス ★エピック・ソニーレコード♣5900円（別）
中旬 ●ファイナルミッション ★ナツメ♣5800円（別）
中旬 ●キャプテン翼II ★テクモ♣6900円（別）
未定 ●水島新司の大甲子園 ★カプコン♣6500円（別）
未定 ●宇宙警備隊 ★HAL研究所♣未定
未定 ●ホームランナイター'90 ★データイースト♣未定
未定 ●Might and Magic ★学習研究社♣未定
未定 ●幻獣創世紀 ★日本物産♣未定
未定 ●STED ★ケイ・アミューズメントリース♣5900円（別）
未定 ●ぱたぱたパニック ★バリエ♣5980円（別）
未定 ●ゴルゴ13 第二章 ★ビック東海♣未定
未定 ●獣王記 ★アスミック♣5900円（別）
未定 ●日本一の名監督 ★アスミック♣6800円（別）
未定 ●ゲームパーティー ★ココナッツジャパン♣6500円（別）
未定 ●なんてったって!!ベースボール ★サン電子♣5900円（別）

GAME BOY

下旬 ●バルーンキッズ ★任天堂♣2600円（込）
下旬 ●バトル・ブル ★セタ♣3500円（込）
未定 ●倉庫番2 ★ポニーキャニオン♣3090円（込）
未定 ●ギャザーズ ★ビック東海♣未定
未定 ●四川省 ★アイレム♣3090円（込）
未定 ●タスマニア物語 ★ポニーキャニオン♣3000円（込）

発売中止ソフト情報!!

今回の発売中止ソフトは何と2本!!

●まず1本目はクエストの『ファンタジー』。'87年のNo18でタイトルが発表されてから約2年半。一体いつ発売されるかが気掛かりだったが、こんな形で幕を閉じてしまうのは残念だ。

●そして2本目はサミー工業の『忍者クルセイダーズ』。どんなゲームがわからない内に消えてしまうのはちょっと悲しい。

HAL Laboratory, inc.

警備隊

DING FORCE

© HAL LAB

Mカセット

1990.7月緊急発進!!

PROLOGUE:

謎に満ちた宇宙空間に飛び交う隕石群、
砂の惑星、迫り来る戦艦、
月明りに浮かび上がるスペースコロニー、
その果しなく広い宇宙の世界で
繰り広げられる大シューティングゲーム。



※画面写真は開発中のものです。


うちゅうけ
宇宙
SPACE DEFEN
ファミコン用RO
果てしない宇宙へ
ラウンド・ウェーバーφ3、ただいま設計中！
FAMICOM FAMILY
ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
株式会社HAL研究所
〒101 東京都千代田区神田須田町2-6-5 OS'85ヒル5F ☎03-252-6344

ファミリーコンピュータ Magazine 1990 NO.9 5月11日号
平成2年5月11日発行 第6巻第9号(通巻102号) 第3種郵便物認可
発行人 栃窪宏男 編集人 山森 尚
発売 株式会社徳間書店 編集・発行 徳間書店インターメディア株式会社
〒105-55 東京都港区新橋4-10-1 問い合わせ ☎03(459)1700(代)
特別定価490円(本体476円)



雑誌 27712—5/11 © Tokumashoten Intermedia 1990 印刷 凸版印刷株式会社 Printed in Japan